# 电子游戏软件

GAME SOFTWARE



免费附赠 特典

重返E3

**游戏研究所**

- PS 尤多娜英雄战记
- PS 实况足球2000
- GBC 马里奥网球
- PS 超级机器人大战α外传

**GAME速递**

- NGC VR射手3
- PS2 王国之心
- PS2 最终幻想X
- DC 超级机器人大战α
- PS2 魔剑 爻
- GBA 龙战士
- AC VR战士4
- PS2 恐惧
- DC 索尼克大冒险2

**攻略人行道**

- PS 尤多娜英雄战记
- PS 恐惧反应2
- GBC 格兰蒂亚GB

**业界秘闻录**

ENIX的

土星之恋

"代号：维罗尼卡"

之谜

新闻

## 传说中的对决

2001

GAME风景线

7

好书永远值得收藏

# 电软丛书邮购公告栏



● 附赠2001年日本东京游戏展VCD光盘 7.50元

特别推出：菜鸟通第六辑

## 打折特区

最低3.5折起

充满粗犷怪异风格的街霸人物，
场景设计，幅幅是艺术珍品

**全彩街霸画集**

原价：~~28.50元~~
现价：10.00元



风靡全球的米粉头、酷企鹅、小叮当、菲力猫、Kitty猫、米飞兔、史奴比、芭比娃娃等魅力长久、清新可爱的玩具大全

**全彩可爱玩偶**

原价：~~18.60元~~
现价：8.00元



街头文化的先锋，男生必看

**都市流行·春 ·夏 ·金秋 ·冬**

酷

原价：~~25.00元~~/本
现价：12.00元/本



20世纪游戏业全记录

《电软》99年合订本（上） 28.00元



游戏业精彩内容回放

《电软》2000年合订本（上） 28.00元



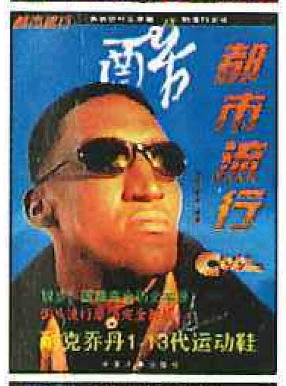
值得回忆的岁月，永不会失望

《电软》2000年合订本（下） 28.00元



耐克运动鞋大全，锐步、匡威完全历史手册，街头流行服饰大展示

《都市流行·酷》（少量） 25.00元



娱乐帝国—时代华纳，潇洒随身听，缤纷T恤，最Cool旅行包街头中国人大狙击

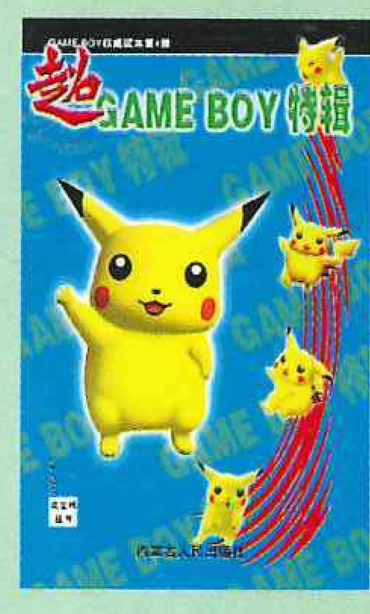
《都市流行·秋季版》（少量） 19.80元



热 GB丛书第4弹

**卖不出所料**

- 2000年以来发行的120余部GB游戏介绍
- 口袋妖怪水晶·勇者斗恶龙III·游戏王怪兽胶囊·徽章机器人·樱大战等十几部游戏攻略
- 全新的内容·全新的感受
- 定价：15.00元



## 游戏批评 第九辑

特别企划

**经典游戏 大批判**

特辑一：掌机：任天堂帝国的后花园
特辑二：震撼人心的武士游戏

VCD 美国E3游戏展

6月8日出版
定价：8.00元



**8.8丛书第一辑全部售光！**

第二辑怒涛的四册7月发行，每册8.80元



集中营的日子　RPG幻想事典
少女漫画方舟　樱花烂漫

**本页未刊图书均已售完，请勿邮购，致歉。**

- 《游戏批评》第3、4、5、7、8，每册6.50元
  第9辑（赠VCD），8.00元（第1、2、6无货）
- 《菜鸟通》第5辑，每册5.50元
  第6辑（赠VCD），7.50元（第1、2、3、4无货）
- 《电子游戏软件》2001年第一期起，每册8.40元

邮购地址：北京6129信箱，发行部　邮编：100061　电话：67152757



神奇宝贝召集令
POCKET MONSTERS
自即日起至2001年7月29日，在指定商场购买美年达、七喜、百事可乐（必须含有美年达产品）满8元者，即可凭购物小票获得神奇宝贝刮刮卡一张，有机会赢取《神奇宝贝召集令》超值礼品，更可收集规定数量拉环或瓶盖参加超值换购：
一等奖
GBA劲爆手掌机
共100部
二等奖
文曲星 NC360电子辞典
共300部
三等奖
清新活力背包
共2000个
（或10个瓶盖 +35元）
四等奖（共7款）
数码暴龙原子笔
共20000支
（或6个瓶盖 +16元）
纪念奖（共151款）
神奇宝贝徽章
（或4个瓶盖 +2元）
WWW.PEPSI-COLA.COM.CN
活动查询及一、二等奖申报请致电：68424612 兑奖时间及日期：即日起至2001年7月29日
周一至周日兑奖点（9:00-19:00，加★为换购店）：★华糖洋华堂、美廉美花园村店、★城乡仓储、家和超市、★北辰、普尔斯马特（学清店、劲松店、阜石路店、机场路店）、★华联广安门店、★华普朝阳门店、京客隆（水碓子店、机场路店）、天客隆（西口店、东三环店）、物美翠微店、望京总店、★亿客隆六里桥店、家乐福马连道店。
周六、周日兑奖点（9:00-19:00，加★为换购店）：北京：清华日用、红熊（东高地店、和义店）、万方西单、新街口西客隆、甘家口大厦、翠微大厦、百盛购物、新世界、★庄胜、朝内菜市场、美廉美白纸坊店、双龙超市、首航（9店、10店、12店）、★利客隆双榆树店、百盛学院路店、华汇北辰、汇海银信、超市发（京都店、学院路店、农科院、清河店、上地店、北太平庄店、凯基伦店）、客来喜、华联（阳光店、阜成门店）、华普（航天桥店、复兴路店）、京客隆（★劲松店、管庄店、九龙山店、针织路店、团结湖店、安华店、八里庄店、关东店、大山子店）、天客隆（银岛店、交道口店、安定门店）、物美（旧宫店、马甸店、★古城店、方庄店、八角北里店、云岗店）、佳联八大处店、望京（丰台店、阜石路店）、★万事吉、亿客隆（丰台店、南沙滩店）、小白羊（1店、5店、7店、17店、18店）、华润（京通店、中友店、望京店）、城建北斗、温馨家园购物中心、复兴商业城、清华澜园、崇文门菜市场总店、隆福大厦、大金诺华强右安门店、明珠（1店、2店、3店、4店、5店、10店、14店、21店、23店、26店、27店、28店）、中友百货、通县：物美（西门店、金鼎店）、通糖63店、顺义：顺义物美、国泰大厦、隆华购物中心、怀柔：京北大世界、小白羊28店、密云：鼓楼商场、大兴：小白羊8店、物美、星城商厦、房山：亿客隆、华冠5店、华冠7店、门头沟：物美、新桥超市、门头沟菜市场、昌平：小白羊6店、大道惠仓沙河店、阳光商厦、延庆：夏都大厦、新世纪霍营店、人民商场。
注意事项：
1、本次活动仅在指定地区有效，三、四、五等奖可在指定兑奖点领取，其它奖项中奖者须持中奖刮刮卡及本人有效证件到本次活动代理公司领取（申报电话：010-68424612）所有奖项的兑换截至时间为2001年8月3日下午17:00，逾期视为自动放弃，本公司不再受理。 2、我公司对兑奖凭证及刮刮卡的真实性和有效性拥有查验权和最终决定权，兑奖凭证及刮刮卡必须完整、清晰，任何形式的破损、涂改、伪造、变造、复制和不完整的兑奖凭证及刮刮卡一律无效。 3、每人限购10箱，集团购买不参加此次活动。 4、本公司及各指定兑奖点无须为领取和使用所得奖品时发生之事故负责，中奖者个人所得税自理。 5、如遇不可抗力因素，本公司拥有取消本次活动之权利。 6、为示公允，任何本公司，其物料供应商以及本次活动的关联公司之员工及其亲属均不得参加本次促销活动或在此次活动中赢取任何奖品。（亲属包括父母、配偶、子女、兄弟姐妹等） 7、所有奖品及奖卡兑完即止。 8、北京百事可乐饮料有限公司将保留此次活动规则及所有有关细则的最终解释权和活动终止权。
© 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, T V Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Licensed by TOP-IN. (BVI)
橙味汽水
美年达
新口味
美年达
苹果味汽水
北京百事可乐饮料有限公司



ISSN 1006-5032
07>
9 771006 503000
邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP 定价：8.40元




传说中的
**扛鼎之作**
终于驾临**PS2!**

# 最终幻想X

| PS2 | 厂商：SQUARE　类型：冒险幻想RPG |
|---|---|
| | 媒体：DVD-ROM　发售日：2001.7.19 |

## 近乎被神话了的『FF』系列第十作"传奇"登场!

超人气RPG作品"最终幻想"(以下简称FF)系列的最新作,也是该系列的第十部作品《FFX》马上就要来到你的面前了,在这炎热的夏季来临之际,它会陪伴你渡过吗?据许多专卖店的老板们说很多消费者均为了此游戏而事先购置了PS2主机,我S·P是否也考虑来一台爽爽呢?谁给我钞票啊……总感觉它的推出势必又一次促进PS2的销售情况,在NGC和XBOX的强大火力攻击下,SONY是否还能捍卫游戏这块被其开发为乐土的地方呢?

### 2001春季东京游戏展上的盛况

今年3月底的东京游戏展上出现的"FFX"画面令得其众FANS狂热不已,许多忠实的玩家也完全融入试玩机台的游戏世界中。大家在上期杂志已经看到了。"无双图片报道新一代"中的精彩画面了吧,这次再来"加餐"吧!




↑将到场者的目光全部集中于此的"FFX"就是它了。



主人公提达

**巴吉寺院篇**　除了男主人公提达、女主人公尤娜和兽人奇玛力、红发男子华加外,还有一位身着黑色和服的女性角色仍不明。

**毕塞特岛篇**　因桥梁崩坏落入湖中的提达在经历无数的灾难后,得到一名操着异国语言的金发女性角色的帮助。

### 跟随我们的脚步去探索吧!

**剧情将以尤娜为中心来发展**



2 页

4 页



**有什么是召唤士才可举行的仪式?**

**第3名角色身份确定**



5 页

6 页



**"FFX"的战斗画面二次公开**

**新召唤兽瓦尔发雷登场**



6 页

7 页



**以往的召唤兽的实力也提升了**

# 游戏剧情将以尤娜为中心来



## 女主角 尤娜

**由于『西恩』是对人类进行惩罚，因此在罪孽尚未消除前『西恩』不会消失**

虽然《FF X》的主人公为提达，但据目前公开的情报显示，剧情将以作为召唤士的尤娜为中心来发展，所以她也可以说是女主角。

“西恩”是一个无论被打倒多少次都会再度复活（难道又是凤凰一族的?），不断地进行着无秩序的破坏活动的巨大灾难，这世界的所有人都被“西恩”所折磨，而且只有召唤士的法术“究极召唤”才有办法打倒“西恩”，而继承了伟大的召唤士布拉思卡血统的尤娜，为阻止“西恩”继续破坏而展开冒险之旅。



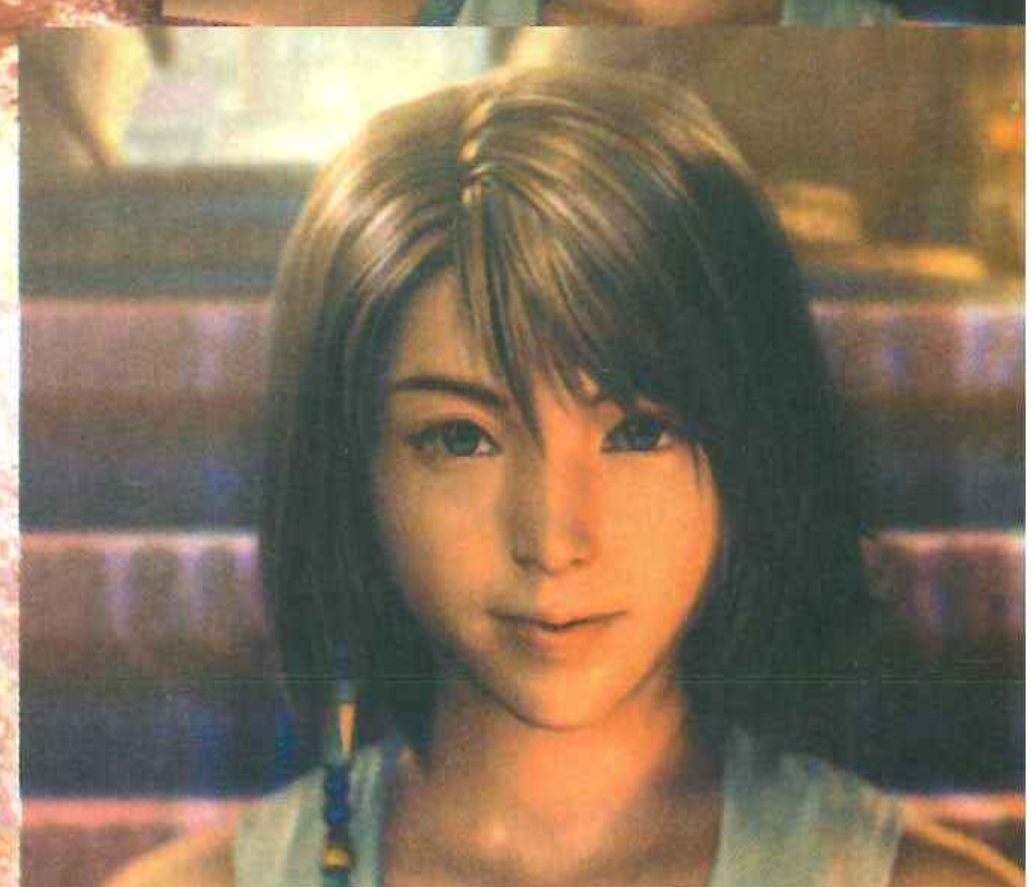

**什么是萨纳儿卡恩多？**

←尤娜告诉提达的台词“萨纳儿卡恩多”到底是什么意
是梦幻的城市还是……？









她与身为伟大的召唤士的父亲布拉思卡一样决定为了要打倒“西恩”而开始冒险，表面上从不表现出任何悲壮感与虚幻，拥有只是不断地想要达到自我目标的单纯个性，时时会作出一些开朗举动。

**但是能够打倒“西恩”的应该还是只有人类而已**

幻想的第十次最终『传说』

## 发展

提达与尤娜不经意间邂逅对方，为了打倒“西恩”而展开冒险。虽然她平时的举动与一般女子毫无差异，却是一个背负着众人期待，决心为众人解除灾厄的召唤士，正是这点令提达有些无所适从…

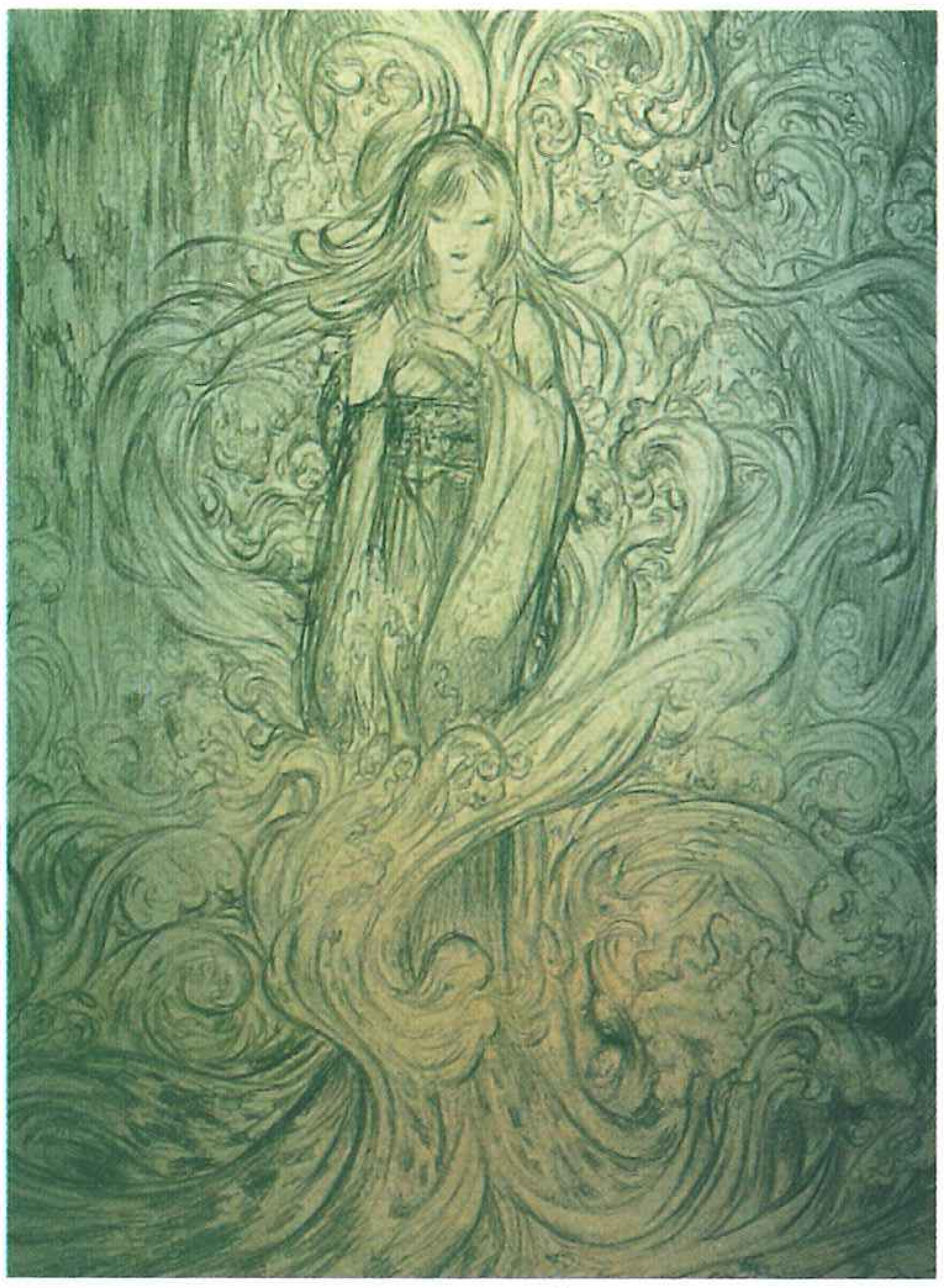
快乐地期待尤娜的纳奇节

### 什么是纳奇节？




尤娜的父亲“布拉思卡”，在过去曾经打倒过“西恩”，然而“西恩”却拥有被打倒之后还会复活的特点，人们称从“西恩”被打倒后到再度复活前的这段期间为“纳奇节”，人们只有这时可以和平安心的睡觉，因此大家对尤娜抱持着很大的期待。

## FF最强画手 天野喜孝



尤娜

这里公开的是由巨匠天野喜孝先生亲手绘制的尤娜插画，其有种佛教感觉的效果似乎在这华丽的游戏背景下给人种反朴归真的遐想空间。

## 表现喜怒哀乐的脸部表情







出生时便背负着沉重的使命，为完成这个使命尤娜不断地努力，游戏中她的“脸部表情”将会随着谈话的内容或状况而改变，由脸上的肌肉来表现出尤娜内心复杂的心境。

### 逼真的表情

可以好好的看一看她脸部表情的变化，除了在高兴与生气时脸部表情会产生巨大的变化之外，在困惑或寂寞时的表情也会产生细腻的变化，整体的表现相当自然。




可以在17岁少女身上看到的各种表情



# 什么是只有召唤士才可以进行的仪式"异界遣送"?



进行『异界遣送』的尤娜
被『西恩』所杀害的人们……

召唤士拥有可以打倒“西恩”的能力，因此背负着众人的希望，所以所到之处都会听到众人的期待之声，虽然这世界上拥有许多召唤士，但由于尤娜拥有其父亲的伟大召唤士血统，因此所受到的期待也特别地高。

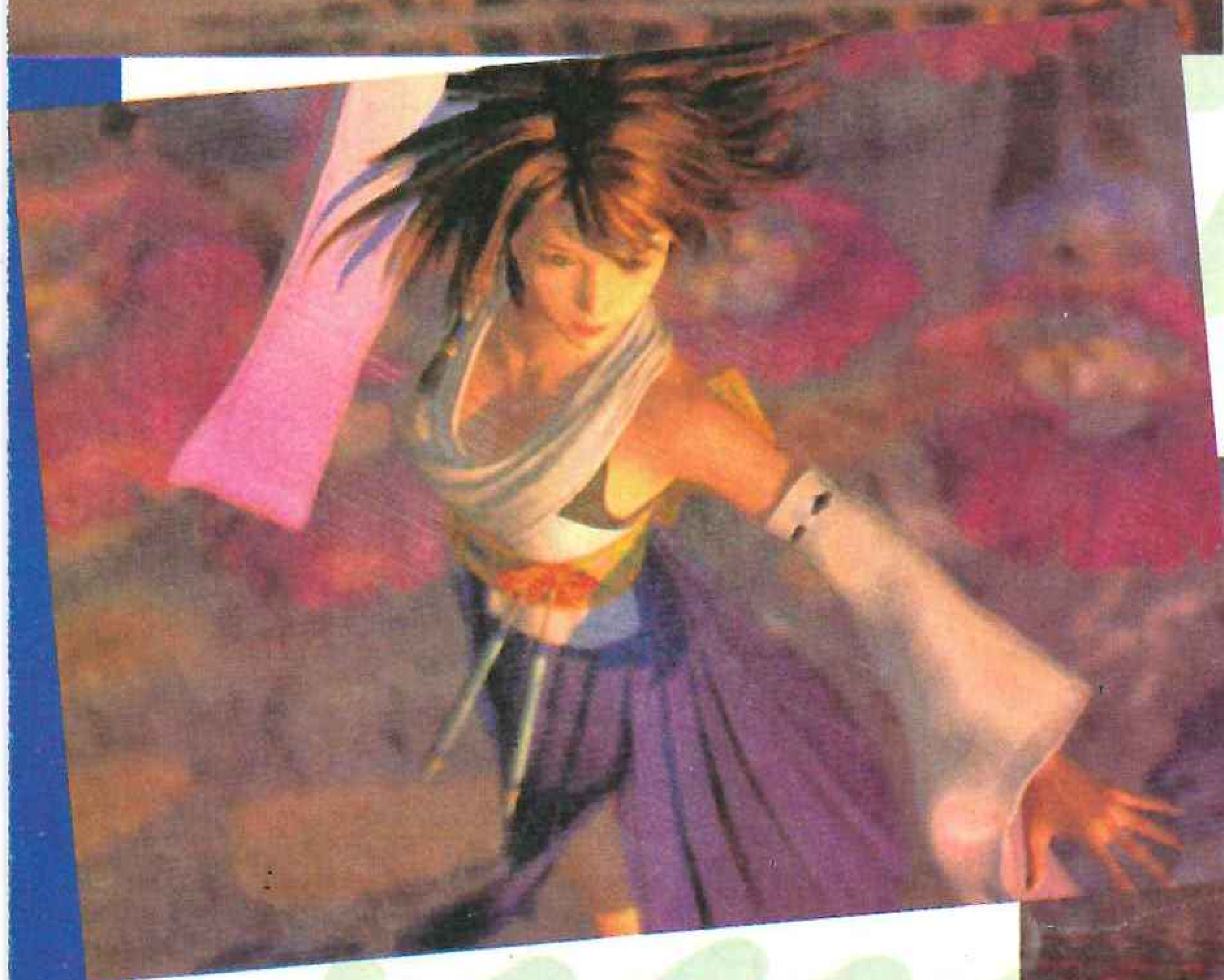
“异界遣送”是只有召唤士才可进行的仪式，这也是一种用来慰藉死亡后的人类之灵魂的仪式，那些被“西恩”所杀害而没有被送往异界的灵魂在不久之后将会变成魔物，这个仪式便可将这些灵魂送往异界使其安眠。于是尤娜不断前往各地举行此仪式，为了将死者的灵魂遣送到异界，尤娜必须忍着悲伤，不停地舞蹈…

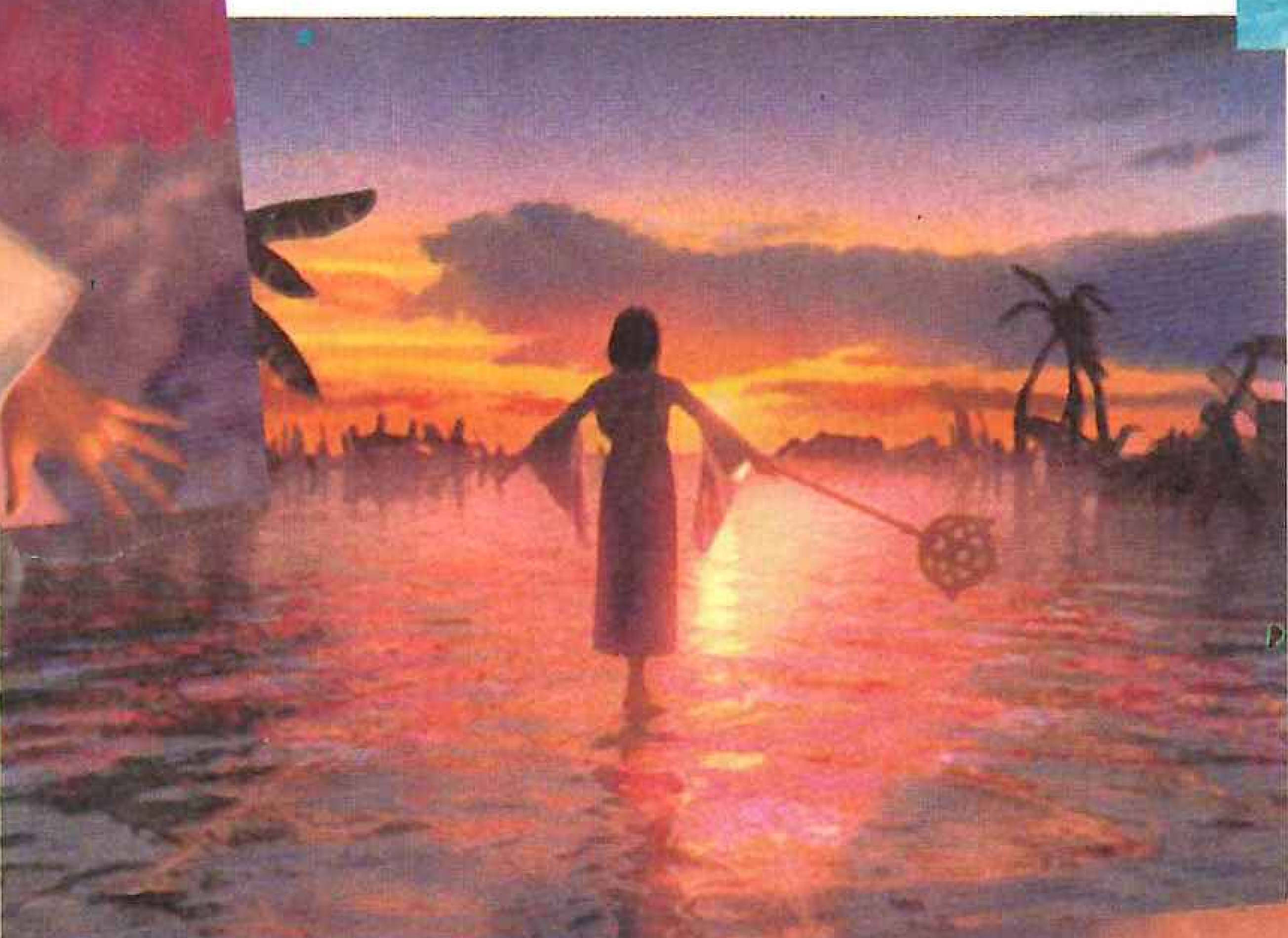


←人们为了突然死亡的家人而哀伤，尤娜提出进行“异界遣送”的请求。



↑召唤士除了为了拯救世界而存在，他也是为了治疗人类内心而存在。





每次有人死亡以后
尤娜便会舞蹈

## 静如止水之后…

尤娜步行于平静的水面，一边进行着眩目的舞蹈一边召魂前往异界的仪式，有如梦幻一般的美丽让人感到莫名的哀伤。究竟这令人震撼而又美丽的舞蹈背后又有什么鲜为人知的东东呢?





只要『西恩』还存在，尤
便会将这样的舞蹈继续跳下去…

# 第3位角色的名字就是『奇马力·罗恩索』



由奇马力先行
让奇马力在尤娜的
前面守护




接下来我们将继续为大家介绍目前公布的新角色奇马力·罗恩索。他拥有如狮子一般的面庞与蓝色的肌肤，同时巨大的躯体也是这半兽男子的特征。样子是早年的美国电视剧“侠胆雄狮”中的文森特类似，他可是风林小学时的偶像。

每位召唤士都拥有称之为“守护者”的随从，他们随时贴身保护着召唤士，而奇马力便是尤娜的守护者之一，从尤娜小时候起便伴随着她并且保护她。

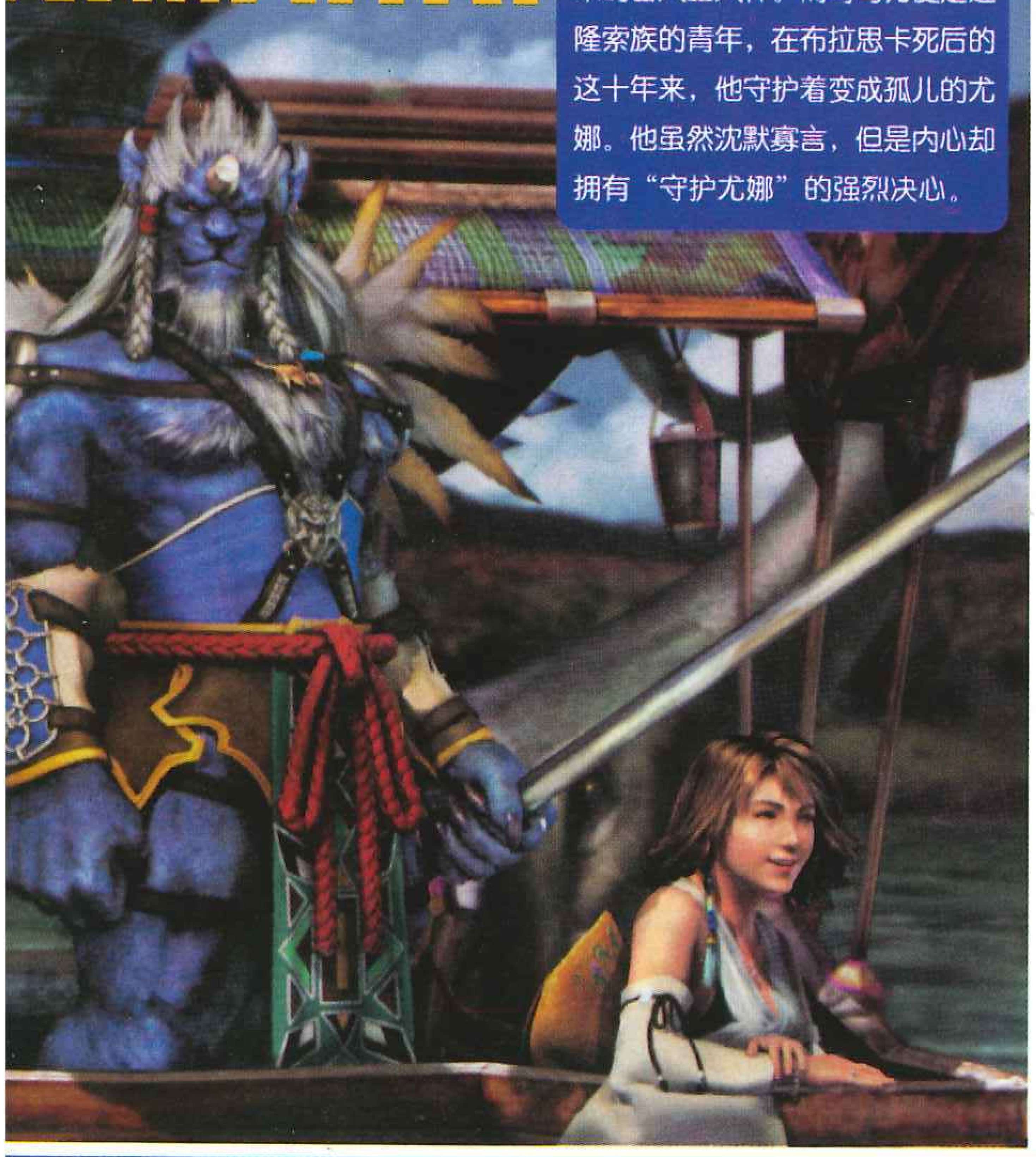





↑他是尤娜的“守护者”之一，除了奇马力之外尤娜好像还有其他的“守护者”……

## KIMAHRI

“隆索族”拥有如狮子一般的外表，是成人后平均身高都超越2米的兽人亚人种。而奇马力便是这隆索族的青年，在布拉思卡死后的这十年来，他守护着变成孤儿的尤娜。他虽然沉默寡言，但是内心却拥有“守护尤娜”的强烈决心。








他是少数了解尤娜内心世界的人



←奇马力是一位兼具温柔、实力强大特质的角色，是一位相当值得信赖的“守护者”。

**侠胆雄狮**

他会于“巴吉寺院”篇中登场，并突然与提达发生战斗。除了会使用看似长枪一般的武器来攻击之外，这角色也会使用跳跃攻击与青魔法。

# 再度公开战斗画面

《FF X》的战斗系统是由过去曾经负责制作《前线任务》系列指导的土田俊郎先生所负责，由过去他在日本所接受的专访内容得知，这回他将不会采用《FF》系列过去所惯用的战斗系统“A T B （即时战斗系统）”，然而到底这是不是真的……?

果然，这回《FF X》的战斗系统已经不再采用“ATB”了，因此在新的系统中你可以不必担心时间，仔细地选择想要采用的战斗指令，虽然可以直接加入战斗的角色只有三人，但是却可替换角色让画面外的角色加入战局，由于替换角色时不必等到下一回合，因此可以根据状况的需求来替换成员，这也是此次的战斗重点。

由这些内容看来，这回《FF X》的战斗将会较以往的战斗更重视战略性的存在，同时这新感觉的战斗系统应该也会十分令人期待。




↑这便是《FF X》的战斗画面，画面右边的并不是过去所熟悉的战斗视窗，由上而分别为尤娜、奇马力、B（敌人）、提达……以此顺序轮流攻击。




## 瓦尔发雷

“瓦尔发雷”是第一次在“FF”系列中登场的召唤兽，他的外表看起来便如同一只巨大的鸟，擅长超音翼等空中的攻击，由于瓦尔发雷是首次由尤娜召唤的角色，因此也是一只特别值得纪念的召唤兽。

# 介绍两只

召唤兽是藉由尤娜的祈祷所召唤出来的圣兽，在《F F X》里面所出现的召唤魔法在概念上与过去的系列作品将有所差异，过去的召唤兽通过吟唱召唤魔法出现，然后攻击敌人，最后消失于战斗场所中，换句话说便有如一种强力的攻击魔法一般。然而在《FF X》里面被召唤出来的召唤兽将会长时间停留在战斗场所中，可以替换其他的成员，加入战斗。






↑这回首次登场的瓦尔发雷是由尤娜所第一个召唤的召唤兽。

## 烽火连天

在HP与MP下方黄色数值栏中的数值将会在每回攻击敌人或遭受攻击时增加，而在数值全满时便可用这里的力量来打出可怕的攻击。

## 神啊，请赐给我力量吧

## 幻想的第十次最终『传说』

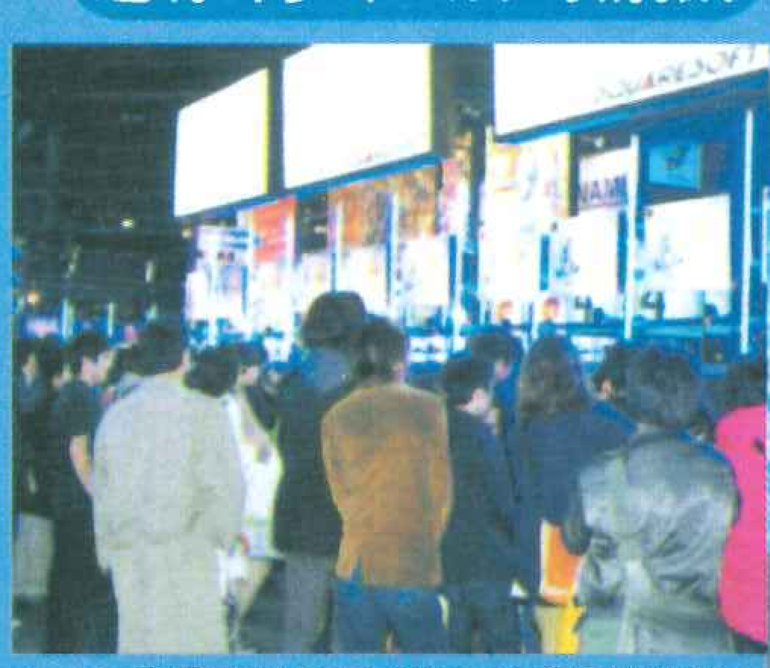
## 果然已经不是 ATB（即时战斗系统）了！

显示在画面右上方，角色脸部图案旁边的是这回新加入的视窗，它将会以角色（包含敌我双方）行动顺序来排列，你可以根据排列的顺序选择指令，而攻击顺序除了可在最初的回合中看到外，也可以用R2键来卷动，同时，这里的排列顺序也会随着你所选择的行动而产生变化，因此你必须预测未来的发展状况来战斗，这便是《FF X》的战斗系统。

## 初试身手

### 还有许多未公开的情报？

在游戏中可以玩到的版本，除了提达、尤娜、奇马力之外还会出现其他的角色，而这些角色也分别利用他们独特的方法进行攻击。在"巴吉寺院"篇中可以看到利用球形武器来攻击的肌肉男与擅长使用黑魔法的女性，在"比塞多岛"篇中还可以看到一位会使用"偷盗"指令的女盗贼，且在战斗中只要给予敌人重大伤害，画面上便会出现"OVERKILL"的文字，关于这些内容的细节，我们将在日后的相关报导中详细地为大家介绍。



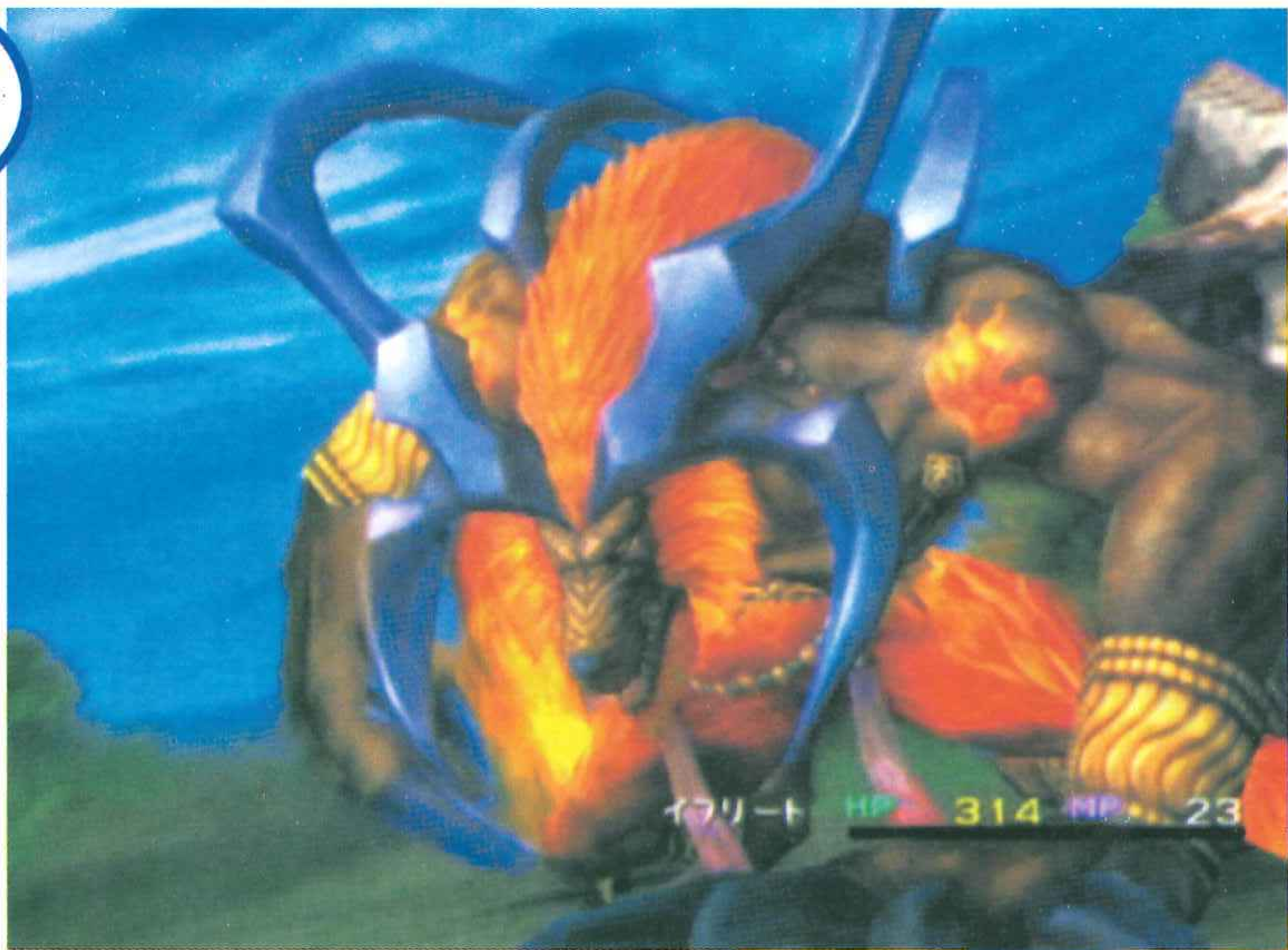


↑→在这里可以在正式发售前实际地体验一下游戏的内容，因此在试玩机台前人潮汹涌，他们可算是幸运儿啊！

### 期待发售日的到来！？

## 召唤兽

召唤兽可以运用别独特的特质展开特的攻击方法，其中有多角色会使用魔法攻，因此可以表现出各丰富的攻击技巧。这可以称之为强力战斗员的召唤兽们也是守着尤娜的角色，这回了首次登场的瓦尔发之外，我们还要介绍弗利特。





## 伊弗利特

火炎的魔兽伊弗利特是在《FF》系列中一定会登场的召唤兽角色，因此在《FF X》里面也一定可以看到他的身影。在尤娜的祈祷下让我们看到他的英姿，接着以极度夸张的效果利用火焰将敌人烧得体无完肤。

←召唤伊弗利特的画面，尤娜挥动着锡杖引爆火焰的漩涡，然后伊弗利特便出现了。





## 藉由信赖关系所结合的尤娜与召唤兽





## 请听听我的心声？

←尤娜与召唤兽并不是主从的关系，彼此为信赖的关系。

### 无敌的召唤

伊弗利特为系列作品中经常出现的角色，在游戏中的版本可以召唤出三种召唤兽来参与战斗，至于第三只召唤兽究竟是谁，就留待今后继续报导。

# 掌握着世界命运的人物 是操纵人类大脑的魔剑!!



相模桂

KEI

→魔剑开发者的千金。由于某个意外和魔剑的心象（灵的自我）结合，而成为共存关系。











# 魔剑爻

-MAKEN SHAO-

在DC上博得广大人气的“魔剑X”，在各部分进行改良之后，更名为“爻”而在PS2登场。本作品最独特征就是玩家将化身成“魔剑”，并需不断地劫持登场的脑（BRAINJACK · BJ）来发展剧情。令我个人欣还有金子一马诡异的人设。

PS2　厂商：ATLUS　类型：ACT+AVG
媒体：DVD-ROM　发售日：2001.6.

## 介绍由『X』变成『爻』的进化要素

### ◆ 改良为第三人视角！

DC版“X”的镜头位置，是以大脑劫持（BJ）后的角色其主观视角为主，玩家角色的外形模样只能够稍微看到手腕和武器而已。但是在“爻”里则变成从玩家角色背后来看的第三人视角。过去在进行游戏的时候，常常会因为视点移动较激烈，使得玩家弄不清楚状况。但是借由这样的改变，将会比以前更容易把握住周围的状况，并更能体验动作性更高的战斗。同时本作在图像方面也变得更为精致，这也让游戏中，各个剑士们所挥舞出的多彩华丽之攻击动作更加的进化。每个角色所表现出来的精彩动作，以及刻划真实的故事，必能让玩家深入体会游戏的精华。

↓变成第三人视角后画面变化。状况的掌握变得容易许多。





↑随BJ角色的不同攻击方法也是各式各样。绚丽的攻击动作让你看呆了吧？

### ◆ 让支配的角色成长的「心象融合系统」

打倒敌人时可以得到一种称之为“心象”的点数。在前作“X”里，心象仅限于随着量的不同而改变可以BJ的角色，不过在“爻”里借着累积心象，自己和支配角色的同步率（支配率）将会上升，而且可以借此学会新的技能。这让游戏在动作以外还加入了让角色成长的乐趣。每个角色的特殊技能都不太一样，各具特色，只要能够不断的累积心象点数，所学会的技能也就会越来越强。



←BJ的选择画面。随角色不同似乎会有早熟型、晚成型等等不同的成长过程。



←BJ的瞬间“魔剑”将对方的脑给支配了。



←在画面左上会显示支配率。打倒敌人就会慢慢地增加。



↑支配率一升，就会学新技能。角的能力也会变化吗？

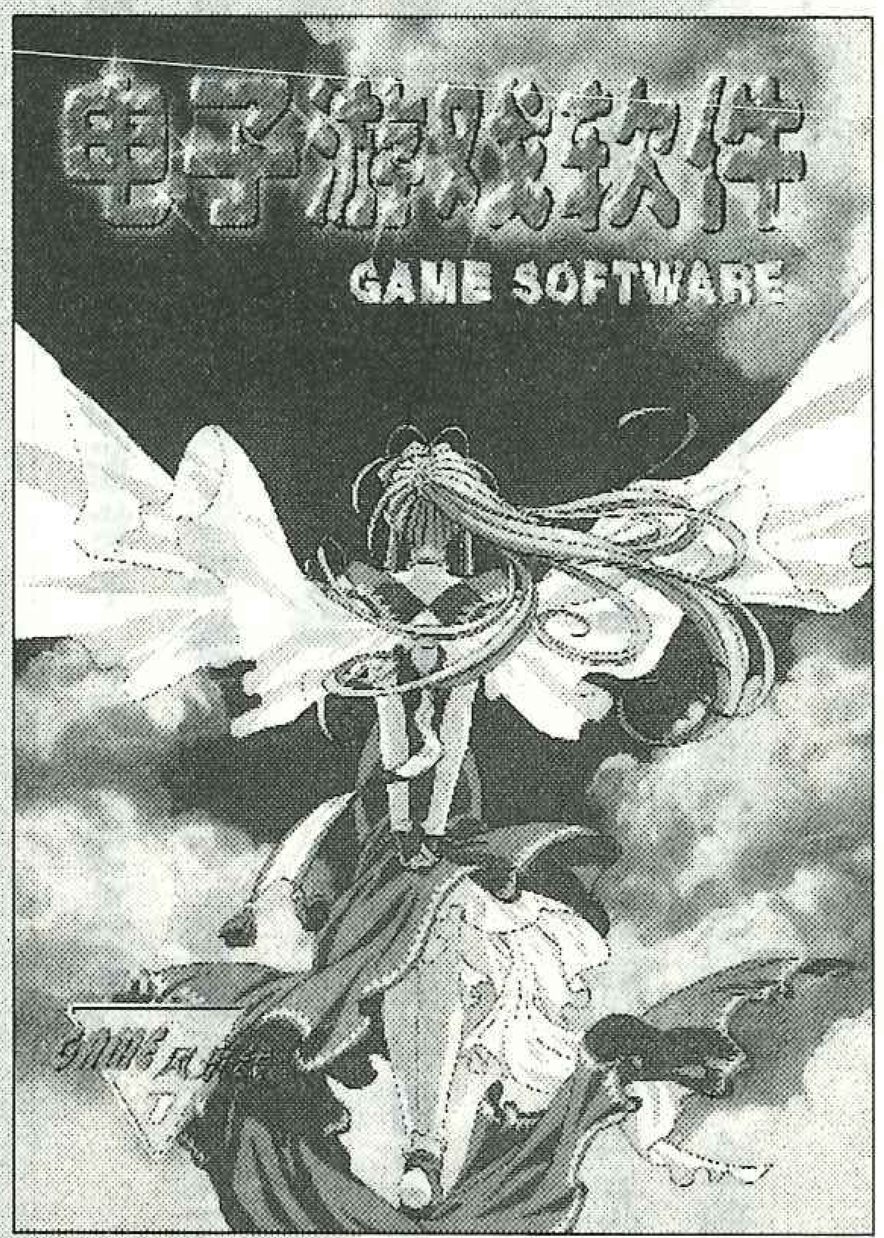
2001·7期(总第84期)

# 电子游戏软件

GAME SOFTWARE

2001年7月

# 目 录




2001年7月“电子游戏软件”杂志封面

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。


月刊/每月14日出版

主办单位:中国科协工程学会联合会

社长、主编:叶宗林

编辑出版:《电子游戏软件》杂志社

执行主编:杨柯来

地址:北京6129信箱

邮编:100061

电话:(010)67152757

E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn

(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)

彩页美编:SHADOW PHOENIX

印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂

彩色制版:北京中博设计制版有限公司

订阅:全国各地邮局

刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032

邮发代号:82-648

广告经营许可证:京西工商广字0055号

定价:8.40元


## 论尽江湖


游戏新闻眼 ..................... 3

美年达中国电玩榜 ..................... 10


## 每夜一游


王国之心(PS2) ..................... 13

VR射手3(GC) ..................... 14

超级机器人大战α(DC) ..................... 15

捉猴记2001(PS2) ..................... 18


## 游戏研究所


马里奥网球(GB) ..................... 19

世界足球·实况胜利十一人2000(PS) ..................... 20

超级机器人大战α外传(DC) ..................... 22

尤多娜英雄战记(PS) ..................... 23


## 攻略人行道


尤多娜英雄战记(PS) ..................... 41

恐惧反应2(PS) ..................... 46

格兰蒂亚GB(GBC) ..................... 53


## 科普园地


NGC最新进展 ..................... 24

用欧版DC上网的方法 ..................... 25

30000型与15000型PS2大解剖 ..................... 26


## 格斗天书


铃木裕谈VF4 ..................... 27

街机仔:梦游美国2001 ..................... 28

街机仔:1945高手技法 ..................... 29


## 秘技天地


秘技偏方 ..................... 56

# 游戏点评


GAME BAR ........................................................76


# 闯关族的家


闯关族的家 ........................................................67
大墙画廊 ........................................................74
龙哥热线 ........................................................71
业界秘闻录 ........................................................80


# 彩版目录


封面:《我的女神》
插 1—7:《最终幻想 X》(PS2)
插 8:《魔剑・爻》(PS2)
插 9:大墙画廊 彩版 vol.53
插 10、11:《龙战士》(GBA)
插 12、13:《运动集锦》(DC)
插 14—15:《索尼克大冒险 2》(DC)
插 16—17(中插):《最终幻想》电影版
插 18、19:玩具总动员之英雄高达传 第五卷
插 20、21:《恐惧》(PS2)
插 22、23:《莎木 2+VR 战士 4》(DC、AC)
插 24:《VR 射手 3》(AC)
插 25:XBOX 之映像于飞
插 26—28:《GT 赛车 3》(PS2)
插 29:《音乐天国》(PS2)


# 备忘录

●八八丛书第二辑怒涛的四册将于7月中旬发售。

●『攻略人行道』收录了『尤多娜英雄战记』、『恐惧反应2』、『格兰蒂亚GB』三部热作的攻略，内容详实可靠。

●本期随刊赠送别册『重返E3』，文章由本刊驻美特约记者叶展撰写，内容丰富，见解独到，不可不读。

●下期电软还将随刊附送别册，其中收录PS最后大作『尤多娜英雄战记』完全攻略的后半部分及彻底研究，涵括攻关要点，全部角色、道具的收录方法，闯关族必备！

●本期『闯关族的家』展开了新一轮的征稿，欢迎热心读者参加。


# 邮 购 信 息

●《电软 99 年合订上》 定价:28 元
●《电软 2000 年合订上》 定价:28 元
●《电软 2000 年合订下》(附赠光盘) 定价:28 元
●《都市流行・酷》(少量) 定价:25 元
●《都市流行・秋季版》(少量) 定价:19.80 元

## 打折特区(最低 3.5 折起)

| | | |
|---|---|---|
| ●全彩街霸画集 | 原价 ~~28.50~~ | 特价 10 元 |
| ●全彩可爱玩偶 | 原价 ~~18.80~~ | 特价 8 元 |
| ●《都市流行・春》 | 原价 ~~19.80~~ | 现价 12 元 |
| ●《都市流行・夏》 | 原价 ~~19.80~~ | 现价 12 元 |
| ●《都市流行・金秋》 | 原价 ~~19.80~~ | 现价 12 元 |
| ●《都市流行・冬》 | 原价 ~~19.80~~ | 现价 12 元 |

**注意** 凡邮购以上图书者，均免费赠送2001年东京游戏展或美国E3展光盘一张。邮购时请注明所选光盘

## 8・8 丛书第二辑怒涛的四册

《集中营的日子》 《少女漫画方舟》
《RPG 幻想事典》 《樱花烂漫》
7 月中旬发行 每册 8.80 元

**另:88 丛书第一辑少量库存**

《聊天宝典》 《三国魔法书》
《RPG 魔鬼书》 《MAGIC ZONE2001 读本》
每册均价 8.8 元

《超 GAME BOY 特辑》 定价 15.00 元

**杂志邮购信息**

●《菜鸟通》第六辑(附赠日本春季游戏展 VCD 光盘)每册 7.50 元(4 月 15 日发行)
第五、七、八辑每册 5.50 元(第 1、2、3、4 辑售完)
●《游戏批评》第 2、3、4、5、7、8 辑每册 6.50 元
第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD) 每册 8.00 元
(第 1、6 辑售完) 第 10 辑没每册 6.50 元
●《电子游戏软件》2001 年第 1 期起每册 8.40 元





汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编 100061 电话:67152757 所有图书、杂志邮资免取 详见本刊封二彩色广告

# 游戏新闻眼




## 特报 SCOOP 任天堂宣布下调 GC 硬件规格

**本刊讯** 凭借令人叹为观止的演示画面，任天堂的 GAMECUBE 成为了本届 E3 展上最为耀眼的一颗明星。正当玩家满怀期望的等待 GAMECUBE 面世之时，任天堂却于日前宣布对 GAMECUBE 主机规格作出调整，其中除 CPU "月光"外，大部分组件规格都有所下降。

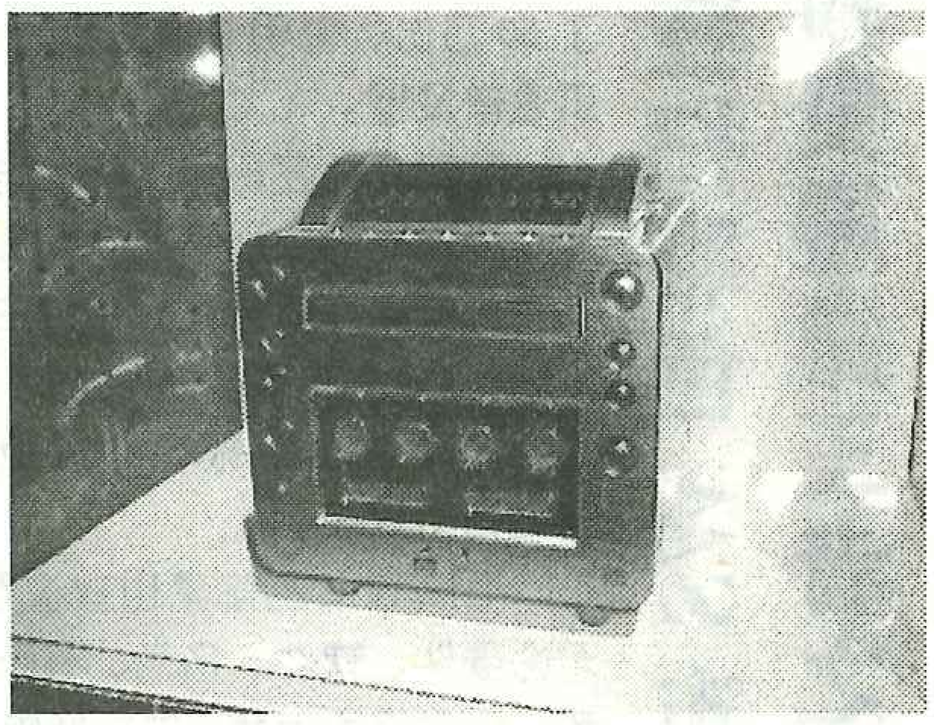
调整后硬件具体性能指标如下：

CPU 月光：405Mhz→485Mhz
图形处理器 flipper：202Mhz→162Mhz
音效处理器：100Mhz→81Mhz
主存储器频宽：3.2GB/秒→2.6GB/秒
绘图内存频宽：12.8GB/秒→10.4GB/秒
浮点运算：13.0GFLOPS→10.4GFLOPS

ATI 工程部副总裁 Greg Buchner 就 GC 规格下调发表了自己的意见，他表示：这次主机规格调整将令 GAMECUBE 的整体性能更为"均衡"，并且更便于游戏开发。现在的规格使"flipper" 与提升主频后的 CPU"月光" 更为匹配。原本 CAMECUBE 的 CPU 与图形处理器主频比率为 2/1，调整后为 3/1，这样能令游戏的实际效果更为理想。

不过此次图形处理器中并没有使用 ATI 开发的次世代主机专用技术"Truform"，这是因为 ATI 接手 GAMECUBE 研发工作时，主机规格已大体确定，任天堂已将第一阶段的开发工具发放给软件商，ATI 无法再对设计工作进行重大变更。对此任天堂表示：ArtX 与 ATI 合作已久，"flipper" 中也包含大量 ATI 研发的新技术，"flipper" 的性能足以与 XBOX 的图形处理器 NV2A 相匹敌。

尽管任天堂一再承诺主机规格下调不会影响今后的游戏品质，但是业内人士对此仍持怀疑态度。舆论认为，ATI 虽然宣称调整后的主机性能更优，但其真正目的仍然是压低成本，让 GAMECUBE 的价格更具潜力。



↑这是松下推出的 GC DVD 兼容机，详情请见本期"科普园地"。

## 特报 SCOOP 世嘉汉化 PC 游戏抢滩登陆 天人互动公司得到国内代理

**本刊讯** 6月6日，世嘉公司与天人互动软件有限公司在北京嘉里中心举行联合新闻发布会，宣布共拓中国电脑游戏市场。

发布会上，世嘉宣布将由天人互动代理发行多款汉化世嘉游戏，计划于今年6月至10月总计推出13款作品，其中包括"樱大战 2"、"索尼克"、"VR 战士 2"和"死亡之屋 2"等世嘉的招牌作。这也是继前导公司之后，第二次由国内公司代理世嘉游戏。

世嘉公司 PC 事业部部长石原伸彦和子公司 WOW 娱乐的社长中川力也参加了此次发布会，并就合作前景进行了发言："中国是一个可开拓的空间广阔的巨大市场，世嘉公司始终关注中国游戏市场的成长和发展。这次我们选择天人互动作为我们的电脑游戏软件在中国市场代理、汉化和销售的合作伙伴，是经过慎重考虑的。我们深信这次的合作将成为双方今后更多合作的良好开端。"

对于举步维艰的国内游戏产业，世嘉对于游戏产业的成功经验及管理模式，无疑会或多或少的渗入尚处萌芽阶段的中国游戏厂商，对于推动游戏在中国向产业化发展，此次合作也具有积极意义。

## 特报 SCOOP 众人拾柴火焰高 三巨头公布合作事项

**本刊日本专讯** 本刊上期曾报道，日本三大软件巨头 NAMCO、ENIX、SQUARE 宣布结成史上最强的软件联盟，共同发展数码娱乐市场。日前，三方就合作形式及发展方向作出了说明。

根据日本经济新闻报道，此次合作大致分为资金、经营、研发三个领域。在资金方面，三家公司交叉持股，以确保在瞬息万变的市场中能够更为灵活的调整策略。其次，三家在开发、流通领域彼此合作，携手开发全新类型的游戏，以求创造出集各家大作之精华的软件，为目前缺乏创新的软件市场注入新鲜血液。

三家公司亦表示，欢迎更多厂商加入他们的联盟，以增强各自在游戏市场中的竞争力。

## 杂谈 TALKING

# DOA之父板垣伴信访谈摘要

**本刊日本专讯** 最近，TECMO副社长中村纯司与DOA系列总监制板垣伴信接受了日本媒体的采访，澄清了“DOA3”移植PS2的谣言，并对“忍者龙剑传”最新作的开发状况与公司今后的经营战略作出了说明。TECMO方面的发言要点如下：

1. 目前DOA系列已经推出了两代，共7个版本，总销量达200万份，是TECMO最畅销的游戏系列，因此他们对即将发售的3代寄予厚望，不仅期盼“DOA3”能为公司赚来大把钞票，也希望借助“DOA3”的出色表现，将TECMO打造为3D格斗游戏的顶级厂商；

2. 从技术角度讲，XBOX的“DOA3”不可能移植给其它主机，除非降低游戏的画面质量，所以“死或生3”绝对不会在PS2上出现，不过并不排除会在其它主机上开发外传作品的可能性；

3.“忍者龙剑传”的最新作正在锐意开发中，开发小组力求将其打造为“单人动作游戏的NO.1”，对应主机尚未确定；

4.GAMECUBE是一台令开发商心悦诚服的主机，其手柄的按键配置相当合理，而特制的DVD光盘也有效的解决了容量不足及盗版问题，开发小组已经在研究GC的硬件并准备着手开发游戏；

5. 有了先前音乐游戏“UNiSON”的失败教训，TECMO在创新方面会格外谨慎；

6. 感觉XBOX会在日本市场受阻，不过TECMO的“DOA3”会帮助XBOX顺利打入日本市场，并站稳脚跟；

7.TECMO将积极的开发网络游戏，预计明年会有两款新作在PC及PS2上推出。

今年将是TECMO大展鸿图的一年，不仅为XBOX开发高质量的软件，还将涉足网络游戏。TECMO期望“DOA3”的推出能够为公司带来好运。

---

## 特报 SCOOP

# GBA狂扫彩色WS市场 掌机新贵展露王者之相

**本刊综合消息** 尽管彩色WS在日本获得了意想不到的好成绩，但是任天堂的GBA仍旧显露出了更大的魅力和更多的潜质。

到今年3月，彩色WS的销量已经突破百万(WSC在去年12月9日发售)，对应软件“最终幻想”的销量也接近40万份，这对于现状不景气的日本游戏业来说无疑是一针强心剂。不过GBA的表现显然更具实力，截止5月GBA主机已经售出160万台，首发软件“超级马里奥ADVANCE”的销量也突破了50万份，说明GBA正以无法阻挡的魅力和速度迅速普及着。

目前GBA在日本每周的销量大约为10万台，而WSC的每周销量还不足1万台，BANDAI只有寄希望于史氏的大作软件能够带动主机的销量。不过史克威尔早就对GB家族的巨大市场垂涎已久，若不是山内的保守思想，恐怕GBA版FF4、5、6的发售期已经公布于众了。

虽然WSC的前景也曾被看好，但是面对GBA，无论硬件、软件、名气、资历，WSC都无法与之匹敌。良禽择木而栖，史克威尔一旦与任天堂达成合作，留给WSC的就只有一条不归路了。与GBA的一飞冲天相比，WSC的前景已荆棘满布。

## 杂谈 TALKING

# 山内溥再作惊人之语 魔盒根本不是竞争对手

**本刊讯** 尽管山内溥已年过七旬，但依旧不改傲慢作风。这次他又对微软的XBOX冷嘲热讽，声称魔盒根本不是GAMECUBE的竞争对手！在他眼中，恐怕只有任天堂的主机才能称得上是真正的游戏机。

老山内在接受“日经产业新闻”采访时表示：GAMECUBE是本次E3展中无可争议的佼佼者。虽然XBOX与GAMECUBE的参观人数旗鼓相当，但微软展台前的观众只是走马观花，边走边看而已，反观任天堂的展台，参观者无不驻足观赏，流连忘返。

当记者提及GC与XBOX发售日期接近，均会对双方造成影响时，山内却不以为然。他认为XBOX的设计思路完全是PC的拓展与延续，微软在疯狂追求主机高性能的同时也忽视了游戏机的娱乐本质。但是GAMECUBE则截然不同，它是一部真正的游戏机，完全区别于微软的那种高科技产品，因此双方根本不是同一档次的竞争对手。

山内溥对于竞争对手评头论足的做法由来已久，早在98年他就曾放言绝大多数游戏都是垃圾，惹得不少厂商对任天堂颇为反感。山内的铁腕领导带给任天堂的不仅是丰厚利润，还有陈腐和封闭的企业形象。对于任天堂帝国，他无疑是打造江山的始皇帝，但对于一家游戏公司的未来，山内究竟是发展道路上的桎梏，还是江山永固的基石呢？

---

## 特报 SCOOP

# 意料之中热卖 GBA北美告捷

**本刊美国专讯** 在日本势如破竹的新型手掌机GBA在北美同样获得了成功，首批出货的50万台主机全部销售一空，对应软件的销量也突破了100万份。

6月11日开始发售GBA时，北美电玩专卖店门口就排起了长队。几乎是在半天之内，所有销售GBA的专卖店都告罄，下午到店的玩家只得失望而归。对于GBA在北美的热销现象，该公司发言人不无得意的宣布这是他们长期注重游戏质量的结果。

目前任天堂正在督促工厂连夜赶制主机，争取在一周内完成第二次出货，以尽快满足广大玩家的需求。

## 事件 EVENT

# XBOX欧洲发售日曝光

**本刊欧洲专讯** 随着XBOX在北美的首发日期于E3展上公布于众，魔盒登陆欧洲市场的时间现在也有了大致答案。

根据欧洲商务杂志MCV披露，XBOX计划在明年3月15日(周五)于欧洲发售，而主机的预约工作在今年圣诞期间就将展开。由于这则消息来自微软传给欧洲游戏经销商的订货通知单，因此可信度很高。

至于XBOX在澳洲、东南亚等地区的发售时间，微软表示，欧洲XBOX发售后才会在这些地区逐步推广。

## 软件 SOFTWARE

# “格兰蒂亚X”明春登场PS2

**本刊日本专讯** GAMEARTS和ENIX日前发表联合声明，宣布在PS2上开发“格兰蒂亚”系列的最新作“格兰蒂亚X”。这是GAMEARTS首次为索尼主机制作该系列的最新作。

“格兰蒂亚”是GAMEARTS销售情况最好的系列游戏，目前已经推出了4个版本，总销量高达130万份。据悉，这次在PS2上开发最新作，ENIX将负责投资和发行工作，GAMEARTS则负责具体的游戏开发。游戏预计在明年春天发售。

凭借ENIX与GAMEARTS的实力，游戏的出色不容置疑。

事件 EVENT

# 模拟器开发商转守为攻 BLEEM将索尼告上法庭

**本刊美国专讯** 索尼与模拟器开发商Bleem日前再次对簿公堂。不过这回击鼓鸣冤的变成了Bleem，以往咄咄逼人的索尼却被反咬一口，破天荒的站在了被告席上。

5月底，模拟器开发商Bleem对索尼公司提出了法律诉讼，理由是索尼以不正当方式阻止"BleemCast"发售。公司发言人称，"BleemCast"能够让DC主机顺畅的运行PS游戏，而且效果比在PS和PC上运行要好。尽管如此，索尼仍不断向北美各大销售商施压，告戒他们不要销售"BleemCast"，使得软件出货严重受阻，令公司蒙受了巨大损失。在忍无可忍的情况下，Bleem决定与索尼对簿公堂。

这次诉讼使索尼首次尴尬的扮演了被告角色，同时对于模拟器这一另类游戏产品，也微妙的牵系着其发展前景。有关事态发展状况，请留意本刊后续报道。

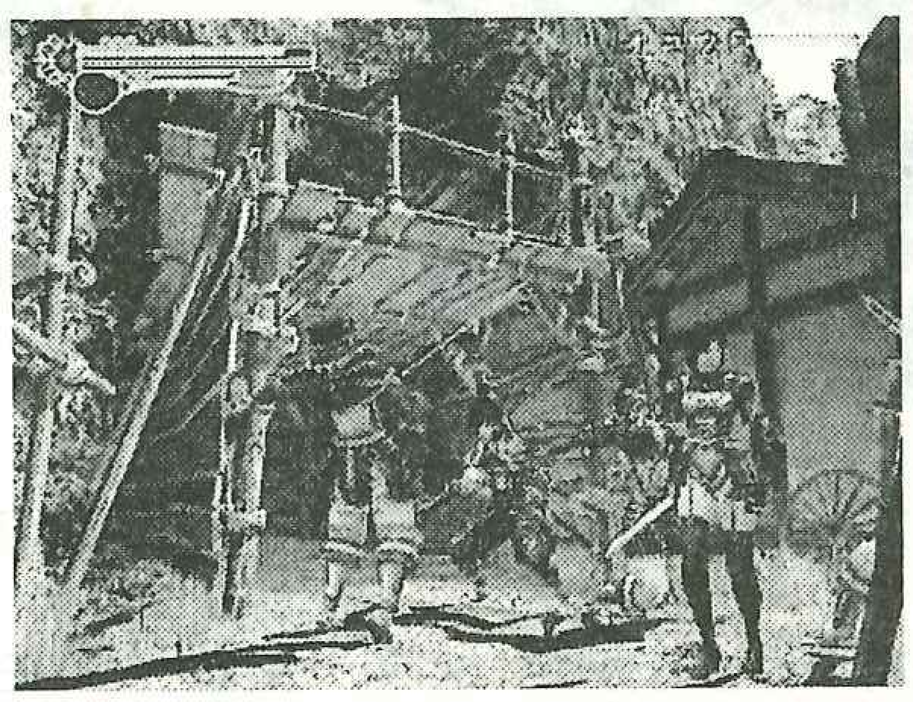
事件 EVENT

# 『鬼武者2』发售日确定 PS2玩家迎来意外大礼

**本刊日本专讯** PS2上第一款销量突破百万的游戏"鬼武者"终于宣布了续作的发售日期，"鬼武者2"将在明年3月7日推出，使用DVD媒体，售价不明。

据开发商CAPCOM透露，"鬼武者2"的主角不再是以金城武为原型设计的明智左马介，而是由相貌酷似松田优作的柳生十兵卫担当。游戏中的角色设定与音乐谱曲由雨宫庆太及岩代太郎担任。

目前，"鬼武者2"的官方网站（http://www.oni-musha.com/index2.html）已经开通，有兴趣的玩家不妨上网查看。





# 迟到的采访——微软对XBOX诸多问题的解释

文/本刊驻美特约记者 叶展

由于阴差阳错，笔者在E3展上错过了对微软的采访。事后同James Bernard联系，改成Email采访。因此下面的问答是通过Email采访XBOX市场推广部的结果。有些是James自己回答的，有些是真正问了负责XBOX的总头，如Seamus等人后回答的，算是微软的权威回答！但我们可以看出，尽管问题提得很刁钻，但微软有些问题回避了，有些问题则回答得比较圆滑。面对面采访容易套东西，书面采访对方的框框就多了。

**问：主机的三大市场，依次为日美欧。一般来说，人们认为一部主机只有在美日同时胜出，才能取得主机大战的胜利。但XBOX这次比较特殊，是否能够只凭在美欧的优势，无需日本市场，也能取得胜利呢？**

答：微软对三个市场一视同仁，而且我们坚信XBOX会在三个市场都取得胜利！但是我们对日本市场有所侧重，我们明白日本游戏对XBOX的成功，特别是在日本的成功，起决定性作用。我们在日本的分公司是XBOX在海外最大的分支机构。这给我们带来三点优势：第一，日本分公司和当地的第三方软件开发商打成一片，成功地说服了SEGA，CAPCOM，KONAMI，和TECMO等公司为XBOX开发。第二，微软在东京建立的XBOX软件开发部，是XBOX唯一的海外第一方软件开发部（所谓第一方就是微软自己开发的XBOX游戏）。这个开发部的头头，是微软用重金挖来的Toshiyuki Miyata。他原来是SONY第一方开发部负责人，经验丰富。第三，XBOX的宽带能力和硬盘，吸引了日本通讯厂商。NTT和我们计划于2002年上半年推出XBOX宽带服务。

**问：大家经常提到PC和游戏机之间的纷争。XBOX处于某种微妙的地位，它是基于PC技术的，但它采用的是游戏机的商业模式。我想知道XBOX将在PC和游戏机的冲突融合中起什么作用？我们同时看到，以前只做PC游戏的一些著名游戏设计师现在开始做XBOX游戏了，比如说Peter Molyneux。这对PC游戏界意味着什么？**

答：请你们务必相信：XBOX是一台纯粹的游戏机！XBOX绝对不会在PC游戏方面起任何作用。我们认为PC玩家和游戏机玩家完全不同。PC擅长模拟类型、RPG、和实时策略游戏。而游戏机擅长动作、体育、打斗和赛车游戏。PC游戏一般是玩家自己在计算机桌前面玩。而游戏机游戏更注重人和人（家人或者朋友）之间的交流，比如说几个好朋友在卧室里共同玩一个游戏。基于这一点我们认为游戏机的网络前景很好，因为网络是使玩家的卧室扩大到巨大的虚拟的空间。（评：似乎没有意识到RPG游戏对游戏机的重要性！）至于Peter Molyneux这样的PC游戏大师为XBOX开发，他正在开发的游戏是专门为XBOX推出的，不会出现在其它游戏机和平台上。而且，这个游戏和他以前设计的游戏毫无关系！（评：意思是不会搞PC游戏移植）我们同时认为，PC游戏不会消亡！

**问：RPG游戏对一部主机在日本的成功至关重要！是否说动了SQUARE或者ENIX?**

答：我们一直在谈，目前无可奉告！

**问：中国游戏市场因为盗版问题而困难重重。你们能很容易地在中国卖几十万主机，但不可能卖出软件。由于游戏机现在都是硬件赔本软件补，这种商业模式决定了游戏机厂商根本无法进入中国市场。但目前看来网络游戏可能改变这点，因为网络游戏的商业模式不同。它是卖服务，卖月费。XBOX的宽带能力这么强，是否考虑到以此打开大陆市场？**

答：我们对XBOX的宽带能力寄予厚望。但目前还没有针对中国大陆市场的策略或者新闻！（评：意料之中！）

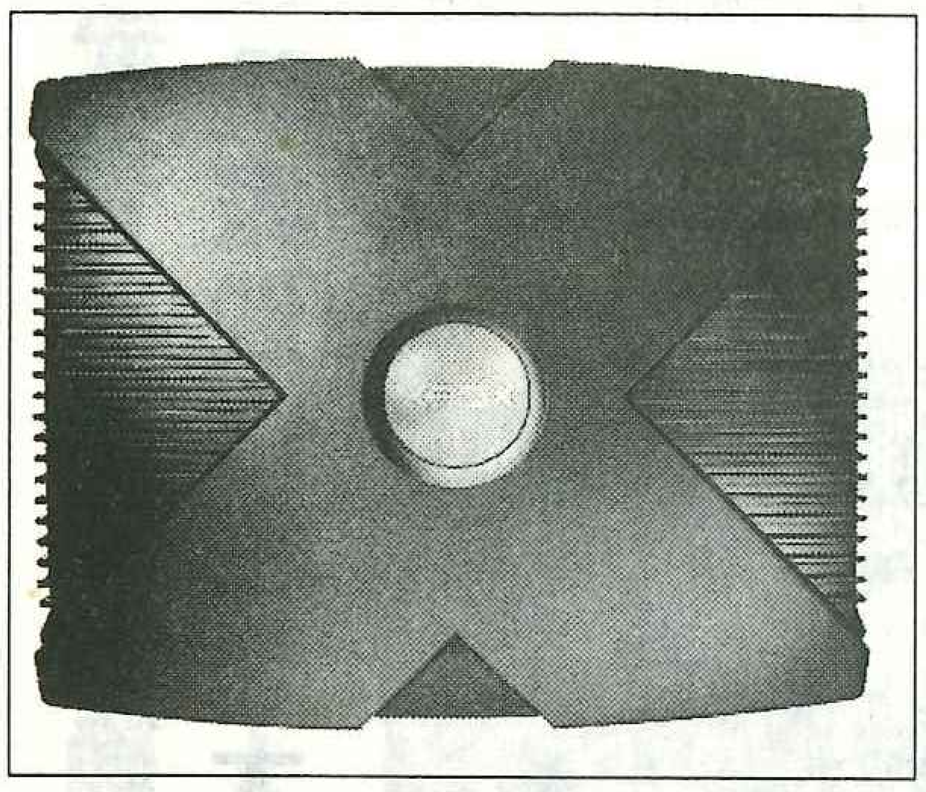
笔者还问了其它一些问题，但微软都回避了。比如说笔者问：XBOX的专门针对亚洲市场的小手柄是怎么回事？是一开始就决定搞两套手柄吗？还是由于大手柄出来后遭到亚洲市场的批评和抱怨后，只好赶工搞出个小的来应付？微软的回答有点所答非所问，没有给笔者一个说法。

另外笔者在本届E3上还注意到了一个有趣的现象：凡美国人里面的亚洲通日本通，都对XBOX在日本的前景不看好。当然，笔者认为，专家的意见姑且听之，也不可迷信。

新闻分析

# 传说中的对决

文/特约撰稿人 王骏生





传说中的对决，将在11月寒冬初临的时候展开。

新世代最后两个神秘的主角：GC和XBOX终于准备粉墨登场。

在此之前的9月14日可以被看作是这场战役的预演，任天堂与新贵索尼的直接对话将决定谁能取得先机。

预测、调查、访问，在对决上演之前我们已经历太多，整个舆论导向显然看好任天堂这个游戏业的旧主，业界也期盼任氏能把游戏导入回归之路。

问题是，主机的胜利并非由舆论或者业界主导的，消费者是唯一的决定因素。

虽然，消费者也经受着舆论和业界的导向，但毕竟，钱从自己口袋里掏出，他们总是要用大脑去思考一下的。

把自己放在一个普通消费者的角度，看看在有限的资金预算下究竟会选择那个主机，也是一件颇为有趣的事。

价格永远是要考虑的第一因素，199美元的单价立刻使游戏方糖披上了一件美丽的外衣。当然从消费者的心理因素来看，NGC的造型比起PS2或者XBOX定位更为明确，那种“可爱”的设计很容易使人一见倾心——尤其是已经被任天堂锁定的哪批消费群，而从这里也可以看出任氏一直坚持的“玩具”理念。

但是，“玩具”的对象总是明确而又有着其局限性的。无论任天堂是否愿意承认，YOUNGER USER仍然将毫无疑问地成为其主力买家，从任天堂的战略角度来讲，山内并不一定想和索尼在一开始就直接交锋，毕竟那样对自己的锐气多少会有些影响。

与NGC同时发售的将有8个软件，如果仔细想一想任氏把预定发售日从7月14日调后2个月的真正用意，显然是不想与“FF10”和“DEVIL MAY CRY”这两个PS2的强作直接对话。避其锋芒，然后取其最薄弱的环节出招(到发稿时PS2没有任何9月份的软件发售计划)，抢夺对手不甚注意的市场，任天堂才能真正站稳脚跟，才能获得进一步进攻的机会。

无论如何，任天堂必须首先完成本土作战，他们面对的情况比起微软来至少要迫切些。

从XBOX的角度来看，微软对自己的产品似乎还是蛮有信心的。但玩家显然不如比尔盖茨那么具有心理承受力，他们甚至有理由怀疑这位微软的领导者是否真的下决心准备在电玩市场里赌上一把。

玩家的怀疑并非完全没有道理。XBOX给人的感觉就是雷声大、雨点小，宣传做的不错，盖茨也亲自到处游说，希望大家支持魔盒计划，但到现在为止，大家能看到的东西也还是有限，就连预想中的广告也还只是窝着不动。指望那些个纯粹PC的移植品来打开市场简直就是痴心妄想，而光有一个“DOA3”也根本没法引起消费者的注意——更何况那个游戏是著名的墙头草TECMO开发的。这种种行为不得不使人想起当初闹腾一时但又无疾而终的“维纳斯”计划，那计划其实完全只是微软花钱打的一个幌子，其结果是让所有有兴趣倒腾机顶盒的公司都知难而退。那这个魔盒会不会又是比尔盖茨有意趟的混水呢?

从微软目前铺开的摊子来看，出现“维纳斯”第二的可能性是微乎其微。毕竟已经有太多的公司牵涉其中，就算微软当初只想浅尝辄止，现在也根本收不了手了。更何况电动娱乐这块大肥肉，比尔盖茨一定还是想啃的。

不过，故意把矛头对准索尼的微软，可能真的是醉翁之意不在酒。从目前的形势来看，XBOX似乎并不在乎能从索尼的嘴里抢多少饭食，相反的，他把注意力集中到了更广泛的PC游戏开发商身上。可以看出，PC游戏开发商依旧唯微软马头是瞻，XBOX宣布之后，愈来愈多的原PC厂商投入到这个更廉价和简单的平台怀抱中。显然，微软真正目的是想依靠魔盒把所有PC游戏商和玩家都吸引到自己的身边来，比尔盖茨极为清楚的是，如果继续与索尼在LIGHT USER方面缠斗，自己未必能讨得多少好处，相反的，占领了PC USER这个更加广阔的市场，就拥有了傲视对手的绝对资本。不在目标对象定位上发生激烈的冲突，就不会陷入世嘉那种屡战屡败的悲惨境地。

微软并不是傻瓜，当金钱收买日本主力软件商的计划失败之后，比尔盖茨已经非常清楚XBOX在家用游戏市场和日本市场中将难以占得多少好处(世嘉这种在日本已经陷入绝境的公司，最大的作用也就是帮助XBOX稳固住在美国的江山而已)，在这种情况下，微软唯一的胜算就是重新寻找XBOX的新目标群。

XBOX的那些同时推出的游戏，对现在的VIDEO GAME USER来看或许不值一提，但对于PC玩家来说却都是致宝。299美元的单价和NGC比竞争力不够，但比较于同级别的PC来说，还是具有很大吸引力的。

这样看来，传说中的年底决斗可能并不象人们想象中的那样惨烈，也许三大主机真的由于各自锁定了不同的消费层，产生了互补而并非预想中的互斥效应，所谓的激战或许根本就打不起来。XBOX抓住PC USER，PS2盯死LIGHT USER，NGC咬定YOUNGER USER，大家各自赚钱、各自开心。对应的软件商也能够自得其乐，找到自己适合的硬件平台从一而终，业界可能便也因此就红红火火起来。

真是这样的话，唯一痛苦的就只剩玩家。如果玩家不幸兴趣过于广泛，那么不花巨资搞一个全机种制霸，恐怕是很难舒坦地活着了。当然，让玩家痛并快乐着，是所有JS的最终心愿，从这一点上来说，这三大巨头，倒是很有理由导演出这样一场戏。



精巧别致的GC手柄

## GAME NEWS

# 新　闻　短　波

★ 最新型街机基板"NAOMI3"的开发计划于近日公开，世嘉最高执行官香山哲透露：由于街机显示器性能的大幅提高，NAOMI 3将创造出家用游戏机永远无法逾越的画面效果。另有消息说，这块即将震惊业界的超级基板将由世嘉、NAMCO和SCE三大巨头合作开发。

★ 虽然松下推出的3DO主机早已在激烈的竞争中落败，但是他们想在电玩市场上分一杯羹的念头却从未改变。松下发言人在E3展上证实：该公司将和任天堂合作，推出带有DVD影片播放功能的GAMECUBE主机。这种DVD播放机的外型与GAMECUBE相同，颜色以银色为主，可以完全对应GAMECUBE游戏。预定今年9月发售，售价35000日元。

★ SCE掌门久多良木健在"PlayStation Awards"中宣布，目前PS的全球出货量为8500万台，PS2的全球出货量为1300万台，在今年夏天PS家族的总出货量就可突破1亿台大关，成为家用游戏机史上的又一座里程碑！

★ 备受玩家和媒体关注的XBOX价格等问题终于在本届E3展上浮出水面。微软的魔盒将于今年11月8日率先在美国上市，预定首批主机的出货量会控制在60至80万部之间，而与主机同时面市的游戏有15至20款之多，其中不乏在欧美极具影响力的大作。魔盒售价299美元，不论从机能还是硬件配置上看，这一价格都极具诱惑力。

★ 面对气势汹汹的XBOX，任天堂也不甘示弱，不仅公开了GAMECUBE的发售日和价格，在E3展上露面的9款NGC游戏也得到了与会人事的一致赞同。任天堂宣布，NGC在日本的发售日是9月14日，售价25000日元（与当初N64的首发价格相同，比PS2便宜了近15000日元），软件价格为6800日元；美国方面，NGC的发售日则出乎所有人的意料，竟然与XBOX只差三天，即11月5日，价格为199.95美元，软件售价统一为49.95美元。

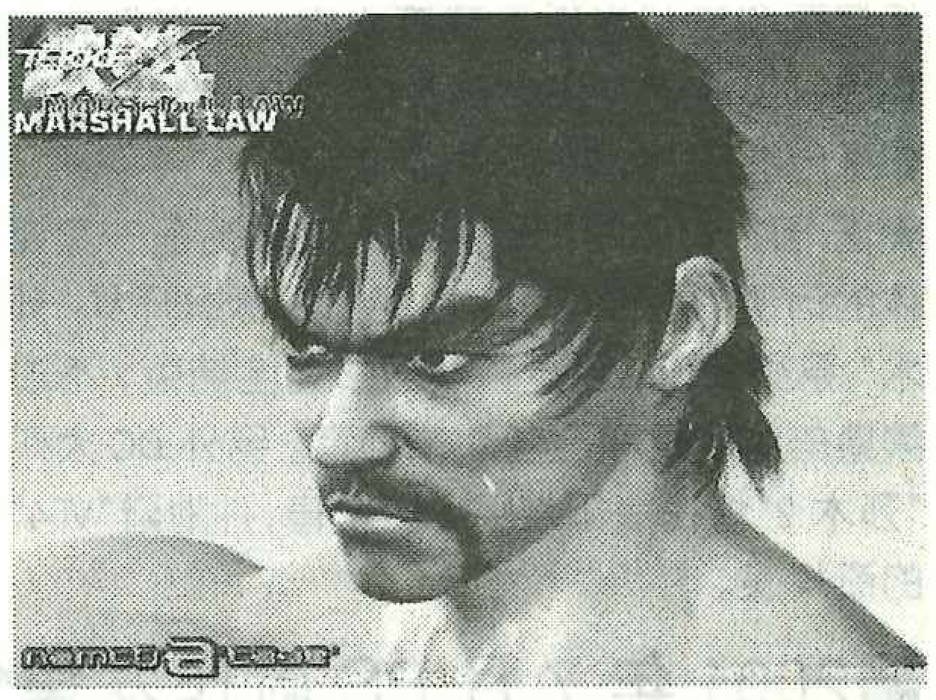
★ 面对GC和XBOX的低廉售价，SCE再不能稳坐钓鱼台了，终于宣布下调PS2主机的售价。在日本30000型主机的售价由原先的39800日元下降到37800日元，在欧洲的售价由原先的299.99英镑下降到269.99英镑。

★ 一直被SCE标榜为"家用娱乐终端"的PS2在E3展上又有多款周边发布，分别是液晶显示器（LCD）、键盘、鼠标、宽带网卡（broadband adapter）及外接硬盘。这些PS2专用周边将于今年11月发售。

★ 曾在本届奥斯卡囊括四项大奖的影片"卧虎藏龙"的游戏版权已被法国软件商UBI取得。据悉，UBI将为游戏版"卧虎藏龙"聘请一批优秀的游戏设计师，运用最新的图形处理技术，力求制作出与同名点影一样的震撼效果。该作计划在PS2、PC、GC、GBA和XBOX上推出，发售日期暂定为2002年春季。

★ Xgaming公司日前公布了一种名为"X－Arcade"的多功能手柄，这种新型手柄能够对应PS、PS2、DC、N64、PC、GC、XBOX等所有游戏主机，并且可以带电插拔，连接PC时也不需要安装驱动程序，相当方便。该手柄预定在7月1日发售。

★ NAMCO于近日证实：目前尚处开发阶段的"铁拳4"将登场PS2，具体发售日期及游戏详细资料将逐步公开。



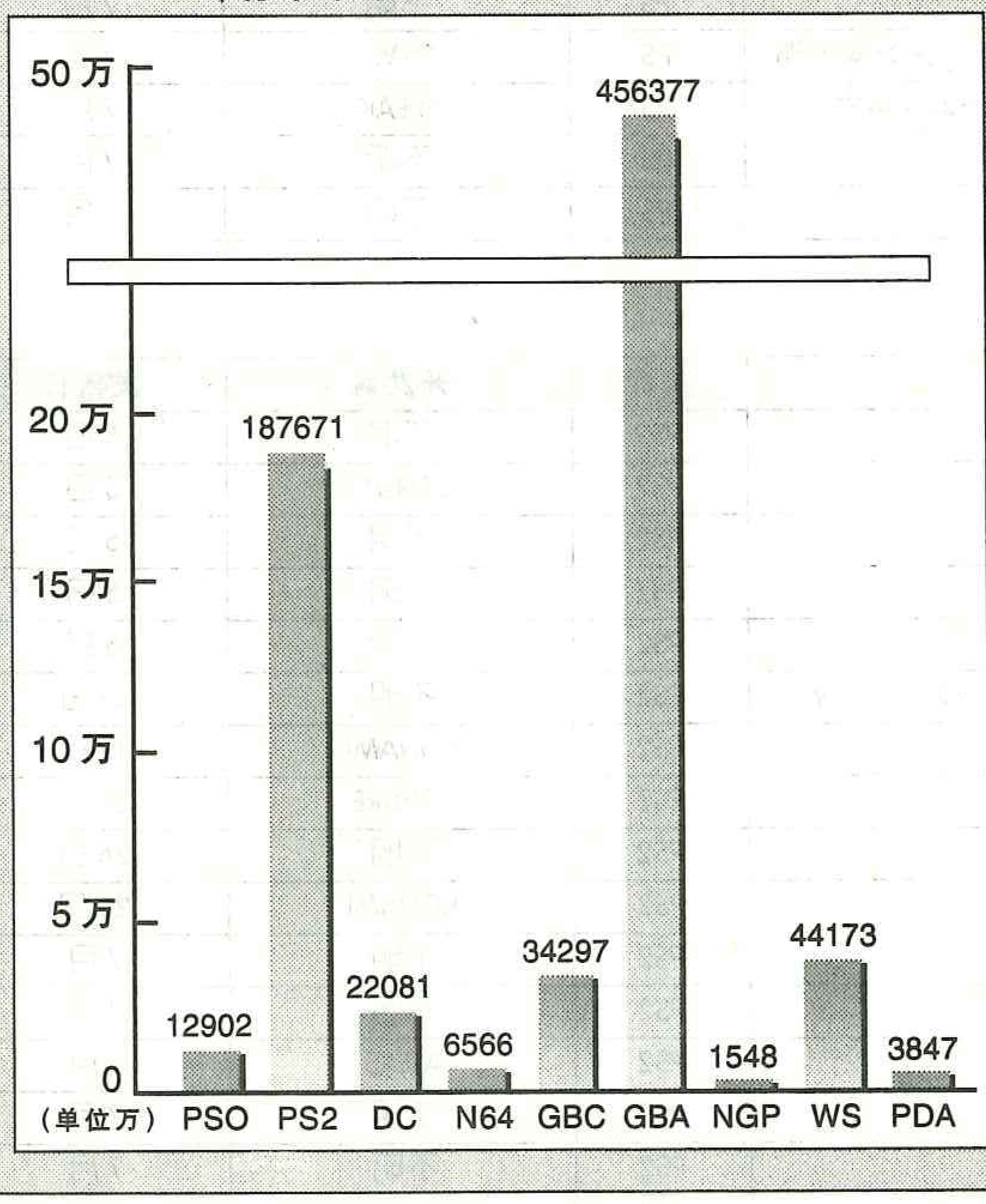

★ 继"狂野历险3"发布后，又一款PS时代的人气RPG"雷盖亚传说"的续作即将登陆PS2。"雷盖亚传说2"计划在年内推出，将沿袭前作中备受好评的"动态指令"战斗系统，力求表现出更为紧张刺激的战斗场面。目前游戏的完成度已达到70%。

★ 一度杳无音讯的DC版"机战α"终于有了眉目，开发商Banpsresto日前透露，该作将在

## 日本游戏市场软硬件销售情况

### 日本市场游戏主机月间销量表

（统计时间4月9日～5月13日）




### 日本市场各机种软件周间发卖比例

（统计时间4月9日～5月13日）

| 2001.4.9～4.15 | 2001.4.23～5.6 |
|---|---|
| 1.GB软件：占市场份额36.7% | 1.PS2软件：占市场份额43.7% |
| 2.PS2软件：占市场份额25.6% | 2.GB软件：占市场份额21.2% |
| 3.GBA软件：占市场份额18.2% | 3.GBA软件：占市场份额12.3% |
| 4.PS软件：占市场份额11.1% | 4.PS软件：占市场份额10.5% |
| 5.N64软件：占市场份额7.2% | 5.WS软件：占市场份额8.9% |
| 6.DC软件：占市场份额1.2% | 6.N64软件：占市场份额2.6% |
| **2001.4.16～4.22** | **2001.5.7～5.13** |
| 1.GB软件：占市场份额41.8% | 1.PS2软件：占市场份额29.6% |
| 2.GBA软件：占市场份额21.5% | 2.GB软件：占市场份额24.5% |
| 3.PS2软件：占市场份额14.4% | 3.PS软件：占市场份额21.6% |
| 4.PS软件：占市场份额12.5% | 4.GBA软件：占市场份额15.1% |
| 5.N64软件：占市场份额6.7% | 5.WS软件：占市场份额6.8% |
| 6.DC软件：占市场份额3.1% | 6.N64软件：占市场份额2.8% |

- PSO：PS ONE，PS的便携式主机；
- PS2：PLAY STATION 2，SONY推出的128位电视游戏机；
- DC：DREAMCAST，SEGA推出的32位电视游戏机；
- N64：NINTENDO 64，任天堂推出的64位电视游戏机；
- GBC：GAMEBOY COLOR，任天堂推出的8位彩色手掌机；
- NGP：NEOGEO POCKET COLOR，SNK推出的16位彩色手掌机；
- WS：WONDER SWAN，BANDAI推出的16位手掌机，包换WSC；
- PS PDA：POCKET STATION，SONY为PS推出的PDA。

注：以上月间销量统计参考自日本"周刊ファミ通"5月25号、6月1号、6月8日号三期杂志。

今年7月26日发售，售价7800日元。DC版“机战α”不仅是该系列第一部完全由3D多边形描绘的游戏，而且追加了合体攻击、多重结局和大量经过重新绘制的CG动画。

★ 史克威尔证实：“FF11”将是一部完全的网络RPG游戏，玩家只有登录到playonline的网络系统才能进入游戏。本作将以DVD为媒体发售，售价会控制在6000～7000日元之间，而玩家最为关注的网络收费情况暂定为每月1200日元。同时，史克威尔还表示playonline除了提供服务器服务外，还会为“FF11”的玩家提供网络漫画欣赏和音乐下载等内容，但详情要待稍后一段时间才会公布于众。“FF11”预计在明年3月推出PS2和PC两种版本。

★ 日前，世嘉的招牌制作人铃木裕在一次媒体的访谈中明确表示：世嘉仍会继续开发“莎木”系列续作，直至整个故事完全结束，不过续集的对应机种目前尚未确定。另外DC大作“莎木2”将在今年9月6日发售，并附赠“VF4”的资料碟。

★ 外形酷似“FF10”男主角的日本偶像明星泷泽秀明将出任“FF10”的电视广告代言人，这则广告将于近日在日本播出。

★ 继原SCEI常务董事宫田敏幸被微软挖走担任XBOX软件部门统括总监后，任天堂的高层主管本乡好尾也于近日加盟微软游戏部，XBOX的力量又得到了加强。本乡好尾在任天堂工作已经十余年，担任市场调研及开拓总监，并且是任天堂专刊“The 64 Dream”的特约栏目主持人。而宫田敏幸在跳槽前曾是SCE制作部部长，后升职为常务董事，为PS的普及立下了汗马功劳。

★ 史克威尔日前表示，“FF10”将取消“高画质版本”的发售计划，不过普通版会附送包含FF电影介绍、“FF10”制作访谈等珍贵内容的资料碟，对于FF迷的诱惑不言而喻。

★ 由于开发成本得到了有效控制，日前史克威尔向上修正了公司2001年3月期的财务预算，原本预计的46亿日元的赤字缩减为31亿日元，财政状况正在逐步扭转。

★ 据美国世嘉高层透漏，如果开发工作能够按计划顺利进行的话，PS2版“VF4”将于明年2月16日在北美发售。不过“VF4”在日本的发售日仍不得而知。

★ 近日，世嘉招牌制作人名越稔洋就NGC版“VR射手3”的移植工作接受了日本媒体的采访，名越表示，NGC版“VR射手3”的开发工作仅用了一个月时间就已经接近完成。无论是软件开发工具还是硬件性能，NGC均令人信服！

★ ATLUS日前表示，他们在上一财年中亏损了40.3亿日元，这也是公司连续第三年财务赤字。今后，ATLUS将致力于开发PS2软件，希望“真女神转生3”等游戏能够为公司的财务状况带来转机。

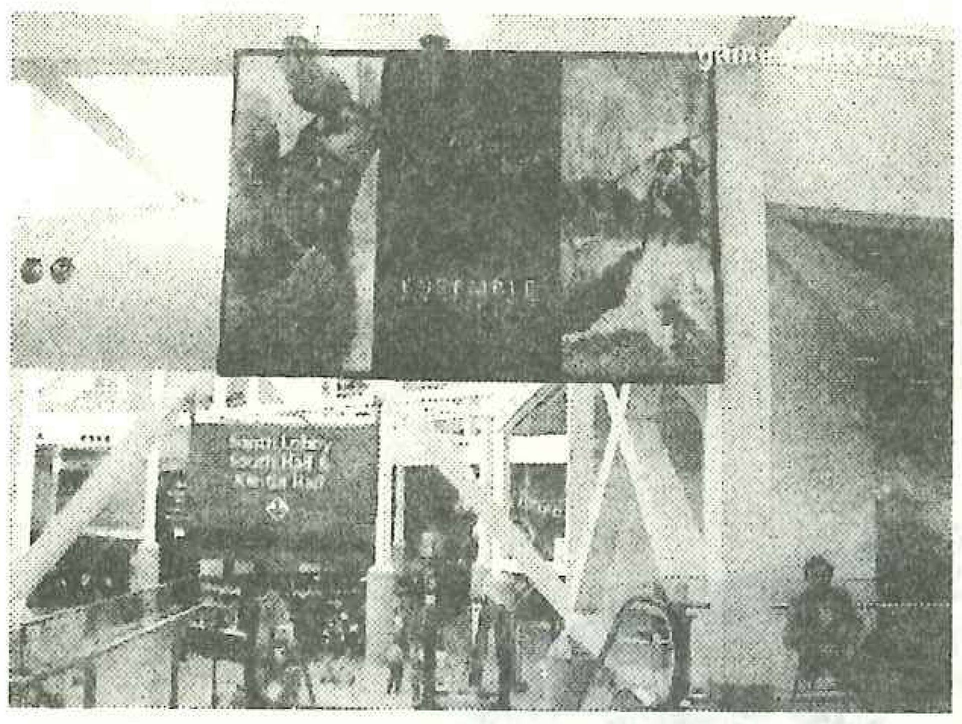
★ 由美国电算机协会（The Association for Computing Machinery）举办，全世界最权威的计算机绘图盛会“IGGRAPH”中，NAMCO再次入围“SIGGRAPH 2001”。去年NAMCO曾以PS2软件“铁拳TT”的CG动画与实时3D动画入选“SIGGRAPH 2000”，今年NAMCO的入围作品是

## ■2001年7月PS新作发售情况表

| 中文译名 | 外文原名 | 机种 | 开发商 | 发售日 |
|---|---|---|---|---|
| 1500系列VOL.64拳击之王 | SIMPLE 1500シリーズVol.64 THEキックボクシング | PS | D3 | 5日 |
| 1500系列VOL.65高尔夫 | SIMPLE 1500シリースVol.65 THEコルブ | PS | D3 | 5日 |
| 1500系列VOL.66回转回转 | SIMPLE 1500シリースVol.66 THE回转まわすんだ～ | PS | D3 | 5日 |
| 啄木鸟温迪GO GO赛车 | ウッデイウッドベッカーのゴーゴ！レーシング | PS | KONAMI | 12日 |
| 日本相扑协会公认 日本大相扑 | 日本相扑协会公认 日本大相扑（コナミザベスト） | PS | KONAMI | 12日 |
| 月神之翼 穿越时空的圣战 | ルナ・ウトング～时を越えた圣战～ | PS | 翔泳社 | 12日 |
| 超级价格系列“牌牌” | スーパープライスシリーズ“牌牌” | PS | 不明 | 12日 |
| 超级价格系列“台球” | スーパープイスシリーズ“ビリヤード” | PS | 不明 | 12日 |
| 超级价格系列“麻雀” | スーパープイスシリーズ“麻雀” | PS | 不明 | 12日 |
| 1500实用系列VOL.08股票投资的时机 | SIMPLE 1500实用シリーズVol.08时间でわかる株式投资 | PS | D3 | 12日 |
| 1500实用系列VOL.09我的斯塔鲁 | SIMPLE 1500实用シリーズVol.09わたしスタイルのアロマセラピー | PS | D3 | 12日 |
| 什么是金融～青木雄二的世界胸算用 | ナニワ金融道～青木雄二の世间胸算用 | PS | 讲谈社 | 19日 |
| 茨可茨可机械猛赛车 | チキチキマシン猛レース | PS | 不明 | 26日 |
| 元祖！动物占卜＋恋爱泡泡 | 元祖！动物占い＋恋爱占いパズル | PS | 不明 | 7月 |
| 实战柏青哥毕胜法！ | 实战バチンコ必胜法！CR钓りバカ日志S＆CRラーメン俱乐部 | PS | SAMY | 7月 |
| 闪光恋人～再会～ | スパイクライブラリー#トワイライトシンドローム～再会～ | PS | SPEAK | 7月 |
| 恋的方法 | 恋よほう | PS | 不明 | 7月 |
| 稻川淳二 真夜中的妖怪（廉价版） | 稻川淳二 真夜中のタクシー（廉价版） | PS | 不明 | 7月 |

## ■2001年7月PS2新作发售情况表

| 中文译名 | 外文原名 | 机种 | 开发商 | 发售日 |
|---|---|---|---|---|
| 失落之蓝 | MissingBlue | PS2 | 不明 | 5日 |
| ZEONIC FRONT机动战士高达0079 | ZEONIC FRONT机动战士ガンダム0079 | PS2 | BANDAI | 5日 |
| 梦的主题3 | ドリームオーディション3 | PS2 | 不明 | 5日 |
| 牧场物语3 | 牧场物语3～ハートに火をつけて～ | PS2 | 不明 | 5日 |
| 失落之蓝 初回限定版 | MissingBlue初回限定版 | PS2 | 不明 | 5日 |
| 真正的柏青哥实战攻略系列 | 本格的バチンコ实机攻略シリーズミルキーバー＆キラークイーン永久保存版 | PS2 | 不明 | 19日 |
| 实况职业棒球8 | 实况バワフルプロ野球8 | PS2 | KONAMI | 19日 |
| 最终幻想X | ファイナルファンタジーX | PS2 | SQVARE | 19日 |
| 音乐天国 | タムタムパラダイス | PS2 | 不明 | 26日 |
| 实况世界足球2001 | 实况ワールドサッカ－2001 | PS2 | KONAMI | 26日 |
| 枪之心 | GUN＝HEARTS | PS2 | 不明 | 7月 |
| 石头礼物 | フリントストーンビバ！ロックベガスBOX | PS2 | 不明 | 7月 |
| 梦幻骑士II | グローランサーII | PS2 | ATLAS | 7月 |
| 网络卡拉OK | ネットカラオケ | PS2 | 不明 | 7月 |
| 铁1～电车战斗！～ | 铁1（テッワン）～电车でバトル！～ | PS2 | 不明 | 7月 |
| 梦幻骑士II初回限定版 | グローランサーII限定デラックスパック | PS2 | ATLAS | 7月 |



“Anjyu”与“Nostalgia”，这两部作品的视听效果极佳，显示出了 NAMCO 在 CG 制作方面的超凡实力。

★ 日前，山内溥就现今方兴未艾的网络游戏发表了自己的独到见解。他认为：现在的网络游戏市场仍只局限于特定的玩家群体，尚未形成主流，所以任天堂不会贸然染指网络游戏事业，目前仍将持观望态度。

★ 为了进一步扩大业务版图，世嘉成立了“新规事业部”，主要负责发展游戏以外的相关业务，具体细则将在 6 月 19 日公开，请读者留意本刊续报。

★ 在 GBC 上红透半边天，为 KONAMI 赚来大把钞票的“游戏王”系列的最新作“游戏王 II ~ 继承者记忆”即将于今年 9 月 6 日登陆 PS2，售价 6800 日元。游戏对应 PS2 手柄的压力感应系统，可根据玩家按键的力量不同，出现不同的指令效果。

本期新闻眼得到了风林和莱因的大力协助，特此致谢。

## ■2001 年 7 月 DC 新作发售情况表

| 中文译名 | 外文原名 | 机种 | 开发商 | 发售日 |
|---|---|---|---|---|
| 美版莎木回归版 | US Shenmue | DC | CRI | 5 日 |
| 重金属 | ヘビーメタルジオマトリックス | DC | CAPCOM | 12 日 |
| 塞扑特的迷信 | カルドセプトセカンド | DC | MEDIA | 12 日 |
| 漫画聚会 | こみつくパーテイー | DC | 不明 | 26 日 |
| 漫画聚会限定版 | こみつくパーテイー 限定版 | DC | 不明 | 26 日 |
| 玛利与艾莉的工作室 ~ 炼金术士 1.2~ | マリーとエリーのアトリエ ~ ルブルグの练金术士 1.2 ~ | DC | 不明 | 26 日 |
| 火焰圣母 | 火焰圣母 ~ The Virgin on Megiddo ~ | DC | 广美 | 26 日 |
| 柏青哥的帝王 | バテスロ帝王ドリムスロット 1 | DC | MEDIA | 26 日 |
| 跑 = 像黑魂般 | RUN = DIM as Black Soul | DC | 不明 | 7月 |
| 超级街霸方块 IIX | スーパーパブルファイター Ⅱ for Matching Service | DC | CAPCOM | 7月 |
| 梦之翼 ~ Fate of Heart ~ | 梦のつばさ ~ Fate of Heart ~ | DC | KID | 7月 |
| 超级机器人大战 α for Dreamcast | スーパーロボット大战 α for Dreamcast | DC | BANPRESTO | 7月 |

## ■2001 年 6 月 GB 新作发售情况表

| 中文译名 | 外文原名 | 机种 | 开发商 | 发售日 |
|---|---|---|---|---|
| 网络迷你游戏 @100 | ネットでゲットミニゲーム @100 | GB | KONAMI | 12 日 |
| 到这里来！ | つりいこつ!! | GB | ASCII | 19 日 |
| RPG 工具 GB2 | うさゆう人田中太郎で RPG ツクール GB2 | GB | EB | 20 日 |
| 玛库多那鲁特物语 | マクドナルド物语 | GB | TDK | 20 日 |
| 超 GALS！寿兰 | 超 GALS！寿兰 | GB | KONAMI | 26 日 |
| 真・女神转生卡片 | 真・女神转生トレーテインゲカードニマナー | GB | EB | 27 日 |
| 花样男子 ~ ANOTHERLOVE STORY ~ | 花より男子 ~ ANOTHERLOVE STORY ~ | GB | TDK | 27 日 |
| 昆虫博士 3 | 昆虫博士 3 | GB | J・WING | 中旬 |
| 风来的西林 GB2 ~ 沙漠的魔城 ~ | 不思议のダン风来のジレン GB2 ~ 砂漠の魔城 ~ | GB | CHUN SOFT | 7月 |
| 原创棒球 2 | データナビプロ野球 2 | GB | 不明 | 7月 |

## ■2001 年 7 月 GBA、WS 新作发售情况表

| 中文译名 | 外文原名 | 机种 | 开发商 | 发售日 |
|---|---|---|---|---|
| 火炎气息 ~ 龙战士 ~ | ブレスオブファイア ~ 龙の战士 ~ | GBA | CAPCOM | 6 日 |
| 可爱邮件 | メールでキュート | GBA | KONAMI | 12 日 |
| 麻雀刑事 | 麻雀刑事 | GBA | BANDAI | 12 日 |
| 森田将棋 | 森田将棋ぬどばんす | GBA | BANDAI | 12 日 |
| 大家一起养系列——我的甲虫 | みんなの饲育シリーズ①ばくのカブト虫 | GBA | IMO | 13 日 |
| 超级街霸方块 IIX | スーパーストリファイターリバイバル | GBA | CAPCOM | 13 日 |
| 马里奥赛车 ADVANCE | スリオカートアドバンス | GBA | NINTENDO | 14 日 |
| 风之克罗诺亚 ~ 梦见帝国 ~ | 风のクロノア ~ 梦见る帝国 ~ | GBA | NAMCO | 19 日 |
| 模拟棒球监督的采配 | モバイルプロ野球监督の采配 | GBA | KONAMI | 26 日 |
| 筋肉番付 金刚 | 筋肉番付 ~ 金刚 | GBA | KONAMI | 26 日 |
| JGTO 公认高尔夫 | JGTO 公认 GOLF MASTERS モバイル ~ JAPAN GOLF TOUR GAME ~ | GBA | KONAMI | 26 日 |
| 斯塔米 | スタコミ | GBA | KONAMI | 26 日 |
| 极 ~ 麻雀未来战士 ~ | 极 ~ 麻雀デラックス ~ 未来战士 21 | GBA | ADNAI | 下旬 |
| 超黑进化版 | スーパーブラックバスアュドバンス | GBA | STAR | 下旬 |
| 黄金的太阳 | 黄金の太阳 | GBA | NINTENDO | 7月 |
| 蓝翼 | ブルーウインゲブリッツ | WS | SQUARE | 5 日 |
| LAST ALIVE | LAST ALIVE | WS | BANDAI | 26 日 |
| 数码怪兽 | デジモンテイマーズデジモンメドレー | WS | BANDAI | 下旬 |

注：以上发售表的统计时间为 6 月 10 日，表中游戏的发售日有变动的可能性。

# 美年达中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为 2001 年 5 月 1 日～5 月 31 日，这期间共收到有效选票 4300 票。

以下排行榜中，"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中"新"表示该游戏第一次上榜，"再"表示该游戏再次上榜。

## PLAY STATION 游戏当月排行榜

| 序 | 昔 | 游戏名称 | 计票 |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 最终幻想 8<br>厂商:SQUARE　类型:RPG　发售日:99.2.11 | 1002 |
| 2 | 2 | 生化危机 3・最终逃脱<br>厂商:CAPCOM　类型:AVG　发售日:99.9.22 | 666 |
| 3 | 4 | 实况胜利十一人 2000<br>厂商:KONAMI　类型:SPG　发售日:2K.8.24 | 656 |
| 4 | 7 | 超级机器人大战 α<br>厂商:BANPRESTO　类型:SLG　发售日:2K.5.25 | 581 |
| 5 | 3 | 最终幻想 9<br>厂商:SQUARE　类型:RPG　发售日:2K.7.7 | 569 |
| 6 | 8 | 永恒传说　(NAMCO、RPG) | 489 |
| 7 | 9 | 寄生前夜 2　(SQUARE、AVG＋RPG) | 366 |
| 8 | 5 | 恐龙危机 2　(CAPCOM、AVG) | 324 |
| 9 | 10 | 合金装备・索利德　(KONAMI、ACT) | 310 |
| 10 | 6 | 射雕英雄传　(SCEI、RPG) | 272 |
| 11 | 11 | 勇者斗恶龙 7　(ENIX、RPG) | 259 |
| 12 | 13 | 生化危机 2　(CAPCOM、AVG) | 221 |
| 13 | 14 | 最终幻想 7　(SQUARE、RPG) | 206 |
| 14 | 再 | 合金弹头 X　(SNK、STG) | 189 |
| 15 | 12 | 实况胜利十一人 4　(KONAMI、SPG) | 185 |

## 日本家用机新作期待排行榜

| 序 | 昔 | 游戏名称 | 计票 |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 最终幻想 X<br>机种:PS2　厂商:SQUARE<br>类型:RPG　发售日:预定 2001 年 7 月 | 2586 |
| 2 | 5 | 星海传说 3<br>机种:PS2　厂商:ENIX<br>类型:RPG　发售日:未定 | 908 |
| 3 | 3 | 合金装备 2～自由之子<br>机种:PS2　厂商:KONAMI<br>类型:ACT　发售日:2001 年冬季预定 | 885 |
| 4 | 6 | 莎木 2<br>机种:DC　厂商:SEGA<br>类型:SLG＋AVG　发售日:2001 年预定 | 641 |
| 5 | 新 | 最终幻想 3<br>机种:WSC　厂商:SQUARE<br>类型:RPG　发售日:未定 | 437 |
| 6 | 新 | 疯狂出租车 2<br>机种:DC　厂商:SEGA<br>类型:RAC　发售日:已发售 | 408 |
| 7 | 再 | VR 战士 4<br>机种:PS2　厂商:SEGA<br>类型:FTG　发售日:未定 | 386 |
| 8 | 9 | 漫画聚会<br>机种:DC　厂商:アクアプラス<br>类型:SLG　发售日:2001 年 7 月 26 日 | 382 |
| 9 | 再 | 马里奥赛车进化版<br>机种:GBA　厂商:任天堂<br>类型:RAC　发售日:2001 年 7 月 14 日 | 355 |
| 10 | 10 | 不思议的迷宫・风来的西林 GB2<br>机种:GB　厂商:CHUNSFOT<br>类型:A・RPG　发售日:2001 年 7 月预定 | 330 |

## “美年达中国电玩榜”累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)

| 序 | 昔 | 游戏名称 | 计票 | 序 | 昔 | 游戏名称 | 计票 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG) | 50962 | 21 | 24 | 莎木一章·横须贺 (DC、SEGA、FREE) | 5876 |
| 2 | 2 | 生化危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG) | 39151 | 22 | 21 | GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC) | 5784 |
| 3 | 3 | 寄生前夜 2 (PS、SQUARE、AVG+RPG) | 27250 | 23 | 22 | 樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG) | 5589 |
| 4 | 4 | 世界足球·实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG) | 23924 | 24 | 25 | 恐龙危机 2 (PS、CAPCOM、AVG) | 5546 |
| 5 | 5 | 99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG) | 19530 | 25 | 23 | 合金弹头 X (ARC、SNK、STG) | 5404 |
| 6 | 6 | 生化危机 2 (PS、CAPCOM、AVG) | 17012 | 26 | 26 | 大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG) | 5070 |
| 7 | 7 | 口袋妖怪·金银 (GB、NINTENDO、RPG) | 15754 | 27 | 27 | 97 格斗之王 (PS、SNK、FTG) | 4828 |
| 8 | 8 | 97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG) | 14006 | 28 | 28 | 圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG) | 4798 |
| 9 | 9 | 合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT) | 13786 | 29 | 29 | R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC) | 4732 |
| 10 | 10 | 龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG) | 12849 | 30 | 32 | 实况胜利十一人 2000 (PS、KONAMI、SPG) | 4055 |
| 11 | 11 | 最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG) | 11199 | 31 | 30 | 仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG) | 3774 |
| 12 | 12 | 最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG) | 11061 | 32 | 31 | 放浪冒险谭 (PS、SQUARE、AVG+RPG) | 3640 |
| 13 | 13 | 穿越时空 (PS、SQUARE、RPG) | 9744 | 33 | 34 | 生化危机 代号:维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG) | 3460 |
| 14 | 14 | 合金弹头 2 (ARC、SNK、STG) | 8797 | 34 | 36 | 勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG) | 3406 |
| 15 | 15 | '99 格斗之王·千年之战 (PS、SNK、FTG) | 7653 | 35 | 35 | 恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG) | 3276 |
| 16 | 18 | 超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、SLG) | 7267 | 36 | 38 | 射雕英雄传 (PS、SCEI、RPG) | 3250 |
| 17 | 16 | '98 格斗之王·梦战斗未结束 (MVS、SNK、FTG) | 6908 | 37 | 37 | 格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG) | 3234 |
| 18 | 17 | 北欧战神传 (PS、ENIX、RPG) | 6903 | 38 | 33 | 98 格斗之王 (PS、SNK、FTG) | 3048 |
| 19 | 19 | 寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG) | 6327 | 39 | 新 | 永恒传说 (PS、NAMCO、RPG) | 2971 |
| 20 | 20 | 铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG) | 6191 | 40 | 39 | 彩之爱歌 (PS、KONAMI、SLG) | 2823 |

**填写选票的注意事项:** A．不要在选票中填写未发售的游戏,否则选票无效;B．依据本刊译名填写游戏名称,热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”;C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

# 看似风平浪静,不久暴雨将至!

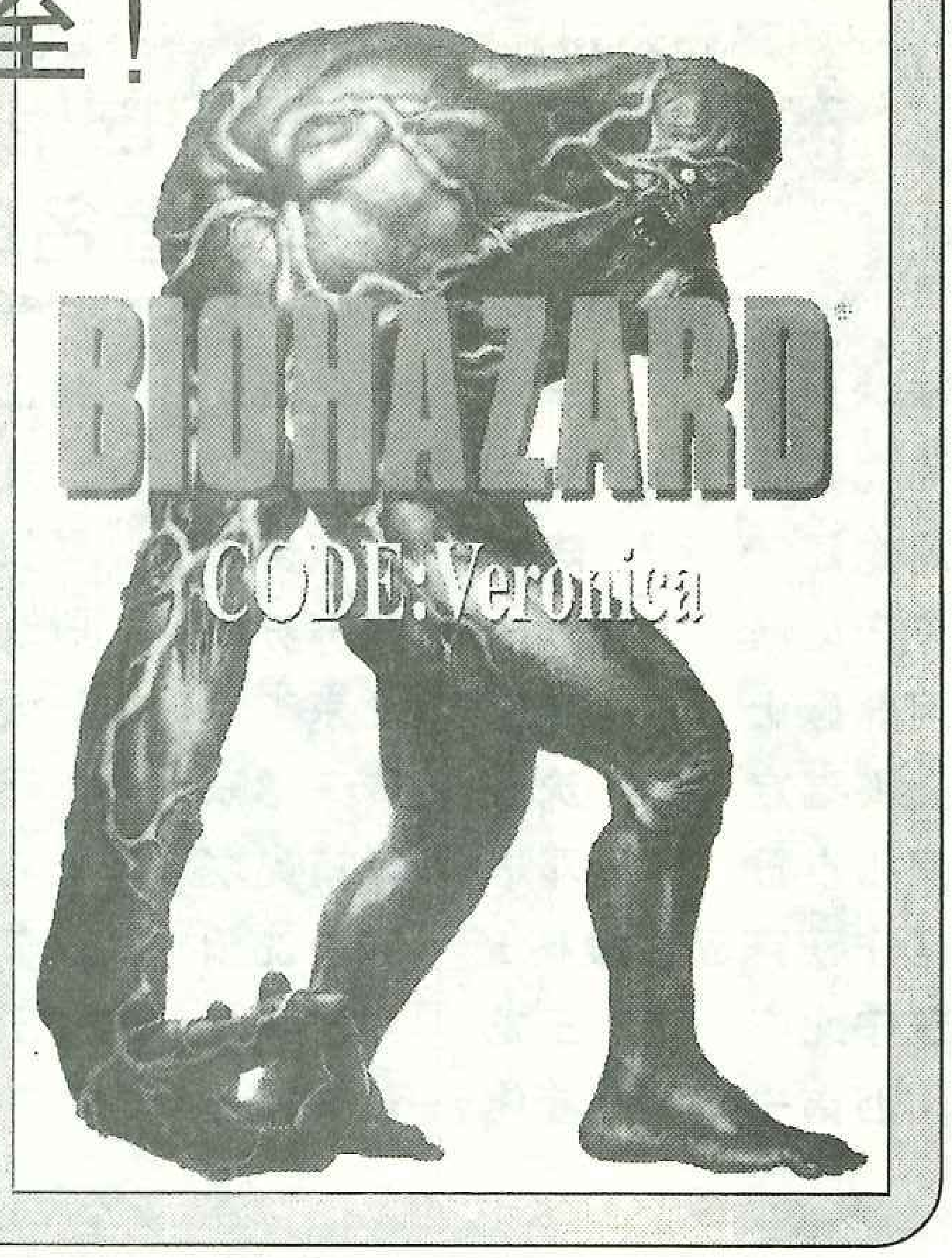
●本月国内榜上没有什么令人欣喜的情况出现,而“机战外传”看来也没有赢得机战迷的爱戴。与日本方面相同,国内的玩家也普遍反映“α”才是系列中水准最高的作品,据本刊权威机战达人莱因表示,“外传”显然是眼镜厂的“混水”作,各方面是有减无增,下降明显,是与不是就见仁见智了。而已推出了的“尤多娜英雄战记”被编辑部中玩过的人称为 PS 末期最好的战略模拟游戏,虽然这部游戏没有华丽的画面与动听的音乐,但是其超高的战略性与感人的剧情却是游戏精髓的所在。强烈推荐!

●“GT3”果然无愧最强赛车的称号,首月即达 80 万份以上,令人瞠目之余,也对 PS2 今后的市场前景比较看好。毕竟 PS2 当前已经有了一定的用户量,这样对 PS2 的软件也就有了保证。不过,这并不证明 PS2 今后的道路就会一帆风顺。XBOX 与 NGC 纷纷以高性能、低价格吸引消费者,并且在软件开发上都有着相当大的优势,这显然使开发困难、机能不足(与 XBOX、NGC 比较而言)的 PS2 陷入窘境。

在对这次 E3 的总结后,明显感觉到今后游戏市场竞争将会是颇为惨烈的。恐怕这场“战争”的加剧者的角色会由微软来扮演。面对 199 美元的 NGC,微软会无动于衷吗?可以想象的是,微软已经做好了首次冲击家用机市场将会赔本的准备,而任天堂那边也一副拼命三郎的架势,看样子,SCE 明年预计的赢利将会化为泡影,PS2 的价格下降也是指日可待。

对玩家来说,“大有赚头”就是了。

——风林



| 日本家用机游戏当月排行榜 | |
|---|---|
| 游戏名称(机种、厂商、类型、发售日) | 得票 |
| 樱大战 3~巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22) | 546 |
| 最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7) | 432 |
| 勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26) | 419 |
| GT 赛车 3~A 规格 (PS2、SCE、RAC、2K1.4.28) | 318 |
| 最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31) | 179 |
| 超级机器人大战 α 外传 (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K1.3.29) | 170 |
| 梦幻之星网络版 (DC、SEGA/SONIC、RPG、2K.12.21) | 137 |
| 奥伽战争 2 (SFC、QUEST、S·RPG、不明) | 130 |
| 勇者斗恶龙·怪物篇 2~鲁卡的旅行/伊鲁的冒险 (GB、ENIX、RPG、2001.3.9) | 127 |
| 永恒传说 (PS、NAMCO、RPG、2K.11.30) | 123 |

| 日本家用机游戏累计排行榜 | |
|---|---|
| 游戏名称(机种、厂商、类型、发售日) | 得票 |
| 勇者斗恶龙 7~伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26) | 26920 |
| 最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7) | 18621 |
| 永恒传说 (PS、NAMCO、RPG) | 11715 |
| 鬼武者 (PS2、CAPCOM、AVG、2K1.1.25) | 9949 |
| 最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31) | 8317 |
| 不可思议的迷宫 风来西林 2~鬼袭来！西林城~ (N64、CHUNSOFT、RPG、97.1.31) | 6552 |
| 樱大战 3~巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22) | 6500 |
| 梦幻之星网络版 (DC、SEGA/SONIC、RPG、2K.12.21) | 5385 |
| 奥伽战争 2 (SFC、QUEST、S·RPG、不详) | 5367 |
| 异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、1998.2.11) | 5296 |

| 街机游戏当月排行榜 | |
|---|---|
| 游戏名称(基板、厂商、类型) | 计票 |
| 97 格斗之王 (MVS、SNK、FTG) | 211 |
| 99 格斗之王 (MVS、SNK、FTG) | 184 |
| 合金弹头 2 (MVS、SNK、STG) | 111 |
| 格斗之王 2000 (MVS、SNK、FTG) | 97 |
| 合金弹头 X (MVS、SNK、STG) | 91 |
| 98 格斗之王 (MVS、SNK、FTG) | 75 |
| 吞食天地 2·赤壁之战 (CPS1、CAPCOM、ACT) | 45 |
| 合金弹头 3 (MVS、SNK、STG) | 39 |
| 侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG) | 16 |
| 打击者 1945·2 (不明、彩京、STG) | 13 |

| 日本家用机月间销售排行榜 | |
|---|---|
| 游戏名称(机种、厂商、类型、发售日) | 销量(总计销量) |
| GT 赛车 3~A 规格 (PS2、SCE、RAC、2001.4.28) | 822771(822771) |
| 动物太郎 2 (GB、任天堂、RPG、2001.4.21) | 207459(207459) |
| 最终幻想 2 (WS、SQUARE、RPG、2001.5.3) | 174368(174368) |
| 海贼王动画版 (PS、BANDAI、格斗、2001.3.25) | 164715(164715) |
| 超级马里奥 ADVANCE (GBA、NINTENDO、ACT、2001.3.21) | 156780(156780) |
| 勇者斗恶龙·怪物篇 2~伊鲁的冒险 (GB、ENIX、RPG、2001.4.12) | 122547(122547) |
| 海贼王 GB 版 (GB、BANDAI、RPG、2001.4.27) | 109224(109224) |
| 勇者斗恶龙·怪物篇 2~鲁卡的旅行 (GB、ENIX、RPG、2001.3.9) | 86572(86572) |
| SD 高达 G 世纪-F.I.F (PS、BANDAI、SLG、2001.5.2) | 67601(67601) |
| 世界棒球 5 (PS、NAMCO、SPG、2001.5.10) | 39358(39358) |

| 日本街机游戏最新排行榜 | |
|---|---|
| 游戏名称(基板、厂商、类型) | 得票 |
| 德比共有俱乐部 2000 (NAOMI、SEGA、SLG) | 32319 |
| 机动战士高达~联邦对吉翁 (NAOMI、CAPCOM、ACT) | 17845 |
| VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-FTG) | 13790 |
| 太鼓的达人 (SYSTEM12、NAMCO、音乐) | 11540 |
| 罪恶工具 X (NAOMI、SAMMY、FTG) | 10518 |
| 嘉卡与坦巴琳 (NAOMI、SEGA、音乐) | 10342 |
| VR 射手 3 (NAOMI2、SEGA、SPG) | 8940 |
| 吸血鬼之夜 (SYSTEM246、NAMCO、STG) | 7805 |
| CAPCOM 对 SNK 千年之战 2000 (NAOMI、CAPCOM、FTG) | 6681 |
| 格斗之王 2000 (N·G、SNK、FTG) | 6424 |

| 欧美家用机游戏最新排行榜 |
|---|
| 游戏名称(机种、厂商、类型) |
| WWF 暴力摔交 (PS、THQ、SPG) |
| 谁想成为百万富翁? (PS、EIDOS、AVG) |
| 司机 2 (PS、INFOGRAMES、RAC) |
| SSX 超级滑板 X (PS2、EA、SPG) |
| FIFA 2001 (PS、EA、SPG) |
| 荣誉勋章外传 (PS、EA、STG) |
| 007~黑日危机 (PS、EA、STG) |
| 东尼滑板 2 (PS、ACTIVISION、SPG) |
| 铁拳 TT (PS2、NAMCO、FTG) |
| 时光飞逝 (PS2、EIDOS、AVG) |

以上排行榜中和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 2001 年 5 月 25 日~2001 年 6 月 8 日 3 期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"及"日本家用机游戏当月排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的 2001 年 6 月 8 日。

## 本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约 50 元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 吉林长春 | 于洋 | 贵州贵阳 | 杨正芬 | 四川雅安 | 罗兴 | 贵州六盘水 | 杨欣 | 广西南昌湾 | 曹晔 |
| 河北唐山 | 徐涛 | 湖北武汉 | 黄欣 | 辽宁营口 | 刘巍 | 上海普陀 | 戴纪铭 | 重庆铜梁 | 李锋 |
| 黑龙江 | 陈博 | 广东佛山 | 吴俊杰 | 湖南芷江 | 杨勇波 | 广东肇庆 | 梁炬龙 | 广西百色地 | 郭信辉 |
| 广东连南 | 谭代成 | 江苏苏州 | 殷晴浩 | 辽宁辽阳 | 张玉秋 | 山东淄博 | 张晓龙 | 上海松江 | 刘奇 |
| 河北唐山 | 张莹 | 北京丰台 | 金楠 | 北京朝阳 | 郝涛 | 辽宁大连 | 王国栋 | 辽宁沈阳 | 李帅 |
| 上海嘉定 | 沈辉 | 广东德东 | 刘翔途 | 贵州六盘水 | 陈浩 | 广东揭西 | 田浙浩 | 河北唐山 | 杨硕超 |
| 四川自贡 | 邓进 | 云南昆明 | 陆春 | 北京西城 | 王正 | 山东莱阳 | 韩杰 | 吉林省河 | 王芮 |
| 辽宁葫芦岛 | 殷树光 | 辽宁沈阳 | 李鹏 | 江苏连云港 | 李杰 | 湖北武汉 | 李彝 | 山东莱阳 | 乔彦 |
| 辽宁北宁 | 王龙 | 湖北鄂州 | 王磊 | 安徽淮北 | 韩靖 | 江苏南京 | 程雅 | 广西桂林 | 韦国东 |
| 广西南宁 | 凌伟 | 江苏苏州 | 王峥 | 辽宁沈阳 | 刘鹏程 | 广东广州 | 李伯成 | 江苏太仓 | 宋烨 |

DISNEY SQUARESOFT

KINGDOM HEARTS

キングダムハーツ

责编/闯家风林

# 王国之心

注意点一:史克威尔与迪斯尼首次合作

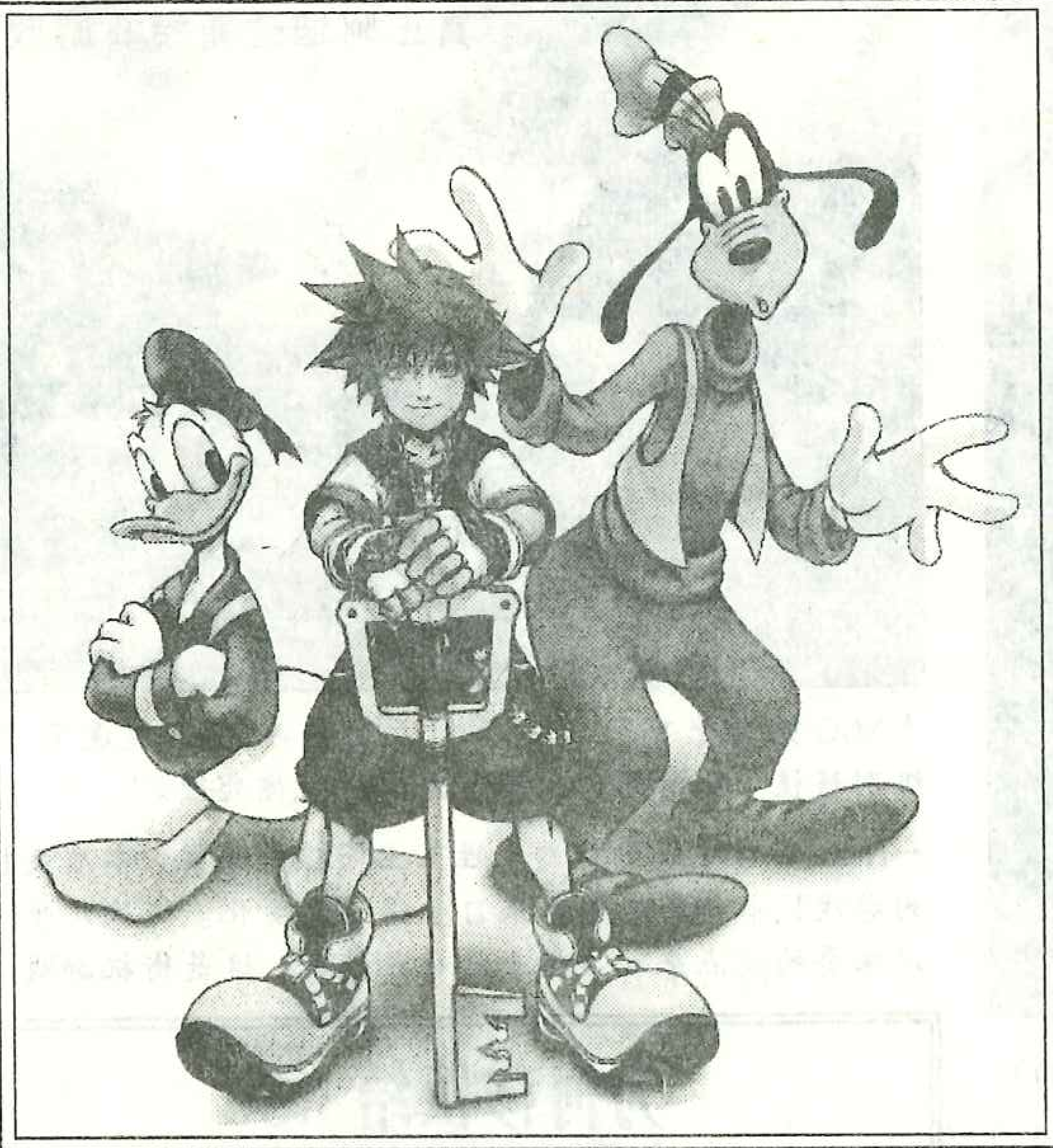
注意点二:原创 RPG

注意点三:迪斯尼名角加盟助阵

招牌 RPG 厂商史克威尔在 PS2 上第一款原创 RPG 游戏终于发表，令人惊讶的是史克威尔并没有利用 PS2 强劲的机能来显示自己在游戏开发上的超群实力，相反，从这部即将发售的游戏中我们却看到了史克威尔有开发低年龄层游戏上的意向，充满了童趣。

| PS2 | 厂商:SQUARE | 类型:RPG |
|---|---|---|
| | 发售日:2001 年冬季发售预定 | |

## ★史克威尔与迪斯尼，宛如梦幻的演出!



风光无限的业界实力派厂商史克威尔，终于决定与世界动画天王迪斯尼合作，开发出这款颇具号召力的全新原创 RPG——“王国之心”。一直以来，迪斯尼都是与 CAPCOM 在游戏方面展开合作，在 SFC、PS 推出了一款又一款的充满卡通味道的低年龄层游戏，同时也受到了世界各地小朋友的欢迎。如今，此二者能够合作推出游戏，让人觉得实在是完美的结合。

“王国之心”汇集了两家的人气角色。史克威尔方面依旧是启用了野村哲也的人设，主角索拉的形象酷似即将推出的“FF10”主角提达的 Q 版；而迪斯尼方面则云集了脍炙人口的名角唐纳德（唐老鸭）与古菲。由于新情报不多，所以是否还会有新人物加入，目前还是未定……

不过，厂商还是宣称会加入许多名角色，相信不会仅仅是这些人物吧？米奇君会不会出现呢？真期待！



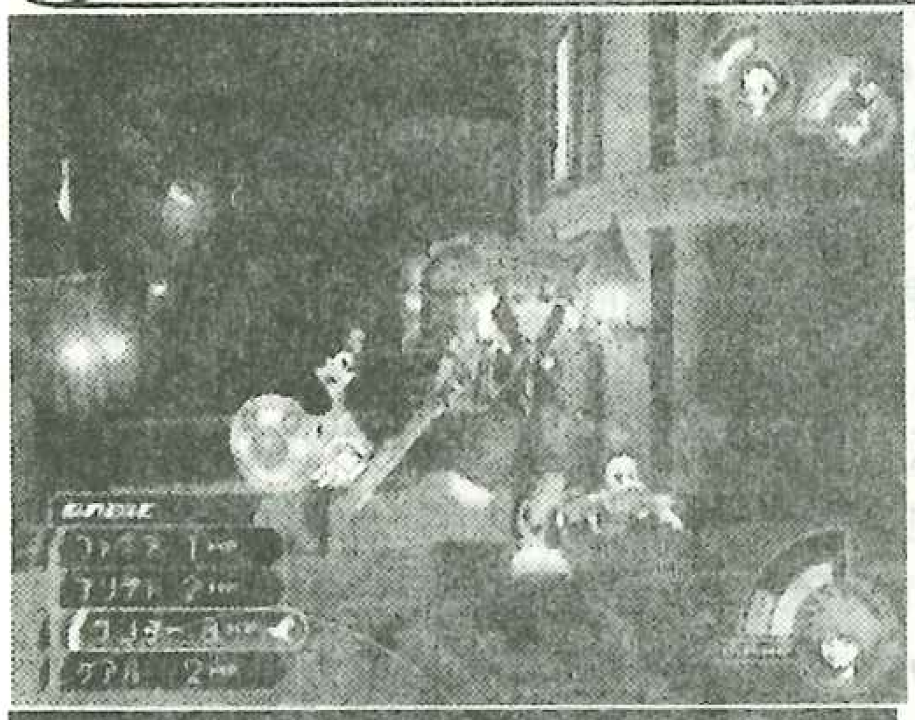
↑本作的主人公索拉，是一
满正义感的阳光少年，但是却
着许多与其年龄不相符的烦恼

## ★令人神往的奇妙大冒险!

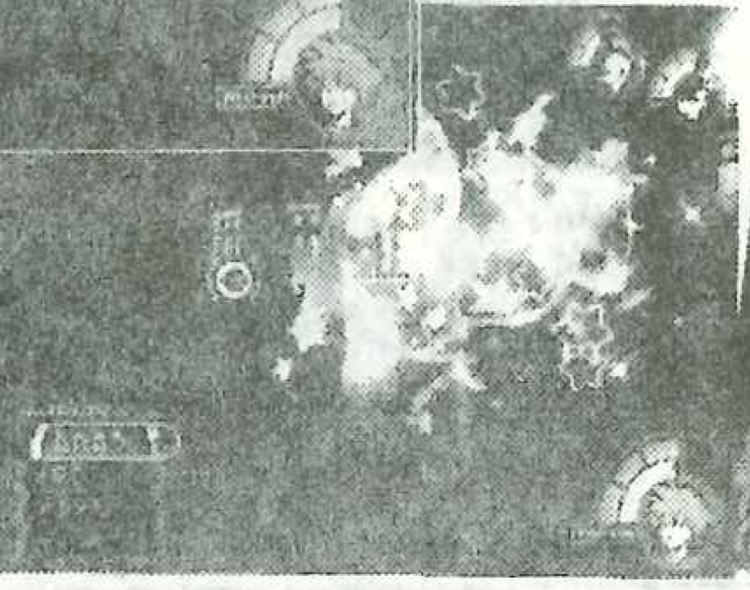
与古菲及唐纳德成为伙伴，在充满了魔幻色彩的世界中冒险，肩扛巨钥的索拉凭借自己矫健的身手进行战斗，魄力十足。而令人感兴趣的是迪斯尼的这些可爱人物会用什么方式来战斗呢？据史克威尔的表示，本作的战斗方式与以往的作品绝对不同，并非常重视爽快感的表现。

在游戏中，主角们将会展现华丽无比的魔法效果，连迪斯尼的名角们也掌握了这些本领，相信在游戏中一定加入了搞笑成分，剧情也很容易吸引小朋友。

由于目前公开的内容比较少，所以我们会与读者们一起期待这游戏的发售，并及时奉献最新的情报。在这里风林还要唠叨几句，本作明显低龄化，画面方面不必过分苛求。





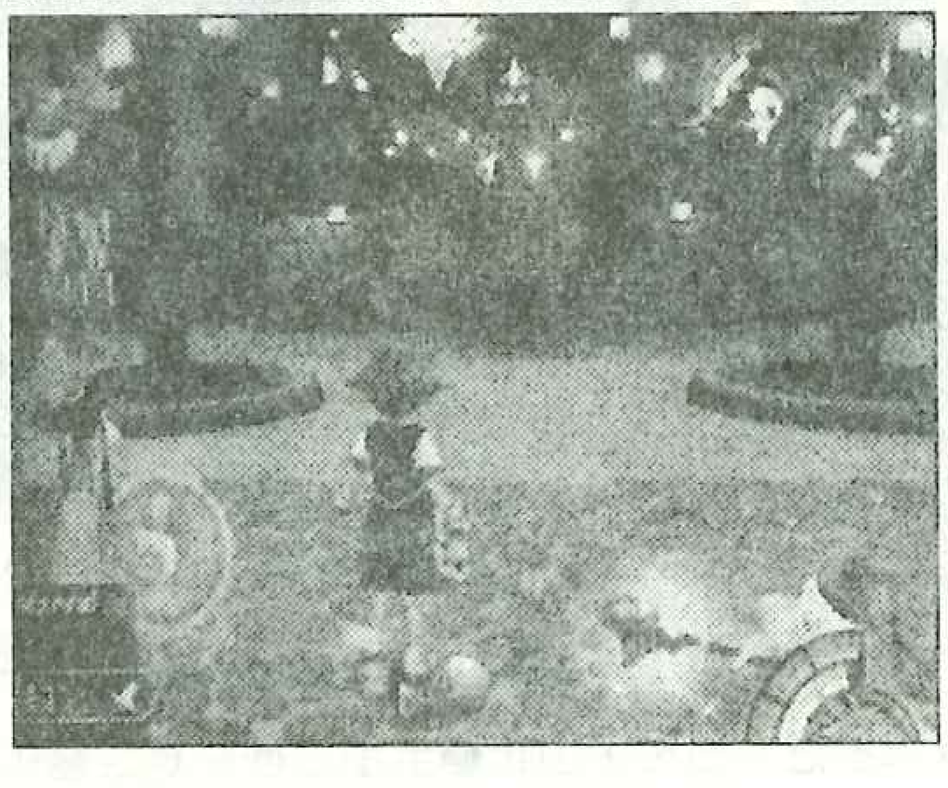




↑→古菲施展魔法，火星四溅。不过，看惯了史克威尔的“大场面”后，这种效果的战斗画面不禁会令人产生怀疑……









→索拉的好朋友利克，已经15岁了，心中充满了对外面世界的好奇心，并产生了很多疑问……



→让人一看就喜欢的凯莉，外表看上去很脆弱，但是心中却有坚强的意志力。




# VR 射手 3(Virtua Striker3)

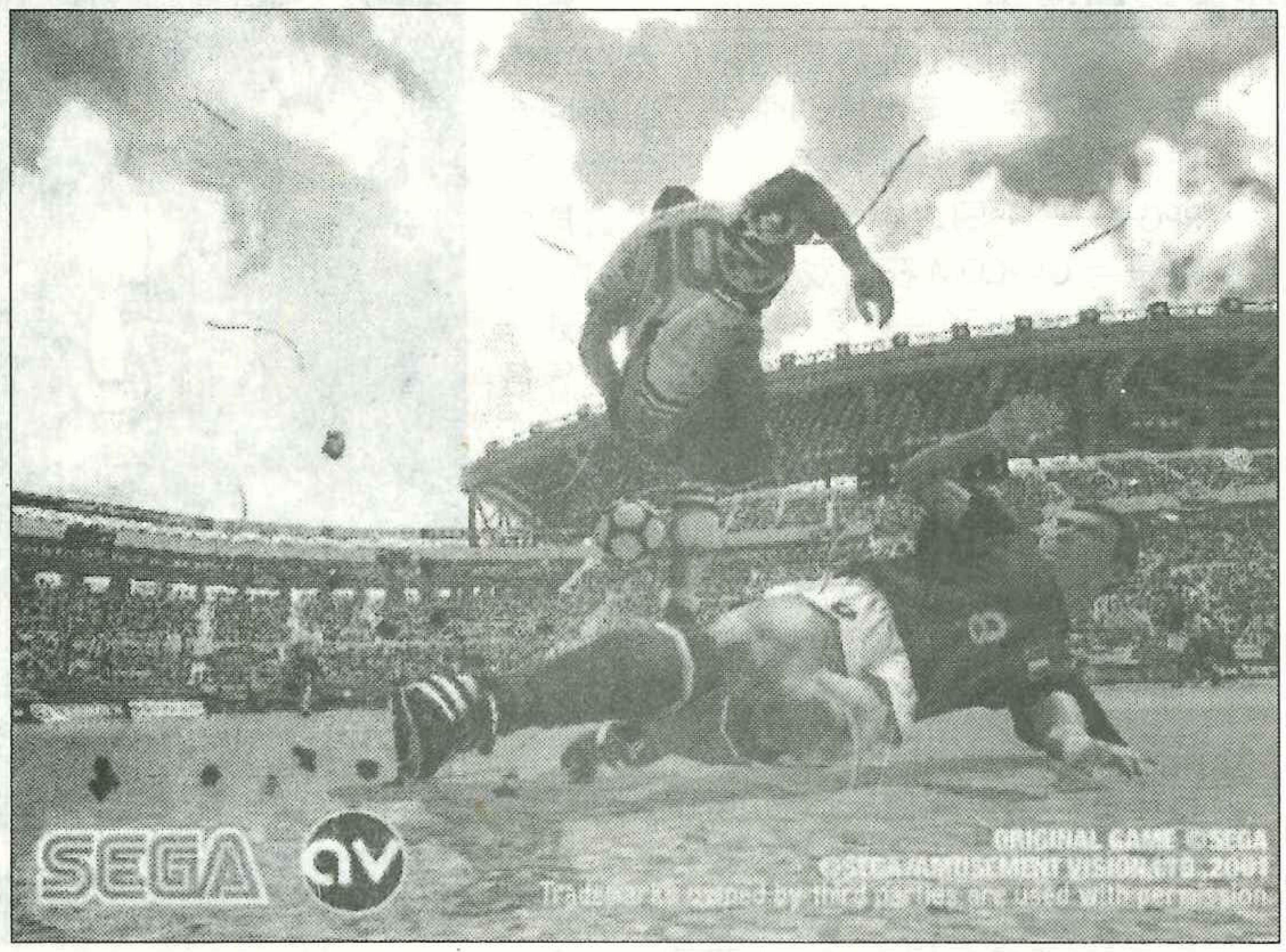
NGC | 厂商：Amusement Vision | 类型：SPG | 发售日：2002 年初

“以制作者的眼光看来，每台主机都是不同的，就算程序大同小异，主机之间还是有本质的差别。早在去年秋天世嘉开始讨论‘哪台主机最好’，我认为 NGC 最有趣，而它完善的开发环境可以让我们很快完成移植工作。NGC 主机非常棒，我们的软件开发小组具备为它移植游戏的实力。”

AV 社长 名越稔洋



阿迪猎鹰奇钉天足







真正阿迪达斯授权游戏

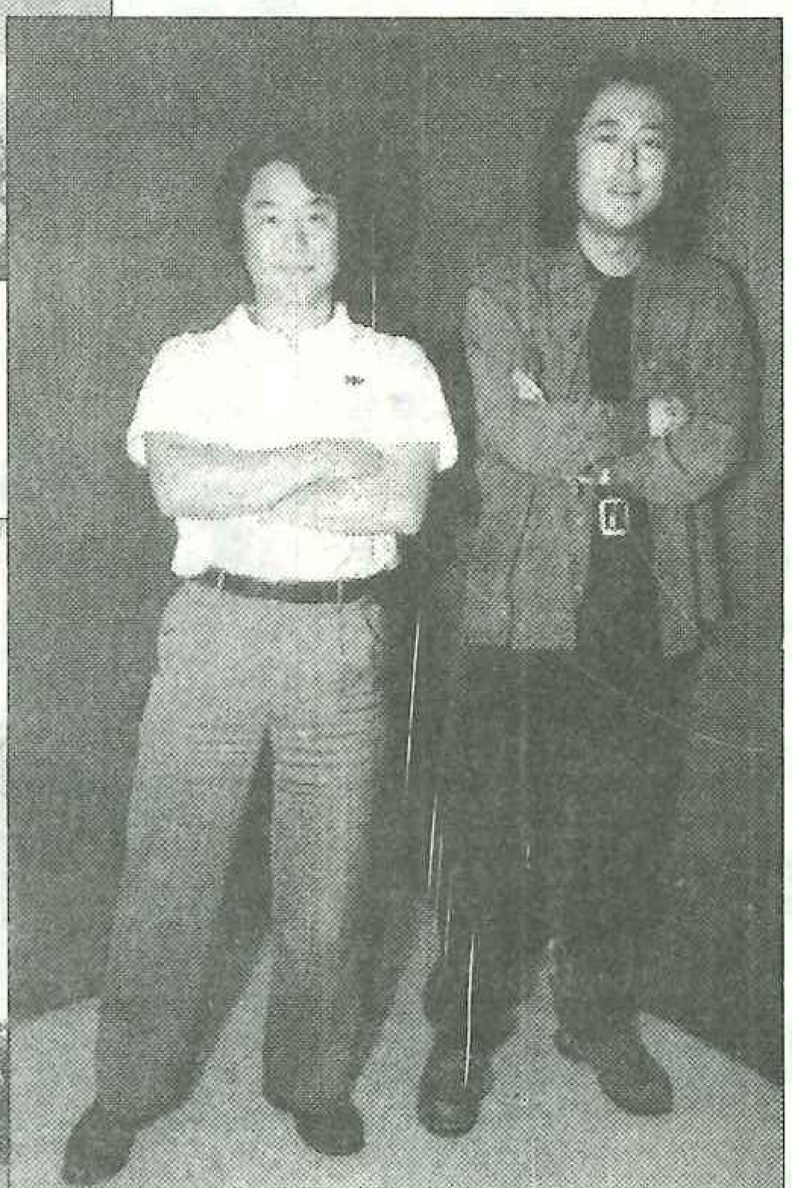
↑NGC 凭借着 16 兆缓存和 24 兆主内存，基本实现了“跨级别移植”，更对射门球员加以动态模糊处理。

←NGC 的游戏一定是游戏性至上而操作单纯、本质爽快的游戏！本作的迫力和来自于视点的变化。这次几乎是以球员的视点来观察场上的种种情况。这是街机游戏。




↑大迫力铲球画面真是感动！(体育场造型的移植度注目！)竟然把草都给撩起来了。而且足球专业出身的阿迪达斯生产的球靴太也厉害，这一脚下去连草皮也被带了起来。看来 NGC 的机能还是比较强大的。

↑光源效果也是非常突出，而且几乎看不到“辉煌的大锯齿”(笑)。具备材质压缩能力可算是 NGC 的一张王牌，画质确实细腻。



↑左是宫本，右为名越。想不移植 NGC 也难。




## 为何移植给 NGC

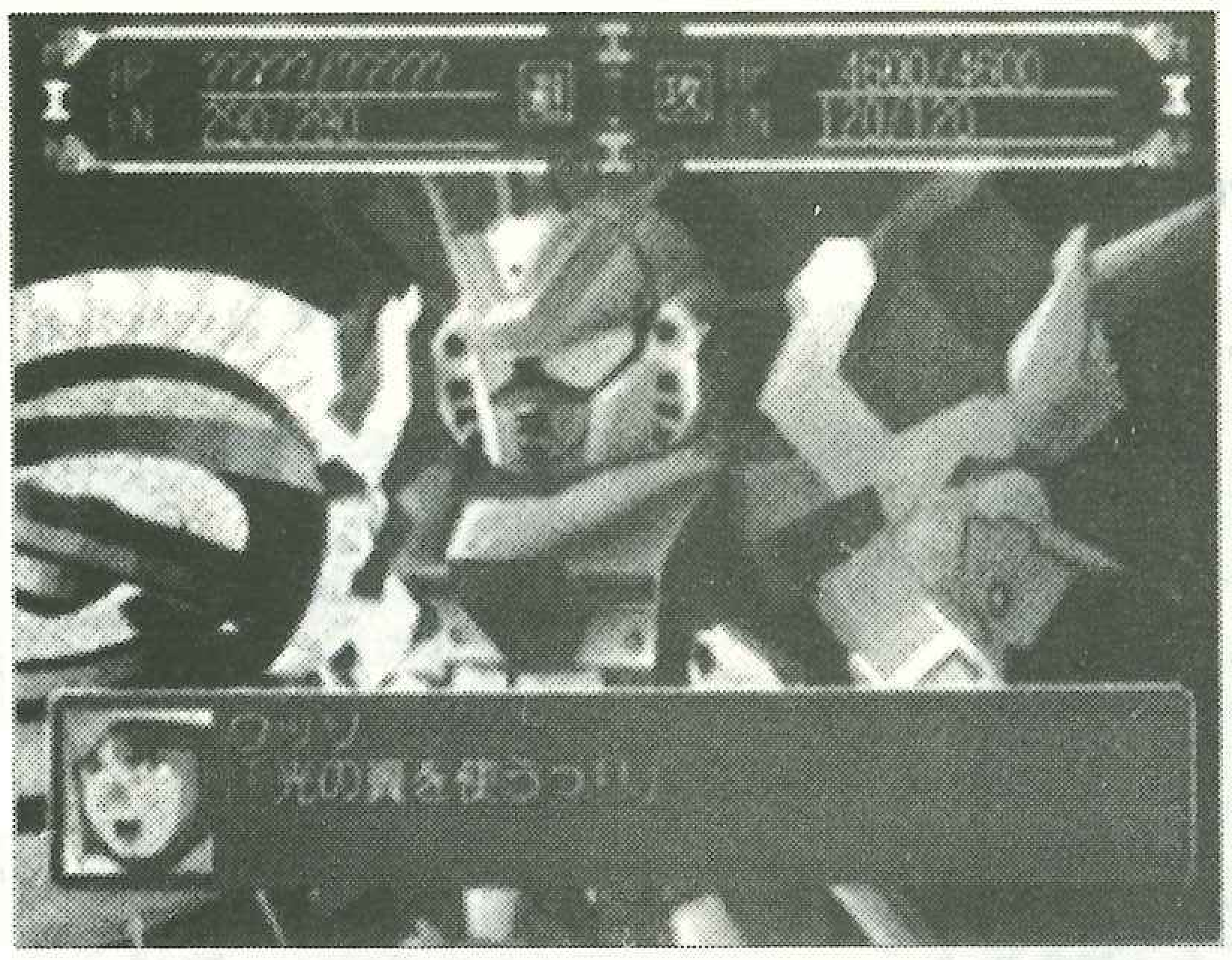
射手 3 在全日本呈现“绝赞稼动中”态势。对于这款“基本再现了现实足球比赛”(AV 官话)而操作简单、动作丰富的足球，三船敏指出：此游戏在基板内部的处理程序极为复杂，DC 移植射手 2 已在图像上做了牺牲，如果硬要移植 3，几乎不可能，所以这款游戏我们移植给了 NGC(本页图片全部是 NGC 实机画面)。

从学生时代起就接受任天堂游戏作品洗礼的 AV 社长名越稔洋表示：“这么多年来，我就是任天堂和宫本茂的 FAN，始终憧憬进入任天堂工作。今天 AV 社参入 NGC，太高兴了。”另有大量 DAYTONA FANS 要求公司将赛车类游戏移植给 NGC，对此，日本游戏双周刊“德利麦加(前 DC 杂志)”指出(以下原话)：在任氏硬件上，RAC 怎么做也是做(言外之意“玛莉赛车”也是 RAC 呀)，AV 制作此类游戏可能性大，而 DC 版梦美已是究级，NGC 移植后如果有一丝退步那就要打板子的，等任天堂发售 MODEM 后，用 NGC 版和 DC 版同时对战会相当有趣。

→SEGA & NINTENDO’广告牌里『二十年对手变朋友』。AV 的 NGC 缘份。




←队服的折皱也被移植了。



# スーパーロボット大戦α
## for Dreamcast

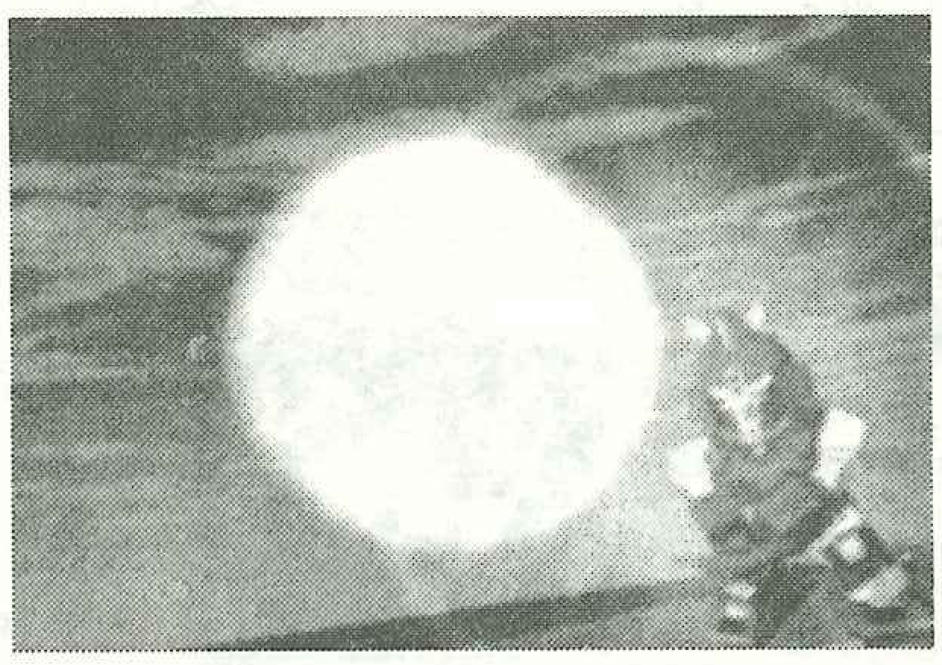
# 超级机器人大战α
## FOR DREAMCAST

DC | 厂商:BANPRESTO | 类型:SLG
发售日:2001.7.26

责编/莱因总帅

## 钢之魂闪电出动！！DC版光速逆袭！！

以全动画形式表现战斗的SLG超人气大作——超级机器人大战α,达到了该系列的顶峰。但是当发表向DC移植的消息后,整个游戏就象石沉大海。当PS版超级机器人大战α外传推出后,相信此游戏仍在开发的人估计除了开发小组和亲SEGA派机战狂外别无他人了。正在此时,BANPRESTO宣传部闪电宣布DC版超级机器人大战α完成度已达到80%以上。并将在7月26日以7800元的价格上市！第一时间看到全3D游戏画面后真是哑口无言！不出意外的话,今年的盛夏有可以有一场热火朝天的战斗了！



←机体不但采用全3D表现，且必杀技也得到了更新。这招是波鲁迪斯＜新加入的『超电磁球＜字斩』。这可是来自外传的新必杀喔。

## α世界观是游戏前必须了解的！



↑主角专用机体，超级巨无霸——龙虎王依然会登场，双人情侣机师的设定可是绝对体现了爱与热血的机战真谛。

人类进入宇宙已经两个世纪了。地球联邦政府与殖民卫星群之间的地区矛盾随着时间的推移越来越激烈。

新西历179年,距离地球最远的殖民卫星群SIDE3自称"吉翁公国"并且对地球联邦发动独立战争。被后世称为"一年战争"的人类历史上最残酷的战争,因决战时一个巨大的不明天体突入战场而结束。

战后比安·索尔达克博士组成了调查小组调查坠落在太平洋南岛的超巨大的谜之物体。并最终断定该物体是外宇宙未知文明制造的战舰。而外星系对太阳系的侵略也即将到来。

比安博士为了对抗外星力量而建立了地球对外星部队——圣十字军简称DC。同时建造了两艘超巨大战舰,并以其中一艘为旗舰建立了"联邦特别宇宙军"。然而该计划的耗资过大使地球圈经济大幅度恶化。地球联邦的政局也因此开始动荡不安。

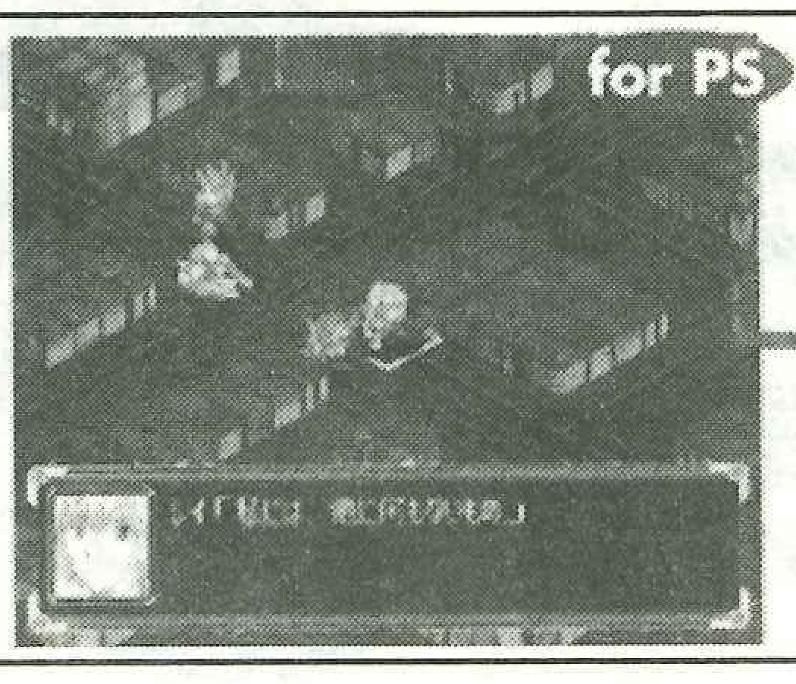
与地球联邦的混乱相呼应的是败北的吉翁公国残党组建了"新吉翁"。地球联邦为了镇压新吉翁也建立了特殊部队——提坦斯,对殖民地采取高压政策。

新西历187年,地球圈被紧张的火药气息所包围。各个势力都在为即将到来的战争而忙碌。此时,在一个不为人知的地方,一架超级ETO兵器和一个少年,为新的战争拉开了序幕……

## 机战迷最关心的问题——DC版与PS版大比较

### 地图画面由全3D制作

在PS版中地图采用歇45度立体地图表现,比起以往的机战地图有了质的提高。此次的DC版在原有基础上采用了全3D构成地图,不但画面更加细致,而且配合云雾与水面反光等特效,将画面素质大幅度提升！





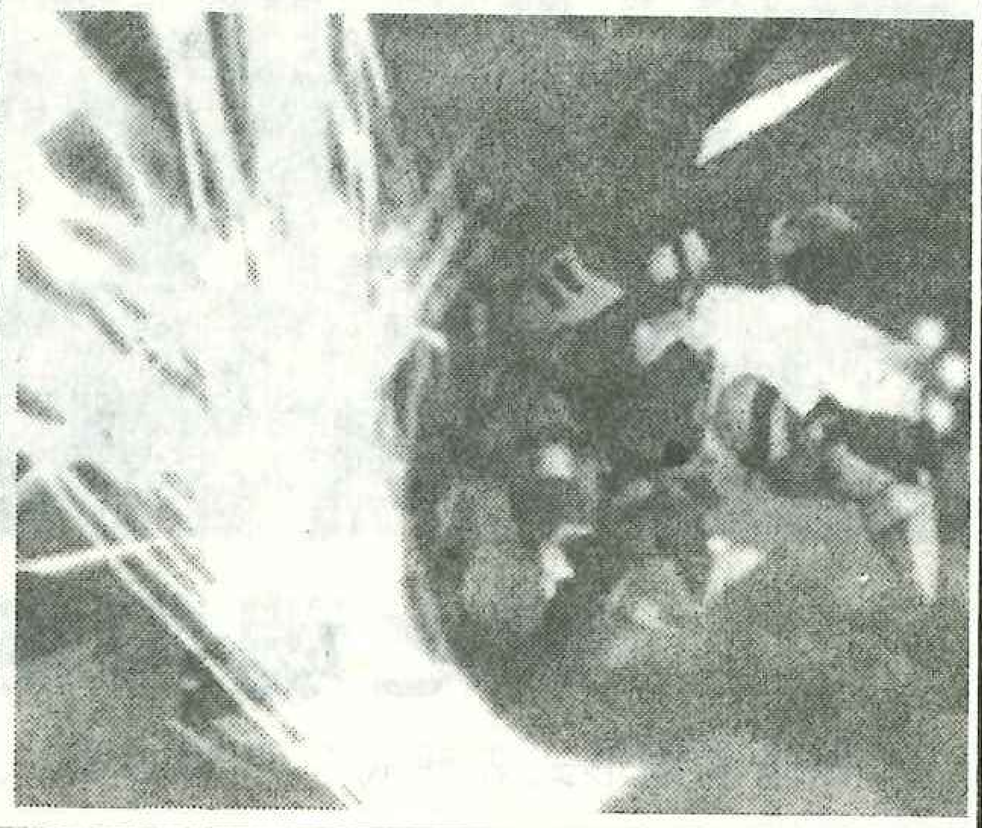

## 战斗画面魄力十倍提升

PS 版的战斗画面是采用动画形式进行的，机体的各个关节几乎都可以活动因此取得了非常好的效果。而这次 DC 版将整个战斗改为 3D 画面，游戏中的超级所有机体所有武器都变为 3D 表现。战斗起来的画面要将比 PS 版华丽许多。而且强力攻击都会在命中的一刹那给予特写，令玩家热血沸腾！原作中许多原创机体的超级技（如龙虎王）想必会华丽的让人目瞪口呆吧！

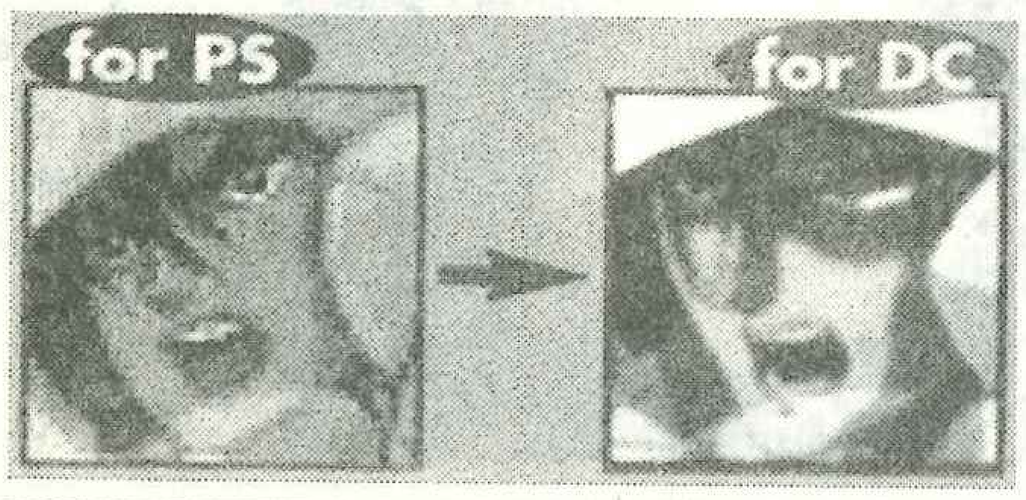


↑这是 PS 版圣战士的翔奥拉斩，比起 F，的确气势非凡。但依然没有摆脱原来的框架。

↓DC 版的画面由于可以任意放缩，所以表现力不可同日而言！

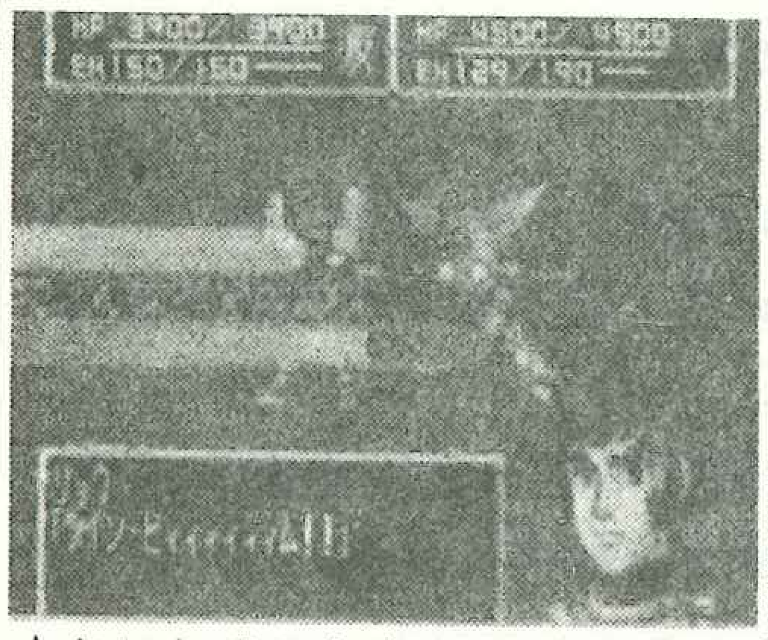


## 细节之处绝不放过



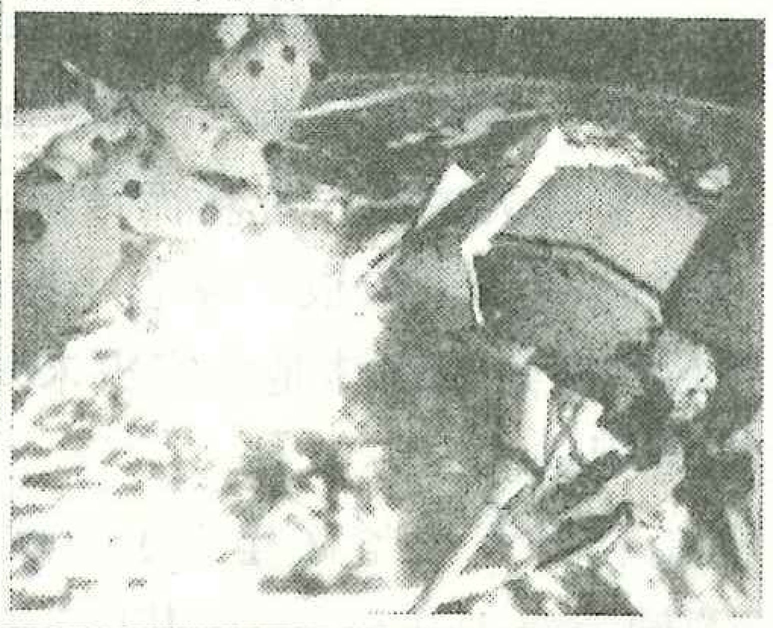

本作在各个方面可以说是完全重新制作，不光是战斗画面、地图画面和对话窗口。就连角色头像都重新制作了，看看新绘制的帅气的角色头像就令人热血沸腾了！此外不单是机师头像，连角色在使用最大技时的大魄力特写都改为与动画原作相同的表现方法。这可要比 PS 版来的魄力的多了！

## 系统变化抢先直击！



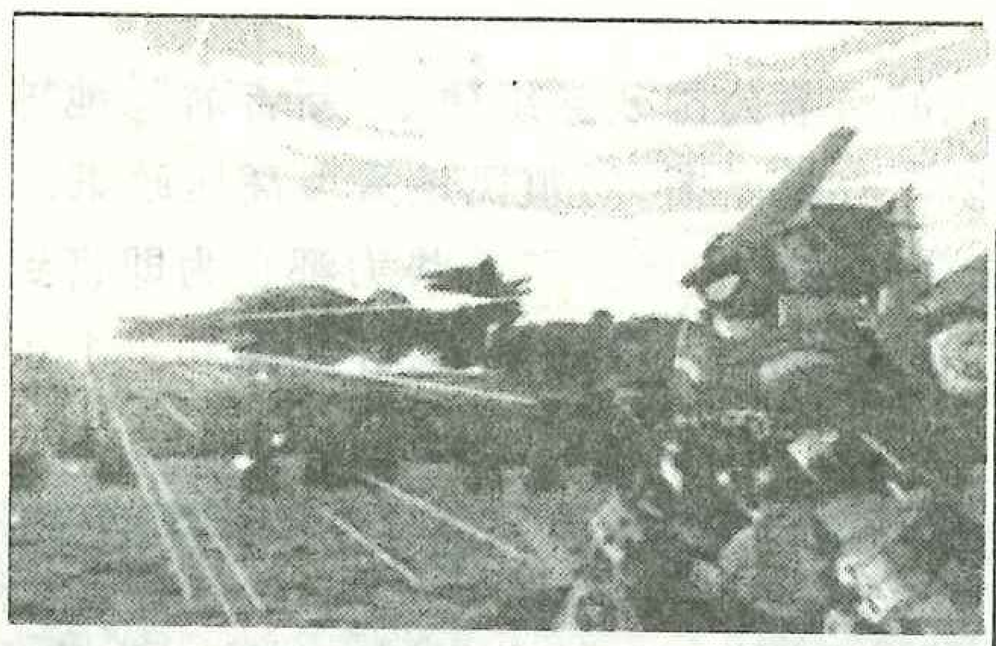
↑超级机器人大战 64 的合体战斗画面，朴素异常，感觉 N64 的实力真是…（汗）

↓宏可以说得卡多？！这样一来这两个宿敌会不会进行合体攻击呢？期待万分！



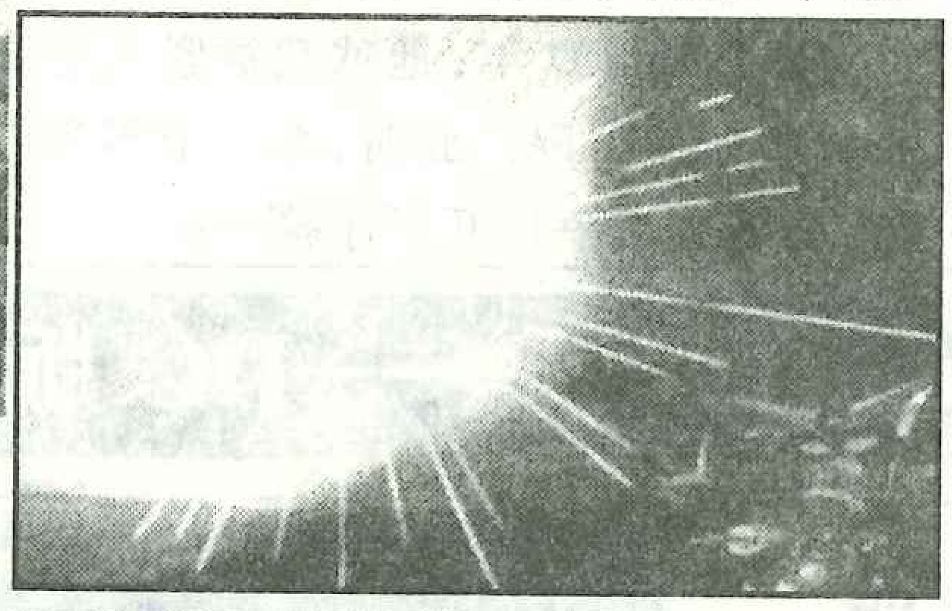
本作加入了只有超级机器人大战 64 才有的合体攻击系统，这种攻击系统是让特定的机体在满足一定条件后共同出现在画面上使用超级武器联合攻击。威力相当于两种武器攻击力的总和（如果真·盖塔的烈阳光芒加上魔神皇帝的胸前火炎，那么攻击力……本作 BOSS 真可怜）。DC 版好象对该系统有所修改，相信这是一个非常值得期待新系统。此外 BANPRESTO 表示本作采取 SLG 游戏流行的多结局多分支系统，主角的选择将会对剧情产生更大的影响。

## 钢铁巨人的英姿大放送



### SRX

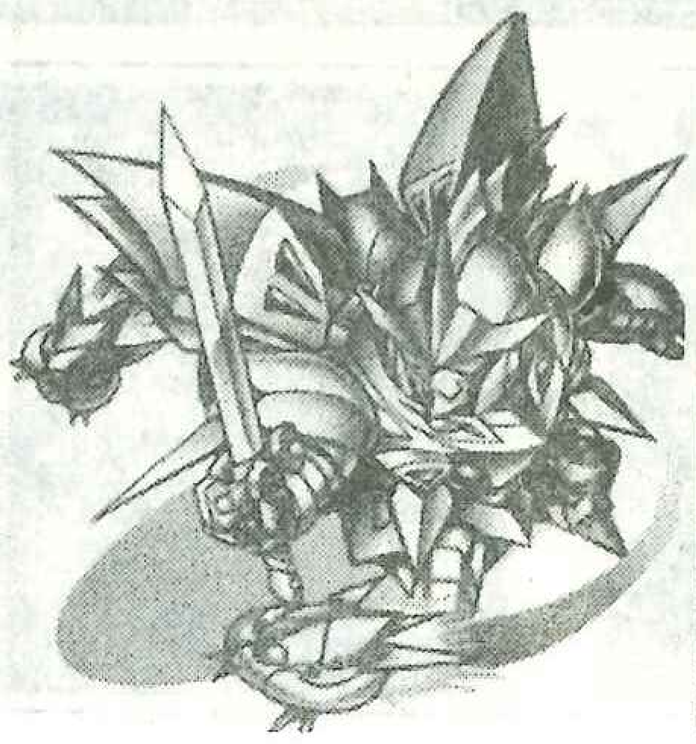
最强超级机器人，攻击力匹敌白河愁的缩退炮的天上天下一击必杀炮更加华丽。

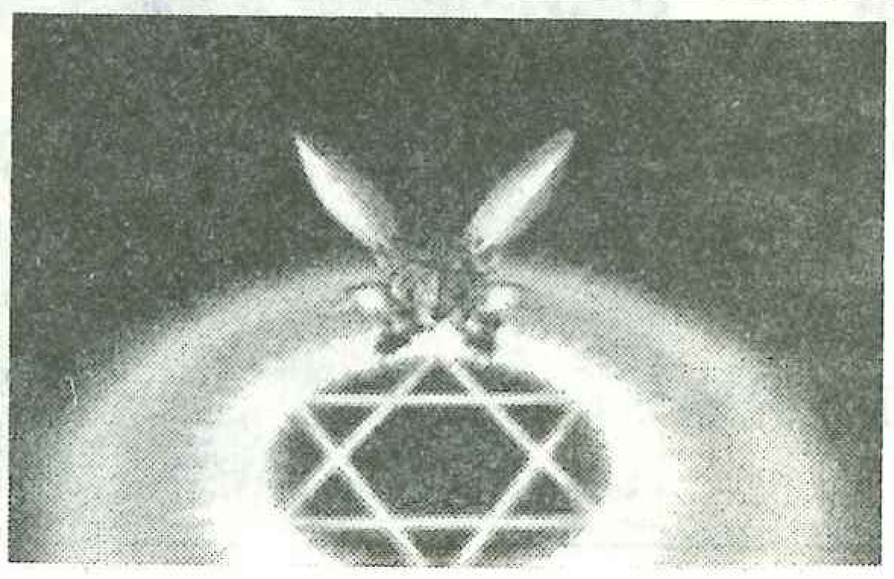




### 魔装机神塞巴斯塔

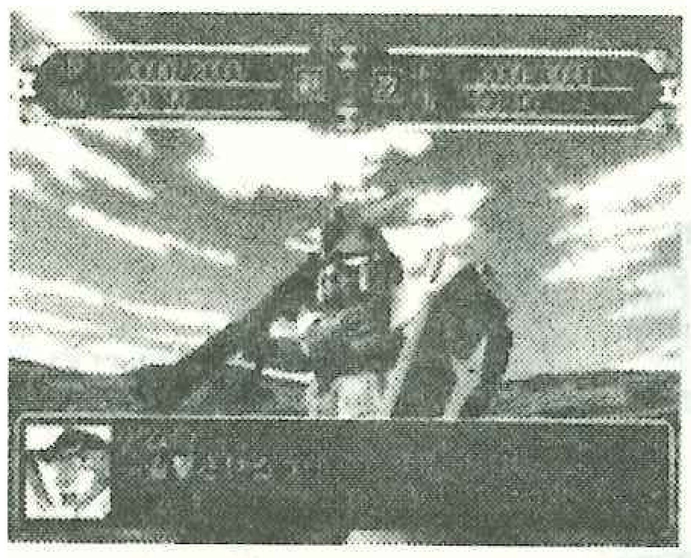
一代比一代弱的魔装机体，虽然增加了太刀乱舞，但要想战胜白河愁还是不太可能！

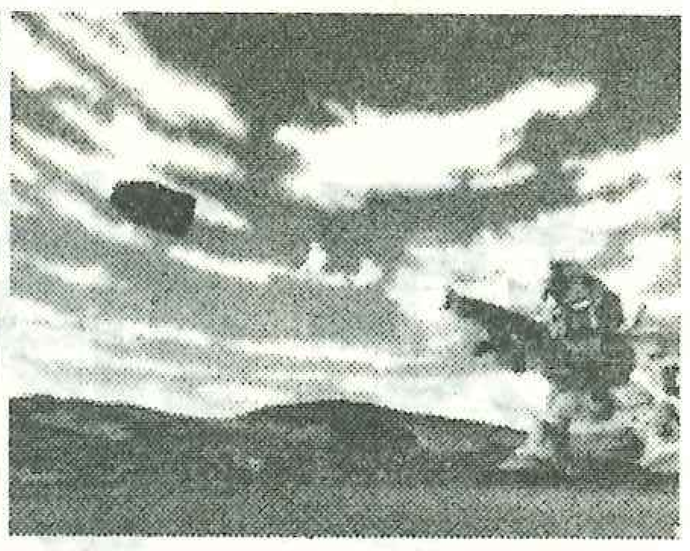




### BANPRESTO 原创机体

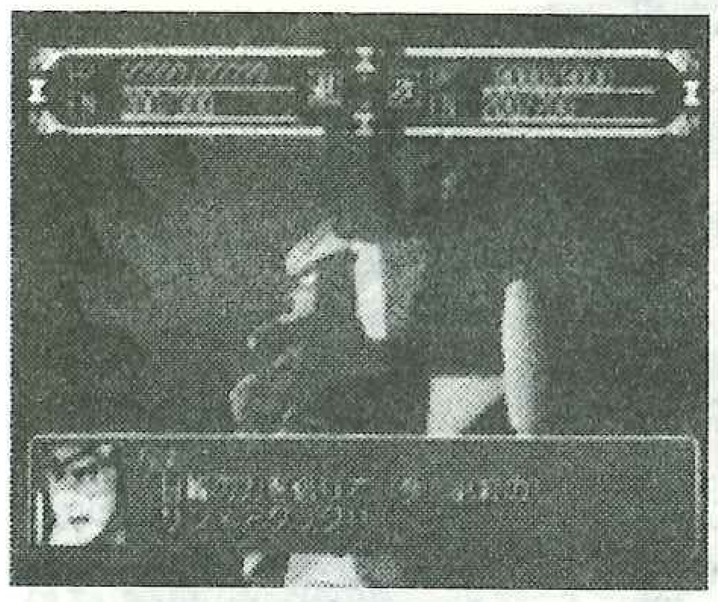
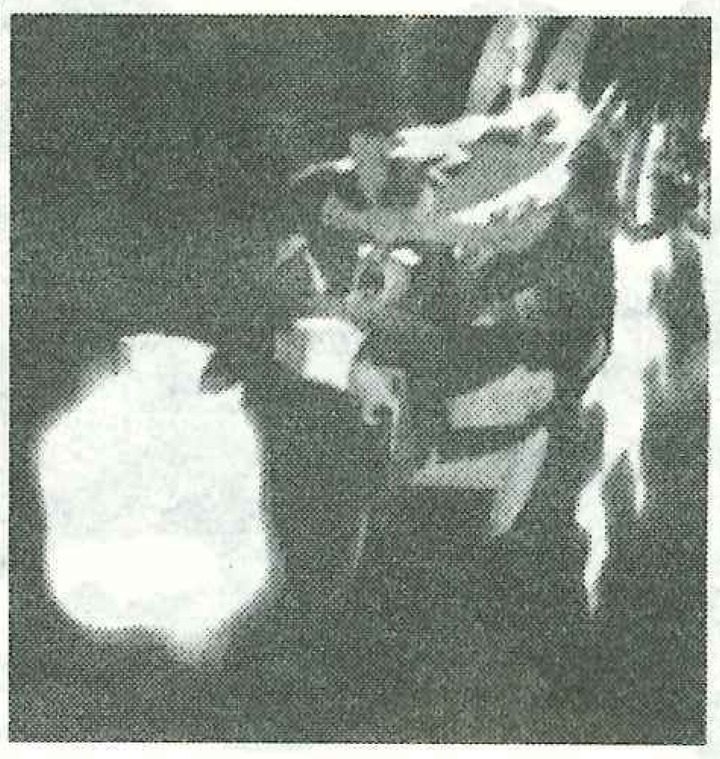
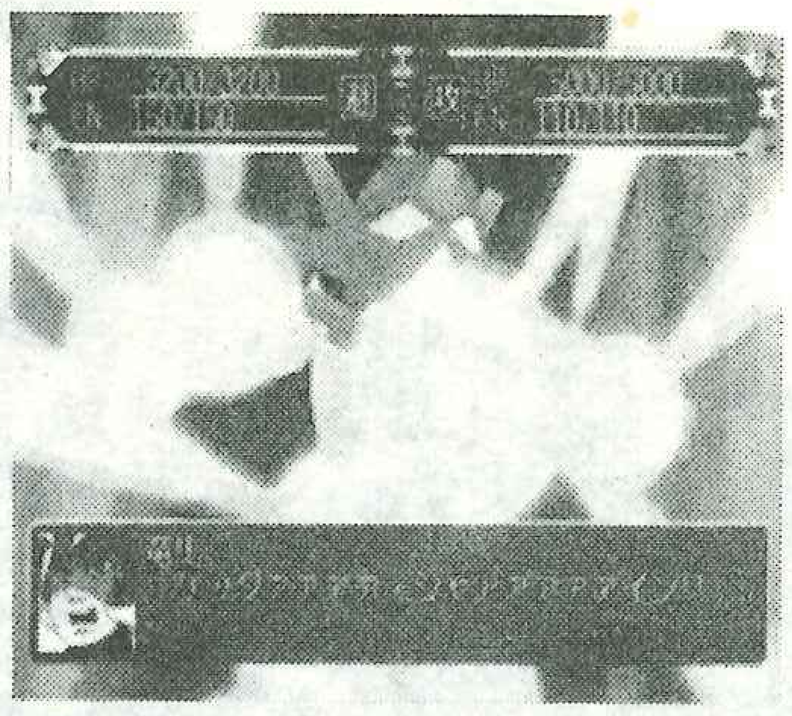
这里介绍的是除了主角外 BANPRESTO 的原创机体，这些机体因为是原创，所以在各个方面要强于动画作品中的角色。也正因为它们非凡的力量，让它们在游戏中异常活跃。要好好发挥它们的力量呀！





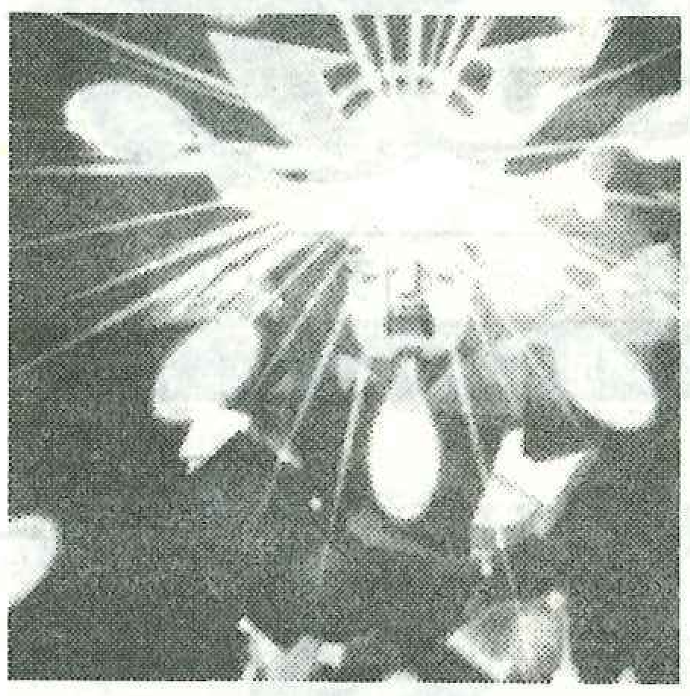
## RX－78－2 高达

一年战争中联邦军主力MS高达，由最强NT阿姆罗·利驾驶。这是巨型火箭炮的攻击画面，看阿姆罗的气势真是POWER无穷！！

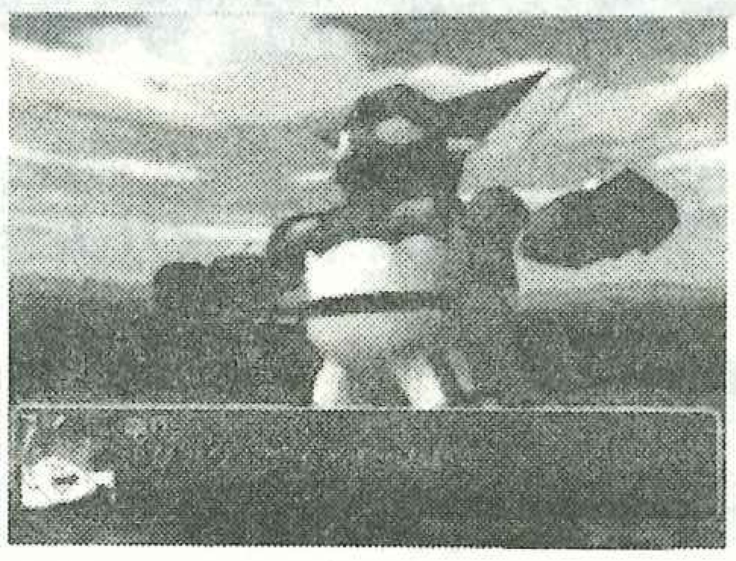
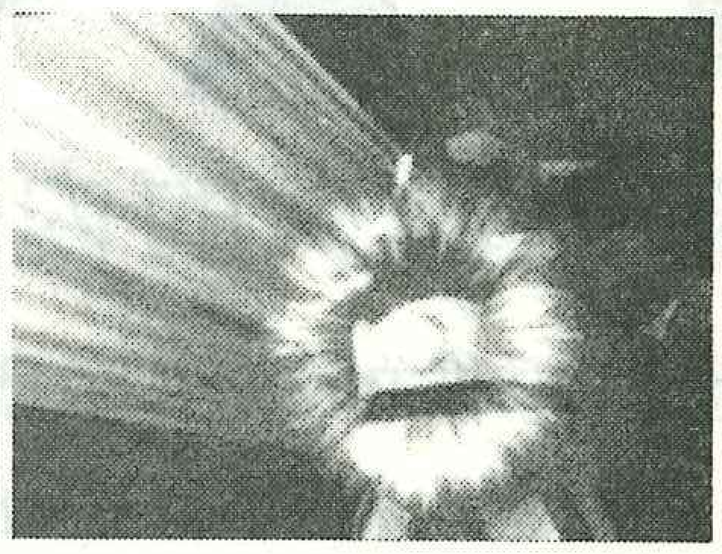
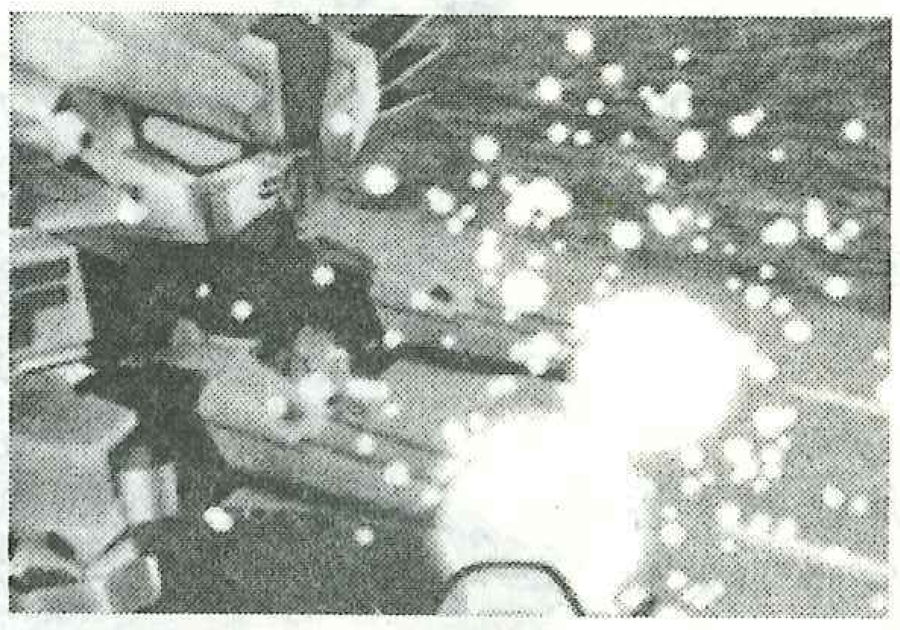
## 盖塔机器人

由三架机体合体而成的超级机器人，在任何地形都能发挥强大的力量。尤其是进化为真·盖塔后那恐怖的力量。这是盖塔的代表技——盖塔射线！



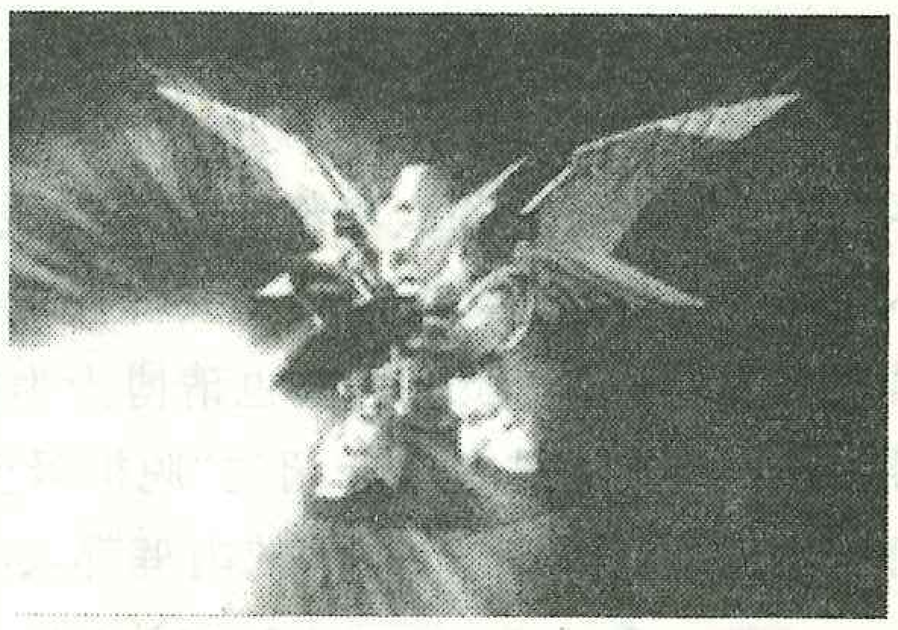
## 无敌钢人泰坦3

将恶人野心打碎的超级机器人——泰坦3！由超级系机师NO.1——破岚万丈驾驶。这就是他的招牌技——日轮攻击！魄力万分！

### 新老面孔全新登场

这里出现的全是机战系列的元老角色，由于被3D化，所以看起来简直就是第一次登场的新角色一般，充满了无穷的魅力。本作中还对许多机体的武器与攻击力做了调整，甚至还增加了原创的新必杀技。看来开关战斗动画的设定要形同虚设了(笑)！



# 机战之父——寺田贵信热血访谈



↑从“第一次超级机器人大战”开始，一直担当机战系列游戏的总策划。可以说是机战之父，此次表示本作将是BANPRESTO的“会心之作”！FANS安心等待7月26的“命运之日”吧！

“到底还有没有DC版机战α?”自从1999年6月1日BANPRESTO宣布为DC制作机战最新作以来，至今没有任何情报。于是业内纷纷传言开发终止，这自然也损害BANPRESTO的企业形象。此次机战系列的总策划寺田贵信先生将就此回答一些记者提问，来将机战FANS们心中的谜团解开。

**——DC版发表至今已经有两年之久，不久前贵公司推出了PS版外传，使得业界普遍认为DC版早已终止开发。您对迟迟不公布开发情况的看法是什么？**

寺田：首先，我在这里代表机战制作委员会向热切期待本作的玩家们致以深深的歉意。由于此次DC版机战是历史上第一款全3D战斗画面的机战游戏。而以前我们虽然有制作3DCG的经验，但要将登场的470余架机体制作成全3D形象其难度是可想而知的。之所以不公布开发画面是因为不想让玩家看到未完成的画面后对本作失望。因此当游戏进入后期调整阶段时我们才公布这些实际游戏画面相信大家会予以谅解的。

**——那么，到现在为止完成度有多少呢？**

寺田：是呀。完成了80%了，这可是件不容易的事呀(笑)

**——按照惯例机战系列应当一年一作，本作为何如此之长？**

寺田：说来惭愧，最初决定将机战改为全3D后。出现了一次严重的错误。整个表现方式就是错误的，造成了近三个月的工作白费(苦笑)。此外为了与PS版有本质的飞跃全体员工在创新上大做文章，因此也耗费了大量的时间。不过在玩家拿到游戏后应该认为这种等待是值得的。

●寺田还透露“PS2上也有全3D机器人大战类游戏锐意制作中(机战β?！)，GBA版全新机战发售日即将确定”。SONY派与任天堂派的FANS们不要着急呀！看来今年又是一个“机战”之秋。

# 捉猴 2001

责编/WP




| PS2 | 厂商:SCE | 类型:ACT |
| --- | --- | --- |
| | 发售日:2001夏 | |

## 史上最大的内裤夺取计划启动!!

### 超乎想像的猴子军团 将所有猴子的内裤脱下来

游戏中真的会有**2001**只猴子登场。光是猴子的数目就已经是前作“抓猴啦”的**10**倍左右。这些家伙又将要热闹登场!将这一大群猴子的内裤脱掉,这就是主角小翔本次的任务。要将这么一大群猴子的内裤脱下来会累死人的……,因此,这次也请博士为他开发方便的机器。这台机器就是右方介绍的“脱裤吸尘器”。到底玩家能不能将所有**2001**只猴子的内裤都收集到呢!?

## 三个主要的游戏舞台




### 使用方便的 Mega Disk (MD)




所谓的**MD**指的是用脱裤吸尘器发射出去的道具。在每一个关卡都会有**MD**,其效果也丰富多样。要将**2001**只猴子的内裤收集完全并非是一件容易的事。必须灵巧地使用这些**MD**,将猴子们的内裤一网打尽。

**爆炸 MD**

这个**MD**可以产生爆炸使猴子昏过去。接着一口气将被爆炸脱下来的内裤回收起来。

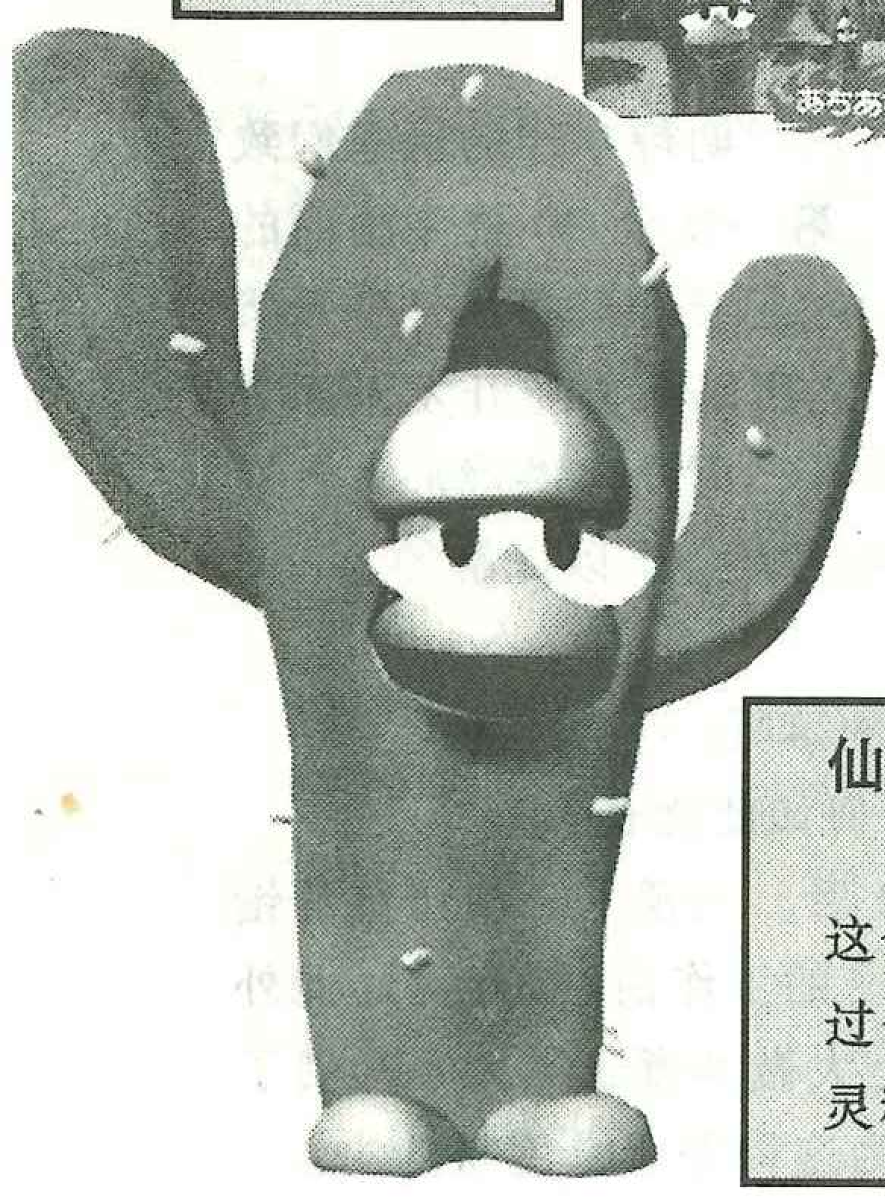
**爱情 MD**

使用爱情香蕉会把猴子们吸引过来,这样就可以乘机回收内裤了。

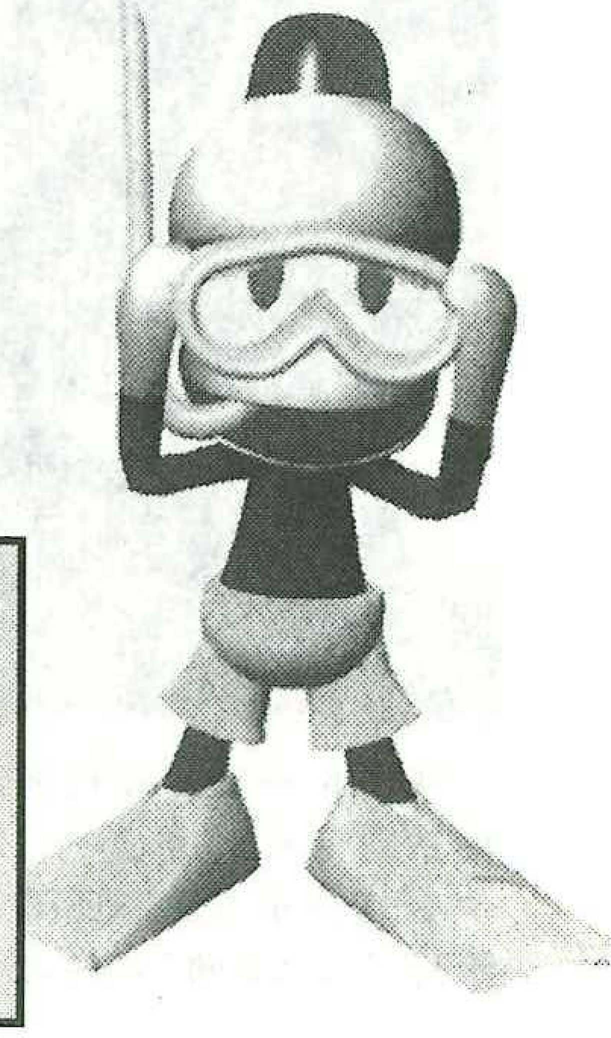
**新兵器“脱裤吸尘器”**

吸尘器外型的新武器。使用方式也和吸尘器一样。将脱裤吸尘器用力挥动,就可以打中猴子让它昏倒。在猴子昏倒的时候,快速将它的内裤脱下来。也可以利用强劲的吸力将猴子的内裤强行吸下来。脱下来的内裤将会连在机器后方。

## 新作中出现的新类型猴子!



在前作中,猴子的个性多样,有拿着机器枪好战的猴子,也有懦弱害羞的猴子。在“**2001**”中猴子的变化形态好像会变得更加丰富。本期就先介绍**2**种外型比较不同的猴子。当然不只是外型不同,连行动模式也很有个性。



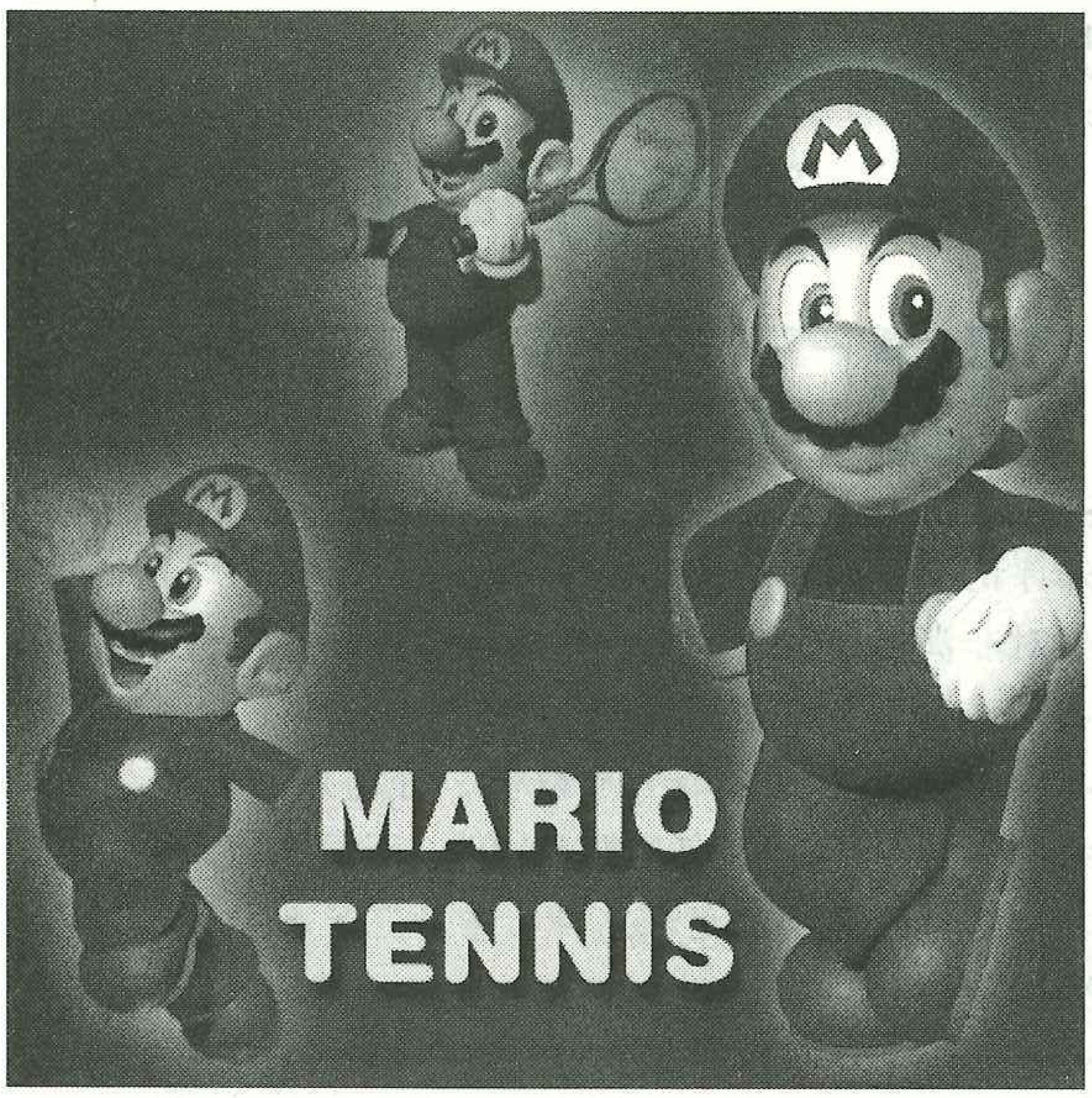
**仙人掌猴子**

穿着仙人掌外衣(?)的猴子。这也是新品种。一受到惊吓就会昏过去,变成仙人掌的外型,有点古灵精怪的猴子。

**潜水猴子**

带着蛙镜再加上呼吸管、蛙鞋的新种猴子。因为穿着蛙鞋在陆地上走的很慢,但是一到水中的话,就有堪称无敌的速度。

# 游戏研究所




## 马里奥网球
### ——高手速成心得

游戏时每次获得经验值后便可升级，这样就可以增强某一项的数值，但要注意的是，在一些数值上升的同时，会有一些数值下降，这样在升级时一定要仔细考虑，以免浪费经验值反而使能力下降，虽然理论上每项都可上升至最大10，但有一些项是冲突的，所以不可能有全能型选手，一般到三、四十级也就够了。

| GB | 厂商：NINTENDO | 类型：SPG |
| --- | --- | --- |
| | 发售日：不明 | |

文/吴凡　责编/WP

**我对战术打法的看法**：首先是单打，大至可分为两类。**一类为上网型打法**，这种打法应先培养发球、打击球角度、速度等数值。主要战术为利用发球或接发球上网和扣杀来得分，这是一种得分较快但适合于反应快的人用的战术。在接发球或发球后，立即上冲至中线附近，但不要压上网，等对手回球后，失将球打向对方一边压制他一下，让他不要向相反方向跑，等另一边有足够距离后再上压上网，将球扣杀向另一边。扣球时应注意如果离网很近应用A或A+B，如果只在中线附近则应用B抽球。如果对手回球出现星的话，则是大好的扣杀机会，应迅速至星的位置，然后看对手的行动，如果他在左边，而右边有足够的距离的话则扣向右边，但如果没有的话，看他向哪边跑，向左跑打向右边，向右跑打向左边，打他转身的那一段时间，一般都会得手，就算给他接到，也会再轮到你进攻，这种战术最怕的是用A、B吊高球，所以脑子里要有防对方吊你的意识，不能一直压在网上，也要回撤一下，发现对方吊球，应立即跑向星的位置，在空中将球回击，不能让球落地，同样你对付上网型打法的对手时，也要活用A、B的技巧，不过对付对手吊球的方法还是用压制球，让对手不停跑动，就很难打出吊高球了。如果两个上网型的人对战，会非常好看，关键看谁反应快，谁战术灵活。一般来说发球一方会有很大优势。

**另一类为底线型打法**，应先培养旋转落点、挡击、打击球速度、冲刺力、急停能力等数值。这种打法适合反应慢但极有耐心的人，应活用A、B键，A为弧线球，B为低平快的抽球，回球时多用B和B、B。在底线一定要注意回位，即打实球后回到底线中点处，这非常重要，这样可以最大限度减少对手的机会，同时也为自己创造机会。这种打法最怕的对方用B、A吊网前球，所以不能一直在底线呆着，也要适时向上冲一冲。在底线时，应多用压制球将对手压在场的一边，再将球快速(B、B)抽向另一边，这对于力量和落点要求很高。或者不停将球抽向两边，调动对手，再寻找机会。在底线得分，要抓住一切可以上网的机会。如果对手上网则要活用A、A和A、B，当对方想上网但还没有压上来时，用A、A将他压回去，如果已经压上网则用A、B吊他，如果站位靠左或右，则用B、B快速抽向另一边。两位底线型打法的人对战时，会非常耗时，经常抽了三四十个回合才得分，而电脑多为底线型，所以对电脑时应多用上网型打法。

**再谈一下双打**，双打最讲究配合，尤其和电脑配合时，一定要顺着电脑。站位要好，最好一前一后，一左一右，前方队员负责进攻，后方队员多负责防守，去救前方队员漏的球。如果前方队员没有好的空档，则应把球主动让给后方队员接，以免被对方调动造成空档。进攻时，应尽量把球打向两边，当对方两人共线时，则是得分的机会。后方队员在飞身救球时应用B，这样球不易下网。也可以两人都上网强攻，但两人中间的空隙球不太好接。决不可两人都下底线。

总体来说，要想赢，耐心和信心最重要，战术不可拘泥，要随机应变，富有变化，才能做到百战百胜，像我一样(不要脸)。实在不行，多看几场网球比赛吧，全场比赛结束后，都有数据统计，对了解自己弱点很有帮助，按左即可，几项依次为：1、S球的数量即直接发球得分；2、猛叩球数量，即用A+B得分的球；3、回球得分球数量，即对手发球你直接回球得分；4、吊高球数量；5、吊网前球得分数量；6、双误数量，即发球两次失败让对手得分。

**下面为一些密技：**

**隐藏球场的出现**：分别将游戏中小游戏打穿包括剧情模式中的。不过有一些只有和N64交换数据才可得到，可恶。还有用马里奥打败其他的马里奥系角色也会有。

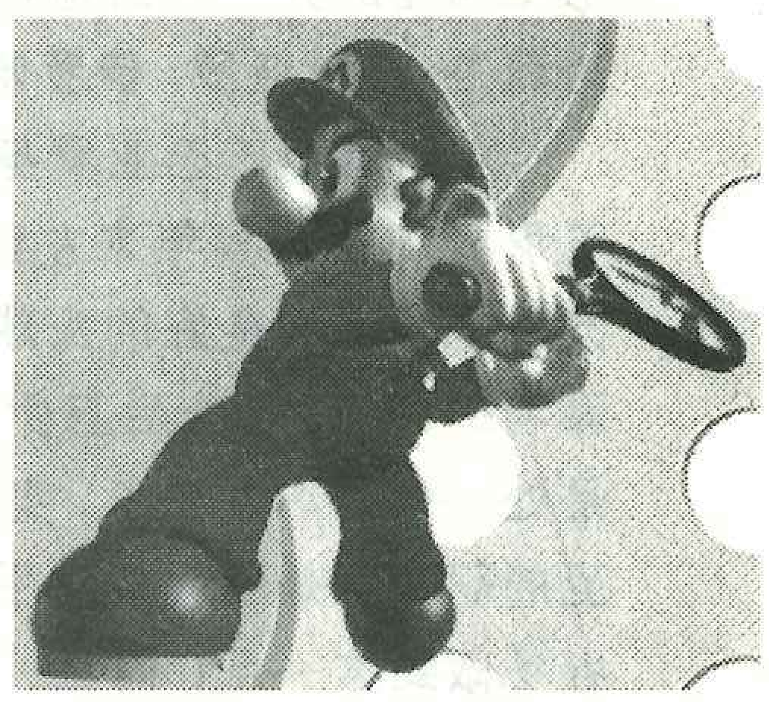
**隐藏人物出现**：一般只要通关所有人都会出现，这里指单人和双人都以打败马里奥和公主的通关，但还有一些如瓦里奥、库巴、坏路易等要与N64交换数据才会出现，可恶。

**关于装备**：在得到黑色球拍后，在训练场上方的湖那里去，和一个人对话选第二项，然后有小游戏，你若在10秒内按键达到100次则后有银球拍，150次后有金球拍。

**关于发球**：应让球到最高点时击发，这样会出现nice的字样，而且球速也很快。还要配合左右方向打出角度刁钻的球，破坏对手的接球，为自己创造机会。

**关于训练**：在训练场上都有一些教练与他们对话会有一些战术的传授，对初学者很有帮助。剧情中的小游戏先不要去玩，等有了黑色球的球鞋后，装备再去，可以获得更多经验值，在装备以上两种物品时，在对战模式中，将局数设成最大，这样无论输赢都会有180点经验，可快速升级。

**关于混合双打**：当用1、2号存档将男女主角都通关后，在第三个进度会出现男女混合游戏，并且以后所有的比赛均是男女混双。





# 实况足球胜利十一人 2000
## ——恐怖的非洲三叉戟

文/何虹
责编/WP

PS 厂商:KONAMI 类型:SPG
发售日:2000.8

终于有机会来评论 WP 最喜欢的 WE 了(说起来好绕口),这次登出四川玩家何虹对非洲三强尼日利亚、喀麦隆和摩洛哥的评价。希望能对广大实况足球爱好者有些启发!

实况足球 2000 中的非洲军团共有六支队伍,分别是尼日利亚、喀麦隆、摩洛哥(我的最爱!)、南非、突尼斯和埃及。而尼、喀、摩三队实力均属上乘。它们仿佛阿非利加足球之神手中的三叉戟,无情地刺向传统的欧美列强……

### 雄鹰之戟——尼日利亚

从实况三开始,就没有人否认尼日利亚是一支强队。在实况 2000 中,尼日利亚虽然没有了那个恐怖的阿莫卡齐,但辈出的新秀使其实力有增无减。

总的来讲,非洲三杰最大的特点就是速度,而尼日利亚队更是快中之快(全队速度 17 的 8 人,速度 18 的 5 人,速度 19 的 1 人),有这样的优势当然要充分利用,快速传递、快速推进,牢牢地把比赛节奏定格在"快"字上,再强的对手也要被拖垮。尼日利亚队中前场实力之强,不论是主力还是替补,在实况 2000 中都是数一数二的。尼日利亚队适合任何打法的玩家,你要打速度,三条线上都有高速球员;你要打控制,中场有的是速度加技术的球员给你挥霍;你要打中央突破,有数值近乎全红的球员给你做墙;你要打下底传中,禁区内有游戏里数一数二的高中锋。总之,在弱队面前尼日利亚是强队;在强队面前,尼日利亚仍是强队。由于以上原因,尼日利亚的阵型可千变万化,下面只针对两种常用阵型略作评述:

**4-3-3A(有如此强的攻击力当然要尽情享用)**

**门将:舒伦姆**

现效力于土耳其贝西克塔斯队的舒伦姆是一个标准的门将。虽然不能挤身托尔多、范德萨等世界一流门将之列,但凭其 1.85 米的身高,17 的防守意识和 17 的弹跳力,尼日利亚的大门交给他还是令人放心的。

**边后卫:巴巴亚罗 伊罗哈**

左边后卫巴巴亚罗身体强壮,速度快,他的出现解决了尼日利亚队多年来左路防守空虚的问题,而其拥有 17 的攻击意识和良好的头球技术(18,17),也是助攻时一把犀利的尖刀;右边后卫伊罗哈除了速度(18,17)似乎一无是处。但是不要忘了,实况 2000 中边锋更容易突破,边后卫的职责就是要缠住对手使其无法舒服起脚,高速后卫很容易做到这一点,而且,高速使其有能力插上支援前场又能迅速回防。象这样攻守兼顾的球员,是不会有哪支球队会嫌多的。

**中后卫:维斯特 耶内米**

耶内米各项数值平均,是个标准的后卫;而维斯特则是尼日利亚的后防核心,其防守意识有 18,弹跳力 18,对付高空球绰绰有余,、加上其卡位意识好,身体强壮,可与巴蒂,马辛加之类的强力中锋作正面对抗且不落下风。以这样的人才防守中路,相信不会有人反对。

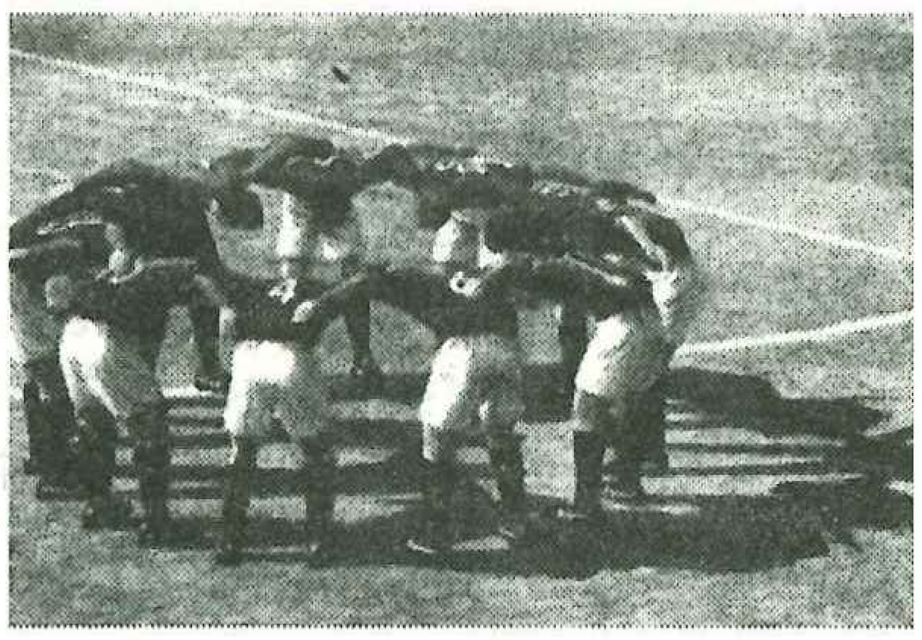
**拖后:奥利塞赫**

这个阵型的拖后球员是最辛苦的,瞻前又要顾后,能跑还要有速度,奥利塞赫就是上帝为尼日利亚量身定做的。耐力 18,速度(17,17),好一个中场指挥官。有一点要特别提到,这个阵型的拖后球员如果有大力射门的绝技,那是非常有威胁的(原因是这个位置的队员在远射的时候基本上是不会有人来打扰的!),还好,游戏制作者还记得 94 世界杯奥利塞赫将西班牙踢出世界杯的那一记惊世骇俗的远射,将他的射门力量设定为 18,这样,作为拖后,奥利塞赫近乎完美。

**中场:阿加雷瓦 菲尼迪**

新秀阿加雷瓦有着过人的速度(18,18),其在中场的穿插跑动可以起到打乱对手后防的作用;菲尼迪 1.88 米的身高可以控制中前场制高点,18 的传球送出的炮弹常常是致命的,同时别忘了他的速度(18,17)和射门(17,17),如果被他瞄准空档插人的话……

**锋线三叉戟:巴班吉达 奥利查 伊科佩巴**



恐怖的奥科查,除射门力量稍小外其余数值全红,头球、技术、过人、传球,弧线全是 18,作为中锋,可把他的位置稍稍后撤,游戈于禁区边沿寻

找机会,并处理所有任意球。他的主要任务是用那刁钻,准确的传球给两个边锋输送炮弹;恐怖的巴班吉达要地面球,他那恐怖的速度(19,18)令一般后卫望尘莫及,一旦One－Two或渗透成功球必进无疑;恐怖的伊科佩巴要空中球,虽然他身高仅1.70米,但实况2000中争头球更多靠站位,偏偏伊科佩巴灵活无比,兼之弹跳为19,如果对方后卫不会卡位的话,那就一切尽在球网中了。

**注:**一定会有朋友问,为什么没有卡努的位置。众所周知实况2000中头球已不再容易进,且进头球更多的是靠站位,偏偏这个大个子不甚灵活。且他出任中锋的话会拖慢全队进攻节奏,与前提相悖。但卡努并非不能上场,可以考虑,让其顶替阿加霍瓦与菲尼迪搭档出任中场。这样的话,中场便拥有绝对高度(1.94米、1.88米),可控制几乎所有前场高空球,大家还应该注意,卡努技术18,属于可以拿住球的队员。这种把高中锋后撤中场的安排还会有一些意想不到的效果,这一点由于笔者也正处在探索阶段,各位玩友可自己体会。

**4－4－2A**



门将,后卫线不变,拖后成为后腰

**边前卫:阿加霍瓦　菲尼迪**

442阵型的前卫要负担很大部分进攻责任,由于锋线兵力不足,前卫要能随时插上进攻,速度是首要条件。442阵型打的是控制,必须牢牢控制住中场才能为前锋创造更多机会。有球时需灵活跑动传递,无球时又需要就地抢截,因此技术与身体也是胜任前卫的必要条件。尼日利亚队豪华的前场阵容可以有多种组合,视球员状态而定。

**前腰:奥科查**

如果要在尼日利亚队中找一个最全面的队员,奥科查当之无疑。精妙的传球,上佳的意识与技术,有了他,锋线球员绝对不会感到饥饿。而其准确的射门及18的弧度数值还令他有在游戈中寻找机会的隐藏前锋的作用。

**前锋:巴班吉达　卡努**

许多玩家推崇锋线高快组合,那么巴班吉达与卡努就是这一组合模式的极品,除了尼日利亚,还没有哪支球队有这样优秀的配置,快快到对手追不上;高高到对手顶不着,于是,这个组合的威力不言而喻。如果是擅长打配合的玩家则可启用巴班吉达,伊科配巴组合。当然,如果你玩腻了,想试试北欧海盗们的打法,那你可启用卡努和楚库的双高组合(1.94米,1.90米),除了海盗们,好像还没有哪支队有两个1.90米以上的高中锋,也许,这一组合还能起到奇兵作用。

**软肋:**世界上没有十全十美的球队,尼日利亚也不例外。通过笔者长期对尼日利亚的使用中发现,该队的软肋在于体力。虽然从数值上看多数主力体力都在17以上,但实战中,如果球员状态是一般或较差,那么到下半场中段,这个球员就没什么体力了,到最后几分钟根本就跑不动。这个时候,球场主动权将易手,而对于高手而言,几分钟已经足够了。

**尼日利亚替补阵容:**

**奥克帕拉:**体力,速度都还不错,右边后卫的第二人选。

**阿德波尤:**效力于西班牙皇家社会队的他是个合格的中场工兵,所以,在强攻击阵型中没有他的位置。

**奥克楚库:**身体强壮且防守意识佳的后卫,提倡防守为主,不主张后卫参与进攻的玩家可用他顶替伊罗哈的位置。

**索德吉:**有身高,有速度,又是一个善于助攻的后卫,如果正选状态不好而他状态不错的话,就让他上场吧。

**奥巴莱库:**由于身高不够,只好作奥利塞赫的替补。

**莱瓦尔:**又是一个中场工兵,体力不错,必要时可替下体力耗尽的球员。

**奥努马:**优秀的中场选手,体力、技术、传球样样上乘,只可惜速度(其实也不慢,只是别人太快)跟不上前场节奏而坐冷板凳,中场第一替补。

**阿克波波利:**在德甲也能经常进球的他当然也是一名优秀前锋,怨只怨尼日利亚优秀前锋太多,只能作锋线第一替补,唉,可惜,要在别的队多好。

**阿侃吉:**无过人之处,除非主力门将受伤下场,不然永无出头之日。

**尼日利亚队队员中,英文名单:**

1. Shorunmu 舒伦姆(土·贝西克塔斯)
2. Mobi·Oparaku 莫比·奥巴莱库
3. Celestine·Babayaro 巴巴亚罗(英·切尔西)
4. Nwankwo·Kanu 纽瓦克·卡努(英·阿森纳)
5. Iyenemi 耶内米
6. Taribo·West 塔里博·维斯特(英·德比)
7. Finidi－George 菲尼迪·乔治(西·皇家贝蒂斯)
8. Mutiu·Adepoju 阿德波尤(西·皇家社会)
9. Jonathon·Akpoborie 阿克波波利(德·沃尔夫斯堡)
10. Jayjay·Okocha 奥科查(法·巴黎圣日尔曼)
11. Garba·Lawal 莱瓦尔
12. Sodje 索德吉
13. Tijjani·Babangida 巴班吉达(荷·阿贾克斯)
14. Wilson·Oruma 威尔逊·奥努马
15. Sunday·Oliseh 奥利塞赫(德·多特蒙德)
16. Alozie·Okechukwu 奥克楚库(比·费内巴切)
17. Aghahowa 阿加霍瓦(乌·顿涅茨克)
18. Chukwu 楚库
19. Ben·Iroha 本·伊罗哈(英·沃特福德)
20. Victor·Ikpeba 维克多·伊科佩巴(德·多特蒙德)
21. Godwin·Okpara 哥德文·奥克帕拉(法巴黎圣日耳曼)
22. Akanji 阿侃吉

～未完待续～



# 机战α外传之隐藏机体

PS 厂商:BANPRESTO 类型:SLG
发售日:2000.4.28

文/莱因总帅
责编/WP

**ジェニス改エニルカスタム**

**入手条件:** 在16话A“ガンダム、卖るよ”和22话“迷のランドシップ”两话中让ガロード击落エニル。这样在32话A“飞べ、宇宙へ”中ガロード说得エニル。过关后就可以得到该机体。虽然此机体性能不强,但是到手时已经得到了五阶段改造,还是比较合算的。

**キュベレイ**

**入手条件:** 在9话“愚者の祭奠”ジュド-与プル各说得プルツー一次,在30话“イノセントを统べる者”让ジュド-说得プルツー后击毁她驾驶的精神高达,过关得到。キュベレイ的主武器——浮游炮,可是无须气力的!而且运动性与移动力极高,如果没有得到沙萨比。キュベレイ绝对是克瓦特罗(夏亚)的首选座机。



↑为什么哈曼的东西就这么好?!不用气力就能发浮游炮?难怪百式会しね(汗)

**ガンダムX与ガンダムDX搭载Gビット(浮游机体炮)**

**入手条件:** 在15话A“あなたに力を”前半段让ガロード击落6架机体,19话A“共鸣する力”ガロード击落ベルティゴ,23话“LORELEIの海”发生Gビット事件。在32话A“飞べ、宇宙へ”中让ガロード说得エニル。在满足这些条件后,在36话A“夺われた真·ゲッター-ロボ”过关后就可以得到。这种武器不但攻击力高而且最初射程就长达1-9(并非机师NTL9时)不过ガンダムDX装备Gビット后,机师就不能是ガロード了(他虽是主角却不是NT?!无法使用!)

**真·ゲッタ-ロボ和ゲッタ-ドラゴンパワ-アップ**

**入手条件:** 在36话A“夺われた真·ゲッタ-ロボ”或36话B“真·ゲッタ-ロボ对マジンガイザ-”不击落真·ゲッタ-ロボ就可以得到它。相反如果击落了真·ゲッタ-ロボ,则只能得到ゲッタ-ドラゴン的强化版本。当然能力方面真·ゲッタ-ロボ极其强大(打倒白河愁可要靠它的奋战)。但要完成图鉴就必须试试ゲッタ-ドラゴンパワ-アップ。

**在22话“谜のランドシップ”山洞中:**

难度易:FAZZパ-ツ
难度普:ア-マ-ドバルキリ-
难度难:VF·11

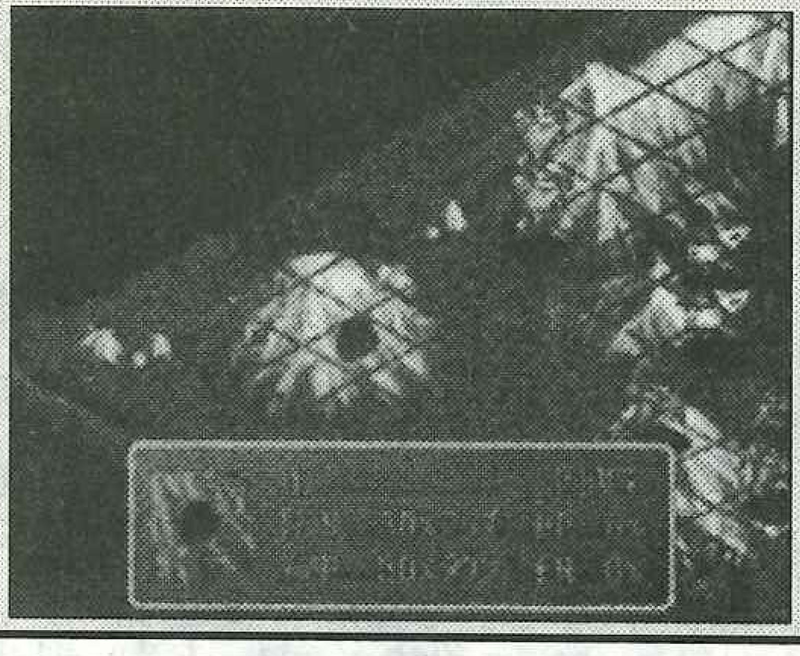
**パワ-アップ版マジンガ-Z**

**入手条件:** 36话A“夺われた真·ゲッタ-ロボ”让マジンガ-Z接近グレ-トマジンガ-,在36话B“真·ゲッタ-ロボ对マジンガイザ-”中当マジンガイザ-HP低于30%时让マジンガ-Z靠近。

**其他在地图中的山洞地点可以得到的隐藏机体**

**在20话A“黑历史の遗产”或20话B“过去からの侵略”:**

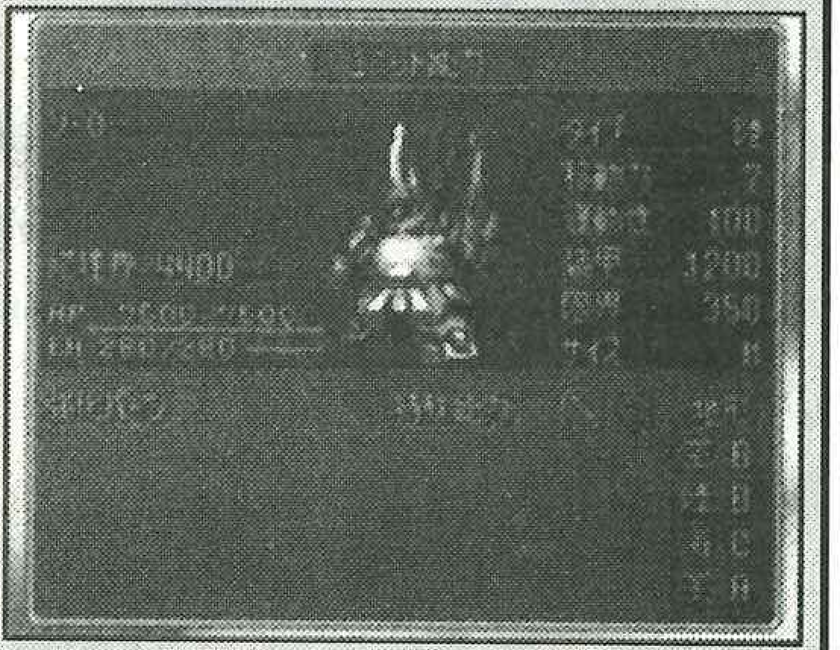
难度易:ZII、サザビ-
难度普:Vガンダムヘキサ、ガンブラスタ-
难度难:ジム·クウエル、ガンィ-ジ



→在洞里到底有什么好东西呢,熟练度决定一切!

**在36话A“夺われた真·ゲッタ-ロボ”OR 36话B“真·ゲッタ-ロボ对マジンガイザ-”:**

难度易:ガンダム试作2号机(后半战中可得)
难度普:ノイエ·ジ-ル(后半战可得)
难度难:ジ·O、デストロイド·モンスタ-(后半战可得)。ジ·O是真实系机体,但是却拥有很高的HP,和装甲,可是地形适应性却非常的不理想,不知道西罗克是怎么用它制霸宇宙的(笑)



**在30话“イノセントを统べる者”后半战:**

难度易、普:HWSvア-マ-パ-ツ
难度难:HI vガンダム



→注意!アムロ的后半生能不能得到强力机体就在你是否进入了这个通风区域!

本期特别感谢刚刚从地狱回来的男人——莱因总帅!总帅冒着每天都要流失将近三斤含有NT资质的鼻血的危险为大家献上了这次的隐藏机体。当然,下期还会有莱因亲自编写的隐藏人物得到方法,大家不要错过哦!




# 尤多娜英雄战记

## ~泪之指轮传说~

**PS** 厂商:BANPRESTO 类型:SLG
发售日:2000.4.28

**文/莱因总帅　　责编/WP**

**这个游戏的确继承了火炎纹章的精髓，是个令人欲罢不能的游戏。只是系统稍嫌复杂，令刚刚接触的玩家感到困难，研究所将陆续为大家讲解游戏中的难点。希望大家早日过关!**

## 全部特技一览

**森の战士**：在森林中命中、回避率上升10%，移动加1。

**草原の战士**：在草原中命中、回避率上升10%，移动加1。

**边境の战士**：在边境中命中、回避率上升10%，移动加1。ダークナイト可习得。

**山の战士**：在山岳中命中、回避率上升10%，移动加1。

**海の战士**：在海川中命中、回避率上升10%，移动加1。

**城の战士**：在城岩、城内中命中、回避率上升10%，移动加1。

**剑斗士**：在斗技场战斗时，中命中、回避率上升20%。

**カギあけ**：可以打开门与宝箱，与使用扉のカギ同样效果。习得角色　ナルサス、ユニ、メルヘン、バド、ホームズ。

**盗む**：战斗时偷敌人的物品。习得角色メルヘン、バド、クリシーヌ、ユニ。



**强盗**：击倒敌人后得到其全部道具，但是周围3格内全部能力下降50%。习得人物メルヘン。

**ワープ**：移动到地图上任意地方的究极技术。我方无法习得。

**变身**：让临近的自军角色变身，同时提高其能力。习得角色ナルサス。

**歌う**：回复身边1-4格内自军角色HP2-10。习得角色リーリエ。

**风水の技**：一定几率发生完全无视防御力的特殊攻击。习得角色メリエル、レニー、クライス

**地圣の技**：一定几率发生无视地形效果的必杀一击。习得角色マーテル、リシュエル、ケイト。

**烈风の技**：一定几率发生对敌人即死攻击，技的数值越高发动几率越大。习得角色エゼキエル、アーキス、ナロン、ゼノ。

**疾风の技**：当敌人攻击时一定几率发生在敌人攻击前对其进行反击。习得角色サーシャ、ラフィン、エステル、クライス。

**天圣の技**：一定几率发动对敌人的伤害化为自身HP。习得角色ヴェガ、マルジュ、アトロム、メリエル。

**圣龙の技**：一定几率发动对敌人5次连续突击连续斩。习得角色ジュリア。

**见切**：敌特技攻击无效，只是对“盗む”与“强盗”无效。习得角色リュナン、ガロ、クライス、ラケル、ジ　ク。

**连续の技**：一定几率发生对敌人两次攻击(速度快的场合可攻击四次)。习得角色リュナン、アーキス、ケイト、ガロ　●ロード　●ゴールドナイト。

**飞龙の技**：一定几率发生对敌人产生3倍伤害。习得角色リュナン、ジュリア、ヴェガ、クリシーヌ。

**大盾**：一定几率发生DEF加20效果。习得角色ロジャー、ノートン、ロファール、ナロン。或者职业为ゴールドナイト。

**死生の技**：HP很少时必杀率大幅度上升且先制攻击率上升(底力?)习得角色ミンツ、エステル、ジーク、ノートン。

**再移动**：骑马系角色骑马时攻击后可以再移动。习得角色ケイト、ラフィン、ナロン、メル、アーキス。

**素质**：获得两倍经验。习得角色エステル、ナロン、ラケル、バド、サーシャ　。

**カリスマ**：周3格以内己方命中、回避率增加5%。习得角色リュナン、ホームズ、サーシャ、ユニ　或者职业为ロード或ハイドハンター的角色。

**召唤**：使用召唤之杖的必须条件。习得角色カトリ、エンテ。

**破邪**：与怪物系角色战斗时、命中、回避、必杀、必杀回避全部上升20%。习得角色ラケル、ゼノ、フラウ、ジュリア。

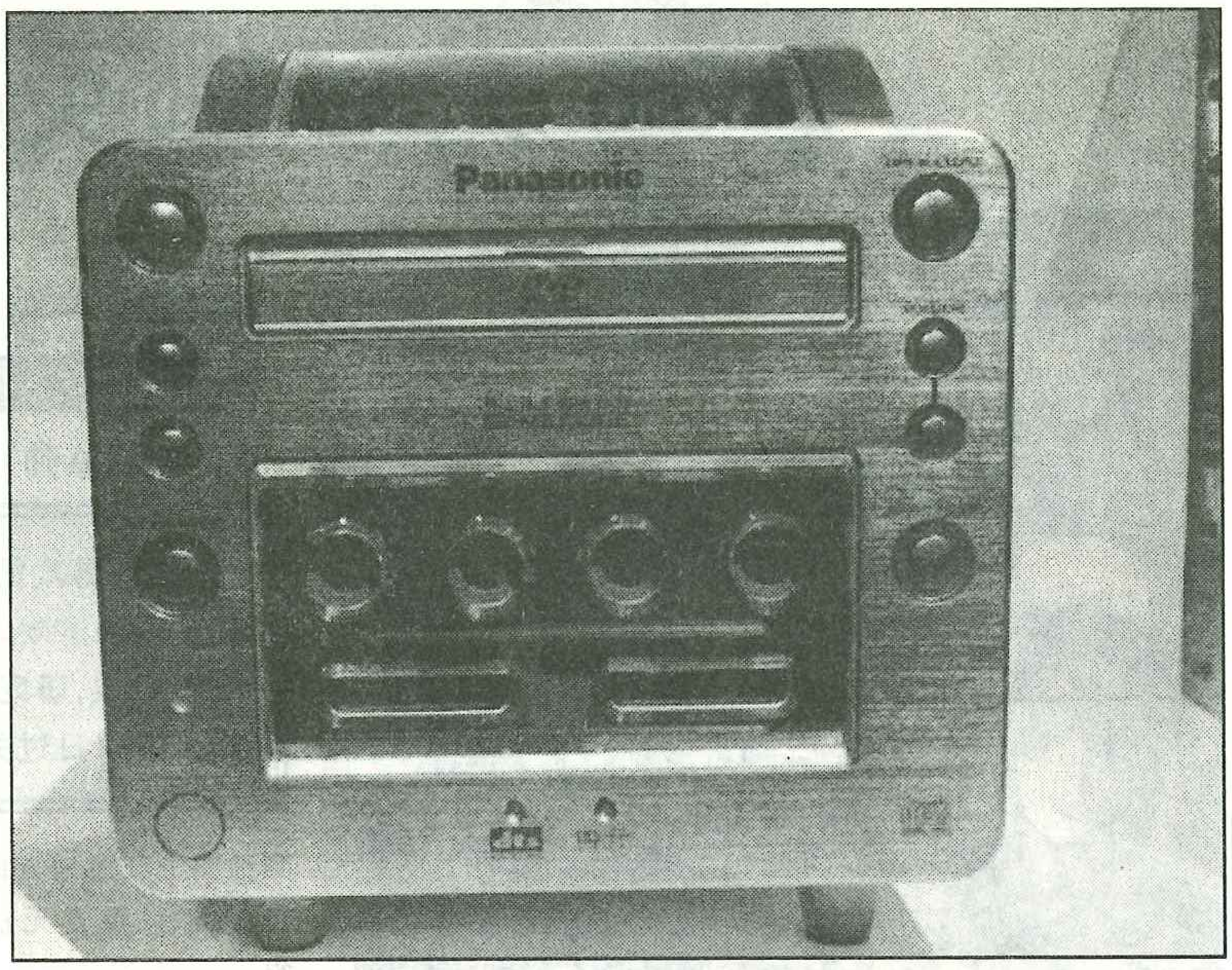
**突击**：敌人比自己慢发动对敌人2-5次连续攻击。习得角色ルカ、ガロ、マルジュ、バ　ツ、シャロン　或者职业为ブラックナイト。

**おとる**：可称为最强的特技，使用后可令我方一名行动完毕的角色再次行动，对于自军来说是至宝之技。全游戏只有プラム可以从事件中修得。

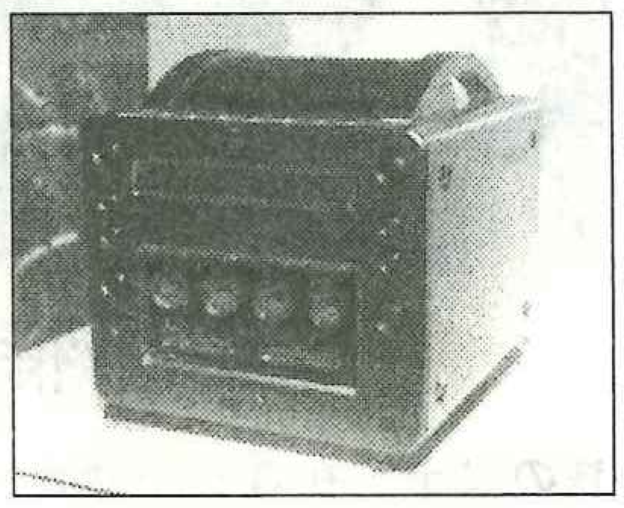
**注：由于版面限制，莱因总帅特别为大家准备的各种武器的研究将在下期刊登!**

# NGC 的最新进展

作为 E3 展上公认的“最吸引观众”机种，对于 NGC 任天堂可谓使出了浑身解数，先说那 50 台主机，哪一台不是配备了在欧州屡获大奖的松下顶级 16：9 型 HI VISION 管 36 寸 HD 锐屏(而且很可能是以 D3 端子来进行连接，画像极之美丽)？然后山内大爷又指示“世界的宫本”手持全套 NGC 装备登场作秀以拉拢观众的心。回想起 E3 之前山内先生的“取消 NGC 在美国的销售计划”，再看看实际 E3 展上 NGC 的硬件软件之杰出表现，真不得不佩服任天堂的老辣。那么在这里，我们就向大家报告一下正要对业界展开逆袭的任天堂帝国之 NGC 集团军(含 GBA)有何新动向。




## 1、松下电器推出 NGC 兼容机，重回游戏机制造领域


↑本体的造型酷呆，E3 上展示的是金属版。于是有人笑称其外型像个小电冰箱。不是吗？

如同上面大图片中看到的，松下公司的 NGC 在构造上与任天堂完全不同，它将顶开式碟仓改为水平抽屉式，然后在机器顶部增加了液晶显示部分以方便玩家在观看 DVD 时的操作。在解码方面，此型机与普通 DVD 一样具备杜比 DIGITAL 环绕声和 DTS 系统，值得一提的是，除 CD 外它还能当 VCD 机使用(！？)。松下版 GC 在日本的发售日未定，价格初步定在 3 万 5 千日元，约比 PS2 便宜 5000 日元。显然，松下推出这款主机意在协助任氏来压迫对手，毕竟在 DVD 技术高度成熟的今天，谁都可以实现用“游戏机看 DVD”。(松下版 GC 只对应日本第 2 区 DVD 编码)

不过说到底，松下制造的 NGC 也只是一台游戏机，它兼容一切 NGC 周边和游戏。

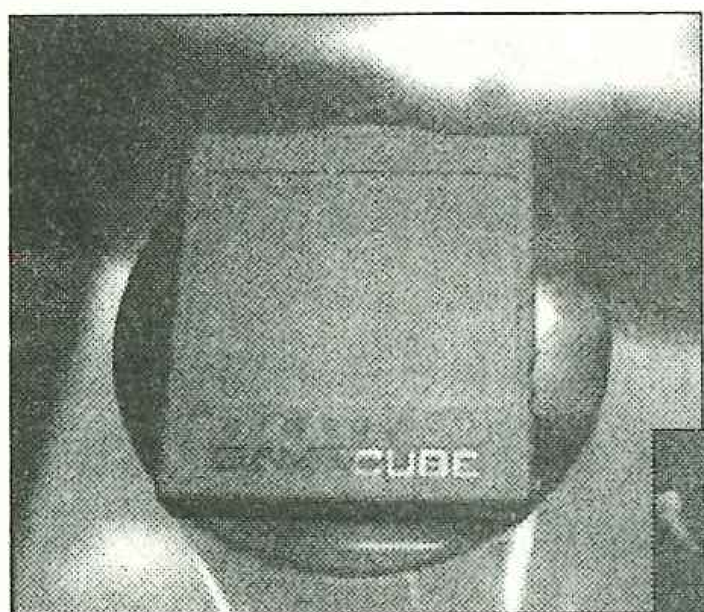



## 2、NGC 主机规格提升，稳定性更强，更易量产

为进一步打击对手，强化自身战力，任天堂一举将 NGC 的主频提高到 485MHz，由于是 IBM 之 POWER PC 架构(与 MODEL3 相同)，其演算过程较原来的 405 兆赫要更稳定。同时，为了量产方便，在不影响性能的情况下，任天堂向下修正了 NGC 内存的传输速率，并对主机内部架构进行了精心再调整。

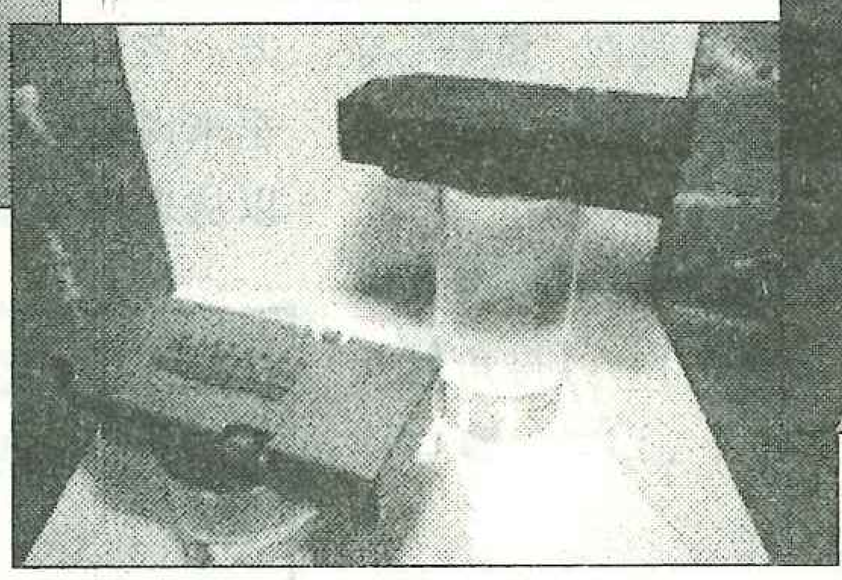
## 3、NGC 周边丰富，展现任天堂特立独行风格

宫本茂在 E3 展台上站着为观众操作“任天堂弟兄乱斗”、“路易收鬼”、“PIKMIN”，台下好评如潮，欢声四起。宫本又称，“理想的 NGC 游戏用手柄的 A 键和主摇杆来操作就够了”，而且他还一手提着 NGC 主机(机器背面有个“提手儿”)一手高举新型无线手柄进行造势。在后来的讨论会上，宫本表达了“今后一定要制作出革命游戏”的愿望，并对当前业界在游戏制作上的不良倾向展开无情大批判。最后他预测了 NGC 推出后的美好前景。



↑请看首次公开的 NGC 记忆卡！其规格为内部搭载 4MB 闪存。另外，松下大力提倡的 SD 数码卡也会活用到 NGC 中去。真是一台强力的全年龄主机。

↓NGC 的猫是嵌在机器下面的。图为 56K 和宽带，网络是“大势”！




↑无线手柄名为“WAVEBIRD”，10 米超远距通信可能！

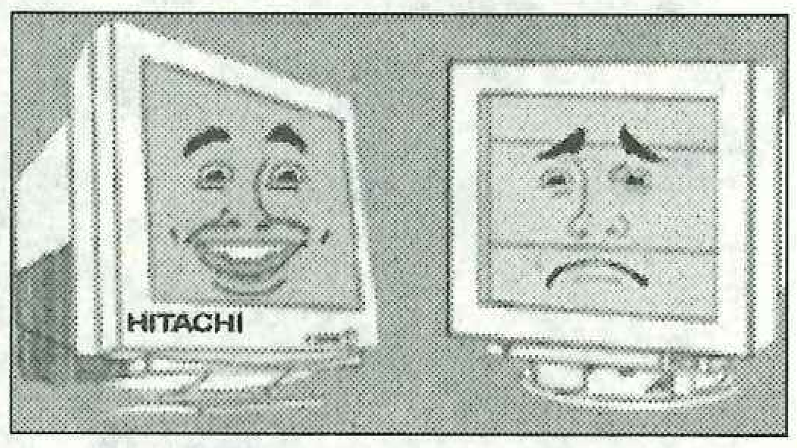

←这是 GBA 专用的可写入式电子卡片系统，具体使用方法不明，大体上可将卡片内的资料(图为口袋妖怪卡片)读入 GBA。

最好的游戏●史克威尔的CG+任天堂的内涵+世嘉的创意+卡普空的捞钱术。　最差的游戏●史氏的内涵+任氏的CG+卡氏的创意+世氏的经营术。——以上是河南鹤壁市高中三年3班的赵远明读者投来的,此乃天语看过的最有意思也最值得玩味的"小字"之一。

莎木●你就好像"四个圈",吃了才知道!(天津刘震)/天:"四个圈"?什么东东?难道是冰糕?是不是有一种"四个黑圈"来着,还带块巧克力?……(倒)

## 无线、环保与健康

### 显示器Q&A(二)




**1、什么是显示器的带宽?**

带宽是指每秒钟显示器所能处理的资料量,以MHz计算。其值越高,表示显示器可以在更高的解析度下以更高的刷新率来显示图像。

**2、什么是显示器的解析度?**

所谓解析度,是指构成一幅图像的像素总数。以VGA效果的640×480解析度为例,指的就是将整个屏幕分成640个水平点乘以480个垂直点。由此可知,在同一显示器下,其解析度越高,所显示的图像就越小。简单说来,当您要达到更高的解析度,如2048×1536,您的显示器就需要更高的显示带宽和**垂直/水平扫描频率**(注:前者单指画面的刷新速度;后者指电子枪射出的电子束由左至右每秒扫过的水平列数,以KHz计算)。

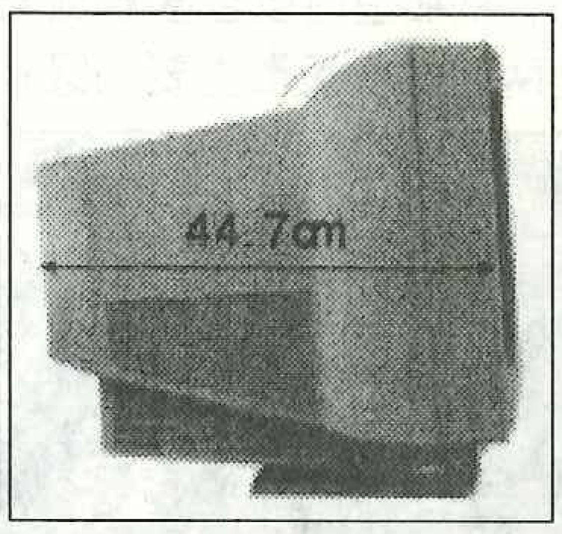
**3、难道购买显示器时一定得选择通过TCO99的?**

绝对一定要选择带有TCO99标志的产品。所谓TCO,是指瑞典TCO组织所发表的环保辐射安规,其规定范围极其广泛而严苛,诸如环境污染、人体工程学、电磁、能源消耗、电场辐射、产品之可回收性皆在其所限之内。因此通过TCO99的显示器品质必定优良。当今世界,人类不断破坏自然生态,所有的自然资源均渐渐枯竭,加上科技给环境带来的污染,选择无污染、可回收再利用的产品,是你我共同的责任。




**4、什么是日立的3S长管短深度技术?**

短颈管由日本松下发明,而日立则使用长颈显示管,但其深度却又比其他品牌的显示器短很多,故称为"长管短深度"。以19寸为例,日立CM771U深度仅44.7厘米,而某品牌PF790其深度就要48厘米。目前的市场,依显示管深度来分有长颈与短颈之分。因为短颈管其原理乃是将传统显示管的偏转角度加大,投射距离自然变短,显示器也就短了许多,其优点为不占桌面空间,以17寸为例约少4~5厘米,其缺点为聚焦模糊——因为投射距离不够,所以无法像长颈管那样清晰,图像线性也较差。而日立采用的长颈管,使用了3S长管短深度技术,不但拥有短颈管不占空间的优点,亦具有长颈管之清晰、线性佳之特性。




←日立CM771U纯平19寸彩显,仅厚44.7厘米。

## 有必要讨论欧版DC的上网问题

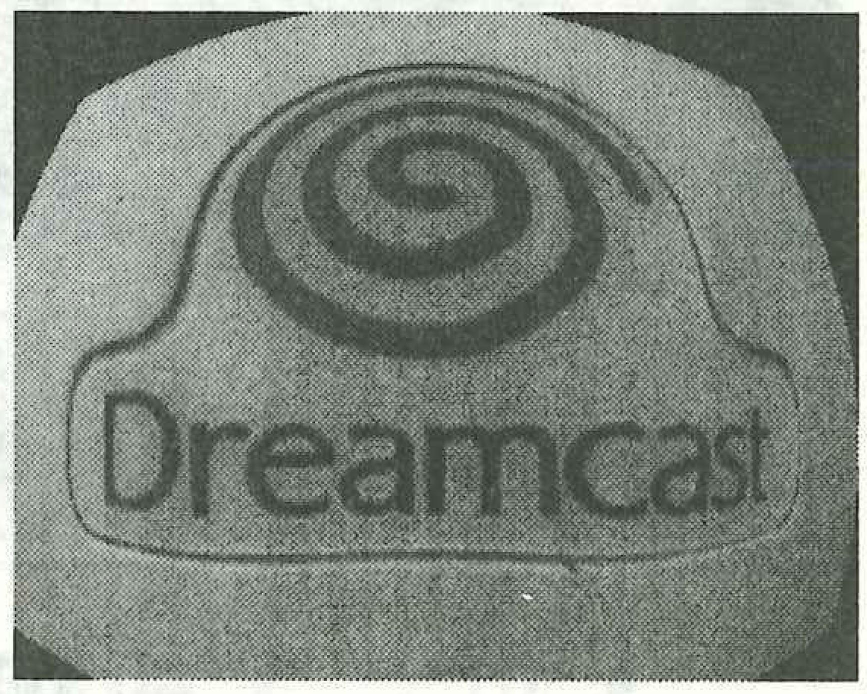
近日,DC虽然停产,但在中国大陆却越来越热销,多数玩家也都对DC上网比较感兴趣,众所周知,美版DC是买回来就可接上电话线上网的。而欧版……(555)

欧洲DC玩家(大陆)不要伤心,欧版DC的上网碟不久前已经面市了,在西安花6元钱就可买一张web browser2.0(D版)。还要有电话线连上电话(废话),进入后出现"PLANET WEB",然后按Start,其它的一概不顾,直到出现一画面,上面有"support"、"Play SEGA SWIRL"、"CONECT"和"EMATL"。注意以下是关键,当出现以上画面时,由于其第一次用欧DC上网,所以必须设定一下。热启(A+B+X+Y+start)后出现"Internet Connection"、"Email Account"、"Optional Settings"、"Timerone"选第1项,接下来就要填表了。

DC上网是可分两种的。一种是申请帐号,一种是不申请(具体的申请办法可去当地电信局咨询)。申请后,Your Real name上请填帐号,User Login可以任意填,Pass word填上网密码,Dial up Number填你家电话,Back up Number是备份电话号码,可以不填。

若不申请帐号,可用当地电信局的免费帐号,Your Real name——163、169、8163。password和Dial up Number同样,必须和Your Real name一致。填完You Real name,user Login、Dial up Number、Back up Number后就要填DNS了,共有两行,笔者将上行的改为202、100、4、15第二行的删除。完成后点OK,再将"Blind dial"改为"OFF"。将Long distance call prefix中的"1"删除,然后一直点OK,后选Save。稍等一会儿DC就打开SEGA主页。但只能浏览英文网,中文网与日文网为乱码。

最后说明,申请帐号后费用比不申请帐号少得多,这由玩家自行决定,玩家请尽情享受DC上网的乐趣吧。(陕西省长安县西安翻译学院2000级2113班 王佳,邮编:710105)




↑用DC上网真是一件好玩的事,如果有键盘还能聊天呢!可惜,天语的DC没有猫。必须再买一台美版?其实与网上冲浪相比,上网和他国玩家对战才是最有意思的——但前提是我们得设法搞到"WEBMONEY卡"才行,即是账号。此卡售价很便宜,一个月无限时才1000日元。

■天语:请大家上网前再仔细阅读一下主机说明书和上网盘说明书。另致天津张国宏读者,您来信询问美版机如何上网,可参考此文,而且美版机56K MODEM的传输速度更快。另外,您说220V的PAL制欧版,可以直接使用正版日版软件,并且问为什么美版机却不能使用(而且是"用引盘都不行"),对此我确实已经糊涂。因为我曾先后收到姚伟读者和另外一名"无名氏"说其有办法让使日版正版樱3成功在欧版机上运行(您却说日版正版可以在欧版机"直读"),其实很简单,用金手指来引导即可(可能实际画面会不满屏或声音变小)。关键是您"美版机不能玩日版正版"这个结论,我搞不清,因为除了极少量游戏如樱3,多数日版盘还是可以引导出来的,如莎木、VF、SONIC,这我都试过。张读者,您批评"菜鸟通"的光盘不好,不过我倒觉得收获很大,看到许多日本风光,蛮有趣,尤其是超级玛莉和格兰蒂亚的音乐,选用的颇见功力,您不妨细细欣赏。谢谢!

●难道铃木裕就是传说中的神?(南京下关区 赵冬咚)　●4月份买了GBC,6月看到电软的GBA报价,后悔不已。(山西侯马省建一公司 刘斌)/天语:现在看来,GBC是绝对0分,没有买的必要。因此维持上期的"判决"。　FAMITSU某期得奖的话(读者所寄)●我的世嘉迷哥哥玩了SGGG后哭了。　SGGG●时时令人露出含泪的微笑,惊喜的同时又感到些许的辛酸。(上海大学 阅鹤翔)　DC无限好,何愁近黄昏●久旱逢甘雨,家中聚故知,月黑风高夜,生化危机时。(浙江绍兴鲁迅东路 于志刚)　选票上的"游戏生涯的感想"●平时想了一大堆,等到填时却连一个字也想不起来了。(广东高明市"DC盗版0张"的罗锡明)　●北大吕宁等各地读者竟纷纷来信祝贺小天天打通玛莉A。托大家的福,也为不辜负大家的希望,现在本人打此游戏已经找到了任天堂规定的手感,如果以找蛋模式下的7-2关为例,我能从头至尾一滴血不费带着蘑菇、耀西和五颗星过关。

北京地安门游戏机维修中心提供 PS、SS、DC 的维修
咨询部电话：(010)84011892，维修部电话：84011890

# 30000 型与 15000 型大解剖

天语：上期文章受到广泛好评。这次也希望大家喜欢。为了让大家看得更明白，本系列讲座一律采用高清晰图片，遗憾的是页码比较紧张，所以这期先来半页，下期争取以整页刊登完毕。

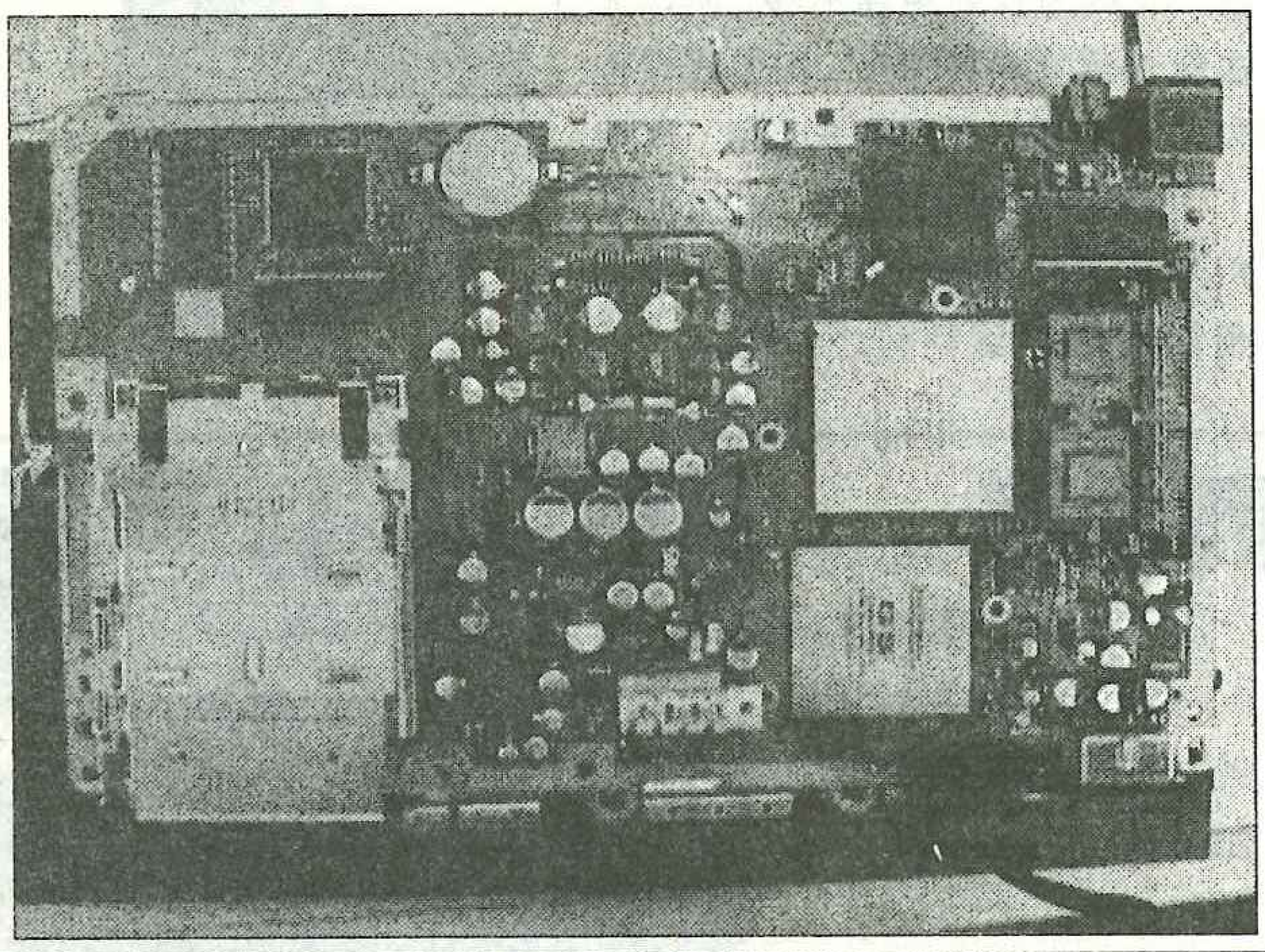
## 资料提供：北京地安门游戏机维修中心

现在市面上销售 PS2 机型多为 15000 型、10000 型和 18000 型，此三种机型底板是大致一样的。但是新推出的 30000 型与以上机型有很大区别，从销售价格及机型重量到底板的内部机构，发生了根本的变化。

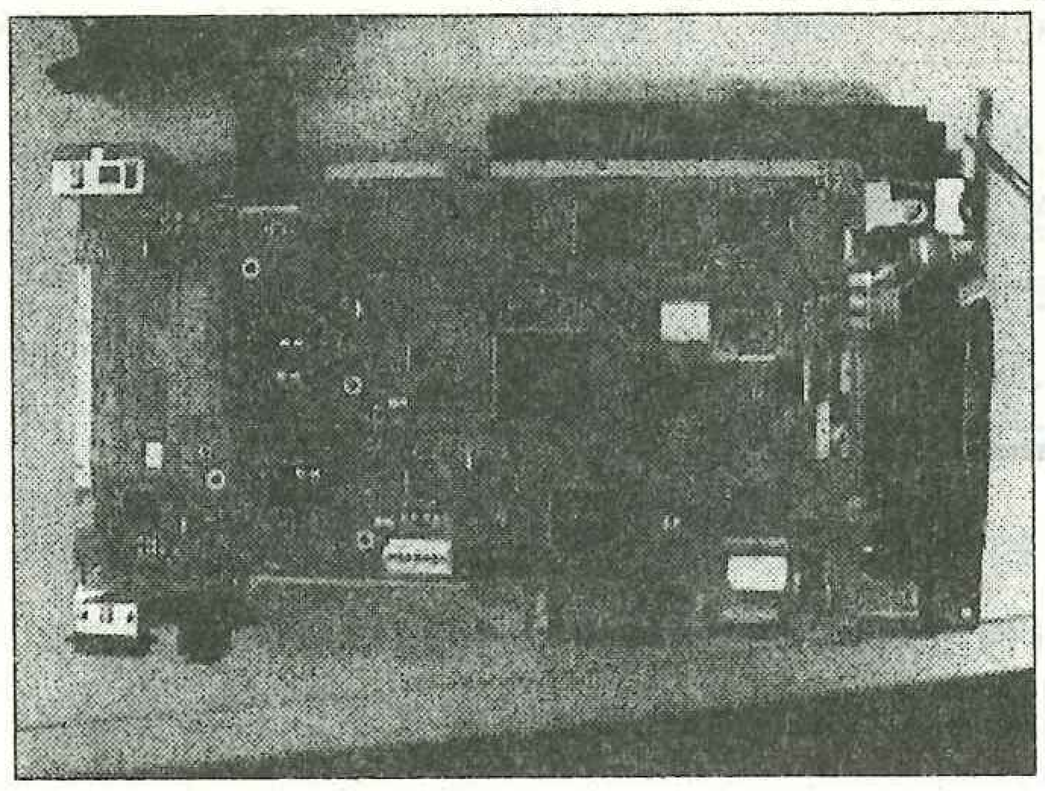
下面就以 30000 型和 15000 型作比较。

●主底板的区别：

大家看 30000 型主底板在中间偏右的位置，有一个很明显的缺口，从那里可以直接看到光头；15000 型主底板则相对复杂些，这是两种主底板最主要的区别。



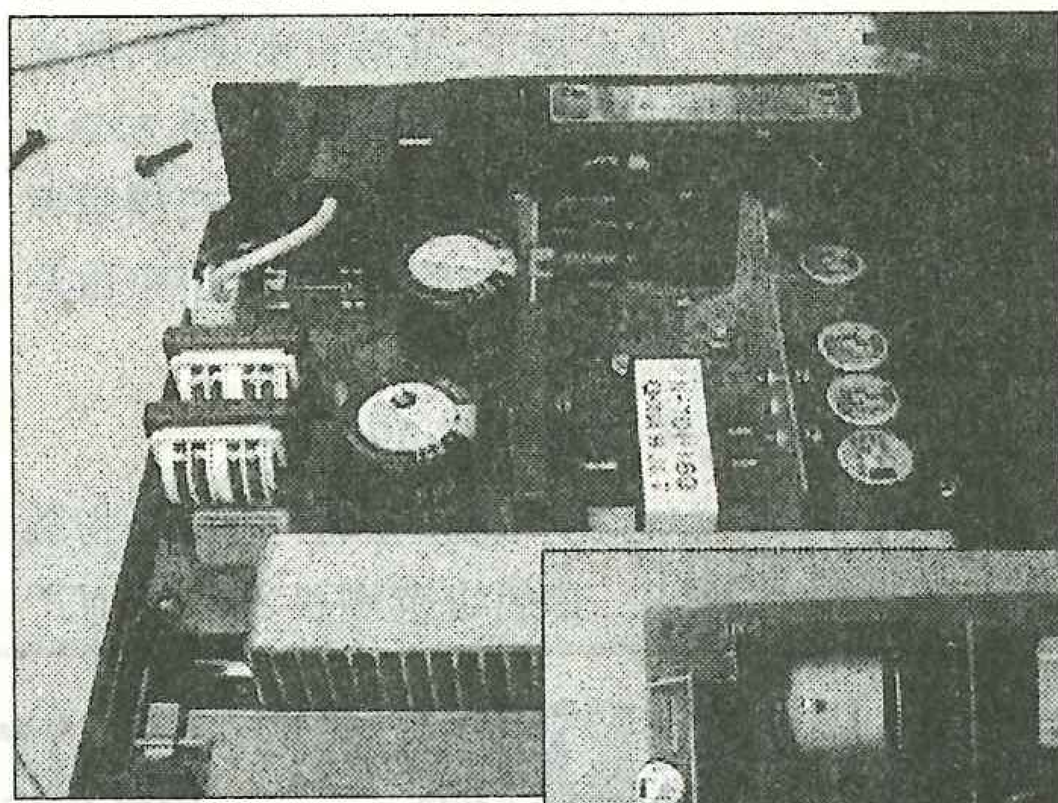
→15000 型主机的 EE 和 GS 芯片，外观很是喧哗。



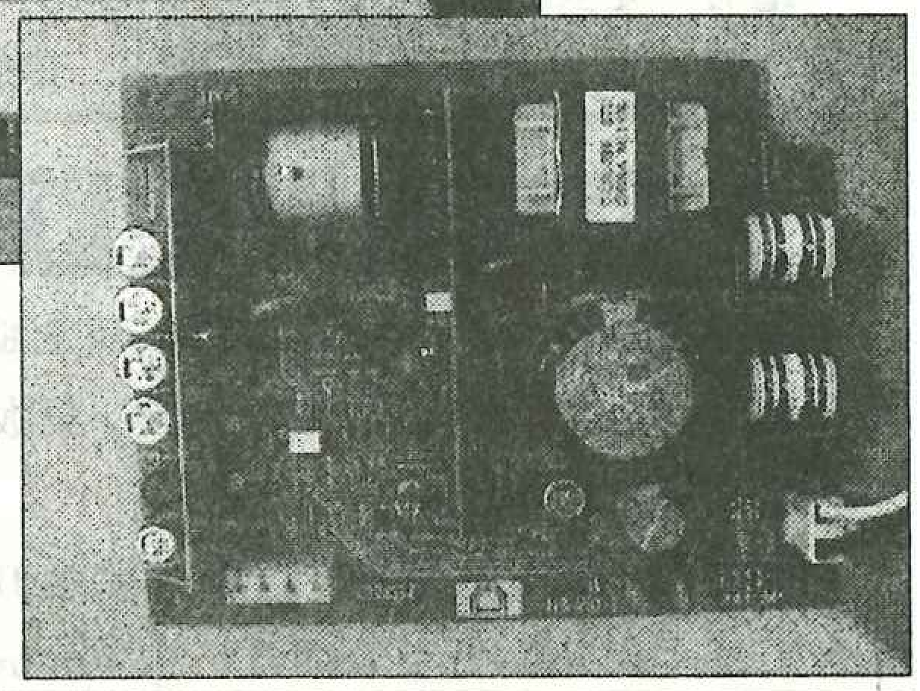
←30000 型的新主板。确实比老型号要简洁得多。由于结构变化过大，编者一下子竟未看出来这新主板上都是些什么东西。

●开关电源板的区别：

PS2 电源功率为 50W，所以要求机内电源部分必须非常稳定，15000 型 PS2 采用双电容电解稳压，30000 型又把电容合为一个大功率电容，这是 30000 型电源板与 15000 型电源板最大的区别。



←对于游戏机来说，型号越老，主板集成度越低，其所使用的元器件越高级、越可靠。



→这是 30000 型电源板，只有一个大号电容。

# NGC 主机规格变更

任天堂日前宣布调整 GAMECUBE 主机规格，除了 CPU「月光」之外其他大部分元件都往下调降规格，但此举是否会影响 GAMECUBE 整体实力?替主机开发绘图芯片的的显示卡大厂 ATI 请大家放心。

这次 GAMECUBE 主要调整的硬件规格如下：

CPU「月光」：405Mhz→485Mhz
绘图处理器「flipper」：202Mhz→162Mhz
音效处理器：100Mhz→81Mhz
主记忆体频宽：3.2GB/秒→2.6GB/秒
绘图记忆体频宽：12.8GB/秒→10.4GB/秒
浮点运算：13.0GFLOPS→10.4GFLOPS

ATI 工程部副总裁 Greg Buchner 接受访问时表示，这次 GAMECUBE 主机调整规格将会更「均衡」，而且更便利游戏开发。这种均衡跟 CPU、绘图处理器的时脉调整无关，「flipper」调降时脉主要跟搭配 CPU「月光」的时脉调升有关，原本 CAMECUBE 的 CPU：绘图芯片时脉比为 2:1，现在调整为 3:1，其实这样反而更好。

不过「flipper」并没有使用 ATI 研发的次世代绘图芯片「Truform」相关技术，而使用既有技术，ATI 表示他们接手 GAMECUBE 研发时，主机开发已经进行一段时间(因为 1998 年任天堂与 ArtX 开始研发 GAMECUBE，而 ATI 去年并购 ArtX 参与主机开发)，而那时「flipper」开发已经差不多完成，来不及加入新技术，而且任天堂已经寄发第一阶段开发工具给各加盟软件商，所以他们根本无法变更「flipper」设计。不过 ArtX 与 ATI 合作多时，也在「flipper」中加入很多 ATI 研发的崭新设计，包含「Redeon」绘图芯片技术，足以跟 Nvidia 的绘图芯片抗衡(Nvidia 研发 XBOX 绘图芯片 NV2A 与整合芯片组 MCPX)。

而 GAMECUBE 最核心的整合型绘图芯片「flipper」由 5100 万电子管组成，内嵌 3MB 绘图记忆体，内部频宽超过 20GB/秒，不过碍于主记忆体频宽只有 3.2GB/秒而使效能打些折扣。而「flipper」也具备记忆体控管能力，包含 24MB 的主记忆体和 16MB 的 A 记忆体，其实能让游戏开发者用以往开发卡带游戏的逻辑着手，先把这些记忆体当作暂存空间，把资料先从光碟中读进来，让游戏执行更顺畅。

这次 E3 展任天堂展出不少 GAMECUE 游戏，而且都可能跟主机同步推出，ATI 表示这些游戏都有进步空间，因为「flipper」最优势的就是贴图能力，能够同时 8 层贴图，能让游戏开发者尽情利用即时光源、环境贴图特效，而且同一个 clock cycle 能执行更多指令，同时进行更复杂的 3D 几何运算。

这次 ATI 简单叙述了 GAMECUBE 的绘图实力，其实过两个月「任天堂 Spaceworld Show」举办时应该会有更让人惊讶的游戏展出，而且「flipper」支援全屏抗锯齿的能力也已经确定，这表示 GAMECUBE 将有更优质的画质表现，甚至能够产生接近于 XBOX 使用的 GeForce 3「梅花阵反锯齿 (Quincunx anti－aliasing)」的表现。ATI 为了「flipper」研发许多专利 3D 技术，而且也自信满满，其成果正等待玩家亲自验收。

●GT3，有它在，梦美、F355 全都没戏。(广西南宁江南区 陈杰)/天语：问题是我想了解一下您的 GT3 玩到什么程度。为什么"梦美"没戏，请解释"为什么"。
●要是天师以后敢再放"严禁买 DC"、"不许误导大众"之类的 GP，我就要他"しね——！！"(广西容县高中 甘佐明)/天语：男的一般不用"ね"。(倒)

梦游美国●①UNICORN 专业得要死!(天津世嘉迷 王德鹏)/ ②原以为自己是孤军奋斗,没想到"英雄所见略同",我已准备买一个方向盘。(福建世嘉迷 奚海彬)/ ③天语:很抱歉,俺已经是世界第七了,大家想要超越可不那么容易(倒)。UNICORN 是不怎么好开,但好玩着呢,练习时绝对苦。要不是 DC 没猫且搞不到 WEBMONEY,我卡里的记录早就 UPLOAD 至榜里了,留名一定是 XTT · CHN。事实上爱玩梦美的人很多,而能够与梦美灵魂对话的,很少。

# 铃木裕谈 VF4

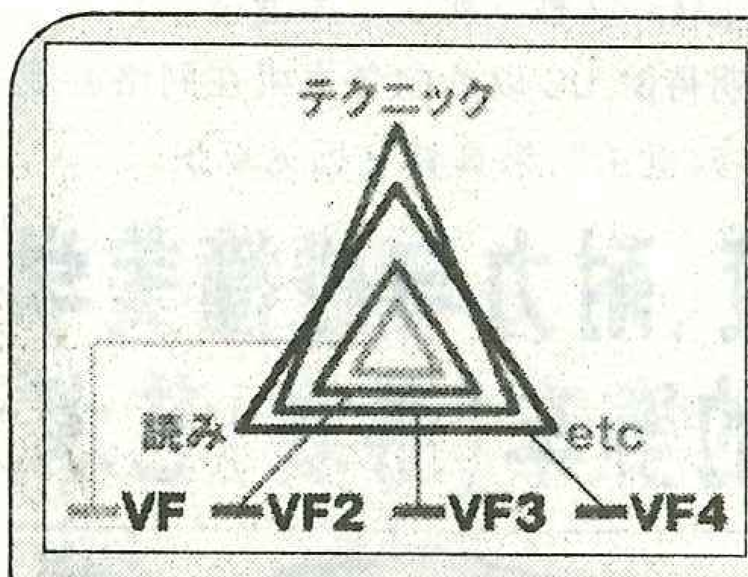
最近收到很多来信,都是询问有关 VF4 问题的。大家对本刊的 VF4 介绍感到有些不过瘾,纷纷要求公开最新消息。有关此游戏的画面,大家请从第 9 期批评附赠的 E3 光盘中找寻。这里仅提供一些特殊情报。以下所有消息,来源均极为可靠。

●VF4 得以实现,靠的是一支有热情有技术的团队。

●VF4 把 VF 系列中最有乐趣的部分再度强化。

●PS2 是个不错的硬件,如果它的魅力能够被引出来的话。

铃木裕对 VF4 谈了很多,大体上按以上几点来展开的。其中,有关第一点大师特别提到,VF"4"不是 VF"3.5",单靠一个人的力量无法完成,游戏在 AM2 全体同仁的不懈努力下才得以诞生。至于第二点,大师强调 3 是一款非常深奥的作品,主要面向 MANIA 和 HEAVYUSER,初心者会感到比较困难,而在技巧安排上 VF3 确实也曾步入"人力所不可及"之地步,于是在 4 中就取消了诸如高低差等等一些于现实格斗中无甚必要的高难度判定。4 在整体游戏性上比 3 要高,特别是对拳法的表现,堪称系列真实度的最高峰,同时格斗双方在对决时基本实现了"攻防一体"。请见下图。




↑面向相关媒体的新闻发布会上,铃木裕在电子黑板上边写边画。日刊记者都挺佩服裕的。

←TECH 部分 VF3 史上最强。而在格斗双方斗智斗勇的"一瞬判定"方面,4 是最强的(此点有利于初学者,拥有技巧并不等于必然获胜)。其他诸如画面音效等表象,毫无疑问,4 是究极。图片其实就是一个"游戏平衡三角形",我们看到,4 是一个大等边三角形,其面积最大,因此,其质量也最高。

另外值得一提的是,VF4 专用筐体的操作面板上有一个专供游戏者放置 IC 卡的地方,IC 卡中将存有本人的格斗数据,并可由此获得诸如段位认定和隐藏服饰等 ITEM。为了这个"卡片系统"AM2 特别设立了一个 VF.NET,现已可直接用支持 iMODE 的手机上网来查询全国排名并 UPLOAD 卡内资料(每当战胜与自己同 LV 的对手时,相关的成绩资料就存入卡中,那么当战胜这样的人越多,则段位就越高。连续战胜弱于自己的对手,段位也会上升。VF4 共有十级段位,诸如获胜率与连胜率等也会在网上列榜公开,意在激励玩家)。用 PC 来浏览 VF.NET 的计划正在检讨中。



↑由于 iMODE 电话在日本的极度过热,铃木裕对 VF 卡很有信心。卡片样式多。

由于 VF 高居街机格斗九五尊位,现在日本所有媒体一致认定,VF4 将席卷全国。于是就出现了测试版 VF4 想玩一局得等 90 分钟,而一台筐体一天下来所吃的币竟达"LOCATION TEST 史上最高收入"——35 万日元(已抵回筐体本身价格)的现象。想当年 VF2 测试时单机日吞 8 ~ 12 万日元,而电脑战机不过 17 万日元——对此在世嘉"个人街机展"上演讲的香山哲 CO - COO 已予确认,另外在十分高兴的情况下,香山先生一不留神透露出——

"由于 SEGA 新型街机筐体所使用的 MONITOR 在技术上已经实现重大飞跃,现在我们有一块性能高到在家中绝对无法体验的代号 NAOMI3 的基板正在开发中"。



媒体认为,这正是世嘉退出家用机市场却强化街机投资战略的证据。(就连 AM2 也用 NAOMI2 开发出一款极易上手的"女子沙滩排球"可四打 SPG。其泳装和排球一律采用世界名牌,光源突出,背景复杂,运镜自如,选手外型优美,动作流畅,画面 DYNAMIC 运动,绝对真彩发色,迫力极大,被尊为 3D - SPG。游戏中大量广告板上的商标均为顶级企业无偿提供)

剩下的就是 VF4 的移植问题。本来在 E3 展上铃木裕还特意强调指出,PS2 版 VF4 之"QUALITY"与街机相比"毫不逊色"、"将 NAOMI2 的画面复制到 PS2 上对于我们来说十分 EASY,画质绝对不会有任何差异",可是到了 6 月 8 · 15 合并号 PS2 专门志第 29 页,他在回答对 PS2 的印象时又说"PS2 是一台不错的主机,但它与 DC 的基本构造完全不同,到目前为止我想我们还没有找到一个能够将 PS2 的特性全部引出来的法子。而既然实行的是多平台战略,我们当然会对全部硬件进行有效的分析判断,对于 NGC 和 XBOX,AM2 同样会加以考虑。(如图)



←谦逊而有想法的铃木裕大师。

……对 PS2 来说,适合移植的类型还除了格斗之外我认为还有赛车,关键是游戏要发挥出 PS2 的特性。

……目前的 3D 格斗,玩家选择的面儿很宽,DOA 与刀魂都是非常好的游戏。制作出高品质的作品,会同时激活街机业界与对战格斗游戏两个方面。

……同其他 PS2 加盟厂商相比,我们的经验不能算少,今后应当大力发掘 PS2 的"潜在能力"才行。看过 GT3 后,许多人都发出了"哎,这才是 PS2 的实力嘛"的感叹,这是事实,希望这样的感叹也能早日出现在我们的游戏上……"

## ——VF5-与铃木裕的一些想法——

●"我正在考虑最新版本的莎木在哪个平台上制作才是最好的,并且为此已经做了一些考查。"

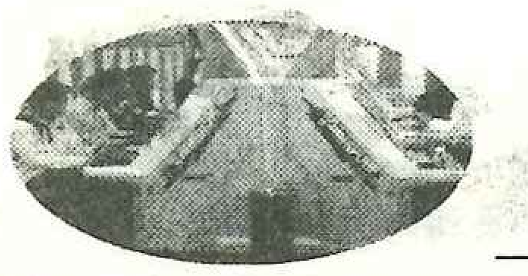
●"对莎木我确实有很多想法,不要说给游戏机制作,就是在价值 3000 万美元的器材上,那些想法未必能够实现。"

●"我始终愿意制作 VF5……在街机领域,当力回馈技术被突破之后,如冲破火网等,曾经迎来一个飞跃;而游戏从 2D 进化 3D 则又是一个飞跃。那么当下一个大步迈出时,我认为一切都会 OK。"

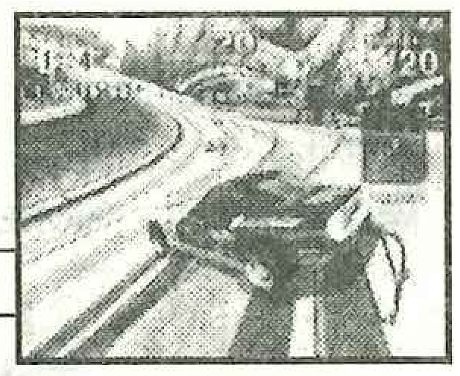
●"至于这一大步何时迈出,很难回答。不过我认为人机互动的突破口在于街机的输入和输出设备上。如果我们的筐体能够大量采用节省空间的平板显像管,就有可能促成这种互动新技术的早日实现,并且会对街机的设计思路产生重大影响……"

更多精彩内容,请参考《菜鸟通》第八辑

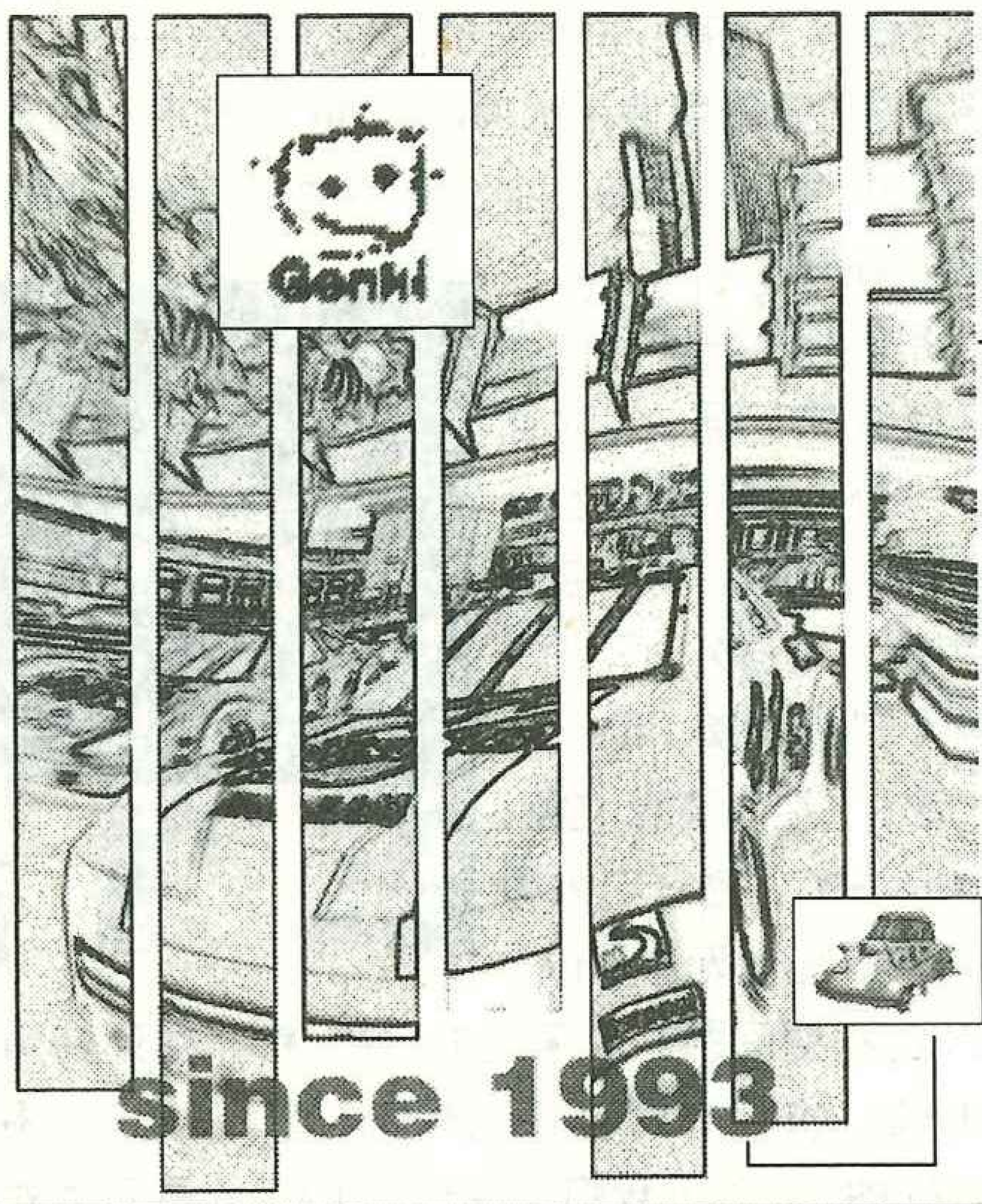
●我在家里打生化是 S 级,而在学校考生化为 D 级,我女友是学习委员,与我正相反。又,以下为引自报纸头版头条的消息——"自从我军用王牌空战和武装雄师系列训练部队以来,中美两国军事实力日趋平衡,形成两极。"(辽宁鞍山 王桐)



**点刹→降档→甩尾→加档，是一个连续的高速过程。过弯时机是一方面，维持速度更重要。因此大家使用 MT 时，手指一定要灵活，控制好打轮力度，以保全车速。**



一款游戏如果没有游戏性，那它的画面再好也没有用。任天堂，世嘉作为专业厂商，为赛车游戏溶入大智慧。




# DAYTONA USA 2001(四)

http://daytona.dricas.ne.jp/

www.amusementvision.com

天语：上面的 DRICAS 梦美公式网页，也不知朋友们是否有看过。那里有 DC 版梦美全球大排行的，各条赛道、各种模式、网络对战，成绩全世界完全放送（用 DC 上网后可直接把 VMS 中的记录上传过去）。感兴趣的朋友不妨用 DC 测试一下自己当前的赛车水平。

别人的技术很恐怖吗？不！——天语的六条重要赛道（兜圈子的“777”和“环精灵”除外）成绩全都排在前 20 名内。什么？很弱！？不是说我吧？要知道天语一直用自动档的，555……

YES，正是因为看到了差距，现在天语苦练手档。不怕大家笑话，在手柄上使手档我是挺怵头的，不过第一次练习时，海边道/HARD/40 车/S 胎/UNICORN 的第二圈就达到了 1 分 39 多。几天后将车数减半，中硬胎 PB **超级**即达 3 分 16 秒多，记得当时曾兴奋地上网去查——结果当然残念——排行榜上有日、美、韩、港、台等地高手的成绩，实战中 SEASIDE 的王者是 S 胎火箭 1 分 27（而 FREE RUN 时更有人达到 1'23）。和 1945、VF3、SF 等专业街机（真）一样，高手们的水平实在是……SEASIDE 想进前十？3 分 14 秒 3 以上免谈……。唯苦练超之！

天语认为，梦美对玩家的考查不在于什么手档或自动档，而在于其对赛道的理解。……只是手动换档，更加能感受到梦美的终极专业与刺激。变档手法请容后述。

不过不出天语所料的是，独角、摩托、红猫在游戏中皆为爆强车。除难极的火箭这另类之外，打分完全符合上期表格（“恐龙谷”天语 UNICORN 照样 42 秒 5 死也不用老爷车！）。

一番思考过后，惊叹网络将世界变小，因此也特别期待除 DC 以外的各主机在网络游戏方面的表现。盖茨先生将“网络游戏”视为电玩业界的“救世主”，果真具有远见卓识。

DAYTONA，获得无数玩家肯定的专业赛车游戏。DC 版网络对战全世界大好评伺服中。有条件的读者，请一定上网体验！

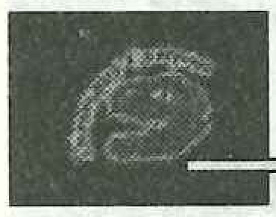
注意：3 月份举行的官方网络大赛中，规定只许使用 4 辆标准车（结果“闪电”成了唯一）。但平常对战时是可以选隐藏车的。

I WANNA BRIGHT SKY, LET'S GO TOGETHER……当您与梦美灵魂对话后，理应体会到第 008 首歌的动听……

## 上级者在路上追求的是连绵不绝的激烈手感——速度、耐力与碰撞美学
## “梦游美国（现实即云丝顿 DAYTONA USA）”是真正的赛车（游戏）艺术

试车手小天天谨识


七七七


恐龙谷



海银河

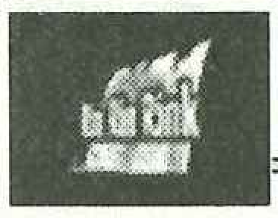


沙漠城



梦公园


环精灵


溜溜冰

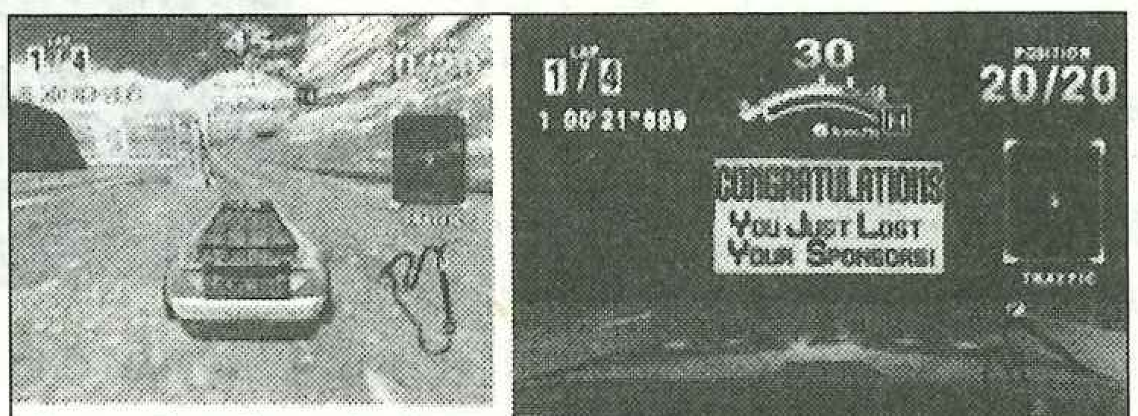

人鱼湖

AV 的专业风采源自对个性的追求。不但车有标，赛道亦有。梦美，够 IN。

不玩梦美，谈何赛车。

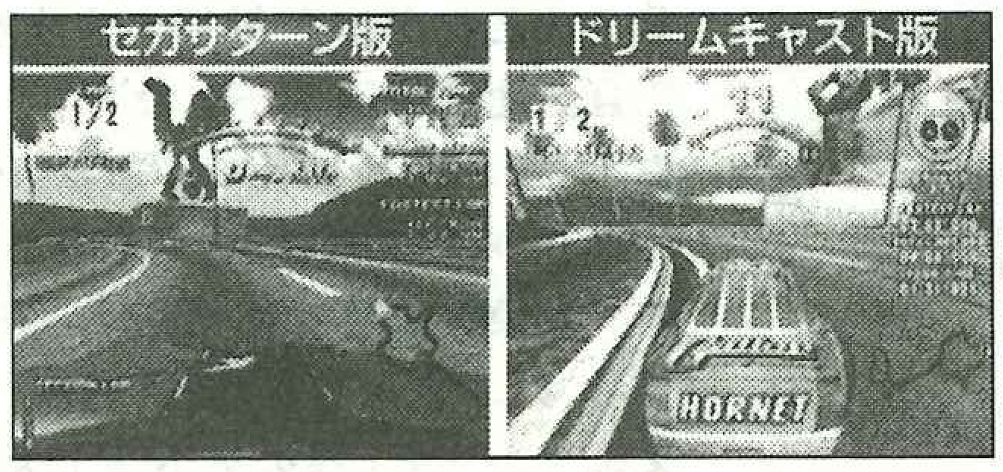


### “梦美”温馨回顾



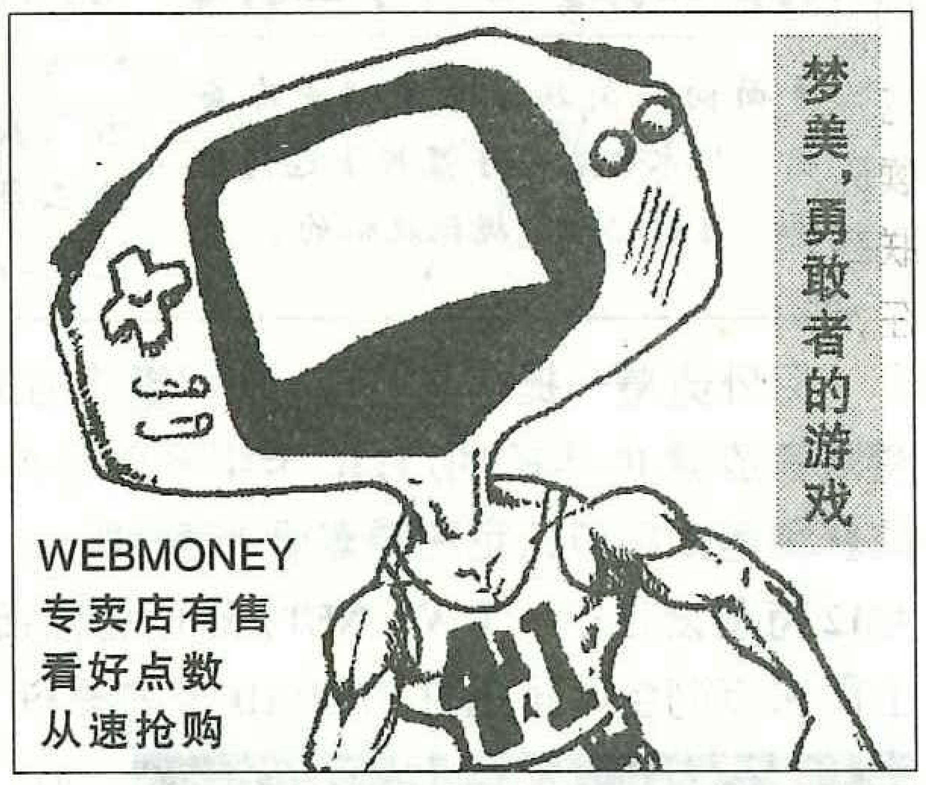
“话题”细节完全移植

●街机中级赛道，如上图，有一块牌子只有在“逆走”的时候才能找到。找牌子的时候只要将车子从起点处逆驶至最后一个大弯旁的山洞中就能看到！牌子本身没什么意义，但上面的字有点意思——“CONGRATULATIONS! YOU JUST LOST YOUR SPONSORS!（恭喜！你已失去支持者！）”。



←看到左面的土星版，就想到当年的时光。

●街机上级赛道。由于 VF 中有海神杰夫里，因此当时还在 2 研作副部长的名越很自然地将杰夫里雕像放进赛道。在 SS 版中，正常驶过塑像时，海神呈“健美运动员”状，而如果“逆走”经过此处时，他就变成了“杂技运动员”。DC 版中取消了这项设定。




### 天语对 DAYTONA 新手的几点建议

●使用 MT，虽然能以高于 AT 的速度过弯，但失误同样不可避免。练习时的第一步——使用自动档熟悉赛道并体会甩尾。

●对于某些连续组合弯，抓地过比甩尾要快，这时一定要考虑 OUT IN OUT 的取位原则，须细细把握油门与 GRIP 的关系。

●能够高速甩尾通过的弯道，就要完全发挥车的威力，必须手档严格控速。侧滑末期感觉 GRIP“即将”回复，请马上回档。

●赛道中的每一个的弯，无论大小，必须牢记你的最高过弯速度，今后全力保持。

掌握了梦美的玩法，就会从本质上看透一切赛车游戏的深浅与真假（如街机“山脊”大系就很浅），不被幻像迷惑。

在“随大势”方面，向 FAMITSU 学习。

梦美和 GT3 究竟哪个更“专业”？●这是网友游戏迷提出的问题。梦美 DC 版日本销量约 5 万，可 GT3 却大卖 90 多万，至今每周数万销量且带动 PS2 硬件，哪个更“专业”不是显而易见吗？当然是销量大、画面好、超真实、送手册、广告酷的 GT3 更“专业”。看来《游戏批评》第 9 辑是到了热卖的时候了……

~~承认梦美是专业游戏，也许是和平解决"GT3 现象"的唯一途径……承认吧朋友，别再和专业对抗了。~~

**MODEL3 STEP 2.0 基板"梦美 2 · POWER EDITION"(50 寸完全体感)，其片头 DEMO 将 DAYTONA 精神诠释得准确而到位。那是真正有激情的赛车运动，一个字——纯。**



UNICORN

在 DC 版梦美中被 AV 公司设定为"CHAMPIONSHIP 赛事"多年以来的冠军车、英雄车——UNICORN，就其外形来看，天语认定其原形为 1967 年型"舍维 · 马斯腾(音译)"牌 GT500 车款"伊利诺阿"……请先别烦，好，不说这些了——但是亲爱的读者朋友们，编者衷心希望大家能够在当前这样一个游戏青黄不接的过渡时期，亲身体验体验至高至深至纯至真的游戏(比如新近登场的疯的 2、两次进入金殿堂的东京巴士(PS2)、梦美 2K1、玛莉 A(日刊的分简直是胡打)等)。不过天语可是不会"跪请"的哦！(笑)——街机梦美在全球遍地开花，请邀上几位好友一起去四联、八联或十六联录像对战，树起耳朵来倾听那"嗵"的巨响并开怀大笑吧！噢对了，当大家在 DC 上创下新成绩时，除第 3、63 首歌之外，还可以选择第 55 首 BGM 来进行超大音量庆祝试听……

梦美 WAVE MASTER 的编曲、光吉猛休的演绎，盖了。

GT3 是史上最强赛车(?)●对此相信任何人都不敢有意见，编辑部人人喝彩(销量 100 万的游戏，画面又较好，所以尽管"PS2 都降到 3200 元了却仍然不太好卖(某批发商)"，GT3 的连续攻略我们还是顽强地奉献给了大家)，FAMITSU 更将 GT3 攻略做成全赛道之重点弯道大分解图，赛车逐帧分析动态，令人啧啧称奇——只是过弯速度仅为几十、百多公里，甩尾的爽快到哪里去找呢？在这种速度之下，心灵的满足感又到何处去寻呢？本人也算是个梦美半颤子，现谨慎提出这个问题，恳请 GT3 玩家来信批判。毕竟，在像梦美一样异常复杂的操作和超高等级的速度面前，眼睛基本属于"摆设"——玩到最后快破自己纪录时，眼前一片空白，心跳加速，而手臂竟轻微颤抖。想跑出几圈完美的成绩是多么的难啊——哪里还有工夫看美景！而高速行车(绝对)时大脑对手脚的指挥，则完全是下意识的，某种程度上恰似 1945 第二轮里"魔西分红海"之感。又，与梦美灵魂对话后，就可以掌握大量驾驶而不是其他技巧，并做到融汇贯通，游刃于任何真 · 纯 · RAC 中。

天语手绘 SEASIDE 之究极超爆特大攻略，现在完成度 0%。

除去 OUT IN OUT 这一抓地过弯铁则，但能学会控制油门并掌握甩尾，再适应一下主视点(务必)和手动档，其实雷特娜就可以了……

看看下面的车，您是否觉得有一丝"酷"意？如果有，就玩梦美吧！



贵，非常人可得。技大马力机器，价格昂型，其内里却装有高科用的都是老爷车的外叫板，甚至更高。虽然借高级至极，堪与本特利这些车看似破烂儿，却←这就是『伊利诺阿』。

**世界第七、第八、第十二！** ——连续四天的"日均五小时无间断死亡训练"下来——海边道，PB 超级/MT/MH 胎/10 车/HARD，勉强 3 分 13 秒 562(1 分 34 秒 216)，列位日本第 7——据天语分析，此一成绩的提高空间当在 2 秒以内，再高的话，实非本人力所能及；RINK 道，独角/MT/M 胎/40 车/HARD，3 分 25 秒 843，暂列第 8(在读者面前不敢吹牛，若能少几辆蛮横对手车，再快个 3 秒向全球前五冲刺没有任何问题)；人鱼湖(此赛道从未大练特练)，独角/MT/中软/40 车/HARD，4 分 15 多，列第 12。至此，天语急盼国内梦美高手勇破日本记录。

天师学长：你好。——无意间读了电软，发现我的文章刊登了，心里非常高兴。这些日子以来我玩飞机的次数越来越少，只是偶尔玩两把 1945，在我那次投稿后的一个月，我的两个游戏又有了新纪录：(1) 1945：打通二周目，分数没记得太清楚，只是精确到万位，是 193 万多，(2) 雷神传：2-5 分数为 19318250 分。我已经有大约半年没有见过我的日本朋友了，听永山游戏厅老板说：他好像转学到了天津南开大学读语言系，我很想念他。我没有玩飞机游戏的原因是因为自从天津华联商厦举办了首届跳舞机大赛后，我开始练习"DDR 3rd MIX"了。现在，我不但能把 3 代 DDR 所有曲目都跳下来，而且在四曲连跳中有一组是以"DEAD END"曲目结尾的那一组，我的分数是"93606030"，最大 COMBO 数为"1250"，很厉害吧！在天津，除了第一名赵冠，和第二名王磊以外，论分数第三位就是我了。现在，我经常和他们研究如何跳花式 DDR(天语：最近走了趟华联，发现有个着白色黑杠阿迪舞鞋的人跳得太棒了，手脚并用，动作美极！看来还是花式跳法好看哪！)。

和平影院我去过几次，我第一次去时，看到 1945 第一名纪录是震电飞机 2-3，我很吃惊，我使用震旦飞机只能打到 2-2，分数约 110 万，没想到和平影院居然有高手，现在想想，可能是学长您吧，实在佩服(天语：如果是震电那就是我了，我用此机最好曾打到 2-5 关底前。我对第二轮几乎没有什么理解，只是瞎打)！第二次去时，我玩了一把 1945，纪录是 2-7，165 万左右，然在上面打上了"ZYJ"我的名字。

下面讲讲第七关引人形小怪和四方老怪的方法吧！此方法是从日本传来的，中国可没有人知道喔！为了中国 1945 水平的提高，我决定不再保密了。引人形小怪方法是：快到三个随意转出的小怪之前，把飞机控制在屏幕最下方，然后把飞机纵向对准你所打分数的十万位即可。引四方老怪方法是：用上述方法对准你所打分数的百位和千位之间即可(此方法只用于 1P，2P 则不行)。至于在火车那关引另外一列火车的方法比较复杂，而且每一关的引法不同，用文字说不清楚，在此暂不提，顺便更正一下，火车的总分数并没有 84000 分那么高，我仔细观察了一下，大约为四五万分左右，不过这分数也不低了。

至于难度对翻二周的影响，就我个人看法认为：在 1945 中，如果难度高于普通难度(5 级以上)会出现以下几种现象；①首先说子弹的速度明显大于普通难度。②子弹的密度也大于普通难度。③无论大飞机，坦克或是 BOSS，难度越高，它们就会越结实，不容易被打死。以上是我对难度对翻二周影响的看法。不知学长注意没有，1945 第一周目前四关是越来越难(不死飞机情况下)难度逐步增加。而翻二周目后，前四关难度并不是逐步增加，而是难度相同。

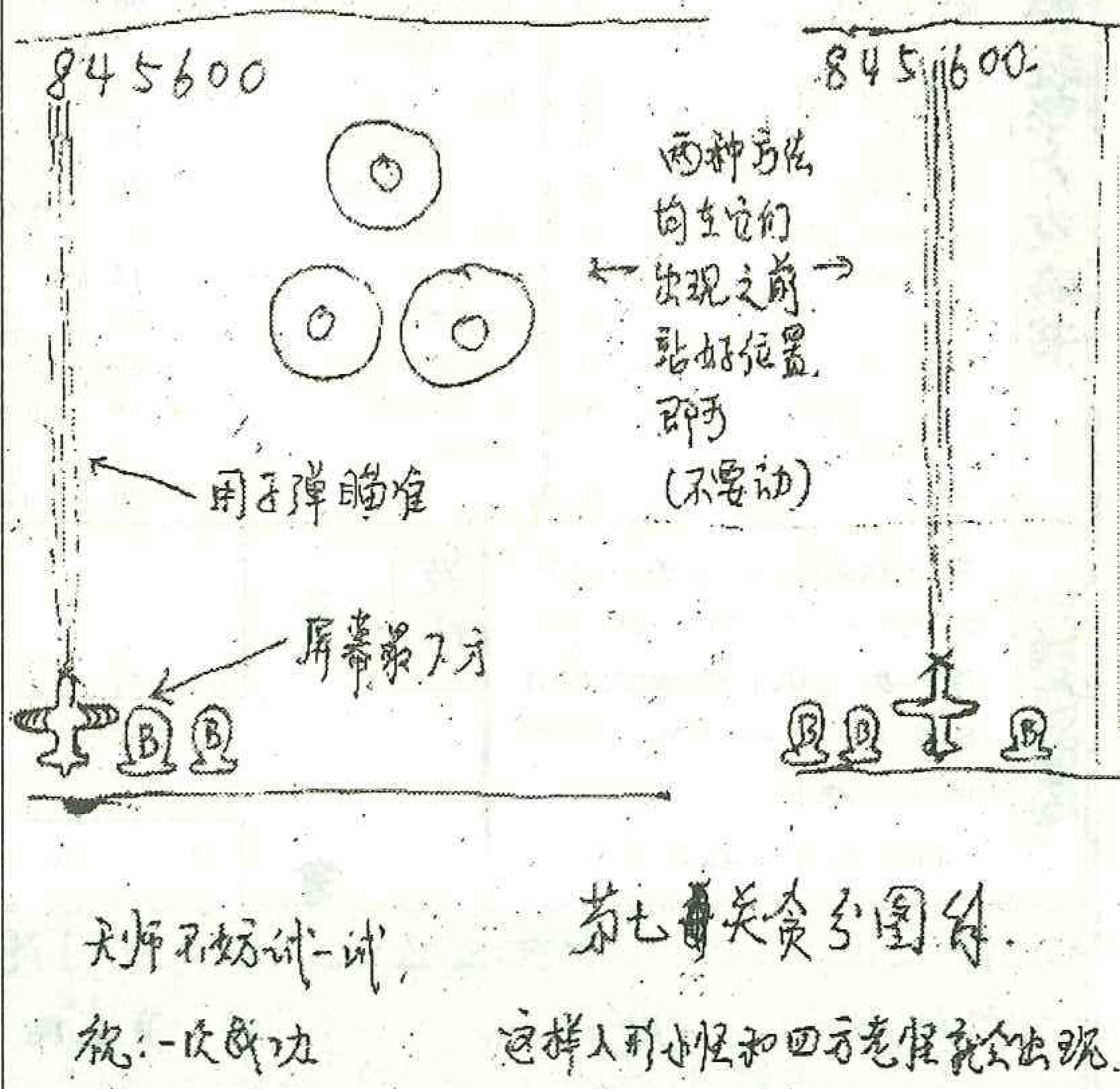
还有，上二周目后火车那关没法引火车，只要你引，就必死无疑，如果你使用"Bf109 型飞机"，第五关 BOSS 别打死，让它自毁。第七关，千万别引四方老怪，要引出螃蟹老怪比较好打，这是我的经验。如果天师非常想知道引火车方法，那如果您去和平影院，给我打传呼，随叫随到，我亲自教您。

我相信中国的 1945 水平不会输给日本(天语但愿如此！)！祝工作顺利，1945 水平更上一层楼！

忠实读者：翟英健

(新纪录中 1 周目 ALL：1093700，前四关总分 5504100，其中单关最高分是火车那关分数为 182700)

致歉：本栏目内容纯正扎实，如果给您的阅读带来困难请谅解




●站好位置即可(不要动)
两种方法均在它们出现之前

操作要像梦美这样繁，才算您把游戏玩？天语对青岛海洋大学李佳华读者的提出的尖锐问题痛苦思索中……

天语●即将出国的刘源读者您好。您的邮件收到了。您如此孜孜不倦地在网上寻觅 1945 二代的提高方法，并寄给我要求翻译(?)，可惜我的电脑没有装入全字体，您的文件打开之后全是乱码。现经重装 IE，问题解决。日本玩家讲得实在是非常细，故篇幅较大，而手法之精微，水平不够则很难领悟其神髓。

# 北京华冕游戏机专营店

## 华冕游戏机全国维修中心

**经验丰富：** 本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
**设备齐全：** 拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
**维修快捷：** 所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
**服务周到：** 所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
**质量保证：** 所有修好的机器均保修半年。
**收费合理：** 本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
**服务承诺：** 80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

### PS/PS2周边配件

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1M 组装记忆卡 | 16 | 北通振动大摇杆 | 80 |
| 北通 2M 记忆卡 | 38 | PS2 手柄四分插 | 150 |
| 北通 4M 记忆卡 | 50 | 北通铁手枪 | 70 |
| 北通真 8M 记忆卡 | 88 | 北通枪王 | 90 |
| 1M 原装记忆卡 | 58 | 振动吉它 | 55 |
| 北通多彩手柄 | 26 | PSONE 液晶屏 | 650 |
| 北通小格斗手柄 | 13 | PSONE 充电器 | 145 |
| 北通振动手柄 | 45 | PS2 专用大电源 | 35 |
| 仿原装振动手柄 | 36 | PS2 纵置托架 | 25 |
| PS2 振动手柄 | 45 | PS/PC 转换接头 | 8 |
| PS 原装手柄 | 40 | 手柄四分插 | 48 |

### DC周边配件

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 原装记忆卡 | 128 | 振动手柄 | 25 | 专用 S 端子线 | 20 |
| 1M 记忆卡 | 29 | 仿原装手柄 | 40 | 专用方向盘 | 178 |
| 2M 记忆卡 | 38 | 专用格斗手柄 | 38 | 专用连机对战线 | 68 |
| 4M 记忆卡 | 50 | 专用 VGA BOX | 55 | 红外线遥控枪 | 118 |
| 4M 连网记忆卡 | 140 | 专用电源 | 20 | 仿原装大摇杆 | 98 |
| 振动包(组) | 29 | 索尼克大电源 | 58 | 透明机壳 | 68 |
| 振动包(原) | 113 | 专用制转 | 38 | 2in1 金手指(带 2M 记忆卡) | 53 |
| 专用光枪 | 75 | 3in1 手柄转换器 | 88 | VCD 解码器(港产) | 105 |
| 专用鱼杆 | 95 | 北通透明摇杆 | 88 | 出口型冰手柄 | 45 |
| 专用鼠标 | 60 | 专用散热器 | 28 | 双人街机大摇杆 | 218 |
| 专用沙锤 | 98 | 手柄延长线 | 9 | 通用多功能大制转 | 85 |

**所登配件邮费均为20元**

### GB手掌机单卡

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 口袋水晶中文 | 37 | 萨尔达时空之章 | 28 | 格斗 99 | 38 | 实况 2000 | 44 |
| 口袋金中文 | 36 | 萨尔达大地之章 | 28 | 拳皇 2000 | 38 | NBAJM2001 | 38 |
| 口袋银中文 | 36 | 樱花大战 | 65 | 街霸 3 | 38 | 魂斗罗 | 15 |
| 牧场物语 3 中文 | 37 | 古墓丽影 | 58 | 心跳文艺版 | 44 | 恶魔城 | 15 |
| 三国志 2 中文 | 28 | 勇者斗恶龙 3 | 59 | 心跳体育版 | 44 | 蝙蝠侠 | 15 |
| 太空战士 4 中文 | 25 | 游戏王 1 中文 | 43 | 真女神转生红之书 | 37 | 胜利 11 人足球 | 22 |
| 太空战士 8 中文 | 26 | 游戏王 2 中文 | 62 | 真女神转生黑之书 | 37 | 圣剑传说 | 32 |
| 大富翁中文 | 27 | 游戏王 3 中文 | 28 | 最终幻想 | 38 | 月影村的怪物 | 26 |
| 七龙珠中文 | 27 | 游戏王 4 中文 | 72 | 封神榜 | 30 | 玛莉 3 | 26 |
| 萨尔达中文 | 30 | 口袋红中文 | 26 | 统刚战记 | 38 | 篮球飞人 2 | 22 |
| 勇者斗恶龙中文 | 39 | 口袋绿中文 | 26 | 帝国时代 | 53 | 幽幽白书 3 | 22 |
| SD 高达中文 | 46 | 口袋青中文 | 26 | V-R99 赛车 | 33 | 西游记 | 15 |
| 勇者 1+2 中文 | 42 | 口袋黄中文 | 30 | 合金装备 | 42 | J 联盟足球 | 18 |
| 机器人 F 中文 | 50 | 第二次机器人中文 | 30 | 洛克人 X | 29 | 斩红郎 | 31 |
| 孤岛冒险中文 | 46 | 第五次机器人中文 | 26 | 格兰蒂亚 | 35 | 洛克人 8 | 25 |
| 雷驽机神中文 | 54 | 侏罗纪中文 | 32 | 1942 | 36 | 玛莉 7 | 20 |
| 坏玛莉 2 | 39 | 96 格斗 | 20 | 彩虹六号 | 38 | 吸血伯爵 | 15 |
| 坏玛莉 3 | 40 | 97 格斗 | 25 | 大金刚 2001 | 59 | 忍者龙剑传 | 15 |

#### 新卡推荐

| | |
|---|---|
| 口袋翡翠中文 | 62 |
| 口袋钻石中文 | 62 |
| 勇者斗恶龙怪兽篇 2 | 60 |
| 牧场物语 4 中文 | 62 |
| 中美模拟战 2030 年 | 37 |
| 禁断的秘宝 | 42 |
| 口袋王国 | 46 |

#### GBA周边

| | |
|---|---|
| *GBA 防紫外线保护贴膜* | *25* |
| *GBA 摇杆* | *20* |
| *GBA 电源* | *45* |
| *GBA 放大镜* | *50* |
| *GBA 小包* | *28* |
| *GBA 皮套* | *18* |
| *GBA 高亮小灯* | *25* |

本店所登单卡、合卡均免邮费。GBA 正版游戏软件及周边质优价低。
*欢迎电话垂询！*

另设批发业务
品种全、价位低
服务周全保质量
欢迎惠顾！

GB 配件及攻略书价格请参考上月广告。谢谢合作！

### GB手掌机合卡

| | | |
|---|---|---|
| 004001 | 吞食天地（中文） 太空战士 4（中文） 第四次机器人中文 三国志（中文） | 53 |
| 004002 | 游戏王 3 中文 绿口袋中文 第五次机器人大战中文 黄口袋中文 | 63 |
| 004003 | 牧场物语 2 中文 大战略中文 侏罗纪 3 中文 大富翁中文 | 65 |
| 006001 | 96 格斗 95 格斗 饿狼传说 3 幽幽白书 4 忍者龟 3 忍者龙剑传 | 43 |
| 006002 | 银口袋中文 魂斗罗 6 太空战士 4 中文 第五次中文 大富翁中文 七龙珠中文 | 60 |
| 007001 | 勇者斗恶龙中文 第五次中文 三国志 3 中文 七龙珠中文 忍者龟 3 小精灵 玛莉医生 | 65 |
| 008001 | 空中霸王 轰炸南斯拉夫 2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士 2 F-15 战机 神龙传 太阳之勇者 | 36 |
| 009001 | 97 格斗 双截龙 1 双截龙 2 双截龙 3 魂斗罗 1 魂斗罗 2 小叮当 雪人兄弟 炸弹王 | 50 |
| 009002 | 96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热务新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车 | 43 |
| 010001 | 96 格斗 95 格斗 玛莉 3 代 玛莉 2 代 玛莉医生 超级玛莉 玛莉网球 玛莉砖块 玛莉蛋 玛莉水管 | 45 |
| 011001 | 太空战士 4 中文 三国英雄传中文 三国志 3 中文 天神怪战 海陆空大战 第四次机器人大战 信长野望 神机世界 3 吞食天地 3 太空大帝 | 55 |
| 013001 | 牧场 3 中文 水晶中文 皮卡丘乐园 明星篮球 明星足球 坦克大战 炸弹杰克 无赖战士 米奇老鼠 玛莉医生 俄罗斯方块 玛莉网球 打砖块 | 80 |
| 014001 | 牧场 3 中文 牧场 2 中文 皮卡丘乐园 小精灵 猫捉老鼠 2 代 玛莉医生 玛莉网球 魂斗罗 6 炸弹杰克 智慧弹跳珠 鳄鱼龙 甜心超人 唐老鸭 兔宝宝 | 75 |
| 018001 | 冒险岛 2 双截龙 2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟 3 热血硬派 热血躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 明星篮球 雀四郎 琉球 泡泡龙 米老鼠 怒之要塞 兔宝宝 神龙传 蝙蝠侠 2 | 45 |
| 018002 | 水晶中文 金口袋中文 银口袋中文 黄口袋中文 青口袋中文 红口袋中文 绿口袋中文 皮卡丘乐园 口袋弹珠 数码暴龙格斗篇 忍者龟 3 无赖战士 明星篮球 小精灵 坦克大战 玛莉欧医生 玛莉网球 炸弹人杰克 | 140 |
| 026001 | 96 格斗 篮球飞人 2 轰炸超人 3 魂斗罗 冒险岛 3 雪人兄弟 激龟忍者 3 足球 2000 超级玛莉兄弟 玛莉医生 打砖块 智慧方块 俄罗斯方块 格斗 99 轰炸超人 2 魂斗罗 2 冒险岛 2 雪人兄弟 2 激龟忍者 2 足球狂 玛莉兄弟 2 医生方块 撞砖块 2 智慧方块 2 方块 2 | 45 |
| 027001 | 96 格斗 音速小子 5 阿拉丁 米奇老鼠 恶魔城 明星篮球 沙滩排球 汉堡 小精灵 弹珠台 玛莉兄弟 泡泡精灵 坦克 玛莉医生 太空侵略者 越野机车 格斗小子 网球 音速战机 保龄球 俄罗斯方块 炸弹杰克 挖金 打砖块 仓库番 2 四川省 打击方块 | 43 |
| 030001 | 首都高速赛车 玛莉兄弟 坦克大战 玛莉医生 越野机车赛 俄罗斯方块 超级玛莉 轰炸人 麻雀王 2 米奇冒险记 方块 2 玛莉世界 反攻坦克 恋爱干线等 | 25 |

**GB二合一无敌金手指 价格75元 邮费5元**

### 精装彩印攻略书

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 最终幻想Ⅶ | 29 | 基恩系谱 | 20 | 神来 | 20 |
| 最终幻想Ⅷ | 25 | 机器人大战 α | 18 | 立体洛克人 2 | 25 |
| 最终幻想Ⅸ | 15 | 机器人大战 α 外传 | 20 | 龙战士Ⅳ | 25 |
| 三国志Ⅶ | 23 | SD 高达 G 世纪 F | 22 | 恶魔城-年代记 | 20 |
| 永恒传说(原装) | 25 | SD 高达 G 世纪 if | 20 | 纹章传说 | 20 |
| 永恒传说 | 20 | SD 高达英雄传 | 20 | 吸血迷城 | 20 |
| 射雕英雄传 | 20 | 恐怖反应 1+2 | 20 | 创造球会特大号 | 18 |
| 大航海时代Ⅳ | 20 | 鬼神降临传 | 20 | 樱花大战 3 | 18 |
| 合金装备 | 28 | 牧场物语 | 18 | 百剑物语 | 20 |
| 生化危机 1+2 | 24 | 牧场物语 3 | 20 | 莎木 | 15 |
| 生化危机 3 | 22 | 仙界通录正史 | 20 | 病血 (Illbleed) | 20 |
| 生化危机(枪版) | 20 | 寄生前夜Ⅱ | 18 | 格兰蒂亚Ⅱ | 20 |
| 维罗尼卡(完全版) | 17 | 寂静岭 | 16 | 鬼武者 | 20 |
| 龙骑士传说 | 29 | 圣战士传说 | 20 | GT3(原装中文版) | 20 |
| | | | | DDR 足谱 | 25 |

| | |
|---|---|
| PS2001 金手指大全集(附带动感 VCD) | 20 |
| PS 金手指 99 秋冬版 | 15 |
| PS 金手指宝典 | 12 |
| DC 2001 金手指秘技宝典 | 22 |
| DC 世纪金手指全集 | 28 |
| DC 2001 金手指大全集(附带金手指盘) | 20 |
| DC 金手指宝鉴(附带金手指盘) | 15 |

**PSⅡ百余款精装软件，品种多、游戏新、质量好。土星经典游戏数百款，3DO 多款经典游戏供您选择。PS、DC 千余款游戏，包装精美，价格极低。**

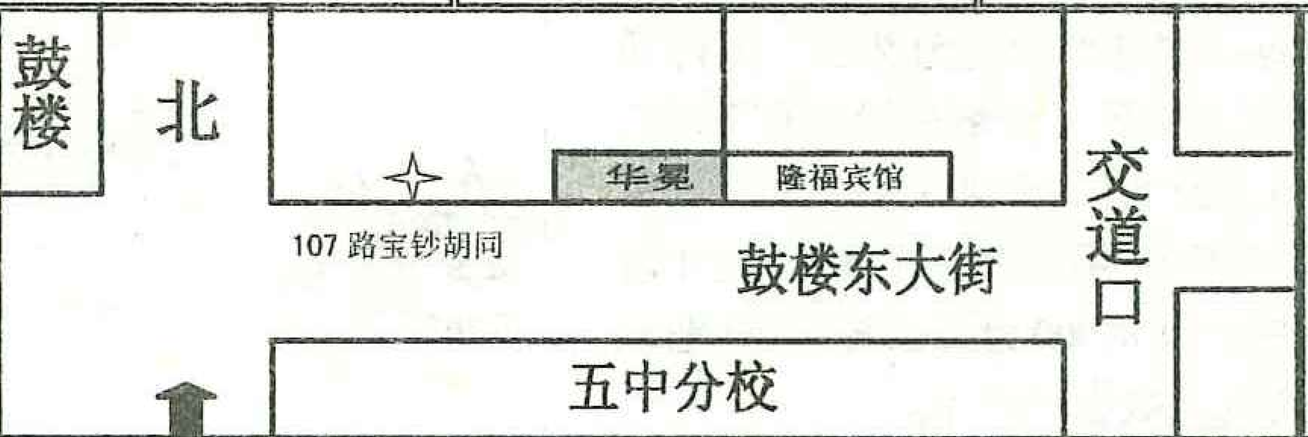
**本店现有 VCD、SVCD、DVD 通用跳舞毯，附送真人伴舞 VCD 跳舞软件。暑期特惠价：95 元**

**邮费15元**

### 二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机（PS、DC、GB、PS2 等各类主机）游戏机以旧换新业务，并出售二手次世代游戏机。

机会多！！ 实惠多！！



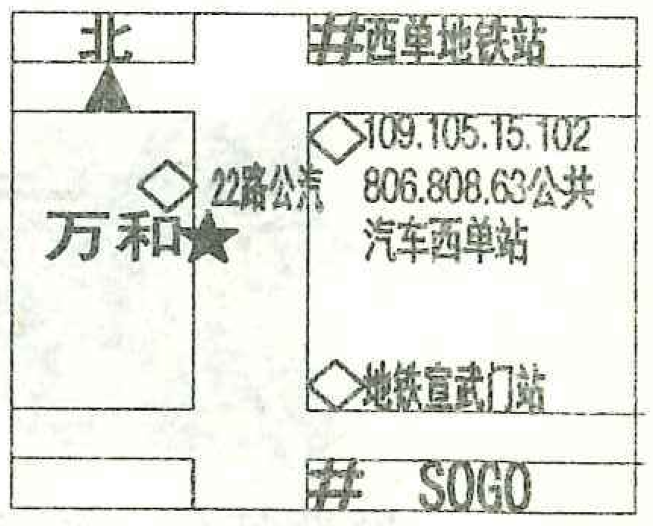

北京市的顾客请乘 107 路电车或 815 路空调车宝钞胡同下车，马路北侧，隆福宾馆隔壁，五中分校对面即是本店


汇款地址： 北京市东城区鼓楼东大街 179 号 收款人： 李欣
邮政编码： 100009 联系电话： 010-64053225


**优质低价 尽在华冕**

# 北京万和一族电子销售中心
# GAME 购物天地

北京万和美术馆店：东城区美术馆后街68号 TEL：84034181
北京万和宣内店:宣武门内大街139号 TEL:66014609
天津万和店:南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 TEL:27375476
网络万和店:www.newtvgame.com信箱：game@newtvgame.com



宣内店路行示意图

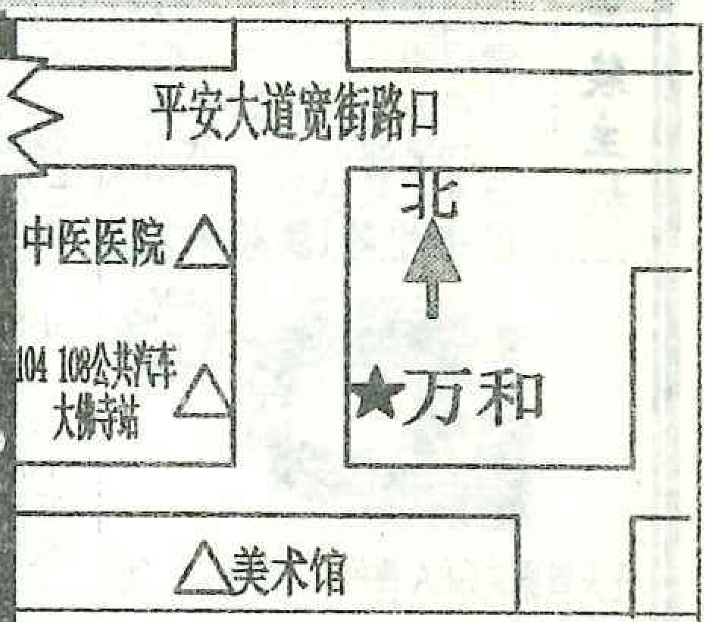
## 美术馆万和店
## 重张开业大优惠

1. PS2 超大作：太空战士 X 720 元
2. DC 超大作：索尼克 2(10 周年特别限定版-附送特别原装纪念品) 490 元
3. 日本原装限定版 GBA 主机（全球限量发售仅 5000 部） 1480 元

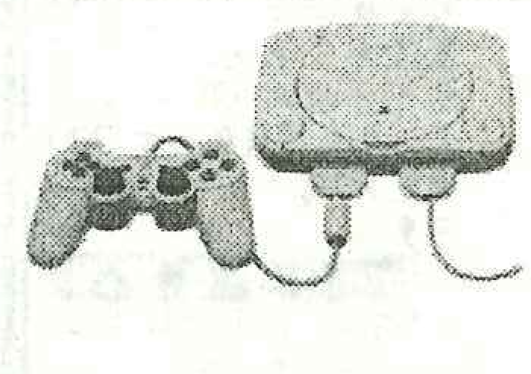
**东城区美术馆后街 68 号 电话：84034181**

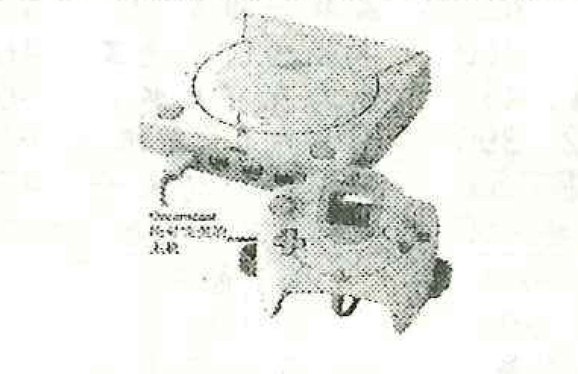
7月14-15日 特价

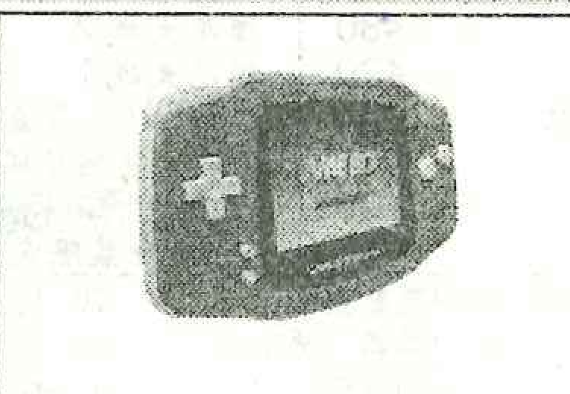
1 真正的日本原装精品（ZIPPO，T恤衫，手表，背包..）
2 所有主机平价销售软件配件8折。
3 品种齐全的原版PS2，DC游戏超低价发买。
4全面预定各类原装软件、配件、精品饰物。
5完善的售后服务保障，让您绝无后顾之忧。

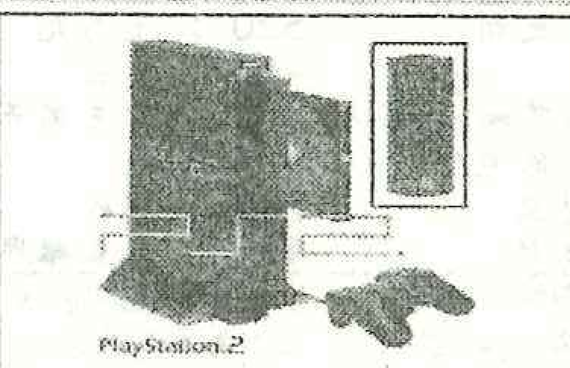


美术馆店路行示意图

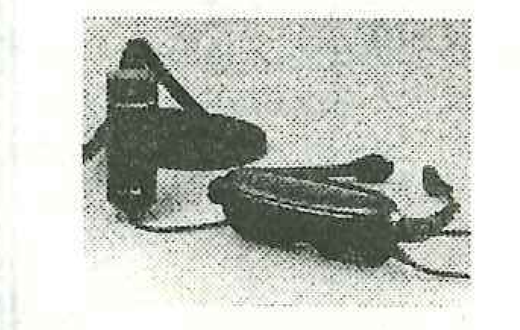

PSone 890 元


日版 DC 主机 790 元


GBA 730 元


PS2-18000 型 3180 元
PS2-30000 型 2880 元


GB 彩机 439 元



PS2 专用奥林帕斯头戴液晶显示器

1. 相当于 52 英寸大屏幕显示
2. 高保真的立体环绕音响系统
3. 轻巧、便携、使用简单方便。
4. 真彩色高清晰度.
5. 多功能扩展功能, 多用途.

**特价：3680(含特快专递费)**



PS2 生化危机维罗尼卡五周年特别限定BOX

1. 全球限量 10000 套, 可谓珍贵至极。
2.特别铝制包装内含:生化危机 1\2\3 特 别制作游戏软件,维罗尼卡完全版及威斯克的报告书 DVD 盘,特别制作钥匙扣\徽章\银制戒指\钢笔\兵籍牌等等…

**特价:2980 元(含特快专递费用)**


GBA 外接电源 特价：28

| | |
|---|---|
| GBA 透明皮套 | 26 |
| GBA 照明灯 | 26 |
| GBA 屏幕贴膜 | 35 |
| 千年女王 | 350 |
| GT 赛车日本选手权 | 350 |
| 叮当机器猫 | 350 |
| 炸弹人 | 350 |
| 小蜜蜂大冒险 | 350 |

## GBA 正版软件一览

| | | | |
|---|---|---|---|
| 快打旋风 ONE | 350 | 拿破仑战史 | 350 |
| 皇家骑士团 | 特价 | 热血躲避球 | 350 |
| 恶魔城 | 特价 | 寂静岭 | 350 |
| J 联盟足球 | 350 | 钻地小子 | 350 |
| 尖端 GTA | 350 | 桃太郎祭奠 | 350 |
| 超级马里奥 | 350 | 神奇转转棒 | 350 |
| 零式飞翼 | 290 | 游戏王 | 350 |
| 火爆摔跤 | 290 | | |
| 洛克人 EXE | 350 | | |

凡在本店购任意一盘 GBA 卡带均可享受本店无限次的 GBA 换卡服务





GT3原装方向盘 特价：1460元

## PS2 正版游戏一览

| | | | |
|---|---|---|---|
| 决战 2 | 470 | 太空战士 X | 720 |
| 维洛尼卡完全版 | 560 | NBA2K1 | 560 |
| 实况足球 5 | 490 | 矛盾之相 | 520 |
| 鬼武者 | 530 | 暗云 | 430 |
| 风之克罗诺亚 2 | 490 | 灭绝 | 490 |
| 首都高战斗赛车零 | 430 | 三国无双 | 460 |
| 魔剑 驳 | 490 | 生或死(新版) | 550 |
| 保镖 | 430 | 实况足球 2000 | 290 |
| GT 赛车 3 | 490 | | |
| 钢铁的咆哮 | 490 | | |
| 蚊子 | 490 | | |

本店新开设 PS2、DC 正版游戏出租业务，详情请致电或光临 NEWTVGAME. COM

## 原装配件

| | | | |
|---|---|---|---|
| DC 原装记忆卡 | 135 | PS2 原装 S 端子线 | 260 |
| DC 原装震动器 | 125 | PS2 原装金手指 | 590 |
| DC 原装手柄 | 85 | PS2 原装 RGB 端子线 | 330 |
| PS2 原装色插分量线 | 260 | PS2 原装支架 | 180 |
| DC VCD 模拟器(组) | 95 | PSONE 原装白色振动手柄 | 85 |

## 组装配件

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| DCVGABOX | 65 | DC 组装震动包 | 43 | PS 制转 | 35 |
| DC 制转 | 45 | DC 白色震动光枪 | 95 | GB 二合一金手指 | 90 |
| DC2M 记忆卡 | 48 | DC4M 记忆卡 | 55 | GB 笔式充电器 | 38 |
| PSONE-VCD 卡 | 185 | PS2M 记忆卡 | 28 | GB 小电源 | 10 |
| DC 金手指卡 | 70 | PS 四分插 | 65 | GB 皮套 | 10 |
| PSONE 记忆卡白 1M | 18 | DC 组装手柄 | 39 | PSONE 外挂充电器 | 170 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 机械人大战 F(中) | 79 | 口袋黄(中) | 23 | 魔法巴比娃娃(中) | 55 | 2000 格斗王 | 34 |
| 牧场物语 3(中) | 55 | 口袋红(中) | 23 | 玩具大兵 3 | 32 | 合金装备 | 38 |
| 古墓丽影(中) | 82 | 口袋绿(中) | 23 | X-MAN 超人 | 32 | 萨尔达大地之章 | 19 |
| 孤岛冒险(中) | 45 | 口袋青(中) | 23 | 所罗门宝石 | 32 | 萨尔达时空之章 | 19 |
| 勇者斗恶龙 1+2(中) | 43 | 大富翁(中) | 27 | 伊卡洛斯之神 | 34 | 金田少年事件篇 | 53 |
| 口袋水晶(中) | 40 | 吞食天地 3(中) | 19 | 97 格斗 | 19 | 游戏王 4 城之内 | 69 |
| 口袋金(中) | 31 | 勇者斗恶龙(中) | 41 | 洛克人 X | 26 | 游戏王 4 海马篇 | 69 |
| 口袋银(中) | 31 | 萨尔达(中) | 32 | DDR2 跳舞 | 48 | 游戏王 4 游戏篇 | 69 |
| 二次机械人大战(中) | 26 | 三国志 2(中) | 28 | 哈罗门 | 43 | 数码暴龙格斗篇 | 27 |
| 三次机械人大战(中) | 26 | 古墓丽影 | 70 | 最终幻想 | 40 | 游戏王三胜战神降临 | 69 |
| 五次机械人大战(中) | 20 | 孤岛冒险 2(中) | 65 | 新世纪机械人 | 52 | 真女神转生红之书 | 34 |
| 游戏王 2(中) | 65 | 女神转生 2(中) | 66 | 孤岛冒险 2 | 32 | 真女神转生黑之书 | 34 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 毁灭公爵 | 38 | 携带电兽 | 46 | 七龙珠 | 18 | 幽游白书 3 | 22 |
| 樱花大战 | 69 | 水晶魔兽 | 48 | 王国物语 | 26 | 幽游白书 4 | 22 |
| 格兰蒂亚 | 77 | 名侦探柯南 4 | 35 | 公主钟声 | 25 | 第二次机械人大战 | 28 |
| 黄金岛 | 35 | 篮球飞人 | 18 | 牧场物语 | 22 | 爆钓列传 | 19 |
| 实况足球 2000 | 38 | 爆走战记(中) | 50 | 圣剑传说 | 24 | J 联盟足球 | 11 |
| SD 高达英雄传 | 48 | 练金术士玛丽 | 45 | 大战略 | 18 | 95 格斗之王 | 22 |
| 勇者斗恶龙 3 | 69 | 练金术士艾丽 | 45 | SD 机械大战 | 23 | 96 格斗之王 | 23 |
| 勇者斗恶龙 4 | 73 | 彩虹勇士 6 号 | 35 | 月影村怪物 | 21 | 97 格斗之王 | 32 |
| 玛丽网球 | 42 | NBA2000 篮球 | 36 | 侦探柯南 2 | 16 | RB 饿狼 | 16 |
| 坏玛丽 3 | 38 | 1942 空战 | 35 | 动物园 2 | 21 | 幽幽白书 | 15 |
| 心跳回忆文艺 | 38 | 新世纪福音战士 | 44 | 炸弹人 | 12 | | |
| 大金刚 2001 | 38 | 幽游白书 2 | 21 | 狮子王 | 21 | | |
| | | | | 魂斗罗 6 | 16 | | |

**GB卡邮费一盘6元二盘8元三盘免邮费**

## 精彩攻略书

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ps 生化危机 3 | 13 | Ps 维洛尼卡 | 15 | Ps 秘籍宝典 | 22 | Ps 古墓丽影 5 | 16 | Ps 寄生前夜 2 | 14 | DC 创造球会特大号 | 21 | GB 口袋水晶 | 14 | GB 游戏王 | 18 |
| Pssnk 对卡普空 | 20 | Ps 太空战士 8 | 24 | Ps 三国志 7 | 22 | Ps 北欧战神 | 22 | Ps 牧场物语 | 14 | DC 金手指 2001 | 20 | GB 口袋金银 | 25 | GB 心跳回忆 | 16 |
| Ps 拳皇 99 | 17 | Ps 太空战士 9 | 16 | Ps 永恒传说 | 22 | Ps 机器人阿尔法 | 16 | Ps 恐龙危机 2 | 14 | DC 维洛尼卡 | 38 | GB 口袋 5 合 1 | 14 | GB 合金装备 | 26 |
| Ps 龙骑士 | 26 | Ps 金手指 2000 | 15 | Ps 合金装备 | 29 | Ps 神来 | 14 | Ps 基联野望 | 16 | DC 莎木第一章 | 22 | GB 合金装备 | 16 | GB 游戏王 2 | 32 |
| Ps 实况 4 | 10 | Ps 金手指 2001 | 20 | Ps 机动战士 | 16 | Ps 勇者斗恶龙 7 | 14 | Ps 封神演义 | 16 | DC 百剑传承 | 27 | GB 水晶金银 | 30 | GB 玛丽冒险 | 14 |
| Ps 实况 5 | 12 | 金手指大全 | 28 | Ps 龙战士 | 16 | Ps 射雕英雄传 | 14 | Ps 高达 GF | 19 | DC 格兰蒂亚 2 | 25 | GB 萨尔达 | 14 | | |

**邮费3元**

## 强力维修

修理 PS,DC,GB 等主机各种故障.百分之 90 以上的故障立等可取.收费合理

## 预约定购

本中心可为您定购原版游戏,配件或其它您所了解的一切游戏的周边及精品.

汇款及信件地址：北京东城区东四邮局 630 信箱 收款人：陈光
邮编：100010 查询电话：010-66014609
查询时间：10 点--16 点 星期二休息
汇款后请耐心等候，我们会尽快把您所购物品寄到您的手中。

欢迎惠顾天津河北路店 TEL：27315168
地址：和平区河北路 21 号（万泉道与河北路交口）

深圳联络处：联系人：飞先生
深圳东门步行街名仕商城 3 号楼地下 B-P93 号 TEL：07552295611

浏览www.nemtvgame.com 新电视游戏网

# 游戏世界 精品一族



暑期特价 欢迎邮购

## 北京零點游戲
beijing zero gameshop

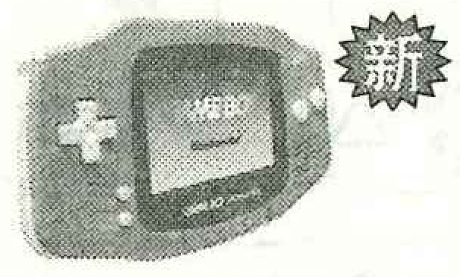
暑期特价 欢迎邮购

真正特价实惠　　欢迎货比三家

**原装主机**

| 商品 | 售价 | 邮资 |
|---|---|---|
| 索尼原装 PS2 －30000 型(原装震动手柄、原装 AV 线、电源线、保修半年) | 售价：2880 | 邮资:50 |
| 索尼原装 PS2 －18000 型(原装震动手柄、原装 AV 线、遥控器、电源线、保修半年) | 售价：3180 | 邮资:50 |
| 索尼原装 PS-one(震动手柄、直玩翻版、原装 AV 线、电源、保修半年) | 售价：980 | 邮资:30 |
| 世嘉原装 DC 主机（日版、保修半年、原机标准配置） | 售价：790 | 邮资:40 |
| 任天堂原装 GAME BOY 彩色机（原厂电池、说明书、保修三个月） | 售价：450 | 邮资:20 |
| 日本原装 WSC "太空战士 2" 限定版套机（随机附带：原装 WSC 卡太空战士 2、原厂电池、说明书等） | 售价:1080 | 邮资:20 |
| **日本原装[樱花限定版]DC 主机（附带樱花限定手柄一只、樱花限定记忆卡一只、樱花系列正版游戏 3 张）** | 售价:2280 | 邮资:50 |

更多商品查阅零点网站 www.china-tvgame.com



新

任天堂原装GBA 售价：730 邮资：20

| 正版 GBA 游戏软件 | | 正版 GBA 游戏软件 | |
|---|---|---|---|
| 尖端 GTA 赛车 | 330 | 皇家骑士团 | 420 |
| 超级玛里奥 | 280 | 风之克罗诺亚 | 420 |
| 实况 J 联盟足球 | 380 | 日本 GT 选手权 | 340 |
| 恶魔城 | 420 | 叮当机器猫 | 340 |
| 寂静岭 | 380 | 街头霸王 | 350 |
| 快打旋风 one | 330 | 千年女王 | 350 |
| 炸弹超人 | 340 | 黄金太阳(预定) | 420 |

**本月特价**

| | |
|---|---|
| DC 正版《格兰蒂亚 2》 | 350 |
| PS 正版《合金装备》 | 299 |
| DC 正版游戏《莎木. 日版限定》 | 460 |
| DC 正版《樱花大战 2》 | 420 |
| PS2 正版《维罗尼卡-完全版》 | 460 |
| PS2《维罗尼卡-完全版》+威斯克的报告 DVD | 550 |

以上特价商品邮资一律 15 元



日本原装 GB 卡
[樱花大战 A]
特惠售价：218 元
（附送原装记步器）
[樱花大战 B]
特惠售价：178 元
（附送原装樱花 T 恤）

**PlayStation.2 正版游戏**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 鬼武者 | 530 | 实况足球 5 | 470 | Beatmania II DX3rd | 390 |
| 装甲核心2 | 470 | 首都高赛车 0 | 420 | 保镖 | 430 |
| 决战2 | 470 | 矛盾之相 | 520 | 生与死 | 480 |
| 维罗尼卡完全版 | 460 | 天绝 | 460 | 暗云 | 420 |
| GT 赛车 3 | 460 | 狂热节拍 dx4th | 480 | 真三国无双 | 480 |
| 铁拳 TT | 480 | 钢铁的咆哮 | 520 | 蚊 | 490 |
| Z.O.E 限定版 | 990 | 魔剑炎 | 520 | 决战 1 | 470 |
| 血腥咆哮 3 | 460 | G 高达 | 450 | 武装雄师 | 470 |

**Dreamcast. 正版游戏**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 维罗尼卡完全版 | 380 | 莎木（日版） | 395 |
| 樱花大战3 | 540 | 莎木（日版限定） | 460 |
| 樱花大战2 | 420 | 疯狂出租车 2 | 430 |
| 樱花大战1 | 460 | 永恒的阿卡迪亚 | 460 |
| SGGG（世嘉嘉嘉） | 430 | 生与死（日版） | 460 |
| 梦幻之星网络版 2 | 390 | 生与死（日版限定） | 650 |
| 索尼克十周年特别限定 | 550 | 创造球会特大号 | 420 |
| 鬼屋+原装限定光枪 | 450 | 街头霸王 3-三度冲击 | 410 |

**正版原声游戏 CD**

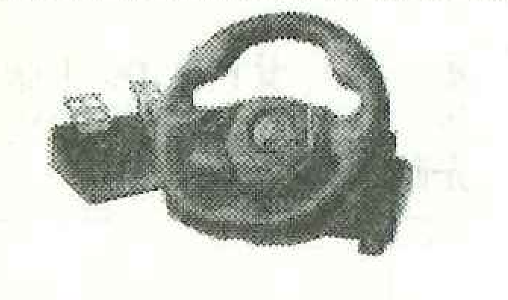
| | |
|---|---|
| 太空战士 7 | 390 |
| 太空战士 8 | 390 |
| 太空战士 9 | 390 |
| 鬼武者（限定） | 390 |
| 鬼武者特典 DVD | 210 |
| 生化危机五周年限定 | 320 |
| 樱花大战 | 290 |
| 恶魔城 | 290 |

**GB 经典名作**

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| -中文经典推荐- | | □袋妖怪. 黄(中) | 26 | 萨尔达传说 DX（中） | 27 | 古墓丽影 | 70 | 温迪 GO GO GO | 65 | 恐龙猎人 | 39 | -新卡推荐- | |
| 中文 GB 金手指卡 | 70 | □袋妖怪. 绿(中) | 23 | 吞食天地 3(中) | 19 | 勇者斗恶龙 3 | 58 | 魔法外传 | 35 | 坏玛莉 2 | 29 | 游戏王 4-游戏篇(中) | 68 |
| □袋妖怪. 水晶(中) | 33 | □袋妖怪. 蓝(中) | 23 | 超级大富翁(中) | 23 | 百变樱花 2 | 45 | 合金装备 | 38 | 坏玛莉 3 | 33 | 古墓丽影（中） | 85 |
| □袋妖怪. 金(中) | 29 | □袋妖怪. 红(中) | 23 | 魔法骑士(中) | 58 | 心跳回忆(文艺) | 37 | □袋妖怪大竞赛 | 39 | 军人 2 | 39 | 哈罗机器人 | 58 |
| □袋妖怪. 银(中) | 29 | 勇者斗恶龙. 怪兽篇(中) | 33 | 女神转生 2(中) | 39 | 心跳回忆(体育) | 37 | 大贝兽物语 2 | 49 | X-MEN 格斗 | 39 | 游戏王 4-海马 | 69 |
| □袋妖怪金银2合1(中) | 44 | 孤岛冒险 1(中) | 65 | 合金装备(中) | 58 | 真女神转生. 赤之书 | 38 | -动作\射击\体育\其他- | | 玩具总动员 2 | 38 | 游戏王 4-城之内 | 69 |
| 游戏王 1(中) | 37 | 孤岛冒险 2(中) | 69 | -RPG、SLG 经典推荐- | | 真女神转生. 黑之书 | 38 | 大刀 GB | 55 | 巴斯光年 | 49 | 游戏王 4-决斗篇 | 69 |
| 游戏王 2(中) | 58 | 第二次机器人大战(中) | 28 | 萨尔达-时空之章 | 19 | 勇者斗恶龙 1+2 | 46 | 大金刚 2001 | 55 | 拳皇 2000 | 33 | X 猎人-猎人篇 | 68 |
| 游戏王 3(中) | 24 | 第三次机器人大战(中) | 23 | 萨尔达-大地之章 | 19 | 机甲战士 | 49 | 仙界异闻录(封神榜) | 29 | 实况 2000 | 36 | X 猎人-怪物篇 | 68 |
| 牧场物语 2(中) | 33 | 第五次机器人大战(中) | 28 | 勇者斗恶龙怪兽篇 2 | 78 | 彩虹六号狙击手 | 29 | 洛克人 X | 28 | 流行音乐 | 36 | X 猎人-托基亚篇 | 68 |
| 牧场物语 3(中) | 41 | 萨尔达-时空之章(中) | 49 | 樱花大战 | 68 | 罗德岛战记 | 24 | 街头霸王 ZERO | 39 | DDR 劲舞革命 | 39 | 孤岛 2-脱出双子岛(中) | 75 |
| 太空战士 4(中) | 22 | 萨尔达-大地之章(中) | 49 | 游戏王-三圣战神降临 | 75 | 海陆空大作战 | 26 | 1942 街机版 | 29 | 新世纪福音战士 | 39 | 口袋王国 | 65 |
| 太空战士 8(中) | 23 | 悟空激斗传(中) | 21 | 徽章机器人 4 | 58 | 统钢战记 | 39 | 恐龙危机 | 43 | 玛莉网球 | 38 | 幻想传说 | 55 |

**GB 彩色合卡**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| AK004（彩） | 牧场物语 2（中）太空战士 4（中）侏罗纪 3（中）吞食天地 3（中） | 58 | 完美组合 1 | 牧场物语 2(中) 三国志 3(中) 第五次机器人大战(中) 游戏王 3(中).. | 49 |
| AK001（彩） | □袋妖怪金、银、黄、红全中文版 吞食天地 3(中) 侏罗纪 3(中).. | 145 | 完美组合 2 | □袋妖怪金(中) 吞食天地 3(中) 大战略(中) 蜡笔小新 5.. | 49 |
| AK019（彩） | □袋妖怪黄(中) □袋妖怪蓝(中) □袋妖怪绿(中) □袋妖怪红(中).. | 85 | 完美组合 3 | □袋妖怪银(中) 吞食天地 3(中) 第五次机器人大战 蜡笔小新.. | 49 |
| AK007（彩） | 勇者斗恶龙(中) 第五次机器人大战(中) 三国志 3(中) 七龙珠(中)... | 58 | 完美组合 4 | 第四次机器人大战(中) 太空战士 4(中) 吞食天地 3(中) 三国志 3(中).. | 48 |
| AK008（彩） | 游戏王（中文）□袋妖怪黄（中文）大战略（中文）三国志（中文）.. | 85 | AK013 彩 | 大富翁（中）第二次机器人大战（中）三国志（中）七龙珠（中） | 48 |
| AK012（彩） | □袋妖怪银（中文）太空战士 4（中文）第五次机器人大战（中文）.. | 58 | AK018 彩 | □袋妖怪（中）侏罗纪公园（中）三国志（中）第五次机器人大战（中） | 48 |
| A1601（彩） | 心跳回忆(体育篇) □袋妖怪 6 □袋妖怪红 □袋妖怪绿 □袋妖怪青.. | 75 | AK003 彩 | 游戏王 3（中）□袋妖怪绿（中）第五次机器人大战（中）□袋黄（中） | 49 |
| A1202（彩） | 勇者斗恶龙 6 □袋妖怪蓝、红 □袋恋爱 牧场物语 三国（中）吞食 3(中).. | 85 | AK010 彩 | 萨尔达(中) □袋妖怪绿(中) 吞食天地(中) 第五次机器人大战(中) 三国志(中) | 55 |



原装 GT 赛车 3 震动方向盘
售价：1460 元 邮资：30 元





原装"鬼武者"限定 ZIPPO 火机
售价：880 元　邮资：10 元

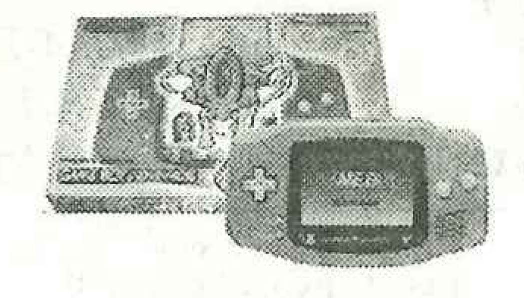




PS2 超大作

太空战士 X
(附送特典原声 CD)

售价：720
邮资：10



日本原装限定版[皮卡丘]GBA 主机
售价：1480 元　售价：20 元



原装索尼克 II -10 周年特别限定版
售价：550 元　邮资：20 元

**DC 原装/组装配件**

| | |
|---|---|
| DC 原装 4M 大容量记忆卡 | 480 |
| DC 原装 1M 标准记忆卡 | 135 |
| DC 原装振动器 | 105 |
| DC 专用 VCD 电影卡 | 98 |
| DC 原装手柄 | 85 |
| DC 原装樱花大战限定版手柄 | 350 |
| DC 组装 4M 记忆卡 | 78 |
| DC 光线枪（可玩翻版） | 75 |
| DC 专用 VGA-BOX(可玩翻版) | 65 |
| DC 专用金手指（带 2M 记忆卡） | 69 |

**PS2&PS 原装/组装配件**

| | |
|---|---|
| **PS 原装 PDA** | **特价：260** |
| **PS 原装光头** | **特价：290** |
| PS2 原装色差端子线 | 260 |
| PS2 原装架子鼓(送正版游戏) | 1580 |
| PS2 原装电子琴 | 860 |
| PS2 原装 DJ 打碟器 | 890 |
| PSone 原装震动手柄 | 85 |
| PSone 原装背包 | 35 |
| PS 原装标准手柄 | 49 |
| PS2/PS 原装四打分插器 | 380 |
| PS 8M 大容量记忆卡 | 48 |
| PS 2M 大容量记忆卡 | 38 |
| PS 1M 彩色透明记忆卡 | 18 |
| PS 组装震动手柄 | 38 |
| PS 手柄电脑转换器 | 29 |
| PS、DC 通用大功率转换电源 | 80 |
| PS 双用制转器 N-P | 35 |
| PS 全中文金手指 | 29 |
| PS-RGB 端子电视连线 | 38 |
| PS-S 端子电视连线 | 38 |
| PS 原装 AV 电视连线 | 36 |

**GB 原装/组装配件**

| | |
|---|---|
| GB 彩机专用放大镜 | 18 |
| GB 黑白机专用放大镜 | 18 |
| GB 双用放大镜 | 25 |
| GB 专用充电器（含电池） | 45 |
| GB 黑白彩机通用外接电源 | 15 |
| GB 黑白彩机通用对战线 | 15 |
| GB 彩机专用保护镜片 | 15 |
| GB 黑白机专用保护镜片 | 15 |

可为您预定各种原装卡、配件

**PS 正版游戏**

| | |
|---|---|
| 胜利 11 人 2001 | 520 |
| 合金装备-索利得 | 299 |
| 实况足球 4 | 380 |
| 太空战士 7 | 390 |
| 太空战士 8 | 390 |
| 太空战士 9 | 390 |
| 恶魔城 | 380 |
| 恐龙危机 2 | 380 |
| 放浪冒险谭 | 450 |

*GB卡、邮资如下：1盘6元 2盘8元 3盘10元以此类推（均含保险）购买合卡，只需写清相关编号即可. 配件类商品及PS2/DC正版盘邮费每件10元*

**特价二手正版软件**

| | | | |
|---|---|---|---|
| PS2 鬼武者 | 430 | PS2 真三国无双 | 390 |
| PS2 生与死 | 320 | PS2-OSTORY | 290 |
| PS2 铁拳 TT | 350 | PS2-TVDJ | 230 |
| PS2 决战 | 380 | DC-VR 射手 2000 | 190 |
| PS2 保镖 | 320 | DC 维罗尼卡 | 220 |
| PS2 暗云 | 380 | DC 刀魂 | 290 |
| PS2 山脊赛车 5 | 330 | DC 街头喷射小子 | 260 |
| PS2 实况足球 2000 | 280 | DC 格兰蒂亚 | 280 |
| PS2 灭绝 | 380 | DC 太空频道 5 | 290 |

以上二手盘均包装完整，质量优异。邮资 10 元

**本店地址：因市政施工修路门市暂停营业，邮购业务照常进行。**

请随时浏览我们的网站www.china-tvgame.com留意特价商品信息 ☎ 013901187987

**信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收**

## 珍惜来之不易的信誉

>>>>> 查看更多商品信息，敬请光临 www.china-tvgame.com　　max@china-tvgame.com

# 鞍山益友平价电器商行邮购价目

**购 10 件商品,邮费仅需 19 元**
**(此报价长期有效,365 天不休息)**

PSone 1200 元　GB 彩机 450 元　GB 薄机 255 元　国产 GB 普机 180 元
PS 900x 1100 元　9 成新 GB 彩机 360 元　9 成新 GB 薄机 210 元　9 成新 GB 普机 200 元

**正版 GB 卡适用于所有 GB 机都是新卡记忆良好,付说明书一本,精美包装盒一个,内装记忆电池一块。**

**GB 共通单卡**

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 口袋金、银、(日彩/中彩) | 各 17/27 元 | 三国志 2 代(中彩) | 17元 | 大金刚 1 代/3 代 | 各 13 元 | 小松鼠(彩专) | 23元 | 花木兰 | 12元 | 7 合 1 魂斗罗 6 代 | 13元 |
| 口袋红、绿、青(中彩) | 各 17 元 | 牧场物语 2 代(日彩/中彩) | 各 32/32 元 | 洛克人 5 代/8 代 | 各 10元/12元 | 古墓迷城(彩专) | 24元 | DX 超级玛莉(彩色) | 22元 | 33 合 1 N64 玛莉 | 13元 |
| 口袋红、绿、青 | 各 15 元 | 第三次机械人大战(中彩) | 20元 | 封神榜(彩) | 24元 | 杰克龙 3 代(彩专) | 34元 | 恐龙危机(彩专) | 33元 | 45 合 1 冒险岛 2 代 | 13元 |
| 口袋黄 8M(中彩) | 21元 | 悟空外传,七龙珠(中彩) | 17元 | 飞龙拳 EX | 15元 | 雪人兄弟 | 6元 | 昆虫搏士 2 代(彩色) | 30元 | 12 合 1 音速 5 代 | 13元 |
| 99 格斗王,格斗 2000(彩色) | 29元 | 大富翁(中彩) | 17元 | 萨尔达—大地之章(彩专) | 20元 | 飞龙之拳外传 | 6元 | 勇者斗恶龙 3 代(彩专) | 53元 | 35 合 1 射击泡泡龙 | 13元 |
| 95,96,97,格斗王 | 各 10元/12元/17元 | 幽游白书 3 代/4 代 | 各 10 元 | 萨尔达—时空之章(彩专) | 20元 | 小鸡快跑(彩专) | 33元 | 口袋水晶(彩专中文版) | 29元 | 6 合 1 音速 5 代 | 13元 |
| 萨尔达传说 DX(中彩/日彩) | 各 18元/22元 | 七龙珠激斗传(超斗士) | 13元 | 太空战士 8 代(中文) | 17元 | 蝙蝠侠(彩专) | 24元 | 玛莉 3-1 | 15元 | 7 合 1 冒险岛 2 代 | 13元 |
| 勇者斗恶龙(中彩/日彩) | 各 30 元 | 孤岛冒险者 2 代(彩色) | 22元 | 热血高校 | 6元 | 唐老鸭(彩专) | 24元 | 斗神传 | 12元 | 7 合 1 战斗忍者蛙 | 13元 |
| | | 名侦探柯南 1 代/2 代 | 各 12 元 | 四驱车 2000 | 6元 | S-11 战机(彩专) | 24元 | 卡片精灵 | 22元 | 7 合 1 F15 战斗机 | 13元 |
| | | 游戏王 3(中彩) | 19元 | V8 战车(彩车) | 23元 | 西部牛仔(彩色) | 17元 | 炸弹人 95 | 12元 | 7 合 1 NBA | 13元 |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 合 1 飞机专辑 | 23元 | 国盗物语 | 5元 | 麻雀王(彩) | 22元 | 第五次机器人大战(中) | 17元 | 魂斗罗 | 5元 | 虎鸽 2 代 | 13元 |
| 兔八哥 | 15元 | 圣剑传说 | 15元 | 双截龙 2 代 | 5元 | 铁拳 3 | 10元 | 贝力足球 | 9元 | 汤姆与吉瑞 | 5元 |
| 小叮当 2 代 | 5元 | 大海战 | 5元 | 99 足球(彩) | 20元 | 虎鸽 1 代 | 5元 | 石头一族 | 9元 | 蜘蛛人 | 5元 |
| 信长野望 2 代(彩) | 22元 | 街头霸王 2 代 | 12元 | 赛车专辑 8 合 1 | 23元 | 法拉力赛车 | 5元 | 黄金鼠 | 10元 | 音速小子 5 代 | 9元 |
| 篮球飞人 2 代 | 12元 | 口袋恋爱 | 15元 | 坏玛莉 2 代被盗的财宝 | 22元 | 狮子王 | 10元 | 巴比娃娃 | 9元 | 火枪英雄 | 5元 |
| 忍者龙剑传 | 5元 | 吞 3/英雄传(中文) | 15元 | 过关神龟 3 | 5元 | 小美人鱼 | 5元 | 坏玛莉与炸弹人 | 8元 | 兰精灵 3 代 | 5元 |
| 光之继承者 | 15元 | 口袋妖怪 6 代(彩) | 24元 | 异形 3 | 5元 | 沙漠风暴 | 9元 | 驼背神婆 | 5元 | 菲力猫 | 5元 |
| 实况足球 | 12元 | 三二四驱车 2 代 | 13元 | 上尉密令 | 5元 | 兰精灵 2 代 | 5元 | 音速小子 6 代 | 9元 | 怪鸭历险记 | 5元 |
| 牧场物语 | 15元 | 魔法骑士 2 代(彩) | 22元 | 超级玛莉 7 代 | 9元 | 蚯蚓战士 | 9元 | 鸟人战队 | 8元 | 特特殊警察 | 8元 |
| 三国志(中文) | 15元 | 恶魔城传说 | 5元 | 泡泡龙 4(彩) | 19元 | 战场之狼 2 代 | 5元 | 兰精灵 1 代 | 5元 | 足球 | 5元 |
| 98 足球 FIFA | 13元 | 心跳回忆(体育篇)(彩) | 40元 | 越野赛车(彩) | 22元 | 丛林冒险 | 5元 | 人猿泰山 | 5元 | 侏罗记公园 2 代 | 9元 |
| 罗德岛战记(彩) | 20元 | 海陆空大战争 2 代(彩) | 20元 | 侍魂 | 10元 | 箭魂 | 8元 | 轰炸南斯拉夫 | 5元 | 兔宝宝 2 代 | 5元 |
| 鬼太郎 | 13元 | 比卡丘弹珠台(彩) | 22元 | 悟空飞翔传 | 13元 | 泡泡龙 | 5元 | 蝙蝠侠 | 5元 | 阿拉丁神灯 | 10元 |
| 99NBA(彩) | 20元 | 魂斗罗 6 代 | 5元 | 冒险岛 3 | 9元 | 复仇者 | 5元 | 飞龙剑侠 | 8元 | 米老鼠 5 代 | 5元 |
| 美国 F15 战机 | 5元 | SD 机械大战完结篇 | 15元 | V-拉力赛车 | 11元 | T2 | 5元 | 风中奇缘 | 10元 | 蝙蝠侠 2 代 | 5元 |
| 炸弹人 8 代(彩) | 23元 | 饿狼传说 3 代 | 10元 | 真人快打 3 | 10元 | 机甲警察 | 5元 | 夏季奥运(彩) | 22元 | 洛克人 X(彩色) | 20元 |
| R-TYPE1+2 合集(彩) | 22元 | 斩红郎无双剑 | 20元 | 007 情报员 | 13元 | 超级 HQ 追踪赛车 | 9元 | 比卡丘大冒险 | 10元 | 炸弹人 RPG(彩色) | 24元 |
| 女神转生 2 代(彩) | 22元 | 第二次机器人大战(中) | 20元 | 忍者蛙 | 5元 | 美少女战士 | 5元 | 义胆军魂 | 5元 | 超级玛莉 3 代 | 15元 |
| 天使之翼 | 9元 | 太空战士 4 代(中文) | 15元 | 西游记 | 9元 | 顶级赛车 | 5元 | 兔宝宝 | 5元 | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 古墓丽影 2 代(彩专) | 60元 | 少年街霸(彩专) | 39元 | DDR 劲爆热舞(彩专) | 30元 | 玩具军人(彩专) | 24元 | 1942(彩专) | 22元 | NBA on NBC(彩专) | 22元 |
| 彩虹行动(彩专) | 24元 | 坏玛莉 2 代(彩专) | 27元 | 合金装备(燃烧战车)(彩专) | 33元 | 坏玛莉 3 代(彩专) | 33元 | 玩具总动员 2(彩专) | 23元 | 暴力摔跤(彩专) | 22元 |
| 汤姆与吉瑞(彩专) | 15元 | NBA2000(彩专) | 33元 | 2000FIFA(彩专) | 28元 | 街霸 4 代勇者之梦(彩专) | 23元 | 牧场物语 3 代(彩专) | 28元 | 黑超特警(彩专) | 22元 |

**真正 100% 兼容台湾主板 MD2 型机内置制式转换卡 NTSC-PAL 制式卡带全兼容,付双手柄,AV 盒,AV 线,RF 线,电源,推广价 110 元,邮费 30 元,主机质保 6 个月(送卡一盘)**

**配件类:**

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GB 万用对打线 | 6元 | GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩 | 各 3 元 | GB 普/薄/彩用立体声耳机 | 各 6 元 | 5#/7# 充电电池 4 节 | 各 10 元 | 小霸王复读机 | 190元 |
| GB 普/彩/薄/背挎两用包 | 各 5 元 | GB 薄/彩可充电池组(送电源) | 20元 | 各种 GB 对打线/格斗手柄 | 各 5 元 | 2032 记忆电池 5 块 | 10元 | GB 普/薄/彩三用放大镜 | 10元 |
| PS120B 液晶记忆卡(芯片) | 49元 | PS15 格记忆卡(芯片) | 18元 | GB 电源/皮套普/薄/彩 | 各 5 元 | GB 金手指(开锁大师) | 90元 | GB 薄机透明皮套 | 5元 |
| SFC 磁碟 10 张起(含游戏) | 1.8元 | GB 彩/薄两用放大镜带灯 | 9元 | GB 机彩壳彩/薄送工具 | 各 16 元 | GB 彩机透明皮套 | 5元 | 8 位机全套 | 39元 |
| | | GB 笔式充电器彩/薄通用 | 20元 | GB 魔术卡 | 40元 | GB 普/薄/彩三用充电器 | 32元 | GB 专用螺丝刀 | 5元 |
| | | GB 彩机挂带 | 5元 | GB 彩薄两用灯 | 5元 | 科王 800 秒复读机 | 115元 | | |

**本店承诺:** 所有卡带零配件均为全新,备有大量现货,热销品种库存 100 件以上,确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起 8-25 天均能收到物品。

**邮购方法:** 单价+邮费等于邮购价须从邮局办理汇款,配件和卡带可以混合购买,保价平邮邮费 10 元一个,2 个 13 元,3 个 16 元,4-10 个一律 19 元。全部采用防震防砸专用邮箱,无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单,写清收件人名址,称心如意的商品就会准确及时地送到您手中,质量有保证,客户有信心,所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

二手 GB 收购/汇款地址:辽宁省鞍山市 302 信箱　邮编:114033　收件/收款人:王恩超　电话/传真:0412-6956686

# 北京伍飞商行

## 批　发

**我商行有几个特点,愿与各位零售商说明:**

(1)我处主要批发各种主流游戏机,如:PS Ⅱ、PSone、DC(各种型号及版本),掌机有:GBA(及卡带)彩 GB、薄 GB、以及各种游戏机的周边配件。

(2)价格便宜、质量有保证,只做原装全新机,不做翻新机、不做手脚、拿货放心,这一特点地安门等处各零售商自本商行 3 月 1 日开业以来都深有体会。

(3)在销售旺季部分商品市场紧缺或本商行独家拥有时,不搞恶性抬价,避免把风险移给零售商。

(4)不搞北京外地、市里郊区、大户小户、量多量少之分,愿与您愉快合作、互相扶持。

**地址:北京市东城区鼓楼东大街 303 号**
**联系人:军子　电话:64064351**

# 南京兴达游戏专卖

**专业批发　价格低廉　原装正货**

老店新开,全面装修,所有商品一律低价销售

**游戏机**

- PS Ⅱ 18000 型 30000 型(原装振动手柄、AV 线、遥控器、电源) …………… 特价
- PSone103 型(原装振动手柄、AV 线、直读、中文说明书)…… 特价 890 元
- 美版 DC 机(原装手柄、AV 线、火牛、原版碟、上网卡) … 特价 880 元
- 欧版 DC 机(原装手柄、AV 线、火牛、原版碟、上网卡) … 特价 780 元
- 日版 DC 机(原装手柄、AV 线、火牛) ………………… 特价 810 元

邮费 50 元

- 任天堂 GB 手掌机(保修卡+4 节原装电池、送卡) …… 特价 230 元
- 任天堂 GB 超薄手掌机(保修卡+2 节原装电池) …… 特价 250 元
- 任天堂 GB 彩色超薄手掌机(保修卡+2 节原装电池、送卡)… 特价 440 元
- 任天堂 GBA 彩色手掌机(保修卡+2 节原装电池) …… 特价 750 元

邮费 30 元

由于定稿时间限制,以上邮购价可能会与当时店内售价有出入,请以电询为准

★ 新到日本精装音乐 CD,日本卡通 VCD(日语原声,中文字幕)及 SS、PS、PS Ⅱ、DC 近千种新款光碟游戏价格特低,邮费一律 15 元,现备有详细目录请函索或电询(目录每份 1 元)。其它配件价格请参照其它广告的低价　邮购。为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

**邮购部:南京市秦淮区中华路 357 号。范文祥(收)　邮编:210006 查询电话:025-5612618。**

**售后服务** 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换、三个月内免费保修。终身维修,如有假货包退,并双倍赔偿给消费者。

**地址**

南京市中华路 357 号(原来燕桥 2 号,兴达店)
电话:025-2212108
(2、16、33、路公共车、长乐路站对面)
一楼店面,二、三楼网吧　欢迎光临

批发总部:
南京市中央门建宁路 11 号—10
(金桥市场正对面)
电话:025—5612618 范文祥

**凭本期广告　免费上网 2 小时**

# 上海卡达游戏专卖店

批发、另售、维修、邮购
服务第一、质量第一
价格公道、服务全国

**邮购(收款)地址:上海乍浦路 413 号(胜利电影院对面) 邮购专线:021-63243756 13801736227 邮编:200080 叶金龙**

| 品名 | 价格/邮费 | DC 美、日、欧版(全配制) 特价 | | PS(one)液晶屏 | 650/10 | GBA 彩机(32 位)特价 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PS Ⅱ套机(全配制) | 特价 | DC 带振动方向盘 | 205/10 | PS(one)充电器 | 165 10 | GB 彩机 | 450/10 |
| PS Ⅱ四分叉 | 105/10 | DC 大摇杆 | 110/10 | PS(one)彩色机壳 | 40/10 | GB 薄机 | 250/10 |
| PS Ⅱ 8M 记忆卡 | 310/10 | DCVCD 解码器带摇控 | 145/10 | PS 全新光头 | 350/10 | GB 电源 | 10/5 |
| PS Ⅱ万用 VGA 转换器 | 260/10 | DC 上网键盘 | 105/10 | PS 原装振动手柄(新) | 75/10 | GB 笔型充电器 | 25/5 |
| PS Ⅱ打鼓机 | 145/10 | NGP 彩机 | 460/10 | PS 带振动方向盘 | 180/10 | GB 万用对打线 | 10/5 |
| WS 彩机 | 470/10 | NGP 黑白机 | 140/10 | PS Ⅱ直读 | 600/10 | GB 放大镜 | 10/5 |
| WS 黑白机 | 160/10 | PS(one)机(全配制) | 980/20 | | | GBA 放大镜 | 50/10 |

**卡达为您订购原装游戏(PS Ⅱ、DC、N64、WS 等)及附件、九年的经营、实力的象征。**

| 品名 | 价格/邮费 | DC 特大号 | 430/10 | GBAGTA 赛车 | 370/10 | WSC 仙界传 2 | 370/10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PSGT2 | 100/10 | DC 阿卡迪亚 | 550/10 | GBA 洛克人 | 370/10 | WSC 数码暴龙 2 | 370/10 |
| PS 生化危机 2 | 150/10 | DC 电脑战机 | 140/10 | GBA 游戏王 | 370/10 | WSC 陆行鸟 | 380/10 |
| PS 修道院谜 | 200/10 | DC 太空 5 频道 | 170/10 | GBA 明星赛车 | 440/10 | WSC 宇宙战舰 | 280/10 |
| PS 街头乱斗 | 60/10 | DC 鬼屋枪版(枪) | 270/10 | GBA 寂静岭 | 440/10 | WSC 高达 | 320/10 |
| PS 墓地凶铃 | 80/10 | DC 出租英雄 | 140/10 | GBA 怪兽守护者 | 440/10 | WS G 世纪高达 | 210/10 |
| PS Ⅱ真三国无双 | 550/10 | DC 维罗尼卡 | 370/10 | GBA 恶魔城 | 550/10 | WS 机器大战 2 | 290/10 |
| PS Ⅱ保镖 | 560/10 | DCVR 射手 | 170/10 | GBA 口袋联盟足球 | 440/10 | WS 口袋格斗 | 170/10 |
| PS Ⅱ生与死新版 | 550/10 | DC 樱花大战 2 | 460/10 | GBA 桃太郎等典 | 370/10 | WS 小猫哈姆 | 110/10 |
| PS Ⅱ决战Ⅰ | 520/10 | DC 樱花大战 3 | 490/10 | GBA 航空管制 | 440/10 | WS 三国志 | 100/10 |
| PS Ⅱ决战Ⅱ | 560/10 | DC 机用一超任游戏大全 | 25/10 | GBA 炸弹人 | 420/10 | WS 高达 MSVS | 90/10 |
| PS Ⅱ维罗尼卡 | 560/10 | DC GRANDIA2 | 570/10 | GBA 闪录二人组 | 440/10 | WS SD 高达 | 100/10 |
| PS Ⅱ ZOE | 570/10 | DC 梦幻之星 | 560/10 | GBA 快打旋风 | 460/10 | WS 乌雅守林 | 90/10 |
| PS Ⅱ风之克罗蒂亚 | 570/10 | N64 皇家骑士团 | 270/10 | GBA 棒球创造 | 470/10 | WS 打碟机 | 210/10 |
| PS Ⅱ GT Ⅲ | 490/10 | N64 塞尔达、假面 | 460/10 | GBA 优骏的爱 | 460/10 | WS 仙界传 | 320/10 |
| PS Ⅱ暗云 | 470/10 | N64 罪与罚 | 440/10 | GBA 机器猫 | 440/10 | WS 钟楼 | 360/10 |
| PS Ⅱ血腥咆哮 | 480/10 | N64 大金刚 | 450/10 | GBA 大机器军团 | 450/10 | WS 午夜凶铃 | 310/10 |
| NGP 泡泡龙 | 140/10 | DC 万用上网器 | 210/10 | WSC 太空战士 | 380/10 | WS 兽王冲关 | 90/10 |
| NGP 顶上决战 | 190/10 | GBA 玛莉奥 | 320/10 | WSC 机动战士高达 | 370/10 | WS 机器人战士 | 130/10 |
| NGP 9 合 1 | 340/10 | GBAF - ZERO | 340/10 | | | WS 六件套 | 75/10 |
| NGP 12 合 1 | 340/10 | GBAGT 赛车 | 360/10 | | | | |

高价回收 PS、DC、GB、WS 等商品、GB 卡批发零售同价、专业技师进行维修业务。
地址:上海虹口区乍浦路 413 号(胜利电影院对面)电话:63243756 邮编:200080
乘公交线路:123、25、63、14、220、17、21 路。 营业时间:10:00-21:00

# 合肥梦幻电玩

**优惠供应以下主机**

| | |
|---|---|
| GB 薄机 | 230 带卡 |
| GBC | 440 带卡 |
| GBA | 750 带卡 |
| WSC | 800 带卡 |
| DC | 800 带原版碟 |
| PSone | 900 带碟 |
| PS2 | 3000 带碟 |

各类游戏软件、动画 10 张起批
各类游戏配件攻略一应俱全,量大从优
款到当日发货,质量三包

全新各类主机维修配件,原装光头 260 元,另有专业技师包修各类主机。

本店收售各类二手主机,九成新,二手土星售价 350 元,二手 PS 500 元

**欢迎省内外客商来电、来函,批发合作**

**电话:0551-2646323** **分店电话:0551-2615392**
**地址:合肥市安庆路 156 号** **地址:美菱大道 546 号**
**邮编:230061** **联系人:张亚标**

http://DREAMGAME HAOWAN.COM

**凭当月广告购物、送游戏海报一张**

# 安徽四海电玩销售维修中心

店庆**五**周年,低价销售以下产品(**免**邮费)

**二手主机特价:**

SS 主机 9 成新(双手柄 + 电源 + 软件 10 张) 380 元
PS 主机 9 成新(双手柄 + 电源 + 软件 10 张)580 元

**DC 机专用上网卡(配全中文上网碟)仅售 150 元。**
**PS Ⅱ原装正版软件几十余种,一律特价 290 元。**

**特价**:游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像);
五寸 280 元 七寸超薄 380 元

**全新**原装**索尼**光头,特价 280 元,(三月包换,质保终身)VCD 真人领舞跳舞毯 98 元,电视直插跳舞毯 48 元

所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件退款。欢迎来电、来信,索取 SS、PS、DC、PS2 碟、动画 VCD、GB、GBA 卡带及所有软件价目,来信请附回邮信封及邮票。

本店长期以低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *

**电话:0551-2644285 2647581 邮编:230061**
**邮购地址:合肥市安庆路 162 号 收款人:陈志强**

# 北京千里马游戏行邮购价目表

买一得四

**GB玩友必备:千浩充电宝(薄,彩超长17小时)+保护神电源(薄彩,单独购买20元/个)78元/套(免邮费)**

2元=50元 买千浩充电宝套装只需加2元,即可再获薄彩通用:①"皮卡丘"腰包(可肩背)+②水晶透明夜光灯+③水晶透明对打线 总价值50元惊喜大礼包,还等什么!

**买精选攻略送超级大礼:** 购任意攻略书,加10元手续费,即可再获价值35元的《恐龙危机2》收藏攻略书+恐龙危机2游戏/套,快快行动!攻略书一律免邮费,免挂号费。

| 18元特价区 | 18元特价区 | 18元特价区 | 25元精装区 | 25元精装区 |
|---|---|---|---|---|
| GB萨尔达(时空版+大地版,全彩96页) | GB萨尔达(全彩110页) | GB牧场物语3(全彩96页) | DC金手指宝典(大16开,102页) | PS修道院之谜超值(全彩159页) |
| GB口袋水晶(全彩128页) | DC莎木(全彩64页) | PS射雕英雄收藏(全彩128页) | PS鬼神降临·零复活(全彩88页) | PS北欧战神超值(全彩168页) |
| GB口袋金银(全彩85页) | PS机器人大战α外传(全彩96页) | PS世纪超级玩家(送盘440页) | GB勇者斗恶龙4(全彩110页) | PS吸血鬼(全彩119页) |
| GB口袋4合一(红黄蓝绿全彩127页) | PS高达G世纪完结篇(全彩96页) | PS基连野望(全彩96页) | GB瓦里奥世界3(全彩127页) | PS大航海4(全彩143页) |
| GB金手指大全(黑白82页) | PS实况2000(全彩96页) | PS恐怖反应1+2(全彩96页) | GB勇者斗恶龙1+2(全彩120页) | PS大本金手指2001(黑白132页) |
| GB牧场物语(全彩100页) | PS生化危机3(全彩129页) | DC大作攻略全集(黑白440页送CD) | GB游戏王4(全彩111页) | PS恐龙危机2收藏(全彩110页) |
| GB合金装备(全彩97页) | PS太空战士9(全彩113页) | DC樱大战3(全彩106页) | PS纹章传说(全彩146页) | PS放浪冒险(全彩112页) |
| GB勇者怪兽篇(全彩110页) | 北通金手指大全(黑白150页) | DC格兰蒂亚2(全彩96页) | PS恶魔城2(全彩) | PS99拳王(送游戏全彩160页) |
| GB心跳回忆(全彩112页) | PS封神榜(全彩88页) | DC维罗尼卡(全彩130页) | PS机器人大战α(全彩145页) | 拳王2000(送VCD全彩160页) |

| 35元豪华区 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | GB口袋水晶收藏版(全彩432页)<br>GB超强5合一(水晶,合金,游戏王,牧场2,口袋红黄蓝绿全彩229页) | GB口袋金银收藏版(全彩296页)<br>PS永恒传说豪华版(全彩358页)<br>PS勇者7收藏版(全彩224页) | PS三国7收藏版(全彩207页)<br>PS燃烧战车豪华版(全彩207页)<br>PS心跳回忆2豪华版(全彩287页) | PS太空9珍藏版(全彩224页)<br>PS太空8珍藏版(全彩286页)<br>PS龙战士4豪华版(送游戏全彩159页) | PS劲舞指导豪华版(全彩429页)<br>PS高达GF收藏版(全彩251页)<br>PS太空7珍藏版(全彩272页) |

**千里马会城门店:** 地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。

**千里马沙窝店:** 海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐354、335沙窝站下车东行100米,308、605路也到。

**千里马古城店:** 地铁古城站西北口,日月商城内

**注意:** 近来市场上出现大量二手翻新GB机,购机时请问明看清。

**邮购地址:** 北京市4360信箱1分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编:100043 查询电话:010~68880168

千里马专业维修部认为:1.合理的维修费用,应在50元以内。2.非专业的所谓"维修",会对主机造成不可修复的损害。

**威胜公司指定**

超级机器人大战α

PS中文版(彩盒精装、限量发售)

全国邮购总经销

特惠价:48元/套(免邮费)

# 上海王子游戏

邮购(收款)地址:上海市新昌路448号 收款人:鲁薇 邮购专线:021－63590463 邮编:200003

汇款要求:请写清地址、姓名、物品、电话(以便有变故可及时联系),字迹不要潦草

| 品名 | 价格/邮费 | 品名 | 价格/邮费 | 品名 | 价格/邮费 | 品名 | 价格/邮费 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PS2主机原包装全套 | 特惠价 | PSOne主机(美/欧/亚)送1M记忆卡 | 980/20 | DC主机(美欧亚) | 超低价 | GBA32位彩色手掌机 | 惊喜价/20 |
| PS2原装手柄 | 320/10 | PSOne原装振动手柄 | 90/10 | DC原装手柄 | 122/10 | GB彩色手掌机(送卡包) | 478/10 |
| PS2原装等量分子线 | 280/10 | PSOne原装全新光头 | 380/10 | DC原装记录卡 | 130/10 | GB超薄手掌机(送卡包) | 288/10 |
| PS2原装8M记忆卡 | 285/10 | PSOne专用彩色液晶显示屏 | 680/10 | DC原装枪 | 250/10 | WS彩色手掌机(送SD高达) | 599/10 |
| PS2六键跳舞毯(送片) | 178/10 | PSOne旅行电源 | 148/10 | DC上网键盘原/组 | 450/118/10 | WS黑白手掌机(送兽王冲关) | 249/10 |
| PS2打鼓机(送片) | 178/20 | PS大摇杠 | 78/10 | DC全对应枪(组) | 150/10 | NGP彩色手掌机(送卡、包) | 480/10 |
| PS2/PS/DC背包 | 38/10 | PS枪(组) | 38/10 | DC跳舞毯 | 78/10 | GBA原装电源 | 180/10 |
| PC双手辆(送安装卡) | 38/10 | PSOne透明机壳 | 45/10 | DC大摇杆(送片) | 118/10 | GBA原装充电器(包括充电电池) | 350/10 |
| PC振动手柄(送安装卡) | 75/10 | DC透明机壳/机盖 | 180/120/10 | DC上网付费卡(webmoney) | 200/10 | SONYR900MD录放 | 2250/20 |
| N164原装记忆卡 | 120/10 | DC格斗振动手柄原/组 | 295/95/10 | DC方向盘(送片) | 220/10 | 原装SONYQ33耳机 | 280/10 |
| WS六件套 | 68/10 | DC VGA转换器 | 78/10 | DC VCD电影卡 | 98/10 | SONY原装空白带 | 20/10 |

**王子为您从日本订购您所喜爱的PS2、PS、DC、N64、WS、CD等原装游戏软件及周边设备,欢迎订购,来电联系。**

| 品名 | 价格/邮费 | 品名 | 价格/邮费 | 品名 | 价格/邮费 | 品名 | 价格/邮费 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PS2真三国无双 | 530/10 | DC阿卡迪亚 | 570/10 | WSC太空战士一代 | 390/10 | GBA玛里兄弟 | 320/10 |
| PS2保镖 | 530/10 | DC樱花大战 | 570/10 | WSC太空战士二代 | 390/10 | GBAF－ZERO赛车 | 320/10 |
| PS2极乐丸 | 530/10 | DC特大号 | 450/10 | WSC猎人享特 | 380/10 | GBA拿破仑战史 | 350/10 |
| PS2生与死2(新版) | 530/10 | DC欧洲足球 | 250/10 | WSC名探柯南 | 380/10 | GBA机器猫 | 350/10 |
| PS2维罗尼卡2 | 530/10 | DCVR枪警2战(送枪) | 190/10 | WSCSD高达英雄传 | 290/10 | GBACTA赛车 | 380/10 |
| PS2风之克罗迪亚2 | 530/10 | DC原版试玩碟(10个节目) | 20/10 | WSC宇宙战舰 | 290/10 | GBA洛克人 | 380/10 |
| PS2 ZOE | 530/10 | DC机用一超任游戏大全 | 30/10 | WS陆行鸟 | 380/10 | GBA快打旋风 | 380/10 |
| PS2铁拳TT | 530/10 | DC机用红白机游戏大全 | 25/10 | WS午夜凶灵 | 290/10 | GBA游戏王 | 450/10 |
| PS2 R5赛车 | 530/10 | DC机用世嘉游戏大本 | 25/10 | WS斗魂列传 | 150/10 | GBA明星大赛车 | 450/10 |
| PS2 GT3 | 530/10 | DC机用－MP3大全 | 25/10 | WS机甲战士 | 150/10 | GBA恶魔城 | 520/10 |
| PS2实况足球5 | 530/10 | N64大金刚(带显存) | 450/10 | WS铁拳 | 120/10 | GBA闪灵二人组 | 480/10 |
| PS2 7骑兵队 | 580/10 | N64撒尔达假面(无显存) | 450/10 | WS小猫哈姆 | 120/10 | GBAGT选手权赛车 | 390/10 |
| PS2武装雄师 | 580/10 | N64生化危机2 | 550/10 | WS SD高达 | 100/10 | GBA炸弹人 | 390/10 |
| PS2高达 | 580/10 | N64金刚冒险2 | 580/10 | WS三国志 | 100/10 | GBA任天堂战争 | 480/10 |
| PS2决战2 | 590/10 | N64星之卡比 | 580/10 | WS DJ打碟 | 100/10 | GBA龙之战士 | 480/10 |
| PS2鬼武者 | 590/10 | N64皇家骑士团 | 280/10 | WS兽王冲关 | 100/10 | GBA坏玛里3 | 450/10 |
| PS2暗云 | 480/10 | N64口袋金银2合1 | 280/10 | GB108合1(无重复) | 150/10 | GBA风之克罗迪亚 | 450/10 |
| PS2太空战士X | 电话预定/10 | N64机器人大战 | 380/10 | FC105合1(无重复) | 58/10 | GBA街霸2 | 480/10 |

**王子有专业维修人员为您维修、改装PS2、PS、DC、N64、GB、WS等游戏机,立等可取、价格合理。**

**上海王子游戏精品店**

地址:上海市新昌路448号(新闸路向南100米)

公交15路、21路、19路、939路、136路、801路

地铁一号线:新闸路站下,新昌路出口左转步行1分钟

电话:021－63590464 营业时间:10:00～18:30节假日照常营业

**上海王子川北店**

地址:虹口区东宝兴路239号(四川北路向西30米)

公交18路、21路、轻轨明珠线到东宝兴路站下

电话:021－63246365

营业时间:10:00～21:00(节假日照常营业)

**高价收购PS、SS、N64、DC、GB主机及MD、N64、SF、WS、NGP、GB卡带等商品**

本公司全力赞助六月份在秦皇岛举行的"2001 世界 B 级自行车锦标赛",支持申奥!

# 北京信宏威达游戏产品邮购价目表

诚招各地加盟店

不以虚假广告骗人!公司实力值得信赖!

**现隆重推出各款精品套餐系列!款款超值!!**

| 套餐 | 套餐价邮费 50 元/套 |
|---|---|
| PS 套餐(7501/9002 + 震柄 + 格斗柄 + 电源 + 8M 记忆卡 + 金手指 + 20 款游戏) | 原价 1255 套餐价 1090 |
| Psone 套餐 A(主机 + 双专用振手柄 + 专用电源 + 专用记忆卡 + 专用包 + 20 款游戏 + 专用金手指) | 原价 1315 套餐价 1110 |
| Psone 套餐 B(主机 + 双专用振手柄 + 专用电源 + 专用记忆卡 + 液显屏 + 便携充电电池 + 20 款游戏 + 专用金手指) | 原价 2230 套餐价 1780 |
| GB 厚套餐(厚主机 + 收音机 + 皮套 + 手柄 + 充电器 + 魔术卡 + 放大镜 + 灯 + 耳机 +《格斗王 13801》) | 原价 348 套餐价 230 |
| GBP 套餐(薄主机 + 收音机 + 皮套 + 手柄 + 充电器 + 魔术卡 + 放大镜 + 灯 + 耳机 +《格斗王 13801》) | 原价 393 套餐价 275 |
| GBC 套餐(彩主机 + 收音机 + 皮套 + 手柄 + 充电器 + 放大镜 + 灯 + 耳机 +《格斗王 13801》) | 原价 568 套餐价 480 |
| GBA 套餐(主机 + 皮套 + 电源 + 专用腰包 +《恶魔城》/《GT》/《洛克人》任选一盘) | 原价 1280 套餐价 1090 |
| DC 美/日套餐(主机 + 原手柄 + 格斗柄 + 大功率电源 + 4M 记忆卡 + 原装震动卡 + 网卡 + 新产品任选一 + 10 款游戏) | 原价 1538 套餐价 1250 |
| DC 欧/亚套餐(主机 + 双手柄 + 大功率电源 + 4M 记忆卡 + 原装震动卡 + 网卡 + 新产品任选一 + 10 款游戏) | 原价 1315 套餐价 1120 |
| DC 多功能套餐:(GB + SFC + FC + NGP 模拟器,MP3 + VCD 播放器,上网器 + 金手指) | 原价 890 套餐价 550 |
| WSC 套餐(限定版主机 + 皮套 + 电源 + 放大镜 +《太空战士》) | 原价 1140 套餐价 990 |
| NGP 套餐(主机 + 皮套 + 电源 + 放大镜 +《经典 9 in 1》) | 原价 895 套餐价 720 |
| PS2 套餐 A(10000 型 + 双手柄 + 原 8M 记忆卡 + 支架 + 遥控 + 万用引导盘 + 直读 + 10 款游戏) | 原价 5800 套餐价 4900 |
| PS2 套餐 B(18000 型 + 双手柄 + 原装遥控器 + 直读 + 支架 + 10 款游戏) | 原价 5200 套餐价 4300 |

## 主机

| 商品 | 价格 |
|---|---|
| PS - ONE 袖珍游戏机(震动手柄 + AV 线 + 专用电源,白,红透,白透,黑透四色可选) | 850 元 |
| PS 2 代游戏机 18000/30000/10000 型(直读,震动手柄 + 专用电源 + + AV 线 + 红外遥控器) | 3100/3600/4600 元 |
| DC 游戏机 日版/美版/欧版/亚版(手柄 + 记忆卡 + 网卡 + 正版盘 + 开机盘) | 950/950//780/780 元 |
| PS 9002/7501(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 10 款游戏) | 880/870 元 |
| GB 便携手掌机 GBA/彩色/超薄/标准厚 | 680/ 400/ 200 / 160 元 |
| SS 游戏机(JVC 光头,原装手柄 + 8M 加速卡 + 16M 记忆卡 + 10 款游戏) | 550 元 |
| 2001 限定版 WS 彩色手掌机 + 原装限定版太空战士 | 950 元 |
| "POKEMON"特别版 GBA(银蓝色) 邮费:主机 40 元 GB 机 20 元 | 1280 元 |

## DC 新产品

| 商品 | 价格 |
|---|---|
| GB/NGP 模拟器----在 DC 机上玩 GB/NGP 游戏,可储存,送所有 GB/NGP 游戏. | 90 元 |
| 超任模拟器----在 DC 机上玩超任游戏,可储存,送所有超任游戏(含 8 款 64M 游戏),稳定版,画面声音均流畅。 | 140 元 |
| FC/MD 模拟器----在 DC 机上玩 8 位 FC/MD 游戏,可储存,送所有 FC/MD 游戏.(含 30 款中文游戏) | 90 元 |
| MP3 播放器----在 DC 机上播放 MP3 音乐,可自行编辑,送 700 首 MP3 流行音乐. | 110 元 |
| 新版开机盘----支持各种 VGABOX,显示彩色,可引导各种 DC 游戏,速度是普通引导盘的三倍! | 20 元 |
| 万用上网器----适用任何版本 DC 机,可在任何地区同电脑一样拨号上网,无须申请注册,随意浏览任何中英文网站,收发电子邮件收费与电脑上网相同,打破 DC 在国内不能上网的神话!!(送 2 款网络游戏) | 210 元 |
| DC 万用金手指器 - 自行修改游戏,截看储存游戏动画,内含 300 组游戏金手指密码! | 30 元 |
| DC 用 VCD 播放器 ----- 在 DC 机上播放 VCD 影碟,可以换盘,与影碟机功能相同!! | 120 元 |
| DC 用 GBA 模拟器------在 DC 机上可玩 GBA 游戏,送 30 款 GBA 游戏,可存储! | 140 元 |

声明:以上产品均享受三个月保修,邮费 20 元/套,以上产品如同 DC 机一起购买,则以上产品可免邮费,并享受九折优惠

## 二手机邮购天地

| 商品 | 价格 |
|---|---|
| 九成新 PS 机 9001/9002/7500/7501(双振动原装手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 20 款游戏) | 820 元 |
| 八成新 PS 机 7501/7000/7502/7001(原装手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 20 款游戏) | 720 元 |
| 七成新 PS 机 7000/7002/5501/1001(双格斗手柄 + 2M 记忆卡 + 电源 + 20 款游戏) | 620 元 |
| PS 5903 游戏机(直播 VCD,双原装手柄 + 8M 记忆卡 + 金手指 + 电源 + 20 款游戏) | 800 元 |
| 土星机 三洋光头/JVC 光头/日立(直播 VCD)(双原装手柄 + 8M 加速卡 + 16M 记忆卡 + 金手指卡 + 30 款游戏) | 390/480/580 元 |
| 日/美/欧/亚版 DC 机(网卡 + 上网盘 + 双手柄 + 4M 记忆卡 + 开机盘 + 震动包 + 30 款游戏) | 700/700/580/570 元 |
| Ps one 袖珍游戏机(美,欧版任选,振动手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 专用包 + 20 款游戏) | 710 元 |
| 游牧民手掌机/GBA/GB 原装彩机/荧光机/超薄机/厚机(均送卡一盘) | 350/600/340/320/160/120 元 |
| 超任光碟一体机(双原装手柄 + 摇杆 + 电源 + 送所有游戏) | 580 元 |
| 超任原装主机 + 32M 磁碟机(双手柄,送游戏 30 款) | 360 元 |
| N64 光碟套机(双手柄 + 开机盘 + 记忆卡 + 电源 + 振动包 + 所有游戏) | 920 元 |
| SS/PS 拆件机(主机内所有部件均完整) | 80/120 元 |

邮费:主机 40 元,GB 机 20 元

面向全国高价回收交换各种二手机,收价按本区价格 80%,现金即付,坏机亦可。

### 新品上市(新品免邮费)

SEGA 电子狗(波奇/爱波,世嘉公司最新科技结晶.) 680 元
便携式夜视仪(可在无任何光线中看书、写作等,有效距离 5 米) 99 元
原装口袋金银人物模型(250 种,索取彩页目录 10 元/份) 5 元/只
原装 FF 水杯/真皮钱包/台表 90/110/160 元
原装比卡丘记步器 + 宠物宝(可爱的比卡丘还会和你做游戏!) 99 元
3D 投影眼镜(看电视、玩游戏均呈现 3D 放大效果,本产品获四项专利,由国人民保险公司承保) 399 元/套

## 配件专卖

| 商品 | 价格 | 商品 | 价格 | 商品 | 价格 |
|---|---|---|---|---|---|
| DC 原/2M/4M 记忆卡 | 135/39/50 | DC 专用电源/摇杆/书包 | 35/130/30 | GB 电源/放大镜/充电器/皮套 | 8/12/30/8 |
| PS1M/2M/8M 液晶记忆卡 | 18/31/45 | DC 原/组装震动卡 | 85/35 | DC 专/万用 VGABOX | 57/290 |
| PS one 限定记忆卡/背包 | 20/30 | PS2.0/3.0 电影卡 | 185/230 | PS 原装标准/震动手柄 | 35/80 |
| GB 夜用灯/对战线/中文金手指/贴膜 | 8/9/95/8 | DC/PS/SS 豪华制转 | 35/33/45 | SS/PS/DC 原装光头 | 180/280/330 |
| DC 组装/格斗手柄 | 40/40 | PS ONE 原装专用液晶显示屏 | 640 | PSone 便携充电电池(送充电器) | 150 |
| PS 原装/芯片记忆卡 | 80/20 | DC 原装键盘/鼠标 | 120/90 | GBA 对战线/皮套/贴膜/放大镜 | 20/15/4035 |
| PS/SS/DC 原装枪 | 145/72/132 | PS 赛车/彩色/野牛震动手柄 | 55/35/48 | (邮费每件 10 元,二件以上均 20 元,配件与主机购买免邮费) | |

### GBA 精选卡

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | 史诺比大冒险 330 | 实况足球 330 |
| 玛莉奥 280 | 桃太郎 330 | 恶魔城 430 | 寂静岭 380 |
| 炸旦人 320 | 洛克人 EXE 340 | 快打旋风 340 | 风之克罗亚 370 |
| 拿破仑 270 | 全日本 GT330 | 黄金太阳 370 | 皇家骑士团 370 |
| 千面女王 390 | GTA 340 | 游戏王 370 | 地狱老师 390 |

不论数量,邮费一律 10 元

## PS 原版盘大全

买五送一,买十送三

简装,无说明书,有无直读均可用. 25 元/张,邮费一律 10 元/次,购买时只需写清编号即可.

盘号 盘名 盘数

**战棋类**
276 机器人阿尔法外传 1
013 前线任务 3 1
016 梦幻模拟战 1+2 1
025 信长野望将星录 1
026 重装机兵 2 1
225 机器人阿尔法 1
279 牧场物语 3 1
045 机器人大战 F 1
046 高达 G 世纪 2
087 太空战士 6 1
095 真魔装机神 1
102 机器人 F 完结篇 1
143 梦幻模拟战 4+5 2
162 大战略 2000 1
172 装甲骑兵 1
174 机器人完结篇 2
198 SD 高达 GF 3
216 三国志 7 1
269 三国志 3 1
283 游戏王 1
307 鬼魂力量 3 1
315 高达 GIF 1
**冒险类** 007 寂静岭 1
280 寄生前夜(中) 2
130 青之六号 2
019 寄生前夜 2 2
035 生化危机 2 2
074 生化危机 3 1
093 燃烧战车加强版 3
119 天诛忍百选 1
137 生化危机 1 震动 2
153 恐龙危机 2 1
193 古墓丽影 3 1
226 天诛 4 1
270 恐怖反应 2 4
271 柯南之三人推理 1
314 逮捕令 1
206 苍魔灯 1
306 盗墓者历代记 1

**角色类**
009 圣剑传说 1
008 永恒传说 3
012 风神演义爱藏版 1
024 异度装甲 2
029 格兰蒂亚 2
030 陆行鸟 1
031 西游记 1
038 大航海时代 4 1
047 太阁立志传 3 3
050 宿命传说 1
055 太空战士 7 4
058 待魂武士道列传 1
056 太空战士 8 4
265 太空战士 9 4
061 放浪冒险谭 1
064 幻想大陆战记 1
066 浪漫沙加 2 1
094 浪客剑心十勇士 1
107 凝望骑士 R 1
140 时空之轮 2
154 女神异文录 2 1
155 龙战士 4 1
200 星之海洋 2 2
205 阿兰多拉 2 1
217 射雕英雄传(中) 1
218 勇者斗恶龙 7 2
253 北欧女神传 2
255 汪达尔之心 2 1
254 妖精战士 3 2
263 波波罗物语 2 3
273 封神演义仙界大战 1
068 神来 1
209 风来之西林 1
308 零 - 复活 1
309 幻想水浒外传 2 1

**对战类**
114 口袋街霸 1
015 待魂 - 斩江郎 1
021 立体街霸 2 1
027 私立学园 2 2
036 刀魂 1
049 待魂天草降临 1
054 铁拳 3 1
057 剑客异闻录 1
060 漫画英雄对战 1
063 待魂之剑客指南 1
065 豪血寺 2 特别篇 1
076 生与死 1
082 剑客异闻录 3D 1
092 三国无双 1
097 饿狼传说 1
103 武士道之刃 2 1
142 街霸 EX2 1
192 月华剑士 1
199 七龙珠 ZZ 1
210 超能力大战 2 1
247 漫画英雄卡普空 1
215 97 拳王 1
203 98 拳王
227 99 拳王 1

**体育类**
005 实况足球 4 1
090 胜利 11 人 3 1
091 爆走兄弟 1
257 实况 J 联盟 2000 1
213 NBA2001 1
219 实况足球 2000 1
220 实况足球 5(中) 1
223 自由人足球 2 1
211 FIFA 2001 1

**闯关类**
072 百事超人 1
274 无敌风火轮 1
261 飞龙 1+2 2
002 武藏传英文版 1
017 名将 1
034 热血亲子 1
281 恶魔城年代记 1
073 星球大战 1
078 格斗力量 2 1
079 吞食天地 2 1
115 核金弹头 X 1
089 海底大战争 1
122 洛克人 X5 1
163 爆笑摩托车 1
171 孤胆枪手 MDK 1
173 玩具兵大战 1
182 蚯蚓战士 2 1
214 古惑狼 4 1
222 北斗神拳 1
248 游艇危机 1
256 沉默爆破手 1
258 性感沙罗曼蛇 1
272 三 D 吃豆 1
081 蝙蝠侠 1

**射击类**
278 彩京太阳表决 1
250 怒首领峰 1
003 007 占士邦 1
037 大兵瑞恩 1
040 1945 II 1
043 苍穹红莲队 1
044 紫炎龙 1
053 美国大兵 2 1
059 生化危机光枪版 1
062 007 之黑日危机 1
070 三角洲特种部队 1
077 钢铁坦克前线 1
083 Q 版坦克 1
088 王牌空战 3 2
112 星河战队 1
053 美国大兵 2 1
138 王牌空战 2 1
139 响尾蛇 2 1
186 雷电 1
268 超时空要塞外传 1
302 空牙 2001 1
310 钢铁前线 2 1
311 时空枪手 2 1

**其他类**
011 山脊赛车 4 1
023 铁甲风暴 2 1
032 泡泡龙 4 1
042 魔兽争霸 2 1
051 藤崎诗织 2
086 街霸方块 1
117 我的暑假 1
121 跳舞机 3 混音版 1
134 心跳回忆 2 4
277 跳舞机 4 1
179 沙丘 2000 2
201 GT 赛车 2 2
204 爆走传说 2 1
224 同级生麻将 1
240 RPG 制作工具 4 1
282 车神 2 1
283 爆笑 18 轮卡车 1
252 极品飞车保时捷 1

**广州技师 专业维修** 8 位到 128 位等各种游戏机、配件,保证质量。外地玩友可寄机修理,热线电话:83524125 转 805

**汇款(寄货,通信)地址:北京市 100055 信箱 32 箱 收款人:北京信宏威达公司 邮编:100055**

热线电话:010 - 83524122/24/25 转 802、803 邮购查询;807 投诉、加盟;808 咨询; 801 批发(周一至周六 9:00 - 12:00 13:00 - - 17:00)

| 北京精品店 | 展厅 | 路线 |
|---|---|---|
| | 方庄展厅:北京市刘家窑万事吉商城南城电子总汇三层 H31 | 路线:45、39、25、43、300、368 路车刘家窑站下 电话:67655825 |
| | 劲松展厅:北京市劲松电子市场二层东厅 | 路线:28、35、37、300 路劲松站下 电话:67351830 |
| | 王府井展厅:北京王府井大街新东安市场北区四层科宇基商场 283 号 | 路线:20、103、104 路王府井站下 |

**南通分店:**江苏省南通市南大街 311 号顺和百货电玩专卖店 电话:013906293913 王小露 德州分店:山东省德州市新华路东首路南 电话:0534 - 2690192 芦湘萍

**承诺:外地玩友邮购商品周期在 1—2 周,因地而异。并可替全国玩友从日本订购各种新奇特商品。**

# 北京天安游戏王国

**DC、PS、SS、PC 软件大全，低价出售！！**

专业（批发、零售、邮购、维修）

日本索尼 PS 机，北京销售部（兼批发）保证良好信誉，为您做好售后跟踪服务。主机型号：(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部，引进精密仪器，（特聘）专业技术人员为您的主机排除疑难杂症，注（收费合理），各经销商及机房代收点维修，价格另议，本市维修立等可取，新开设 DC、PS2 加直读业务；外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏（套）机，送保修卡、会员卡。

**DC 原装主机大展，狂热销价：** 欧版 790 元、日版 890 元、美版（全兼容）1130 元，邮费 50 元/台。

索尼 PS2(1800 型 + 原装振动手柄 + 电源 + AV 线 + 机架 + 摇控 + 直读 + 金手指) = 3880 元 邮费 80
PS Ⅱ机(1800 型 + 原装振动手柄 + 电源 + AV 线 + 机架 + 摇控) = 3380 元
PS ONE(原装便携光盘机 + 原振动手柄 + 电源 + AV 线 + 正版盘) = 998 元 邮费 50 单机 928 元 邮费 50
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
索尼 PS(组装)特价：880 元 PS ONE 显示屏幕 660 元 GBA 彩色 32 位手掌机 760 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 358 元 邮费 30 元 单机 258 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1 + 专用耳机) = 538 元 邮费 30 元 单机 458 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元

**次世代周边**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 北通(BT)产品，北京批发销售部： | 游戏机屏幕) 350 元 | SS 光头(原装 JVC 或三洋) 150 元 | BTDC4M 记忆卡 45 元 |
| BT PS 美版双振动手柄 55 元 | BT PC 格斗王手柄 48 元 | PS/SS AV 线、RGB、S 端子线 均 30 元 | DC BT 振动手柄 68 元 |
| BT PS 野牛 2 振动手柄(纪念版) 58 元 | **本月特价区(配件邮费 10 元/个)** | 超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元 | DC(金手指书 + 金手指功能盘) 19 元 |
| BT PS 小精灵摇杆 68 元 | SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元 | DC 原装记忆卡 118 元 | DC 振动手柄(透明) 48 元 |
| BT PS1M 透明 IC 记忆卡 28 元 | SS 金手指卡 + 记忆卡(2 合 1) 80 元 | DC 原装振动器 118 元 | DC 专用电源 28 元 |
| BT PS2M 透明 IC 记忆卡 48 元 | PS 原装光头(包安装) 200 元 | DC 原装手柄 99 元 | DC 键盘 98 元 |
| BT PS4M 记忆卡 65 元 | PS 手柄转 PC 连线(带驱动) 15 元 | BTDC 组装 38 元 | DC 转 PS 手柄插口 88 元 |
| BT PS 金手指卡Ⅱ中文(赠书) 45 元 | PS 原装手柄 48 元 | DC 制转 38 元 | DC 原装 1M 记忆卡 118 元 |
| BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ 58/88 元 | PS 振动手柄(原) 98 元 | BTDC 组装振动器 28 元 | PS2 2M 原装记忆卡 258 元 |
| BT VGA 转换器(将电脑显示器作 | PS/SS 组装手柄 均 15 元 | BTDC2M 记忆卡 38 元 | PS ONE 电影卡 198 元 |

**土星乐园** 土星玩友福音，本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的)，本乐园均备有大量现货，热卖价：电询！邮费 10 元/次，欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可，或来信索目录，2 元/份(或参照电软 5 月增刊) 土星乐园将不断增添游戏种类，同时希望众玩友从新拿起土星机，重振龙威，进行您的游戏旅程吧！！

**索尼 PS 经典系列篇登场，此软件均为港产仿原装黑盘，每张 25 元，邮费 10 元/次。**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 前线任务决择 1CD | 机器人大战 GF 4CD | 太空战士 6 1CD | 寄生前夜 1 2CD | 闭锁医院 1CD | 天诛忍凯旋 1CD | 95、96、97、98、99 格斗王各 1CD |
| 前线任务 2、3 1CD | 机器人大战 α 1CD | 太空战士 7 4CD | 阿兰多拉 1、2 各 1CD | 疯狂医院 2CD | 天诛忍百选 1CD | 铁拳 1、2、3 各 1CD |
| 机器人大战 F 1CD | 梦幻模拟战 1 + 2 1CD | 幻想水浒 1、2 各 1CD | 龙战士 3、4 各 1CD | 极品飞车 3、4、5 各 1CD | 天诛 4 1CD | 私立学园 1 2CD |
| 机器人大战 F 完结篇 1CD | 梦幻模拟战 4 + 5 2CD | 太阁立志传 2、3 各 1CD | 生化危机 1、2 各 2CD | GT 赛车(真人版) 1CD | 武道士之忍 1、2 各 1CD | 私立学园 2 2CD |
| 第二、三、四机器人大战各 1CD | 王者模拟战 2CD | 鬼魂力量 1、2、3 各 1CD | 生化危机 3 1CD | GT 赛车 1 1CD | 雷霆战机 1、2 各 1CD | 街霸 EX/街霸 2 1CD/1CD |
| 机器人大战 EX 1CD | 信长野望烈风传 1CD | 绝地风暴 1、2 各 1CD | 生化枪版 1CD | GT 赛车 2 2CD | 越南战役 1CD | 舞王 1、2 各 1CD |
| SD 机器人大战 1CD | 信长野望武将风云录 1CD | 三国志 2、3、4、5、6、7 各 1CD | 古墓 1、2、3、4、5 各 1CD | 97、98、99、2000、2001FIFA | 越南战役 X 1CD | 超时空要塞 1、2 各 1CD |
| 机器人大战 G 世纪 ZO 2CD | 成吉思汉 - 苍狼与白鹿 1CD | 三国志诸葛孔明传 1CD | 战栗之门 3CD | 各 1CD | 魂斗罗 1、2 各 1CD | 虹色青春 1CD |
| 新机器人大战 2CD | 成吉思汉 - 元朝秘史 1CD | 大航海 2、4 各 1CD | 亚典娜 3CD | 实况 3、4、5 各 1CD | 沙罗漫蛇 1CD | 心跳 1、心跳 2 2CD/5CD |
| 机器人战线 1CD | 浪漫沙加 1、2 各 1CD | 时空之轮 1 1CD | X 档案 3CD | 格斗力量 2、3 各 1CD | 性感沙罗漫蛇 1CD | 爱之彩歌 2CD |
| 真魔装机神 1CD | 太空战士 4、5、6(超任版) 3CD | 时空之轮 2 2CD | 圣诞节 3 3CD | 天诛 1 1CD | 沙罗漫蛇战略版 1CD | 新世纪钢铁女朋友 2CD |

3DO 怀旧篇 虽说有些古董，但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩，本怀旧屋收集了 70 种软件，备有大量现货，不妨怀旧长廊一瞧，仅 30 元/张，邮费 10 元/次。并可交换。索目录 2 元/份。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 ★超任 SFC 磁盘，4 元/张，含盘 + 节目，目录 2 元/份。

**动画 VCD：**动画 VCD、CD、日剧品种繁多，并可任意订连续剧其中一张，PS 游戏 1800 种，PC 游戏 1200 种，目录 2 元/份

**收藏版：**PS 游戏完全攻略书，限量发售！！注：每本攻略均附送港产仿原装黑盘 1 套，以下 1CD 为附送 1 张的游戏，2CD 为附送 2 张的游戏，以此类推。以下标价均含盘的价格，另免邮费，莫失良机。

| 攻略书名称 | 价格 | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 三国 7(1CD) | 40 | 永恒传说(3CD) | 62 | 放浪冒险潭(1CD) | 40 | 太空战士 7、8、9 各(4CD) | 90/90/90 | 恐龙危机 1、2(各 1CD) | 40/40 | 北欧女神(2CD) | 60 |
| 神来(送 1CD) | 46 | 勇者斗恶龙 7(2CD) | 50 | 生化危机 3(1CD) | 43 | 实况足球 4、5 各(1CD) | 40 | 燃烧战车(1CD) | 40 | 劲舞劲舞(1CD) | 30 |
| 龙骑士传说(4CD) | 73 | 午夜列车(2CD) | 48 | 寄生前夜 2(2CD) | 55 | 生化危机 1、2 各(2CD) | 60/60 | 机器人大战 α 外传(1CD) | 40 | 高达 GF(4CD) | 90 |
| 射雕英雄传(1CD) | 42 | 天诛 2(1CD) | 40 | 007 Ⅱ之黑日危机(1CD) | 42 | 龙战士 4(1CD) | 40 | 创造球会(1CD) | 35 | 99 拳皇(1CD) | 35 |
| | | 机器人大战 α(1CD) | 40 | 封神演义仙界大战(1CD) | 43 | 古墓 4、5(各 1CD) | 40/40 | 基列野望(1CD) | 40 | 牧场物语 3(1CD) | 40 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **GBA 手掌机卡可交换** | 千年龙王 368 元 | 鬼屋者 498 元 | 刀魂 170 元 | **处理电脑正版盘 20 元/张** | **特价处理土星正版盘 免邮费** | 雷光战士 50 元 | 樱大战 1(2CD) 480 元 |
| 玛力奥秘 385 元 | F1 赛车 318 元 | 实况 V 518 元 | 漫画英雄对街霸 | 机甲猎人 | VR CG 集海神篇 55 元 | 13 人目的探侦 55 元 | 月影摇篮曲(4CD) 100 元 |
| 恶魔城 535 元 | 黄金太阳电询！ | GT Ⅲ 520 元 | 街霸Ⅲ 160 元 | 绝地任务 | VR CG 集里昂篇 55 元 | 洛克人(美版) 80 元 | 大战争 80 元 |
| 快打旋风 350 元 | **PS2 正版盘** | 生化危机Ⅱ 518 元 | VR 战士Ⅲ 75 元 | 边缘战区 | 恋爱生活学园 2CD 120 元 | 怪盗 40 元 | 哥拉斯 50 元 |
| 拿破伦 298 元 | 生与死Ⅱ 500 元 | Z.O.E 505 元 | 疯狂出租车工 150 元 | 福尔摩斯探案 2 玫瑰纹身 | 东京番外地 2CD 120 元 | 真说梦见馆 70 元 | 网球 80 元 |
| GTA 赛车 355 元 | 生与死Ⅰ 495 元 | 合金装备 518 元 | VR 足球 2000 300 元 | 狂野飙车 | 电脑天使 1CD 60 元 | Victory Coal 足球 50 元 | 桌球 3 50 元 |
| 叮当 348 元 | 三国无双 498 元 | 铁拳 498 元 | 死亡之屋外传丧尸 120 元 | 暗日 | 96 野棒球 40 元 | 未来战士 60 元 | 可爱战斗机 45 元 |
| 桃太郎 348 元 | 绝战Ⅱ 515 元 | 25 赛车 498 元 | 街霸 ZERO3 160 元 | 生化悍将复活 | 恶神传 60 元 | 少女革命(3CD) 50 元 | |
| 暴热排球 335 元 | DD Ⅲ 498 元 | **DC 正版盘** | 朱红色的沙漠 300 元 | | | | |

**专业二手货市场，本店系二手货指定回收，销售中心，并可交换新旧主机，回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD，电脑，随身听及各种二手电器设备。**
**所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘，免去一切后顾之忧，欢迎索取 30 元/张，免邮费，一定填汇款单索取。**

**二手游戏机系列：**(邮费 50 元/台)
土星机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 盘 + 七成新/九成新 = 450 元/550 元
索尼 PS 机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 20 张盘 + 记忆卡 + 九成新/七成新 = 650/450 元
SNK 卡带机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 饿狼 3 卡 + 八成新 = 2600 元
SNK 光碟机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 890 元
SNK 手掌机彩色/黑白 + 九成新 = 400 元/300 元
MD 世嘉便携机(兼容 MD 游戏盘、MD 卡、CD)八成新 990 元
超任主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + AV 线 + 2 电源 + 10 磁盘 + 八成新 = 650 元
世嘉 CD 机(兼容 1,2 型 MD 机) + 八成新 = 300 元
世嘉 GG 彩色手掌机 + 电源 + 卡 + 七成新 = 410 元
GB 手掌机普/薄/彩 主机分别 + 电源 + 放大镜 + 卡 + 九成新 = 180 元/200 元/480 元
另有废旧拆件用 SS 机/超任机/GB 机 = 135 元/50 元/75 元

**二手随身听系列：**(邮费 20 元/台)
索尼 CD 机 D - EJ615/D - E441/D - E800/D - E404 线控 + 皮套 + 防震 + 电源 + 九成新 = 980/780/800/500 元
索尼 CD 机 D - 305 + 皮套 + 电源 + 耳机 + 八成新 = 550 元
索尼磁带机 GX652/FX613/GX614/GX654/WM - EX7 收录放 + 电池 + 耳机 + 银灰色八成新 = 600/600/600/600/650 元
松下磁带机 RQ - SX35/RQ - SX41/RQ - SX50/RQ - SX72 + 线控 + 充电器 + 电池 + 九成新深蓝色 = 550/450/680/550 元
松下 CD 机 SL - S310/SL - CT780/SL - 400 + 线控 + 九成新 = 700/480/700/元
JNC MP3 随身听 SSF - 881 1280 元
爱华 CD 机 XP - V514/XP - V74 + 线控 + 九成新 = 650 元/700 元
爱华单放机 RX208/PX590 + 线控 + 电池盒 + 九成新银灰色 = 260/550 元
SONY MD 机不带电池 + 九成新 1000 元 文曲星 PC220/PC505/卡西欧 SF - A30 120/120/260 元 好易通 EC - 688 300 元
Goldstd r 单放，液晶显示 耳机 + 电池 + 充电器 = 350 元 连笔王商务通 602 950 元 震旦 2 代全中文手写掌上电脑 1500 元
2.2 寸便携小电视 可接 AV 玩游戏等带收音机功能 880 元 卡西欧 1.5 寸高清晰小电视 八成新 700 元
4.5 寸彩色电视机 600 元 5.5 黑白电视 400 元
松下便携 VCD 机，带遥控 + 九成新 = 1100 元

GB、MD 换卡，面向本市，不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡，售价 10 元 - 35 元，欢迎来门市购买，邮购参照其它店广告即可，GB 卡免邮费。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好，贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄：北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编：100007 咨询服务热线：(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
**北新桥总店地址：乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车，红绿灯西 107 北新桥站对面即是。**
酒仙桥第一分店地址：乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车，413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址：三里河因拆迁迁至月坛南街乙 7 号 欢迎光顾！！ 邮购只限总店，分店零售价格以门市标明价格为准。



广告速递

# 北京嘉兴游戏机经营店

**快 新** 本月特价商品
DC原装手柄89元(保真)
(免邮费)
GBA 高效智能充电宝
选用600ma镍氢环保
可充放电800次以上电池

邮购地址:北京市东城区东四邮局22号信箱 收件人:蔡晓初 先生 邮编:100010
经营地址:北京市东城区美术馆后街亮果厂2号 电话/传真:010-64031591

## 本月特价主机:DC全套配置 880元

| 原装主机 | | 价格 | 邮资 |
|---|---|---|---|
| | 索尼原装 PS2 30000型(原装电磁震动手柄,原机AV线,电源线) | 2950元 | 邮资50元 |
| | 索尼原装 PS2 18000型(原装电磁震动手柄,遥控器,原机AV线,电源线,保修半年) | 3190元 | 邮资50元 |
| | 索尼原装 PS-ONE(原装震动手柄,AV线,电源,保修半年,终身维修卡) | 880元 | 邮资30元 |
| | 索尼原装 PS-7501(双手柄,AV线,电源,保修半年,终身维修卡) | 980元 | 邮资30元 |
| | 世嘉原装 DC-欧版(原装手柄,震动器,AV线,110V-240电源,56K调制解调器,保修半年) | 880元 | 邮资40元 |
| | 世嘉原装 DC-美版(原装手柄,震动器,AV线,110V-240电源,56K调制解调器,保修半年) | 1050元 | 邮资40元 |
| | 世嘉原装 DC-日版(原装手柄,震动器,AV线,110V-240电源,保修半年) | 880元 | 邮资40元 |

*周到的换卡服务*
*优惠优质的批发业务*
*高价收购各类二手主机*
*专业维修各类主机及周边*

| 掌机系列 | | |
|---|---|---|
| 原装任天堂32位彩色手掌机 | 730元 | 20 |
| 原装SNK16位彩色手掌机 | 470元 | 20 |
| 原装百代16位彩色手掌机 | 580元 | 20 |
| 原装任天堂GB彩色手掌机 | 450元 | 20 |
| 原装任天堂GB薄机 | 255元 | 20 |

| GB周边 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GB对打线(薄对薄) | 10元 | GB薄机镜面 | 10元 | GB笔式充电器 | 28元 | GB原装数码相机 | 310元 |
| GB对打线(薄对厚) | 10元 | GB厚机镜面 | 10元 | GB 2合1放大镜 | 15元 | GB原装打印机 | 310元 |
| GB万用对打线 | 15元 | GB高亮度小夜灯 | 10元 | GB皮卡丘多彩专用包 | 15元 | GB多彩外壳 | 25元 |
| GB彩机镜面 | 10元 | GB稳压电源 | 10元 | GB皮套 | 10元 | 邮费5元/件 | |

| GBA原装卡带 | | | | GBA配件 | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 桃太郎大冒险 | 330 | GBA格斗摇杆 | 15 |
| GTA赛车 | 340 | 洛克人EXE | 350 | GBA格斗手托 | 15 |
| 超级玛里奥 | 290 | 日本GT选手赛车 | 350 | GBA专用卡盒 | 10 |
| 实况J联盟足球 | 390 | 柯那比明星赛车 | 350 | GBA原装放大镜(带灯) | 45 |
| 恶魔城 | 490 | 密蜂丁克大作战 | 350 | GBA高亮度夜视灯 | 25 |
| 寂静岭 | 390 | 黄金太阳 | 电询 | GBA对战线 | 30 |
| 快打旋风 | 340 | 街霸EX | 390 | GBA原装屏目 | 20 |
| 炸弹人 | 350 | 我是空中管理员 | 390 | GBA高效充电宝 | 55 |

**←邮费10元 请注意:本店已定为北通产品特约经销店**

| 北通产品 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PS六键格斗之王 | 26元 | PS多彩四分插 | 55元 | PS方向盘 | 145元 | PS振动飞行摇杆 | 85元 |
| PS月牙格斗之王 | 28元 | PS野牛振动Ⅰ代Ⅱ代 | 65/85元 | PS振动摇杆 | 68元 | PS记忆卡 1M,2M | 24/35元 |
| PS小格斗手柄 | 19元 | PS美版振动手柄 | 60元 | PS滑鼠(附赠鼠标垫) | 46元 | PS记忆卡 真4M,真8M | 52/95元 |
| PS铁手光线枪Ⅰ代Ⅱ代 | 55/85元 | PS赛车振动柄(带舵轮) | 65元 | PS双振动摇杆 | 85元 | 北通产品 邮费:8/12 30元以下/30元以上 | |

**GB游戏卡一律免邮费,在您汇款时请写清姓名、地址、邮编及所购物品,我们将以极快的速度为您提供周到的服务!**

### GB彩色单卡 特新推荐

| | | | |
|---|---|---|---|
| 水晶中文版 | 40元 | 炼金术士 中文 | 68元 |
| 大金刚2001 | 65元 | 牧场物语3中文 | 48元 |
| 饿狼2001 | 68元 | 古墓丽影(中文) | 62 |
| 真格兰迪亚 | 79元 | DX人生游戏 | 55 |
| 新洛克人X | 29元 | 格斗四人组(彩) | 40 |
| 勇者斗恶龙3 | 67元 | 鬼太郎 大冒险(中文) | 55 |
| 新世纪福音战士 | 45元 | 口袋王国(中文) | 45 |
| 最终幻想 | 45元 | 红色警报(彩) | 45 |
| 雷鸳机神 中文 | 49元 | 数码宝贝(中文) | 75 |
| 超级机战F中文 | 62元 | 口袋钻石(中文) | 75 |
| 武士魂小子 | 45元 | 口袋翡翠(中文) | 70 |

**GB金手指二合一 78元!**

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 塞尔达时空之章 日文 | 29元 | 游戏王4中文 | 75元 | 1942 | 36元 | Q版赛车 | 35元 | 蓝精灵 | 35元 |
| 塞尔达大地之章 日文 | 29元 | 塞尔达中文 | 34元 | 太空坦克 | 38元 | 炼金术士 | 47元 | 动物园3 | 69元 |
| 坏玛莉2 | 35元 | 塞尔达日文 | 32元 | 封神演义 | 36元 | 玛莉网球 | 46元 | 樱花大战 | 78元 |
| 坏玛莉3 | 42元 | 心跳体育版 | 44元 | 彩虹六号 | 36元 | FIFA2000 | 40元 | 古墓丽影 | 75元 |
| 口袋金中文 | 36元 | 心跳文艺版 | 44元 | 合金装备 | 45元 | NBA2000 | 35元 | 拳皇2000 | 40元 |
| 口袋银中文 | 36元 | 炸弹人卡片 | 41元 | 统刚战记 | 45元 | NBA2001 | 43元 | DDR劲舞 | 46元 |
| 口袋金日文 | 25元 | 炸弹人RPG | 37元 | 勇者Ⅰ+Ⅱ中文 | 46元 | 实况2000 | 43元 | 新机器猫2 | 39元 |
| 口袋银日文 | 25元 | 七龙珠中文 | 28元 | 钢铁与友情 | 39元 | 机器猫赛车 | 37元 | 流行音乐4 | 46元 |
| 口袋卡片英文 | 52元 | 太空八中文 | 30元 | 振动大金刚 | 58元 | 机器人大战F | 46元 | 孤岛冒险2 | 39元 |
| 口袋卡片日文 | 32元 | 大富翁中文 | 30元 | 振动弹珠台 | 45元 | 口袋金银中文 | 51元 | 格斗之王99 | 38元 |
| 游戏王1中文 | 43元 | 牧场物语3 | 43元 | 振动顶级赛车 | 46元 | 振动洛克人X4 | 45元 | NBA2K1 | 37元 |
| 游戏王2中文 | 70元 | 牧场物语2中文 | 40元 | 三国志2中文 | 32元 | 街霸3 | 40元 | 真女神转生 黑 | 46元 |
| 游戏王3中文 | 30元 | 勇者斗恶龙中文 | 40元 | HQ赛车 | 27元 | 玛莉3 | 34元 | 英雄无敌4 | 55元 |

### 免邮费 GB黑白单卡

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 口袋恋爱 | 24元 | 拳皇96 | 19 | 侍魂 | 20 | 忍空RPG | 22 | 牧场物语 | 25 | 赌神2 | 22 | FIFA97 | 17 |
| 口袋妖怪紫 | 34元 | 拳皇97 | 27 | 街霸2 | 21 | 热血高校 | 22 | 王国物语 | 31 | 西游记 | 17 | 幸运卢克 | 15 |
| 口袋红中文 | 28元 | 洛克人5 | 23 | 饿狼3 | 19 | J联盟足球 | 16 | 化石创世 | 38 | 98海战 | 24 | 天神怪战 | 15 |
| 口袋绿中文 | 28元 | 洛克人8 | 24 | 斩红郎 | 25 | 篮球飞人2 | 20 | 公主钟声 | 28 | 大金刚3 | 22 | 三国志中文 | 23 |
| 口袋黄中文 | 31元 | 幽游白书1 | 19 | 杀手学堂 | 20 | 胜利十一人 | 21 | 雪人兄弟 | 15 | 游戏王3 | 31 | 桃太郎电铁 | 23 |
| 口袋青中文 | 28元 | 幽游白书3 | 19 | 飞龙拳EX | 22 | 大贝兽物语 | 23 | 机械战警 | 17 | 魂斗罗6 | 13 | 玩具总动员 | 16 |
| 口袋红日文 | 24元 | 幽游白书4 | 19 | 超级四驱车 | 20 | 魔法阵RPG | 33 | 吸血伯爵 | 15 | 索尼克6 | 20 | 忍者龙剑传 | 13 |
| 口袋绿日文 | 24元 | 名侦探柯南1 | 20 | 三二四驱车 | 25 | 超魔神英雄传 | 24 | 格斗之王 | 17 | 超级玛莉3 | 25 | 美少女战士 | 20 |
| 口袋黄日文 | 24元 | 名侦探柯南2 | 20 | 第二次机战中文 | 32 | SD机器人大战 | 26 | 真实谎言 | 20 | 超级玛莉7 | 22 | 侏罗纪3中文 | 32 |
| 口袋青日文 | 24元 | 月影村的怪物 | 25 | 第五次机战中文 | 26 | 太空战士4中文 | 25 | 热血排球 | 32 | 恶魔城传说 | 15 | 吞食天地3中文 | 25 |

### GB手掌机合卡目录

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 004001 | 太空战士8/太空战士4/口袋妖怪-红/侏罗纪3(全中文) | 52元 | 12C03 | 天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/十项全能/热血硬派/热血高校/明星兰球/世界保龄球/美式足球/乒乓球/足球小子 | 40元 |
| 004002 | 口袋妖怪-金/太空战士4(中文)彩色七龙珠 第5次机战(全中文) | 55元 | JPS-0A2 | 花木兰/格斗96/洛克人世界3/小叮当2/忍者龟3/魂斗罗2/乱马1/2/一对一兰球/BB战士/恶魔城/俄罗斯方块/打击方块/炸弹杰克/坦克 | 48元 |
| 004003 | 牧场物语2/大战争/侏罗纪公园3/大富翁4/(全中文) | 65元 | 009001 | 格斗天王97 洛克人3 忍者龟3 魂斗罗 灌篮高手 森林王子 玛莉兄弟 打砖块 智慧方块 | 49元 |
| 004004 | 游戏王3/口袋妖怪-绿/第5次机战/口袋妖怪-黄(全中文) | 65元 | 010001 | 格斗97 龙珠 SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克大作战 大富翁 | 49元 |
| 004005 | 牧场物语2/太空战士4/侏罗纪3/吞食天地3(全中文) | 65元 | 010002 | 神龙传说 三国志 第2次机战 大富翁 快打旋风2 格斗96 灌篮高手 龙珠 鬼太郎 世界杯赛 | 52元 |
| 004006 | 口袋妖怪-黄/侏罗纪3/第5次机战/三国志(全中文) | 65元 | JPS-022 | 格斗96/幽白1,2,3,4/乱马1/2/街头格斗/元祖快杰/鳄鱼先生/妖精传说/所罗门之谜/企鹅乐园/玛莉网球/疯狂大射击/扑克大合集 | 50元 |
| 005001 | 口袋蓝/口袋绿/三国志/第5次机战(中文)魔法球 | 56元 | 012001 | 口袋格斗王 口袋妖怪(金 黄 红 蓝 绿)宇宙战机 火箭任务 网球 越野车 方块 足球小子 | 115元 |
| 005002 | 太空战士8/三国志/口袋红/吞食天地3(中文)忍者龟 | 56元 | 2038 | 格96/洛克2/幽白4/魂斗罗1/雪人兄弟/法拉力/忍者蛙2/足球2000/花式撞球/明星兰球/乒乓球/网球/世界保龄球/智慧弹跳球/方块2/打砖块/旋转方块/幽图方块/打击方块 | 48元 |
| 006001 | 口袋银/FF4/机战5/第5次机战/大富翁/七龙珠(中)魂斗罗6 | 68元 | AK019 | 口袋黄中文 口袋青中文 口袋绿中文 口袋红中文 第五次中文 三国志中文 数码爆龙中文 | 95元 |
| 006002 | 塞尔达/口袋绿/吞食天地/机战5/数码暴龙4/三国志(中) | 68元 | AK008 | 游戏王中文 口袋黄中文 大战争中文 三国志中文 第五次机器人大战中文 | 95元 |
| 2034 | 格斗天王96/双截龙1,2,3/洛克人1,2,3/魂斗罗1,2/中国拳外传/世杯足球 | 47元 | 009002 | 格斗王96 热血足球 热血硬派 热血高校 热血纪录 热血时代 热血赛车 热血台球 热血进行曲 | 45元 |

**本店GB卡数量很多,因版面限制不能详细列出,凡在本店购卡者送GB卡详细目录一份(多达上千种) 配件邮费每件10元**

### PS周边

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1M记忆卡 | 20 | 全中文金手指卡 模拟器 | 45 | 连机对战线 | 10 |
| 2M记忆卡 | 38 | 原装背包 PS-ONE背包 | 28 | 多用型AV分插器 | 20 |
| 4M记忆卡 | 65 | 原装振动手柄 | 95 | 仿真振动方向盘 | 135 |
| 8M记忆卡 | 55 | 原装滑鼠 赠鼠标垫 | 45 | PDA可下载记忆卡 | 260 |
| 6键振动吉他 | 85 | 原装模拟驾驶播杆 | 170 | | |
| 标准四分插 | 65 | 多彩日机振动手柄 | 65 | | |

PS-ONE专用彩色液晶显示器(可连接任何游戏机)

### DC周边

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| DC全兼容VCD模拟器 | 20 | 台湾2M记忆卡 | 58 | 标准原装手柄 | 89 |
| DC金手指 特销价 | 50 | 原装4M记忆卡 | 155 | 原装键盘 | 105 |
| 六键动感格斗手柄 带连发 | 65 | 多彩仿原装振动器 | 45 | 原装摇杆 | 175 |
| DC制式转换器 NTSC-PAL | 55 | 原装振动器 | 105 | 方向盘 | 246 |
| 原装1M记忆卡(欧、美、日限定版) | 139 | 自带动感光枪 | 95 | 原装VGA | 85 |
| 台湾1M记忆卡 | 48 | 标准多彩手柄 | 55 | 手柄转接器 | 85 |

## 攻略天地(经典游戏 精品攻略 美焕美伦 永久收藏)

### GB攻略

| | | | |
|---|---|---|---|
| 萨尔达时空大地之章彩色中文版(32开90页) | 28 | 口袋水晶彩色中文版(32开128页) | 32 |
| 樱花大战彩色中文版(32开60页) | 28 | 勇者斗恶龙彩色中文版(32开100页) | 30 |
| 燃烧战车彩色中文版(32开97页) | 29 | 牧场物语2彩色中文版(32开100页) | 22 |
| 游戏王1彩色中文版(32开111页) | 31 | 牧场物语3彩色中文版(32开96页) | 27 |
| 心跳回忆彩色中文版(32开112页) | 30 | 口袋妖怪4INI彩色中文版(32开96页) | 25 |

### PS攻略

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 太空战士7彩色中文版 | 35 | 古墓丽影5彩色中文版 | 25 | 三国志7彩色中文版 | 35 |
| 太空战士8彩色中文版 | 33 | 寂静岭彩色中文版 | 18 | 神来彩色中文版 | 28 |
| 太空战士9彩色中文版 | 35 | 封神演义彩色中文版 | 26 | 零复活 | 25 |
| 燃烧战车彩色中文版 | 41 | 天诛4彩色中文版 | 30 | 纹章传说 | 28 |
| 世纪末吸血鬼彩色中文版 | 30 | 生化危机1、2、3彩色中文版 | 28/38 | 恐怖反应ⅠⅡ | 25 |
| 机器人α彩色中文版 | 30 | 勇者斗恶龙7彩色中文版 | 28 | 枪神Ⅱ | 25 |
| 机器人大战G世纪IF彩色中文版 | 37 | 射雕英雄传彩色中文版 | 28 | | |
| 修道院之谜彩色中文版 | 30 | 永恒传说彩色中文版 | 26/36 | | |

攻略书邮费8元

因市场价格有浮动,零售请以店内时价为准。

# 河南闯关族电玩商行·闯关族经八路邮购部价目一览表

红旗路 | 闯关族★第二经营部 | 经八路 | 黄河路

**汇款地址**：河南省郑州市经八路 11 号院 7 号楼 13 号，收款人：葛谦　邮购热线：0371－3924564 邮编：450003

本月推出：全新厨窗撤柜机 PS 9000 系列（主机、双手柄、电源、AV 线、直读、保修卡）特价：700 元 邮费：40 元

**主机量贩区**

PS Ⅱ 30000 型（主机、原装黑振、AV 线、电源线）3000 元、18000 型（主机、原装黑振、摇控器、AV 线、电源线）3400 元　邮费 50 元
PSone：102/101/103（主机、原装白振、原装电源、AV 线）850 元/880 元/880 元 邮费 30 元
DC：中讯代理 A 型日版/B 版/美版/欧版（主机、原装手柄、电源线、AV 线）980 元/830 元/880 元/760 元 邮费 30 元
手掌机：GBA/GBC/超薄 GB 750 元/440 元/250 元 邮费 15 元
注：所售主机均贴有受法律保护的"◈"及"闯关族"商标

PS 二手机 邮费 30 元
（主机、双手柄、AV 线、电源、直读）
9002－600 元、9003－600 元
7501、7502－600 元
7000、5000－500 元
30000、10000－350 元
SS 二手机全套 280 元 邮费 30 元

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 鬼武者 | 530 元 | 真·三国无双 | 530 元 | 玛丽奥 | 280 元 |
| 保镖 | 520 元 | 足球 5 | 500 元 | 实况足球 | 370 元 |
| 终极地带 | 520 元 | R5 | 500 元 | 恶魔城 | 510 元 |
| 决战Ⅱ | 520 元 | 铁拳 TT | 500 元 | 快打旋风 | 350 元 |
| 生化完全版 | 520 元 | 暗云 | 470 元 | 炸弹人 | 370 元 |
| GT Ⅲ | 470 元 | 风之克罗亚 | 500 元 | 洛克人 | 370 元 |
| 生与死 | 520 元 | GBA 正版卡：GTA 赛车 | 350 元 | | |

注：保证全新、PS Ⅱ暗线包装，绝无二手！邮费不论几片均为 10 元

PS Ⅱ原装 8M 记忆卡 280 元、PS Ⅱ原装黑振 280 元、PS Ⅱ VGA300 元、PS Ⅱ横、竖支架 50 元、PS Ⅱ DVD 摇控器、PS Ⅱ组手制 50 元、PS Ⅱ专用 150W 电源 180 元
DC 原装手柄 90 元、DC 原装记忆卡 120 元、DC 不用 VGA 60 元、DC 大摇杆 130 元、DC 原振包 115 元、DC 组 4M 记忆卡 35 元、DC 组振包 20 元、VCD 模拟器
PS 格斗王手柄 20 元、原装内装记忆卡 30 元、GB 充电宝 50 元、GBA 原装电源 40 元、GBA、GB 皮套 10 元、GB 电源 10 元、
PS 组装手柄 5 元、邮费 5 元、DC、PS 高清晰 S 端子线 10 元、邮费 10 元 5、"、7"迷你电视机 190/220 元、邮费 30 元

以上邮费 10 元

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 口袋水晶（中文） | 30 | 大地之章 | 21 | 吞食天地Ⅲ（中文） | 18 | 魂斗罗 6 代 | 10 | Q 版赛车 | 9 |
| 口袋金、银（中文） | 29 | 时空之章 | 21 | 太空 4（中文） | 18 | 流行音乐打碟 | 35 | 哈罗机器人 | 35 |
| 口袋黄、绿、红… | 20 | 大地、时空二合一 | 40 | 太空 8（中文） | 19 | 乱太郎 | 14 | 格斗超人 X | 28 |
| 勇者斗恶龙（中文） | 32 | 萨尔达龙之传说 | 21 | 1942 街机飞机 | 28 | 鬼太郎 | 39 | 女神转生Ⅱ（中文） | 24 |
| 勇者斗恶龙Ⅲ、4 | 50/50 | 街霸Ⅱ | 14 | 三国志Ⅰ、Ⅱ（中文） | 13/19 | 快打旋风 | 16 | 大富翁（中文） | 20 |
| 勇者斗恶龙 1＋2 | 45 | 街霸Ⅲ | 25 | 电车 GO Ⅱ | 16 | 洛克人 X | 21 | 最游记 | 43 |
| 军人 4 | 30 | 幽幽白书 1、2、3、4 | 14 | 电梯大盗 | 25 | 玛丽Ⅱ | 17 | 神奇宝贝 | 33 |
| 口袋游戏 | 46 | 燃烧战车 | 35 | 水浒传（中文） | 15 | 玛丽Ⅲ | 17 | 心跳回忆 | 35 |
| DDR 劲舞 | 30 | 沙丘魔堡（中文） | 20 | 猩猩拆楼（过关） | 18 | 坏玛丽Ⅱ | 31 | 孤岛冒险 | 38 |
| 超武士 | 30 | 炸弹人 | 20 | 百变小樱 | 15 | 坏玛丽Ⅲ | 32 | 龙珠 | 24 |
| 大金钢 | 21 | 口袋帝国 | 40 | 朱罗纪Ⅲ（中文） | 19 | 斩红郎 | 11 | 海盗军团 | 65 |
| 大战略 | 20 | 古墓丽影（中文） | 53 | 胜利十一人 | 10 | 玩具总动员 | 9 | 勇者斗恶龙 5 | 65 |
| 蓝球巨人 | 11 | 封神仙界大战 | 27 | 名侦探柯楠 | 9 | 人猿泰山 | 9 | 飞龙拳 EX | 10 |
| 大盗伍佑卫门 | 35 | 超魔神英雄传 4 | 14 | 音速 6（过关） | 13 | 牧场物语 4 | 60 | 机械战警 | 10 |
| 超级四趋车 | 9 | 牧场物语Ⅱ（中文） | 33 | 游戏王 1、2、3 | 31/65/21 | 雪山兄弟（过关） | 9 | 生化危机 | 65 |
| 机器人大战 F | 30 | 牧场物语Ⅲ（中文） | 35 | 游戏王 4（中文） | 68 | | | | |
| 樱花大战 | 40 | 95/96/97/ | 13/13/20 | 数码暴龙 | 60 | | | | |
| | | 99/2000/2001 | 30/30/48 | 荒野大骠客 | 30 | | | | |

GB 卡邮费为一盘 10 元，两盘以上均为 15 元，数量不限
大量动作、格斗盒卡 20－40 元

**郑重承诺**：阁下在闯关族及各分店所购新主机均有"闯关族"及"◈"明显商志，均为原装正品，受法律保，如遇质量或其它问题请拨打投诉电话：0371－3924564 或 13700881126 联系
闯关族经八路零售，邮购专营部地址：郑州市经八路北段 11 号院 7 号楼 13 号，电话：0371－3924564
各地连锁店如下：

濮阳：油田商贸中心得意商场南门游戏大世界
电话：13703831648　联系人：刘照亮
焦作：解放东路信访局北侧闯关族
电话：0391－2925015、13608498520 联系人：安先生
平顶山：西沿河路西杨村联盟路小学对面次世代游戏专营 电话：0375－2908152　联系人：王先生
周口：荷花市场荷花仙子南 10 米路东 2－1308 勇乐电玩游戏专营店 电话：0394－8262203 联系人：张勇

新乡：闯关族二百货二楼 A 区 18 号 电话、传真：0373－2048332、13017540416 联系人：周鹏
开封：顺河区财政厅东街 14 号万顺游戏天堂
电话：0378－5963212　联系人：王林
洛河：兴亚科技园 35 号梦工场游戏商行
电话：0395－2166054　联系人：苏亚
许昌：光明路中段闯关族游戏专营
手机：13069519896 联系人：杨国杰

郑州：庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具
手机：13903821775　联系人：付炎
苑陵商场一楼 1124 档 6965797 王先生
友爱路批发市场 130 档 91166－069644　魏湖
苑陵商场一楼北厅 1302、1303 档 6953263 宋先生

# 三颖电器商行

本商行集批发、零售及修理于一体，专门经营家用游戏机、手掌机

①PSone 机、101 型、102 型、103 型　DC 机
②GBA 机、彩色 GB 机、GB 超薄机
③16 位世嘉机、Ⅱ代、Ⅲ代、Ⅴ代、幻彩型　8 位学习机、游戏机

**以上各机种卡带 1000 多种，各种周边配件品种齐全。**

**我商行以可靠的质刀，优惠的价格营造了一个游戏新世界。欢迎四方的新老客户光临。**

地址：义乌市稠州中路 92 号
邮编：322000
电话：0579－5535396　5539523
传真：0579－5520387　联系人：段建辉

# Gnet 新亚智乐电子实业有限公司

**www.china gnet.com**

**中国专业游戏网**

**新亚地安门游戏商城隆重开张!!!**

**大规模经营面积 300m²　地安门百货商场往北 50 米地安门外大街 9 号　TEL:(010)64043781**

新亚公司面向全国经销商批发 TV GAME 游戏产品，主要包括：

PS、PSone、PS2、DC、GAMEBOY、SNK、WS、16 位 SEGA 等游戏主机及其周边配件，并批发各类原版盘及游戏精品、饰物，欢迎各地经销商与我们联系、洽谈，我们将在每个城市地区选择一独家代理。

广州联系电话：020－81851337　81861313　传真：8190025
联系人：熊先生　手机：13016088135
地址：西堤二马路 8 号南太工业品市场 A1 门市部
北京联系电话：010－65924082　传真：010－65958264
地址：北京朝外头条甲 93 瑞丰大厦 103 室
香港联系电话：00852－22648532　传真：00852－22648570
地址：九龙旺角弥敦道 582－592 号信和中心 701 室
E－mail:game@chinagnet.com

# 上海 暑假放大送 新次元 京韵音像总汇 电玩专卖店

来信请附上信封 邮票及一元钱

新潮的电玩理念 您的需要就是我们的服务 专业二手买卖

| 品名 | 价格/邮费 |
|---|---|
| 特别介绍:DC 绝版主机(3000 型)原装手柄、AV 线 网卡 56K、上网原版碟 P3、万用导碟、电话线、电源 任选二套模拟器、震动包 只售 1990 元(限三台) | |
| DC 128 位机欧、日、美 | 700－880/40 |
| PSone 迷你型 PS 主机 | 特价 |
| SS 土星(全套机) | 480/40 |
| N64 主机(新套机原包装) | 1080/40 |
| N64V64 主碟机可看 VCD | 1880/40 |
| N64－CD64 光碟机 | 1590/40 |
| SNK 机皇单速 CD 送拳王盘 | 990/40 |
| SNK 机皇双速 CDZ 送游戏 | 2860/40 |
| SNK 机皇卡带机 | 电询/40 |
| SNK 机皇卡带 2000 拳王 | 3380/30 |
| 超任套机 UFO(博士 7) | 660－780/40 |
| 超任光碟一体机 | 1150/30 |
| 超任光碟机 | 1180/40 |
| SNK 机皇卡带 99 拳王 | 2360/40 |
| 原装世嘉 MEGA－Cd 机、送片 | 380/40 |
| SNK－NGP 黑白掌机 | 170/30 |
| SNK－NGPC 彩色掌机 | 430/30 |

| 品名 | 价格/邮费 |
|---|---|
| DC 原版钓鱼＋原装鱼杆 | 480/20 |
| DC 原版鬼屋 2＋原装光枪 | 480/20 |
| N64 对战大摇杆 | 140/20 |
| N64 原装手柄 | 特价 150－180/20 |
| 针对各类住宿舍玩友提供日本全进口彩监 N 制 | 490－680 |
| Dc 莎木限定版主机 | 990/40 |
| GBA 新型 32 位掌机 | 780/20 |
| GG 世嘉彩色液晶掌机 | 460/20 |
| GBA/GBC/GB 共通摄像头 | 390/20 |
| Gb 专用摄像色纸(三款) | 95/15 |
| SNK 机皇原装街机摇杆 | 480/20 |
| SFC16－32 专用内存 | 200－300/15 |
| SFC 游戏大全(解码) | 180/20 |
| SFC 圣火徽章 7669(完全版) | 40/15 |
| SFC 天地创造(中文版) | 40/15 |
| SFC 超任金手指 2 张 1 套 | 50/15 |
| SFC 空盘每张 2 元 50 张起售 | 100/20 |
| NEC 卡片,CD 两用主机 | 390/30 |
| A'CAN16 位中文主机(送卡) | 380/30 |
| SNK 机皇卡带 97 拳王 | 1680/40 |
| PS/PS2 原装 3D 模拟飞行专用摇杆 | 490/30 |
| DC/SS 原装街机双人大摇杆 | 1380/60 |

| 品名 模拟器世界 | 价格/邮费 |
|---|---|
| PS－VCD 电影卡(纠错王) | 220/15 |
| SS 原装摇杆 | 130/20 |
| PS/SS 双用振动枪 | 130/20 |
| DC/SS 原装电脑战机 3D 模拟摇杆 | 560/30 |
| N64/PS/SS 赛车方向盘(带振动) | 290/30 |
| N64 原装 3D 加速卡 4M | 230/15 |
| N64 原装记忆卡 | 180/15 |
| N64 原装振动卡 | 280/15 |
| DC－FC(新版 3.2 版) | 10/10 |
| DC－MP3(新版 4.8 版) | 40/10 |
| DC－SFC(新版 3.5 版) | 40/10 |
| DC－NGP(新版 2.5 版) | 30/10 |
| DC－GB(2.5 版对应彩色 GBC) | 30/10 |
| DC－MD1(4.3 版) | 20/10 |
| DC－MD2(4.3 版) | 30/10 |
| PS－FC(2.1 版) | 20/10 |
| DC－VCD(新版万用) | 30/10 |
| **各类原版软件/卡带** | |
| SS 原装 NIGHTS 3D 模拟手柄 | 120/15 |
| PS 原版真说武士道列传 | 380/20 |

| 品名 | 价格/邮费 |
|---|---|
| SS 原版 95 拳皇(全新) | 480/20 |
| SS 原版 95 拳皇(二手) | 390/20 |
| SS 原版 96 拳皇 | 420/20 |
| SS 原版 梦幻模拟战 4 | 390/20 |
| SS 原版 格兰地亚 | 490/20 |
| DC 原版 维罗妮卡 | 390/20 |
| DC 原版 格兰地亚 2 | 380－500/20 |
| DC 原版 生与死(美) | 480/20 |
| DC 原版 全日本武道馆 | 130/20 |
| DC 原版 Sn 赤系大联盟 | 100/20 |
| DC 原版 出租英雄 | 280/20 |
| DC 原版 首都高 | 160/20 |
| DC 原版 钢铁机甲战 | 140/20 |
| DC 原版 水平泡泡球 | 130/20 |
| DC 原版 世嘉拉力 | 160/20 |
| DC 原版 太空 5 频道 | 280/20 |
| DC 原版 EGG | 280/20 |
| DC 原版 VR 射手 | 250/20 |
| DC 原版 能量宝石 | 180/20 |
| DC 原版 玩具大兵 | 160/20 |
| DC 原版 VR 枪警 2 | 190/20 |
| DC 原版 兰刺 | 180/20 |
| SNK－NGP 原版卡 口袋网球 | 200/20 |

| 品名 | 价格/邮费 |
|---|---|
| SNK－NGP 原版卡 索尼克大冒险 | 240/20 |
| SNK－NGP 原版卡 口袋棒球 | 160/20 |
| SNK－NGP 原版卡 合金弹头 | 240/20 |
| SNK－NGP 原版卡 黑暗军团 | 280/20 |
| SNK－NGP 原版卡 顶上决战 | 270/20 |
| SNK－NGP 原版卡 SNK VS CAPCOM (SNK 支持者) | 220/20 |
| SNK－NGP 原版卡 SNK VS CAPCOM (CAPCOM 支持者) | 220/20 |
| SNK－NGP 原版卡 饿狼传说 | 230/20 |
| SNK－NGP 原版卡 皇家骑士团 | 300/20 |
| WS 原版卡 铁拳 | 180/15 |
| WS 原版卡 午夜凶灵 | 280/15 |
| WS 原版卡 仙界传 | 260/15 |
| WS 原版卡 格斗料理传说 | 240/15 |
| WS 原版卡 钟楼 | 220/15 |
| WS 原版卡 口袋战士 | 280/15 |
| WS 原版卡 机器人大战 2 宇宙激震篇 | 380/15 |
| WS 原版卡 街头打碟机 | 120/15 |
| WSC 彩色原版卡 太空战士 | 420/15 |
| WSC 彩色原版卡 高达 VOL.1－SIDE.7 | 420/15 |
| **GBA 国产游戏卡带到货 特优价** | |

## 随身玩伴 随身蛋

随身玩伴的热销,引起了广大玩友的注意。可是有些玩友没有 PS 机,更没有 PDA 顾无法玩到这款经典游戏!

新次元此次为广大没有 PS 及 PDA 的玩友,献上一款《随身蛋》。无须 PS 主机,更不用 PDA 下载只须将她启动便可。此《随身蛋》功能强大,与 PSPDA 一样具有以下功能:1. 世界时钟 2. 运动跑表 3. 心情感应 4. 电子闹钟 5.SOS 紧急呼救 6. 计步器 7. 光线通信 8. 迷你游戏 9.BLACK JACK 21 点 10. 相性诊断 11. 万年年历 12. 作息表 13. 培养人物 14.AI 人工拟能。等等……对应每位玩友,还推出了男孩专用和女孩专用,两种款式为一套!

每台均为日本原装!!还随机付送原装说明书一份!原价:98 元。邮费:15 元/只 暑期特价:单只 58 元,一套:100 元 (限量供应 150 只并且免邮费)

购买时请说明男孩专用。女孩专用!!

行动要快!!!!!限量发售!!!!!!!

**特别高价回收**:PS2 各类原版软件及主机　家用 SNK 机皇硬卡机及各类卡带　任天堂 GBA 主机、及原版卡带

### 贴换市场

重点贴换 GBA PS2 软件/卡带 <限原版>
DC 软件贴换(不限) GBA 主机、卡带贴换
N64 卡带贴换　SFC 超任套机光碟机
SFC 硬卡贴换　8—16 位卡带贴换 10 元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB 卡带掌机贴换
贴换已损坏的各类 SS、PS、DC、SFC、
PS Ⅱ、DC、SS、PS 软件都可互相交换
贴换从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想换放马过来

贴换、贴换、再贴换 16 位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

### 特别介绍: 随身玩伴

2000 年东京电玩展独得 6 个奖的名品《随身玩伴》,隆重登场,特别应广大玩友要求,又一次将"随身玩伴"带到每一位玩友身边!它功能强大,是每一位有 PDA 玩伴必备软件,对应 PS/PS2 游戏主机。连同说明书只售 88 元。迷你限定版 118 元。

可维修　更可回收　可贴换

???损坏了的主机该怎么办???

各种 PS2、DC、PS、SNK、SS、GB、SFC 各类掌机本店都可以帮你贴换和回收

### 大量回收

任天堂 GBA 主机及卡带
PS2 主机、软件、配件　N64 主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、高档便携 VCD　SNK 各型号主机及一切附属配件、软件
3DO 原版软件、精典软件　3DO 松下各型号主机、配件、软件
SNK 原版软件、精典软件　PS 原装 PDA
SNK 卡带主机及各类硬卡　超级 GAME BOY,在超任上玩 GB 游戏
SS、PS、主机、配件及软件　NGP、WS、NOMAD、GG、GB 所有掌机及卡带
大量回收从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想卖马上过来

回收、回收、狂回收 16 位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

**邮购地址:上海市黄浦区汉口路 361 号(近山西路南京路口) 收款人:负责人收 邮编:200001 电话:021－63503162 021－63229104**

特约服务:本店特设维修服务,专业技师主修,针对各种烧、损、坏游戏机修理,收费低、小毛小病,立等可取,让您死机复活

特此声明:凡寄往各店贴换物品,请于一月之内与我店及时联系,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负

# 南京 阿童木

## 暑假·大酬宾

集体企业十三年的经营、信誉的保证

**DC 机以当天成本价大酬宾:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| PS Ⅱ原装全套以当天低价供货 | | 任天堂 GBA 机 以当日低价供货 | |
| PS 原装机全套 | 650 元 起售 | 任天堂 GB 机 | 240 元 |
| SS 机原装全套 | 680 元 | 任天堂彩色 GB 机 | 450 元 |
| 超任原装全套 | 760 元 | 世佳彩色掌机 | 580 元 |

特价期商品保证以当天低价供货,购主机邮费 50 元、掌机邮费 30 元

●本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材,DC、PS、SS、超任、动画 VCD 等各种软件。

### 特别服务

本部集十三年的专业经营、维修之经验,长期为玩者提供快速维修服务。非重大问题,立等可取。并为玩家提供免费咨询与升级换代、改机等特别服务。

**本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。**

新街市口阿童木专卖店:
洪武路 119 号洪武商场边
(金贸对面车站旁)
电话:025－4410928

鼓楼经营部:
中央路 35 号
电话:3373658

邮购部:南京市中央路 35 号:阿童木电玩专营店
收款人:负责人收　邮编:210008　电话:025－3373658

# 长沙火炬电游

| | | |
|---|---|---|
| DC 套机:日版 A/B(原装手柄＋电源＋记忆卡＋任选 10 张游戏) | 960/870 元 | 邮费:30 元 |
| DC 套机:美版/欧版(原装手柄＋电源＋记忆卡＋任选 10 张游戏) | 1080/860 元 | 邮费:30 元 |
| PS Ⅱ机:30000/35000 型(原配制＋电源)(改直读另加 450 元) | 2900/2600 元 | 邮费:30 元 |
| PSone 套机:101/102/103 型(原振手柄＋组普手柄＋记忆卡＋任选 10 张游戏) | 1010/990/1030 元 | 邮费:20 元 |
| GBA 机:750 元,GBC 彩机:445 元,超薄黑白机: | 240 元 | 邮费:10 元 |

| PS 系列配件 | | DC 及其它配件 | |
|---|---|---|---|
| 原装新光头,PSone 原装新光头 | 360 元/330 元 | 原装新光头、原装记忆卡 | 160/125 元 |
| PSone 原装振动手柄 | 88 元 | 原装、组装手柄 | 105/40 元 |
| 普通原装、组装手柄 | 42/8 元 | 原装、组装振动包 | 110/40 元 |
| 大、小透明格斗手柄 | 26/16 元 | 原装光枪、限定版手柄 | 240/190 元 |
| 透明 1M、2M、8M 组装记忆卡 | 25/40/50 元 | 全兼容 VGAbox,对战线 | 62/60 元 |
| 振动、退镗振动手枪 | 60/90 元 | 组装 2M、4M 记忆卡 | 35/45 元 |
| 四分叉、制转器 | 60/30 元 | 4M 上网记忆卡,振动方向盘 | 135/220 元 |
| 中文金手指,VCD 卡 | 30/170 元 | 普通、退镗振动光枪 | 70/90 元 |
| 5.6PSone 通用显示屏 充电器 | 660/160 元 | 金手指(2M 卡＋碟)、制转器 | 45/38 元 |
| 光头马达、齿轮 | 10/20 元 | DC 光头支架,原装驱动版 | 80/120 元 |
| 激光管,光头线圈 | 20/28 元 | 原装新 SS 光头、直读 IC | 100/75 元 |
| 直读 IC(附安装图),保护电阻 | 30/10 元 | SS 全兼容 4M 加速卡、组手柄 | 80/12 元 |
| 原装 PS Ⅱ 8M 记忆卡、原振手柄 | 280/280 元 | GB 高效充电器,带灯放大镜 | 48/18 元 |
| PS、PS Ⅱ方向盘、光头排线 | 210/20 元 | GBA 放大镜 | 25 元 |

●软件:常备 SS、PS、DC、PS Ⅱ、GB、GBA 经典游戏千余种,SS、PS、DC、PS Ⅱ碟价格相同且特别低廉,最少一张可邮每次邮费 5 元,超过 10 张免邮费;凡邮购当日收款当日发货,余款必退,有质量问题包换,免邮费。软件目录免费,但需注明哪类游戏目录,并自备回信信封,贴足邮票,大量提供游戏攻略。

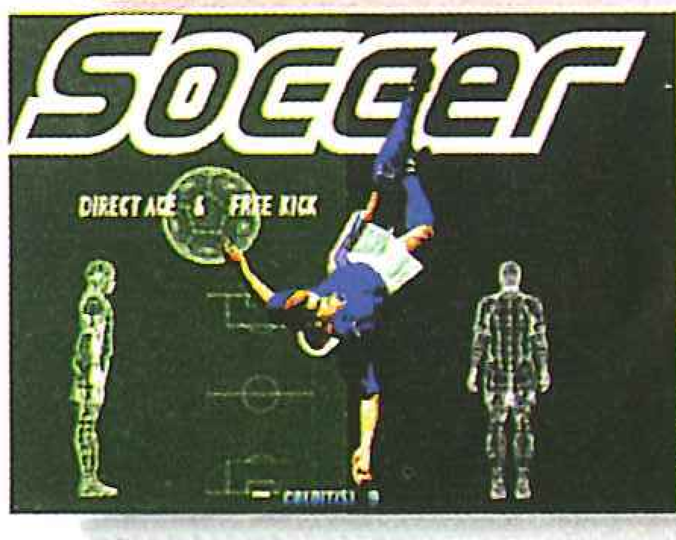
●修理:精修 SS、PS、DC、PS Ⅱ、GB 主机,保质三个月,无效退款,全面提供修理 配件。

地址:长沙市解放东路 22 号　邮编:410001　电话:0731－4156067

业余时间联系电话:13607489375　联系人:闵炼南、吴萍

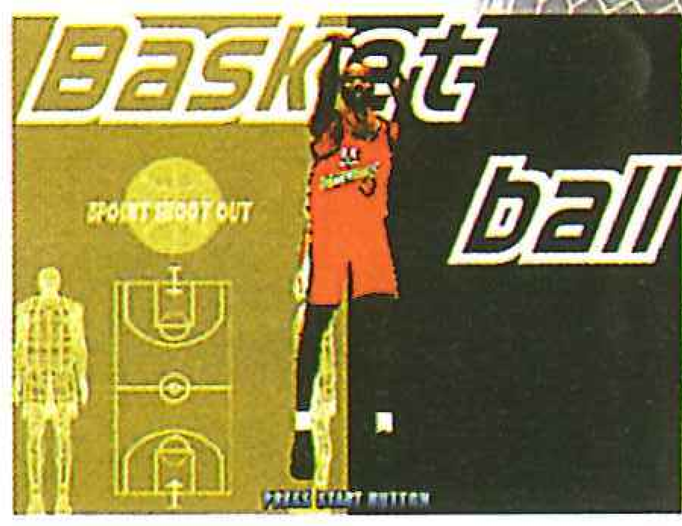
体育是人类活动潜能的最好表现










# 新感觉的运动竞技游戏登场！

## 目标是运动的殿堂——《HALL OF FAME》

仿佛参加型竞技节目的动作游戏，就是这款“运动集锦”。操作只用到方向键和2个键，就是这么简单！从8种、12项的竞技中选出喜欢的来挑战吧！一旦进入游戏，称霸各项竞技的雄心会让你不知不觉地沉醉其中哦！




在大会司仪轻快的语调之下，游戏气氛相当热闹哦！

## 2P对战激烈进行

这个丰富多彩的竞技竟然都可以2P对战哦！说不定打篮球会发生同时投篮、打高尔夫会发生面对面推杆的情况呢！玩法随运动项目而异。所以呢，现在可以先跟朋友约好，到时候来场欢乐的友谊赛哦！



双方打平的话，会进入毁灭延长赛哦！

# SPORTS JAM 运动集锦

NEW!! SPECIAL 电软特报 REPORT!

完成度100%

GAME DATA
机种：DC
厂商：SEGA / WOW娱乐
发售日：2001.4.12
类型：SPG
媒体：GD-ROM

主页：http:/www.wow-ent.co.jp/

## 本游戏忠实移植街机版！

由于这是NAOMI基板第一次以GD-ROM形式出的游戏，所以移植到DC上可以说是一点问题都没有，而且就是因为这样，DC版将完全继承街机版各项竞技都具备足以单独推出的完成度，以及洗练的操作性哦！




在“运动集锦”中，可以体验像自行车这样新鲜的竞技哦！

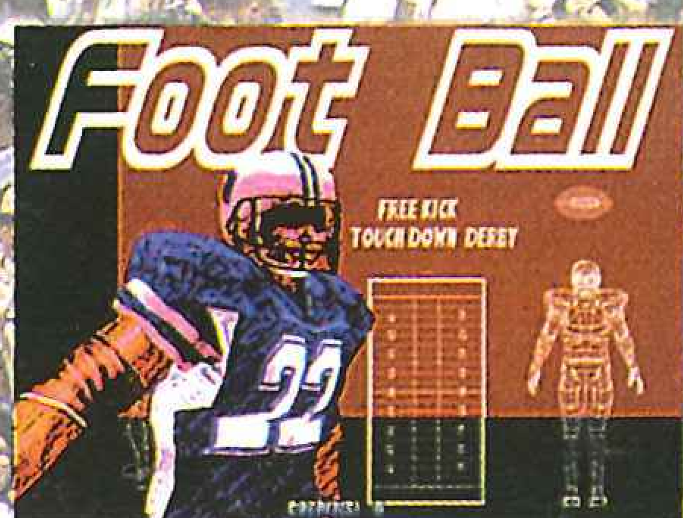
## DC版原创模式也非常充实！

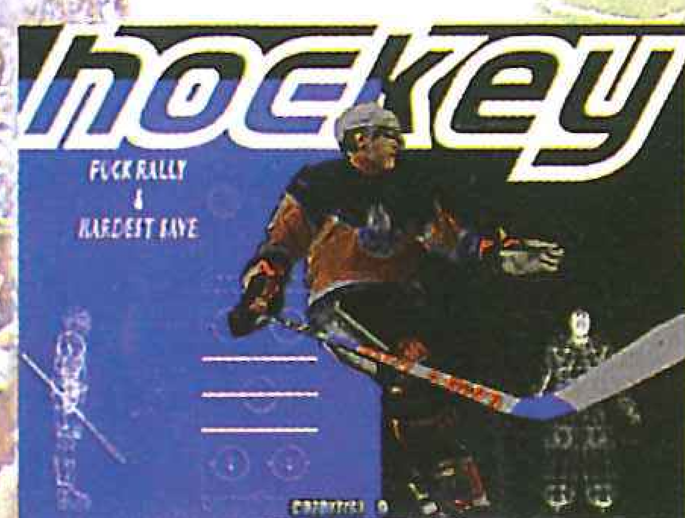
说到移植游戏的乐趣，莫过于魅力满点的追加要素了吧。本游戏就追加了街机版所没有的“原创模式”，不过其他像是在网络上与朋友进行对战也是可以期待的哦！



复杂的通关条件被继承了下来？






# 和7位同伴一起展开冒险吧！

与主人公一起冒险的共有7位同伴。这7位各自拥有这样那样的特殊能力。这些能力在冒险的途中各有不同的用处。譬如可以飞上高空取得打开门的钥匙，总之不同的个性实现不同的能力。活用他们的能力将袭来的困难一一消灭。





## 遭遇魔物



↑大魔法使蒂丝发动冰之魔法！其他还备有各式各样的魔法哦！





↑在豪华的屋中拼命探索，这可是RPG的常识哦。

## 必杀之一击！全部去死吧！

## 解救世界的勇者们

为了拯救世界，他们用友情的名义开始了冒险之旅……

他们就是给予世界希望的一群

### 白龙族的战士 龙



会变身成龙的龙之一族的末裔，与姐姐相依为命。有一天他们的村子突然被黑龙族袭击……

### 飞翼国的女孩 妮娜



来自爱好和平的飞翼国。成长后可变身成巨大的鸟，好像可以载人飞上天空的样子……

### 地鼠族的战士 摩古



个性虽温和谦卑，但责任感非常強烈。能力很強，一天可以挖一条数百公尺深的地道。

### 森林之猎人 奇利亚姆



住在森林爱好自然的狩猎民族。以狩猎维生，擅长弓箭。此外森林知识也相当丰富。

### 技术集团—铁鬼众 毕鲁达



继承武器、防具制作技术之种族。据说拳力大到可以开山破石。听说他老婆很漂亮……

### 海之商人 马尼罗



除了内陆地区外，足迹遍布全世界的商业民族。本是著名的海上居民，后来事业好像不怎么如意……

### 自觉美貌的大魔法使 蒂丝



沉睡于古代遗迹中的大魔法使。不过好像因为睡太久了大部分魔法都忘光了……

### 盗贼集团 夜走集 丹克



幼时被盗贼收留，比起自己的身世和真正的双亲，他更在意的是究极的偷盗技术……

## 要活用角色的特性

以上介绍的8名角色各具有冒险中不可或缺的特性，只要在原野画面将他（她）配置到小队的第一位就可以使用其特性了！此外游戏中还穿插有钓鱼、狩猎等跟冒险没有直接关系的小游戏！

### 丹克的专长：开锁



↑遇到锁着的门，然后让丹克站在前头……





### 奇利亚姆的专长：狩猎





→发现野猪！此时将奇利亚姆配置到前面的话就可以狩猎哦！







# 系列作品的原点从此复活！

竜の戦士 ブレスオブファイア BREATH OF FIRE®

| GBA | 厂商：CAPCOM　类型：冒险幻想RPG |
| --- | --- |
| | 媒体：卡带　发售日：2001年7月6日 |

# 龙战士

## 龙的精神即将在GBA上发扬光大！

卡普空第一款RPG《龙战士》距离其SFC版发售已经超过8年了。当年以“变身成龙”、“同伴合体”等创新系统博得不少人气的此款游戏也就是初代的“龙战士”终于要在GBA上复活了！GBA版可以通过对战连接线跟朋友交换道具，而且画面、系统都得到了強化，总之又更进化了！玩家可以期待新版本所带来的新感受哦！一旁的风林又在夸耀本作是任天堂与CAPCOM的合作产物，是最強的。唉，这个编辑部中目前唯一拥有N64的男人……







## 为了解开龙族之谜……我们出发！

### 故事的开端

数千年来这个世界在“龙之一族”的统治下一直过着和平的生活，但是自从黑龙族被邪恶的女神米莉亚魅惑后，就好似着了魔般的攻击白龙族，双方于是展开毁天灭地的大战……后来幸好出现了一位勇者，在他与7位伙伴经过极其艰辛的旅程之后，终于用6支钥匙将女神封印，成功地解救了世界。而在这场混战结束之后，白龙族为了赎罪决定将他们的力量全部封印起来，并发誓除非世界上再度出现危机否则绝不解印。

### 这里简单明了！

状态表示画面和道具一览表经过重制之后更简单易懂了。装备一览的地方特別在道具旁边加上小图案，而且道具的详细资料也改成只要游标移到上面就可以看到。



↑在武器等物品的名称旁边加上小图案，真是一目了然！

### 这里好漂亮……

GBA版不但开场动画经过重制，画面水准也大幅提升了。有了这么美的开场，故事也变得更有气氛！而且连一般游戏画面也比SFC版更有临场感了！



↑开场动画场景焕然一新，玩家投入游戏的感情应该也会倍增吧？



←妮娜从天而降并用手上的西洋剑将敌人贯穿！

## 必须经过无数的试练！

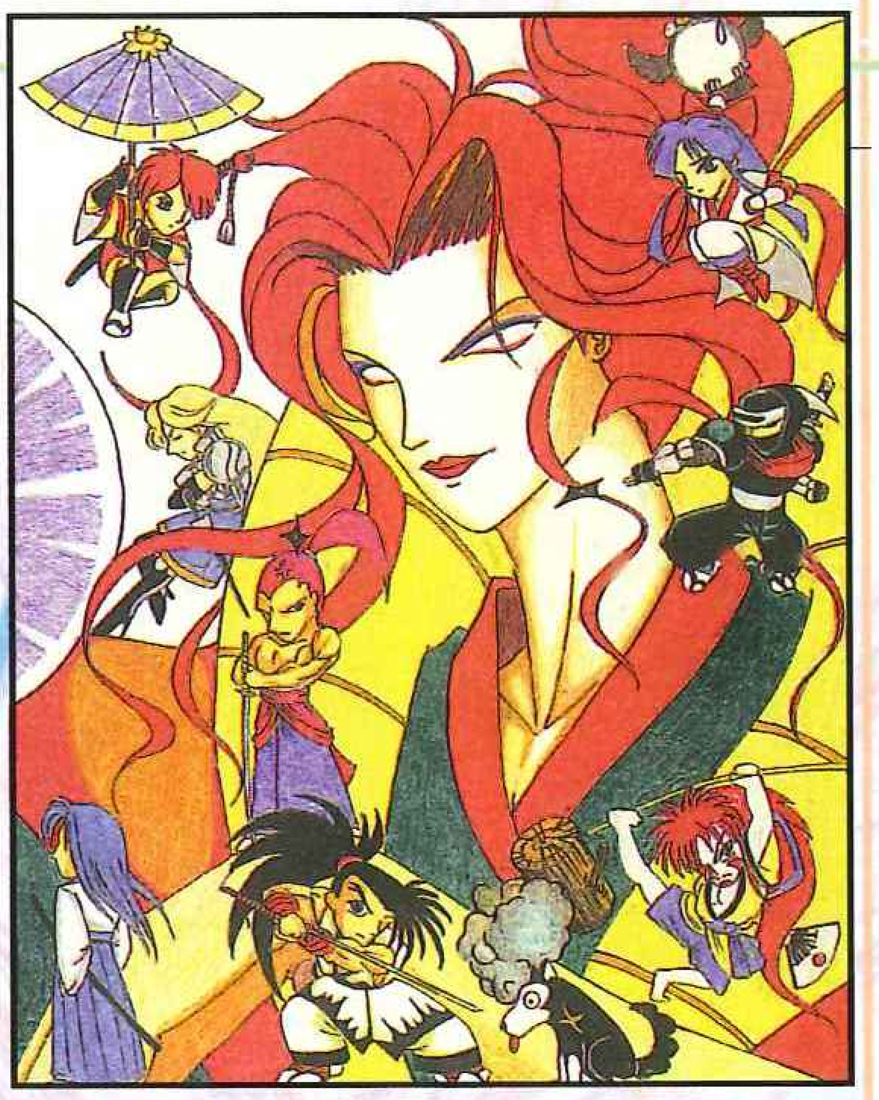




# 大墙画廊

彩版vol.53

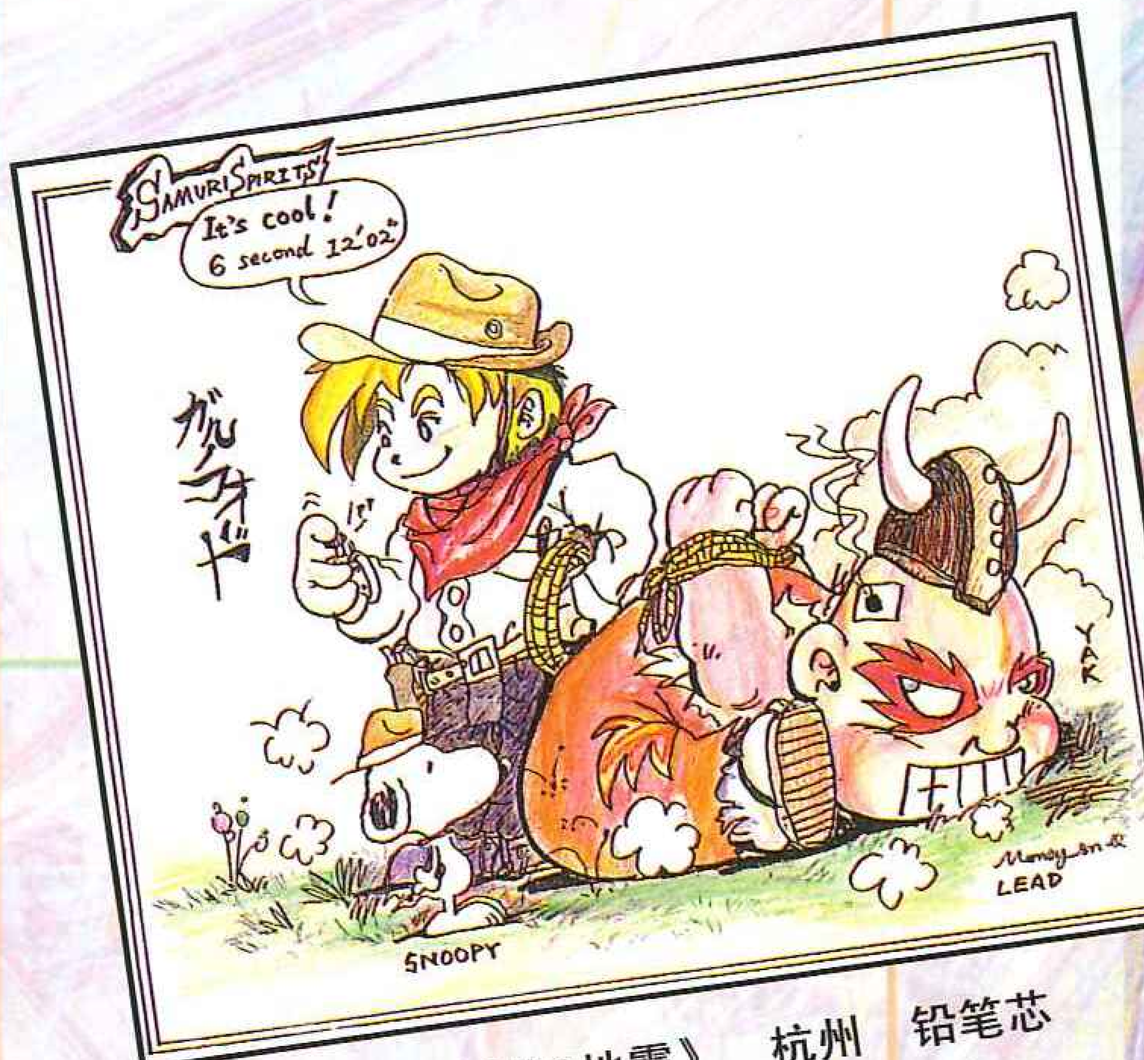
或许不止“野百合也有春天”，看罢罗大佑、李宗盛、周华健这些陪伴着我长大的歌手的Concert，在感怀青春的同时，也体会到任何事物都会有人喜欢、有人讨厌，也正知“Boy Don't Cry”那部电影中所表达的意思：我们不能去嘲笑任何一种存在着的爱……画廊如此、“电软”如此、一切如此，春天属于每个人……　　——廊主SHADOW & PHOENIX



《侍魂--天草之章》　唐山　剑心

S：天草啊天草你为什么长得如此妖艳……

P：在旁边大放厥词的风林都分不清天草的性别了，说他是MM。　（廊P：★★★½）




《加尔福特&地震》　杭州　铅笔芯

S：德克萨斯的忍者为什么带上维京海盗的帽子？

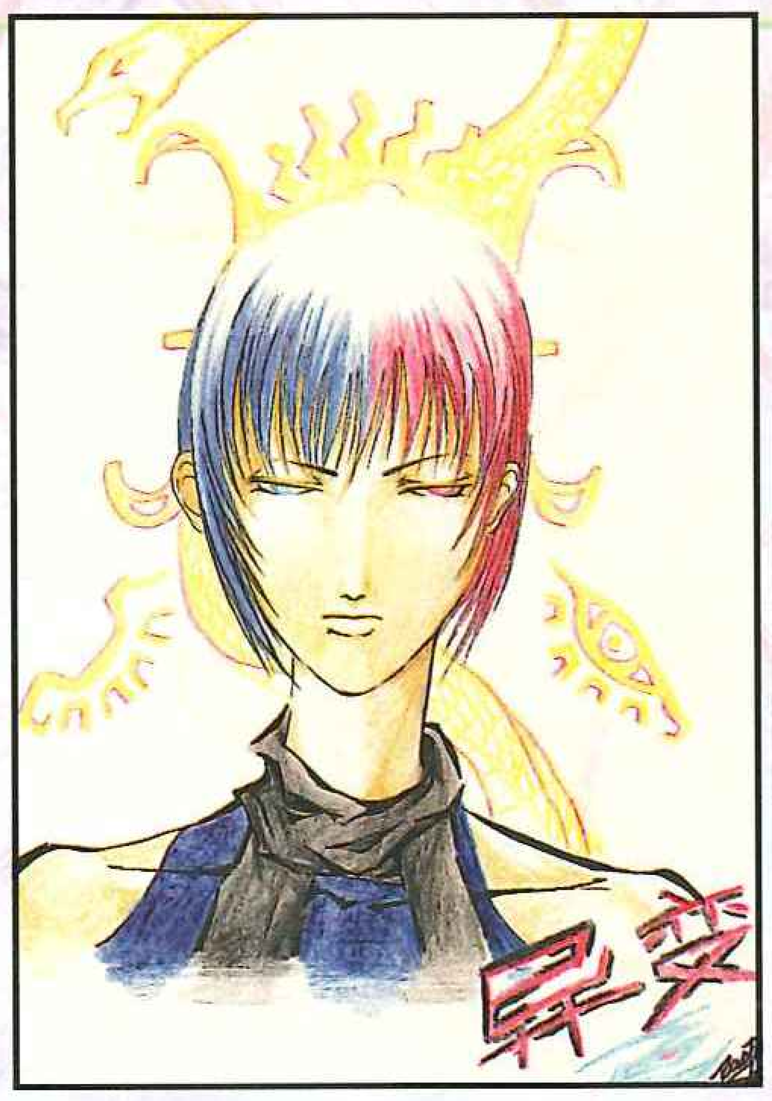
P：SNOOPY跑来凑什么热闹啊，难道替代了帕比的地位？　（廊P：★★★½）



《S·P》　福建龙岩　陈彦

S：被篮球怪人WP说成是流川枫，我有那么……

P：也许只有画廊的拥趸才能从脑后的小辫看出是我吧。　（廊P：★★½）




《异变》　四川德阳　包峰铭

S：看背景的图案似乎是某种图腾啊！

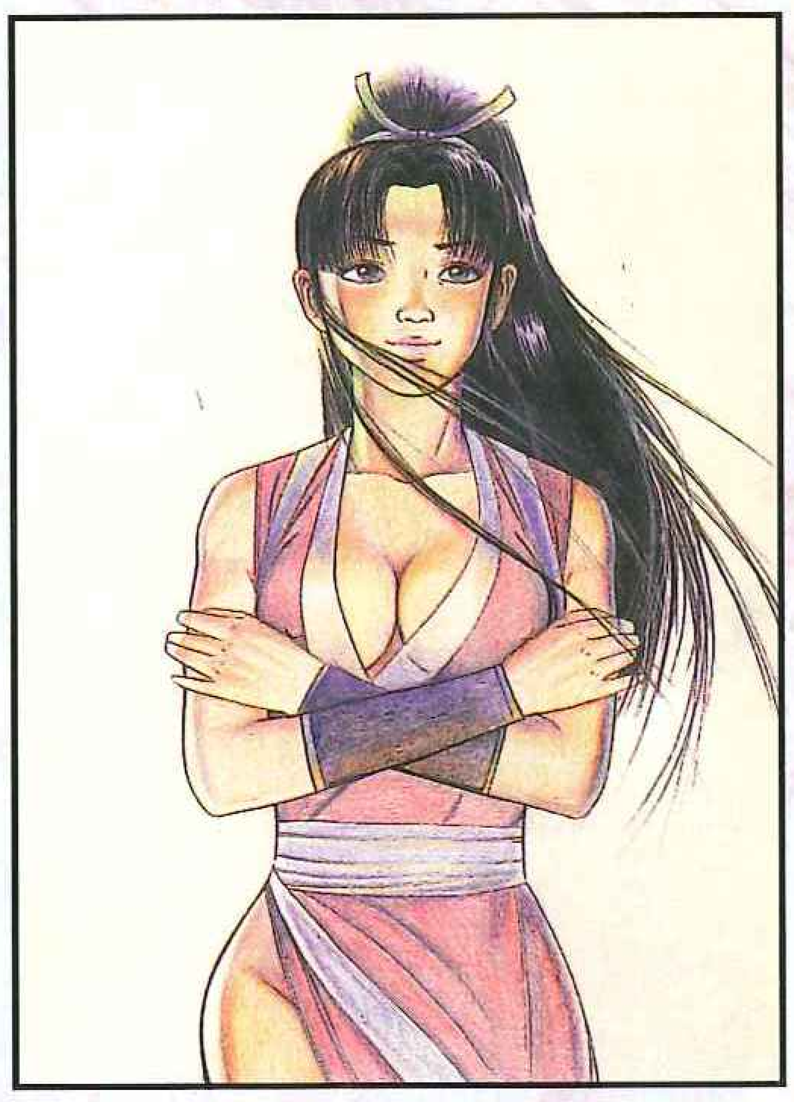
P：她头发这样的挑染可比什么韩流顺眼许多了！　（廊P：★★★）




《哈维·迪》　河南驻马店　李聪

S：WP十分羡慕的怪人，其实他（WP）本身就是个怪人。

P：打出这样的光芒有些类似天马流星拳啊。　（廊P：★★½）



《不知火舞》　唐山　陈末

S：令风林想起了据说影响他光辉形象的“下级生”。

P：这是什么姿势，是等待我还是憧憬谁……　（廊P：★★★½）



《无忧无虑的春丽》　镇江　杜俊

S：97年时SONY还是这样蠢的WALKMAN吗？

P：如此乐韵飞扬的时刻肯定很惬意。　（廊P：★★★）



《草雉京》　济南　郑姗姗

S：终于找到比我腰还细的人啦，呵呵……

P：升腾的火焰和忧郁的眼神就是草雉的标志吗？　（廊P：★★★）

# 你能称霸这12项竞技吗？

## 三分球大赛

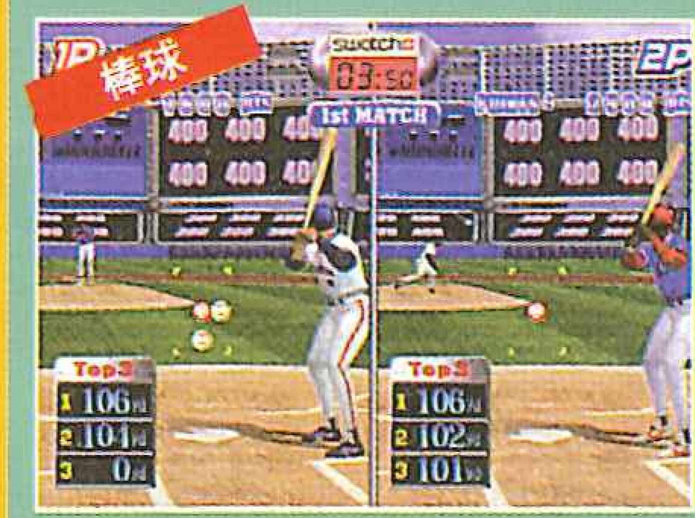
以方向键瞄准篮框来投篮。比赛进球数的竞技。每投5个球会换地方，要记得重新瞄准哦！




方向键是最重要的。

## 怪力无双

成为棒球击球手，瞄准球心将球轰出本垒打的竞技。与一般棒球不同，必须借连打按键来蓄力。




风林的力量足以参加。

## 冲锋达阵

充满美式足球豪快的速度感的竞技。总之就是连打按键通过面前的障碍物，比对手先达阵的人赢！




WP曾经是此项运动的选手。

## 一杆"近"洞

以高尔夫为主题的竞技。以方向键调整击球方向，以按键调整力道，球离洞口愈"近"愈有胜算。




S·P一度沉迷的运动。

## 长程射"脚"

类似足球场上的任意球。以按键决定路线与位置，小心踢的角度太正会被守门员挡下，相交球的控制是关键。




不由想起了贝克汉姆。

## 网球打靶

在网球场上和对手互相回球，以击中标靶为目的之竞技。在击球时配合方向键来控制方向吧。




阿加西参加的话会满分吗？

## 冰球斗牛

在比通常要小的球场上进行一对一单挑的冰球竞技。利用交互运球把球射进对手后方的球门吧！




对于S·P很陌生的运动。

## 百踢百中

足球的第2项竞技，这次是以"准"为目的。玩家要从踢角球的位置狙击设置在球门的得分板。




寻找刁钻的角度吧。

## 全力冲刺

玩家必须在2圈内超过对手，体力调节是重点。第1圈必须保持速度，第2圈才全力冲刺。




飚自行车是风林的爱好之一。

## 推杆王者

考验推杆者实力的另一项高尔夫竞技。以方向键调整方向再用按键决定力道，此外还要解读草纹哦。




其实玩Golf也是很累的。

## 踢球者

以美式足球的踢球得分为题材。助跑后对准球用力踢出去！要在两根杆子的范围内才算得分哦！




只有魁梧的汉子才适合的运动。

## 王牌守门员

成为冰球的守门员，将一一射来的球挡住。以方向键控制左右，并分别使用两个按键来救球。




感觉总会火并的运动。

UP你身体的无尽POWER吧！

音速的刺猬再暴走——

# 索尼克大冒险2



DC | 厂商：SEGA　类型：幻想+冒险+动作 | 媒体：GD-ROM　发售日：2001.6.23

## 索尼克华丽的动作一举大公开！




↑索尼克需以超音速在8分钟内逃出绿意盎然的热带丛林Green Forest！

外型像刺猬的索尼克，6月底再度在DC上展开大活跃，这次要为大家介绍期待已久的“索尼克大冒险2”的热带雨林舞台Green Forest。得知监狱岛再过几分钟就要被炸掉的消息后，索尼克必须紧急逃离迷宫般的热带丛林！



↑→分不清左边右边的丛林迷宫，你有办法在限定时间内走出去吗？

各种敌人等待着玩家！











在热带雨林团团围绕下
充满速度感的舞台

## Green Forest



↑→巨木仿佛森林守护神般雄伟伫立着，顺利爬到最顶端的话可以发现什么东西吗？

巍巍耸立的巨木！
如何才爬得上去？







←↑就快到达终点时脚下地面突然急速崩塌，活用索尼克身轻如燕的优点度过危机吧！

脚底岩石崩塌！
快速通过吧！

# 活用升级道具，解开横亘在眼前的谜题！

在"索尼克大冒险2"的舞台中，有些地方藏有升级道具，其中之一的"太古的旋律"是从古代流传下来，可以奏出不可思议旋律的道具。如果拿来在舞台各处隐藏的"那寇斯族的台座"前使用，就可以让某种东西出现……




取得"太古的旋律"！

→"索尼克大冒险2"升级道具依效果分成很多不同的种类，全部隐藏在动作舞台当中，无论如何要设法找出！

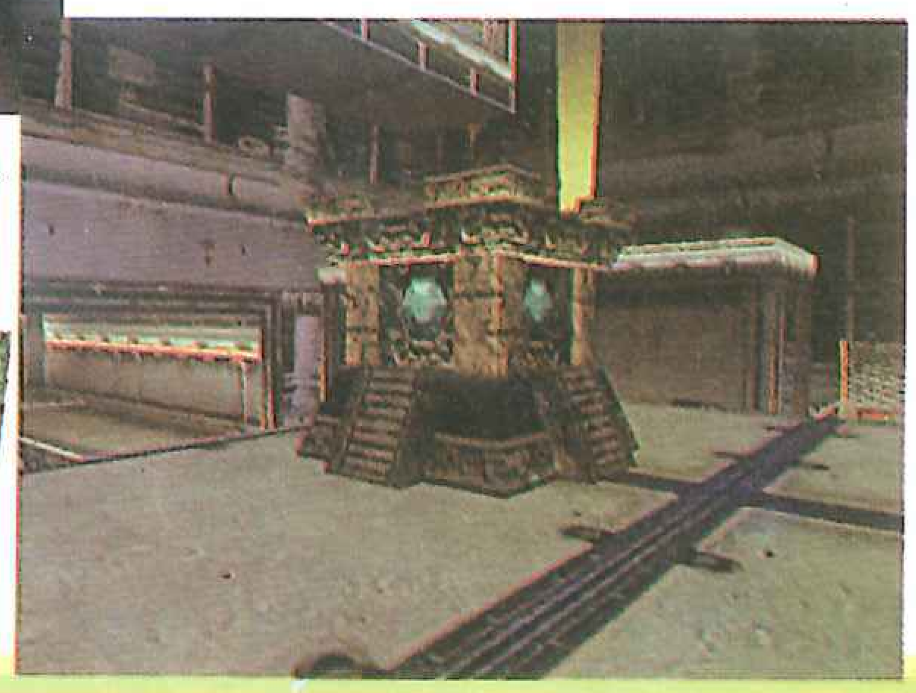
## 台座上方出现跳跃台！





→↓站在台座前面奏出太古的旋律吧！

## 散落在舞台各处的"那寇斯族的台座"


↑→那寇斯族的台座就隐藏在舞台的各个角落。

## 新的动作增加后索尼克的速度更胜从前！

这个舞台最大的特征就是可以利用树藤来做各种动作。只要抓住树上垂下来的藤条，就可以像泰山那样移动了。此外，如果用脚勾住树藤，也可以做出猴子跳跃那种高难度的动作哦！



## 以猴子跳跃做出急速降落！



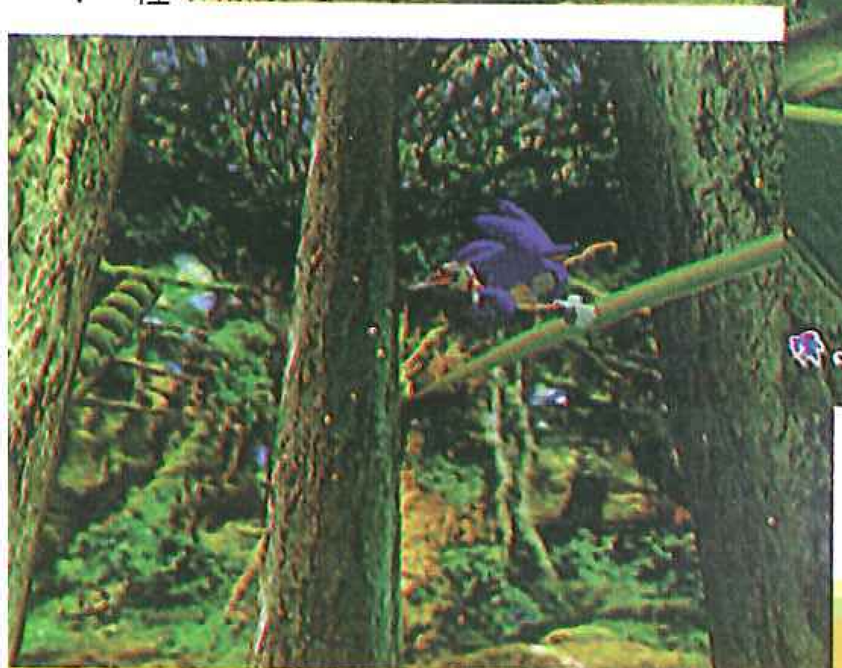
↑使用猴子跳跃急速降落的话，有时还可看到掉落在地上的道具。

## 留意有没有道具可捡？



→↓利用树藤进行冒险说来轻松，其实可是很不容易的啊！

## 要活用林中的树藤！




←↑普通跳跃到不了的地方，只要利用树藤就可轻松一越而过！

## 超快感的滑行动作！

在这个舞台中，到处都有紧粘在树上的粗树藤。这些树藤不但可以让主角在上面像溜滑梯般滑行前进，速度感还更胜前作呢！

眼花缭乱～




↑新增加的索尼克滑行前进的动作，让玩家可以体验有如乘坐高速过山车般的超快感！




速度变快了！！

## Jane

有美丽毒蝎子之称的她，除了美貌外，过人的胆识与強健的体魄都是她的武器。以身为士兵为荣，自尊心相当強，荣耀与火爆脾气让她每次一进入战斗状态，不管遇到多大的危险都全力以赴，不过也经常成为队友Neil调侃的目标。她那与生俱来的野性第六感让她即使身陷困境也往往能够化险为夷。（角色魅力度：80）






## Gray

精英特种战斗部队“Deep Eyes”的领导者，Gray的忠诚与可靠让他在部下心中赢得不少声誉，只要是他带领的战役，往往都能毫不迟疑地在第一时间做出最正确的判断。对他而言，这辈子最大的挑战可能就是和女人的应对进退吧。（角色魅力度：80）






## Aki

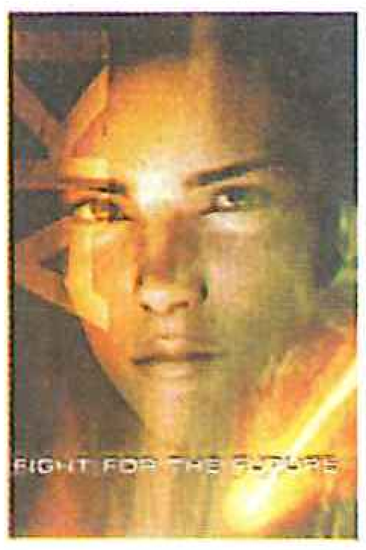
由于已经身受异形病毒的感染，Aki必须运用她的所知所学来找出对抗异形的武器。当她在寻找答案的同时，还必须面对无中生有的谣言。随着地球与她自己的生命的日益减少，她仍然以非常乐观的态度与果断的决策力来面对一切，尽她最大的努力克服一切障碍，解救全人类的生命。（角色魅力度：95）

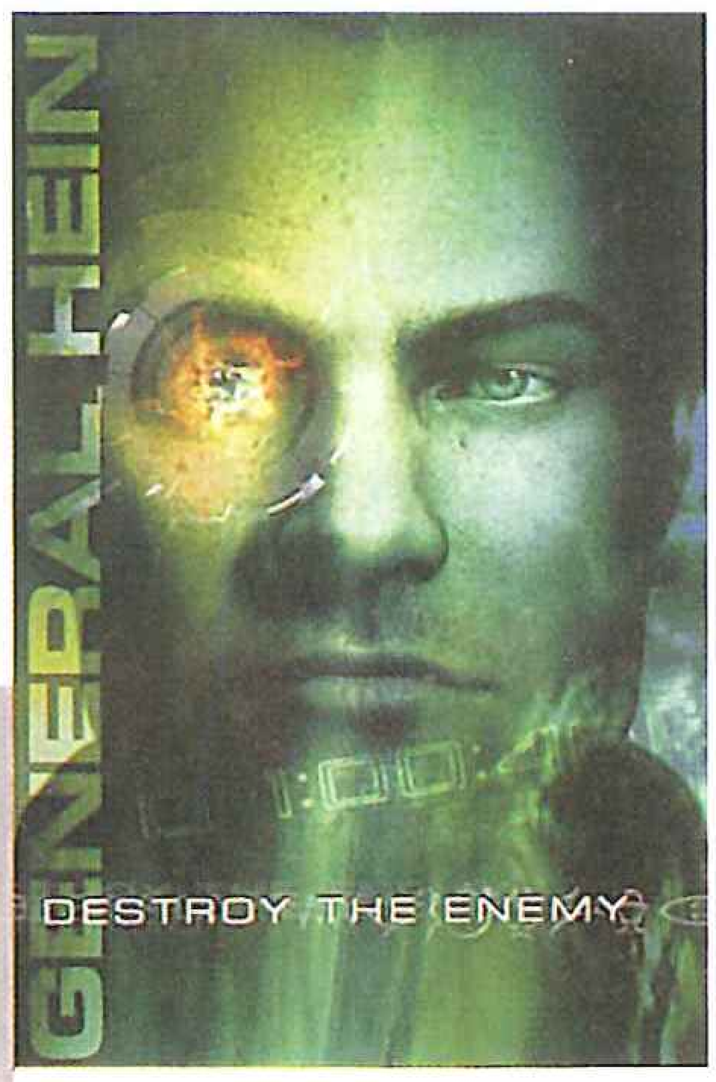


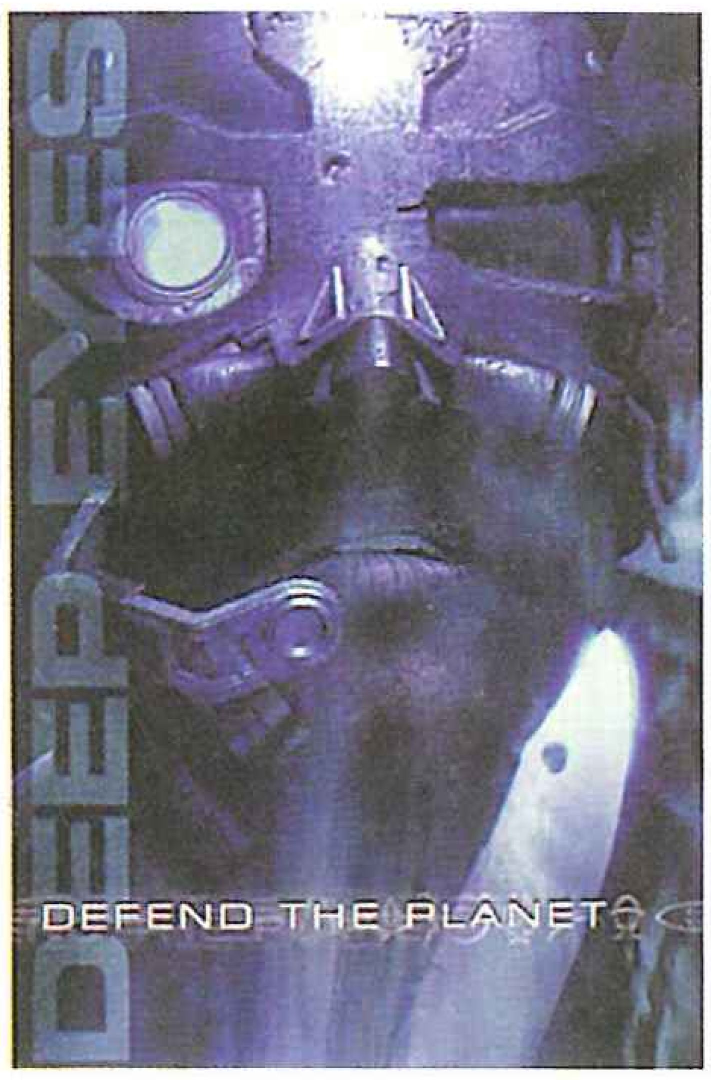


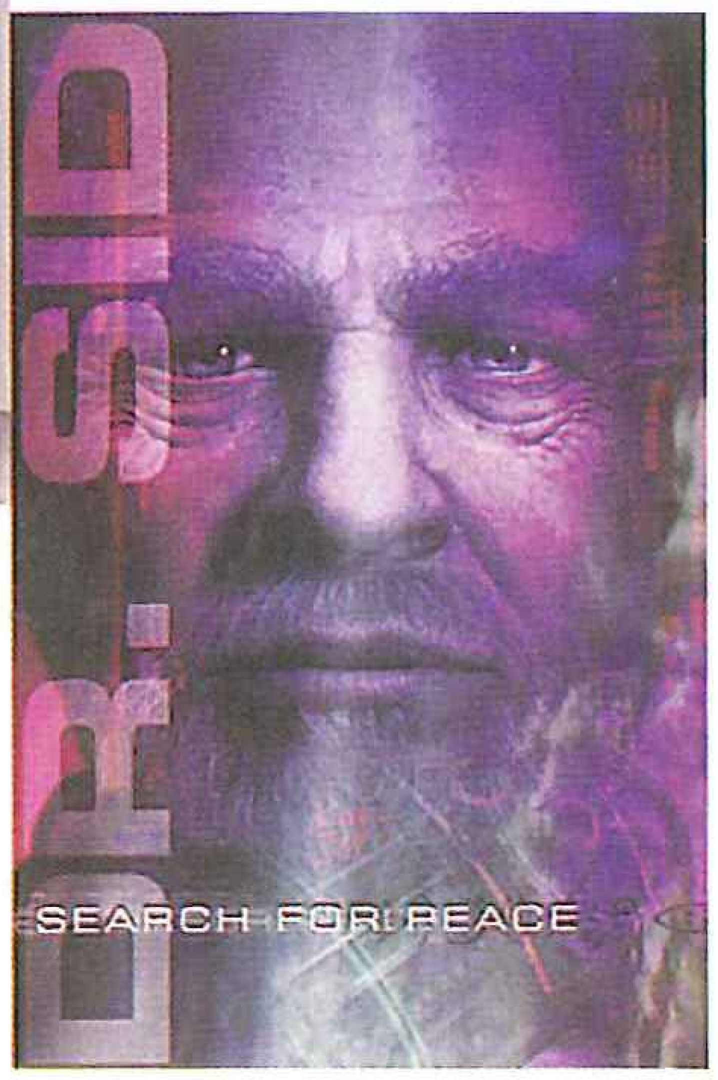


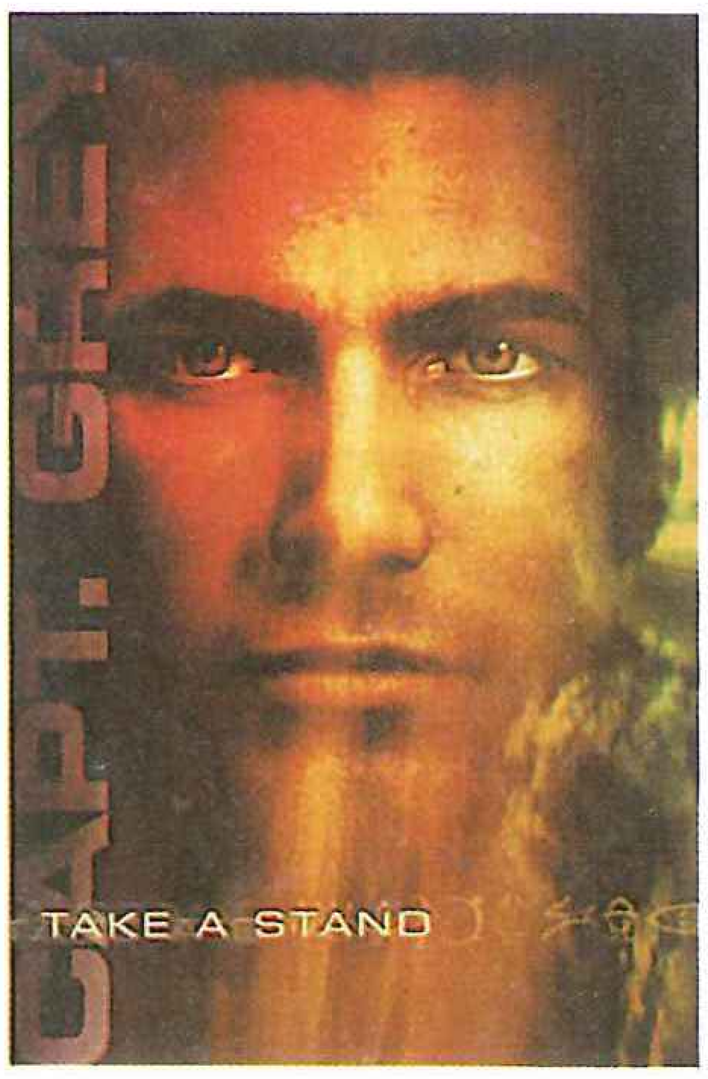




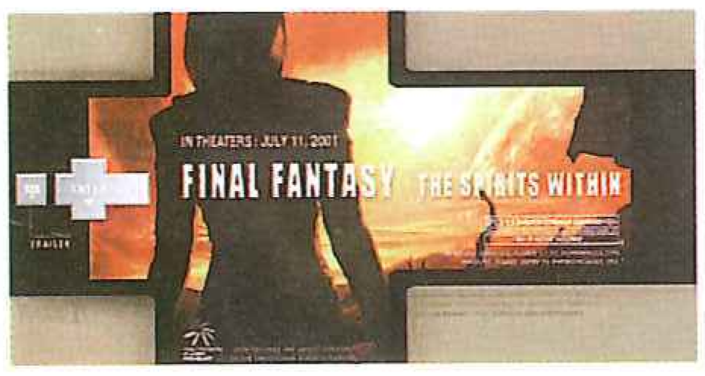


# 最终幻想 电影版



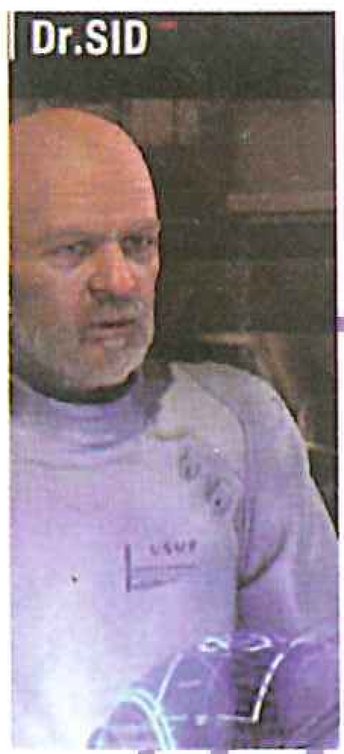


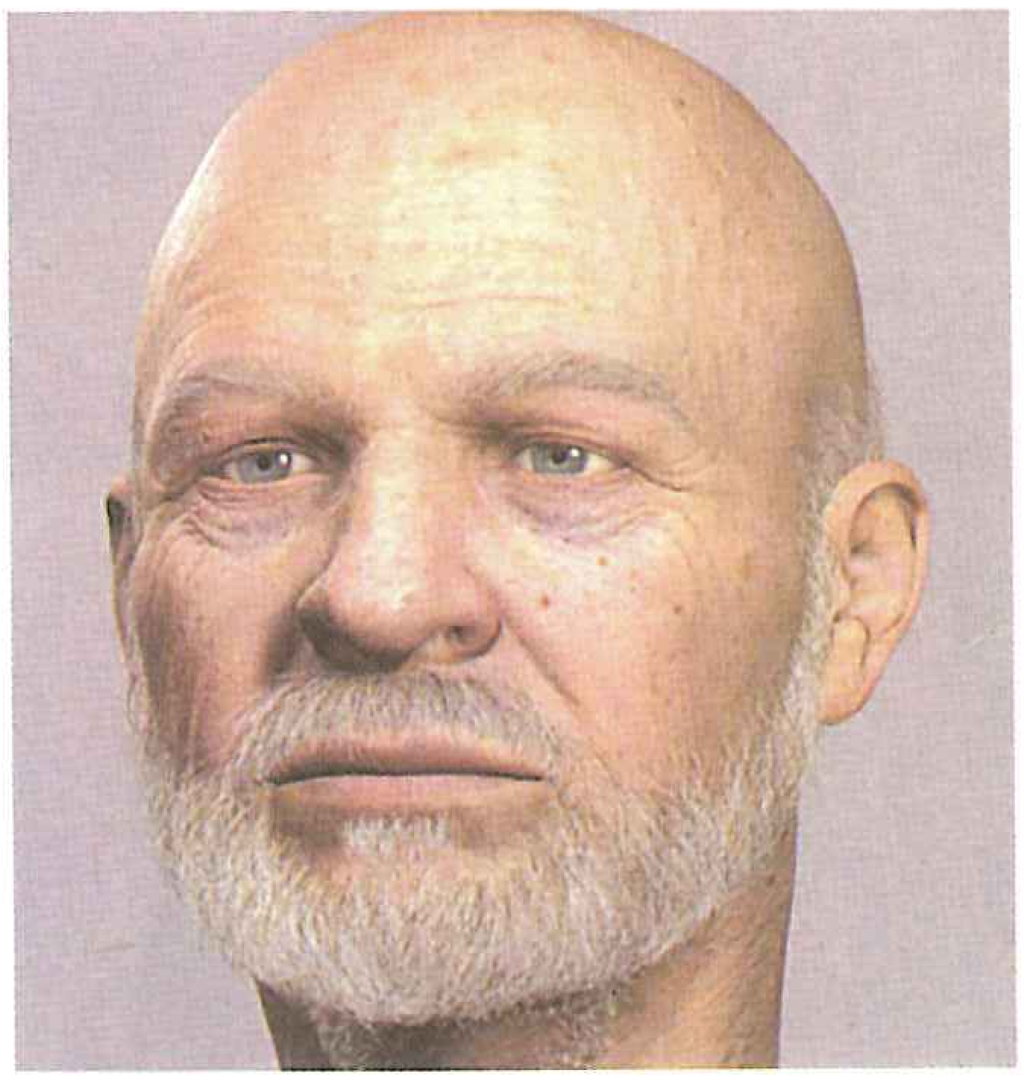


定于本月（7月）14日公演的《Final Fantasy: The Spirits Within》已在电视、杂志、互联网等各种媒体进行了风暴般的介绍，我们会在第一时间看到吗？（但愿不是枪碟版）

## Sid 博士

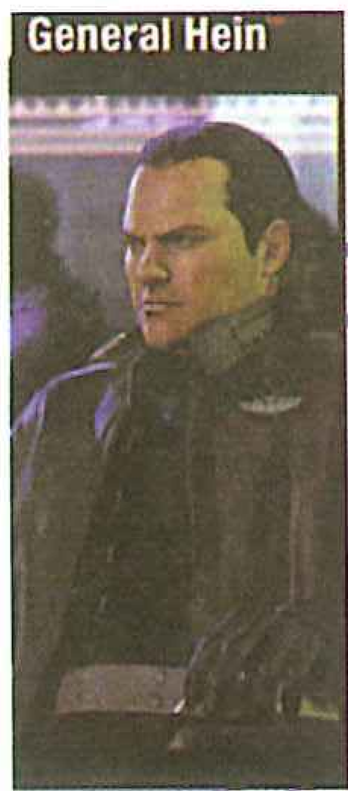
天生鬼才让他在科学领域上的所知无人能比，只要一投入研究，他就会像走火入魔般地停不下来，其实他私底下却拥有一颗非常悲天悯人的心。他除了是Aki的启蒙老师外，当她有困难时他同时也是个会适时给她建议的父亲。在他创新与史无前例的科学头脑下，地球的命运是预期可见的。（角色魅力度：70）



## Hein 将军

曾是位身经百战的英雄，Hein将军以他沙场上的经验主张以最快速最猛烈的方式来终结异形的生命。虽然他在战场的战术指挥无人能比，但是由于他的自我意识太过于強烈，以致于他的报仇意念蒙盖住他的理智。为了替全部丧命于异形手中的家族报仇，Hein决定采取以牙还牙的方式来让异形下十八层地狱。对Aki而言，和异形生物比起来，Hein的倔強与敌意反而更令人头痛。（角色魅力度：85）






## Neil

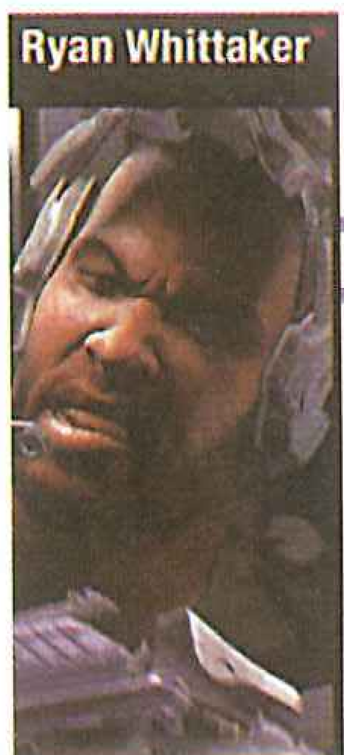
“Deep Eyes”组织中如同大脑般存在的人物，Neil不管是在超速运转的大脑还是強壮的身体方面都让异形吃尽苦头。经常以幽默的口吻来掩饰他内心的伤痛。在这个明天不知道会变得怎样的世界中，Neil是位相当值得信赖、不可或缺的強力伙伴。（角色魅力度：90）



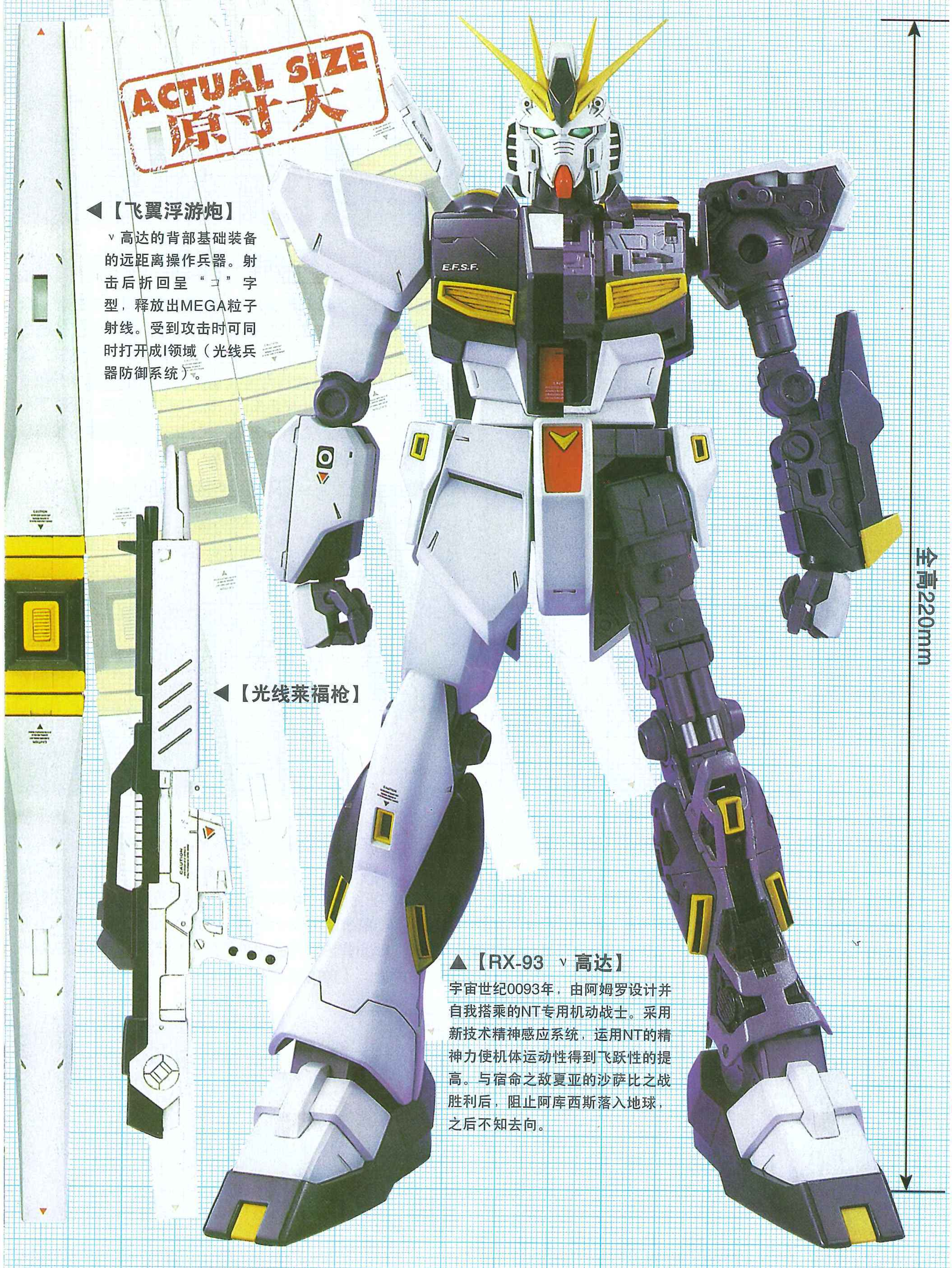



## Ryan

“Deep Eyes”中士兼第二指挥官，不计一切地为组织尽心尽力。他的无私忘我与英勇成为部下敬仰的典范，尽管有时会和上司兼挚友的Gran顶嘴，不过他那也是基于尽忠职守的缘故。Ryan追求胜利的执着理念，直到他倒地不起的那一刻才会停止。（角色魅力度：75）






◀【飞翼浮游炮】

ν高达的背部基础装备的远距离操作兵器。射击后折回呈“コ”字型，释放出MEGA粒子射线。受到攻击时可同时打开成I领域（光线兵器防御系统）。

◀【光线莱福枪】

▲【RX-93 ν高达】

宇宙世纪0093年，由阿姆罗设计并自我搭乘的NT专用机动战士。采用新技术精神感应系统，运用NT的精神力使机体运动性得到飞跃性的提高。与宿命之敌夏亚的沙萨比之战胜利后，阻止阿库西斯落入地球，之后不知去向。

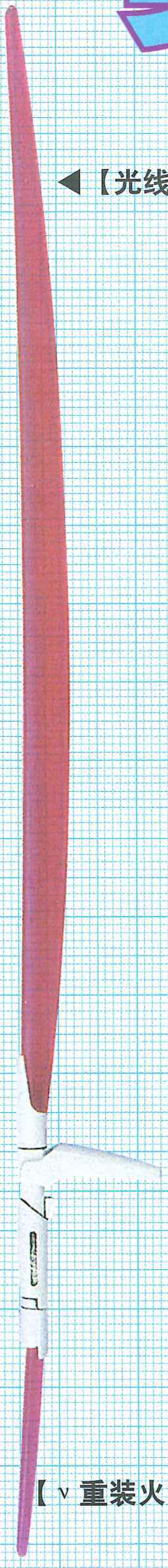
# 阿姆罗专用MS——

## 玩具总动员之

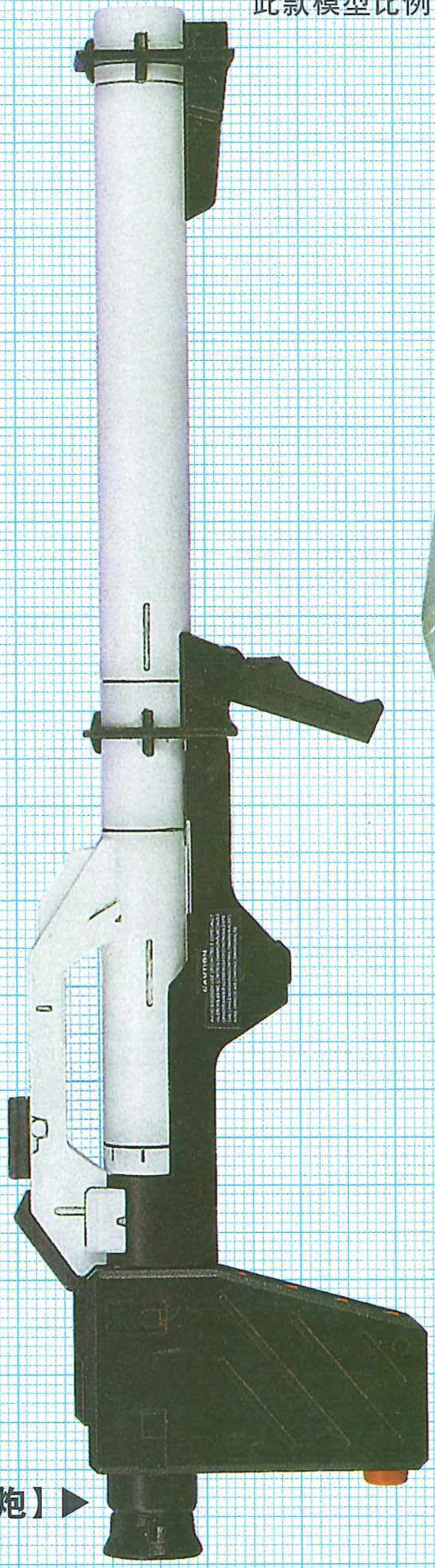
# 英雄高达传

### 第五卷

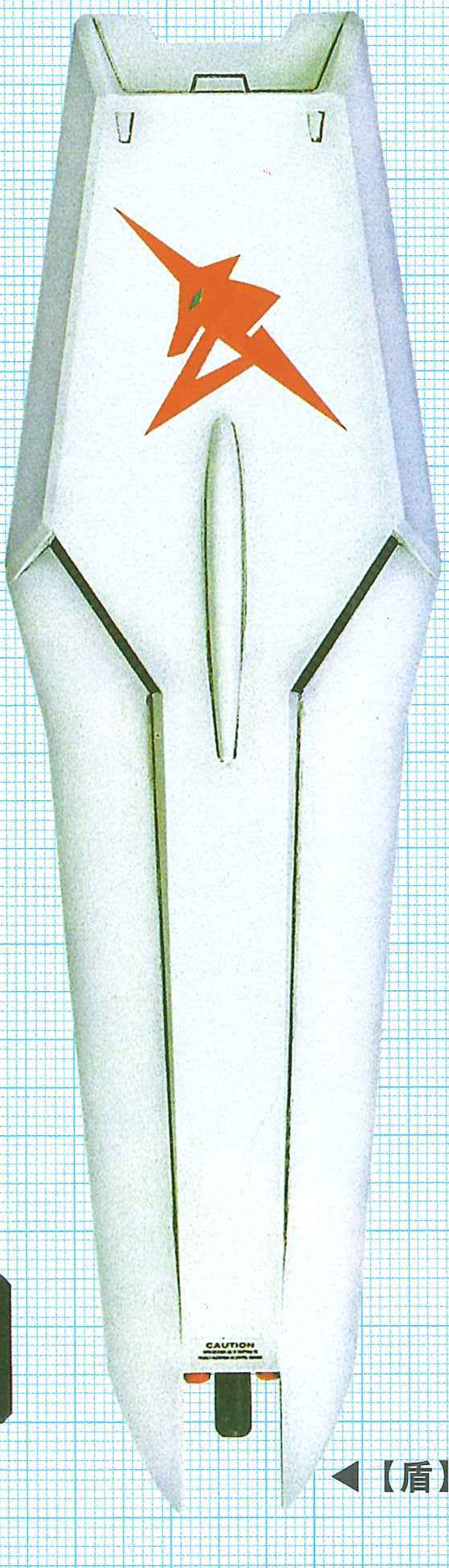
作为BANDAI高达模型系列跨世纪之桥的“ν高达”运用了BANDAI最高的技术，它给模型爱好者带来了全新感受。看来阿姆罗果然最强（笑）。此款模型比例为1/100，2000年12月发售。



◀【光线佩剑】



【ν重装火箭炮】▶

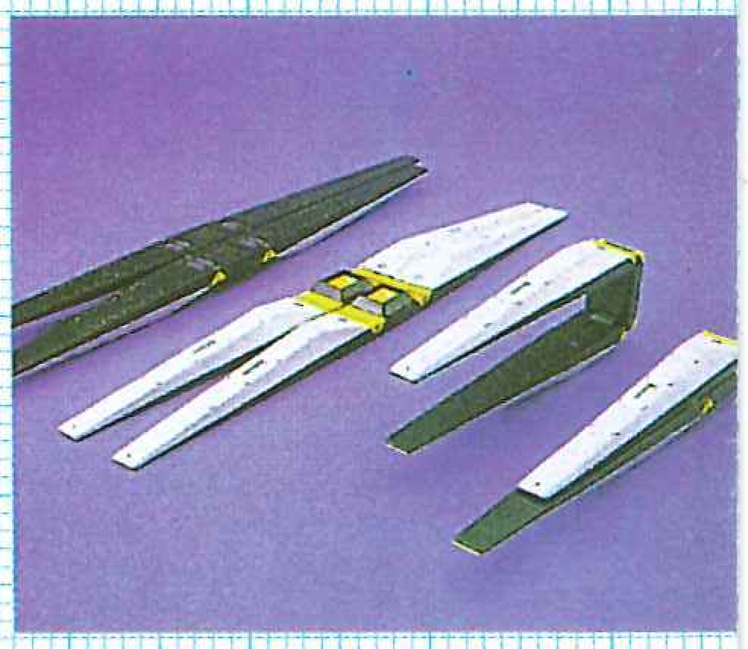


◀【盾】









# 「ν高达」塑料模型威武上场



# the FEAR™
## ザ・フィアー

# 恐惧

**PS2**

厂商：ENIX　类型：AVG+陷阱+恐怖

媒体：DVD-ROM　发售日：2001年夏

## 惨剧之馆的摄影现场！体验到前所未有的恐怖！

可以说是过去的游戏所无法体验到的恐怖……从游戏的名称就显示出了它的主题，至今从未出现过的惊悚冒险游戏将要在PS2上登场了。玩家在这个游戏中要扮演摄影师的角色，在过去发生过惨剧的某座宅邸进行摄影。当直接目击到恐怖时的镜头会摇晃，以及陷入混乱时的不稳定影像。真人演出的画面经由充满人性化的摄影技巧来显现，使得玩家可以体验到更写实的恐怖。简直就像是自己本身在进行恐怖影像的摄影一样的感觉，就请先从现在要开始介绍的画面一起来品尝吧。




### 通过照相机进行游戏

玩家是个摄影师，也就是说在游戏中照相机似乎是担任着重要的角色。通过照相机来看的影像会在一瞬间后起怎样的变化呢……

### 心脏不好的人请注意了啊



←被贴在墙壁上的男人！写在墙壁上的字到底是什么意思……

↓靠近一看，这不是连内脏都被残酷地挖了出来吗？到底是谁做出了这样残忍的事呢？





←被绑起来的主角和少女的头上发生大爆炸！为何两人会被绑起来呢？



悲惨的模样……



### 挥舞着匕首的男人！

←穿着诡异服装的男人正在用匕首伤害自己。



### 接二连三发生的事件

→以令人难以置信的角度扭曲的关节。这具尸体是谁？

**Warning正告：本游戏因过于恐怖，故请观看时注意！**

# 杀戮者袭击工作人员！？能够平安无事脱身吗？

那原本只是很单纯的综艺节目。身为摄影师的你，在某一天，因为受托而前往据说在过去曾多次发生过惨剧的旧俄国公馆进行拍摄的工作。工作人员一开始时是以轻松的心情来展开摄影工作的。但是，这里并不是普通的房间！从正受欢迎的五个偶像明星与制作人开始，在工作小组成员的周围，接二连三地开始发生不可思议的现象……而玩家被赋予的使命就是活下去，并且平安无事地从房间中脱身出来！你能够耐得住这前所未有的恐怖吗！？





↑因为发生在眼前的惨剧而胆怯的演员。她看到了什么呢？

## 四处逃窜的少女们







↑浮现出惊慌与恐怖表情的少女们。惨剧突然袭来，她们的命运会……



↑已经成为尸体的女性。插在她嘴中的钥匙有什么样的意思呢？因恐怖而合不起来的眼睛，在最后时刻见到了什么呢？

## 进行着谜一般的仪式

←↓四个少女所拿着的是蜡烛与剑。这里面有暗示吗？

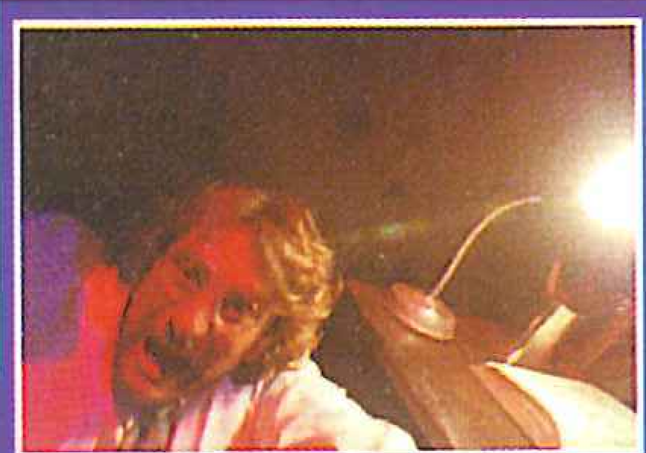




## 过去的惨剧



成为摄影舞台上的旧俄国公馆，据说在过去曾多次发生过杀人事件。被发现的随行医生的尸体，那模样简直就像是被怪物攻击过的凄惨。而且似乎也有以前曾在此房间摄影过的记者的迹象……



←逃窜的随行医生。他被什么追赶着吗？



↑据说以前来采访的记者也以恶心的模样被杀了，但找不到犯人。



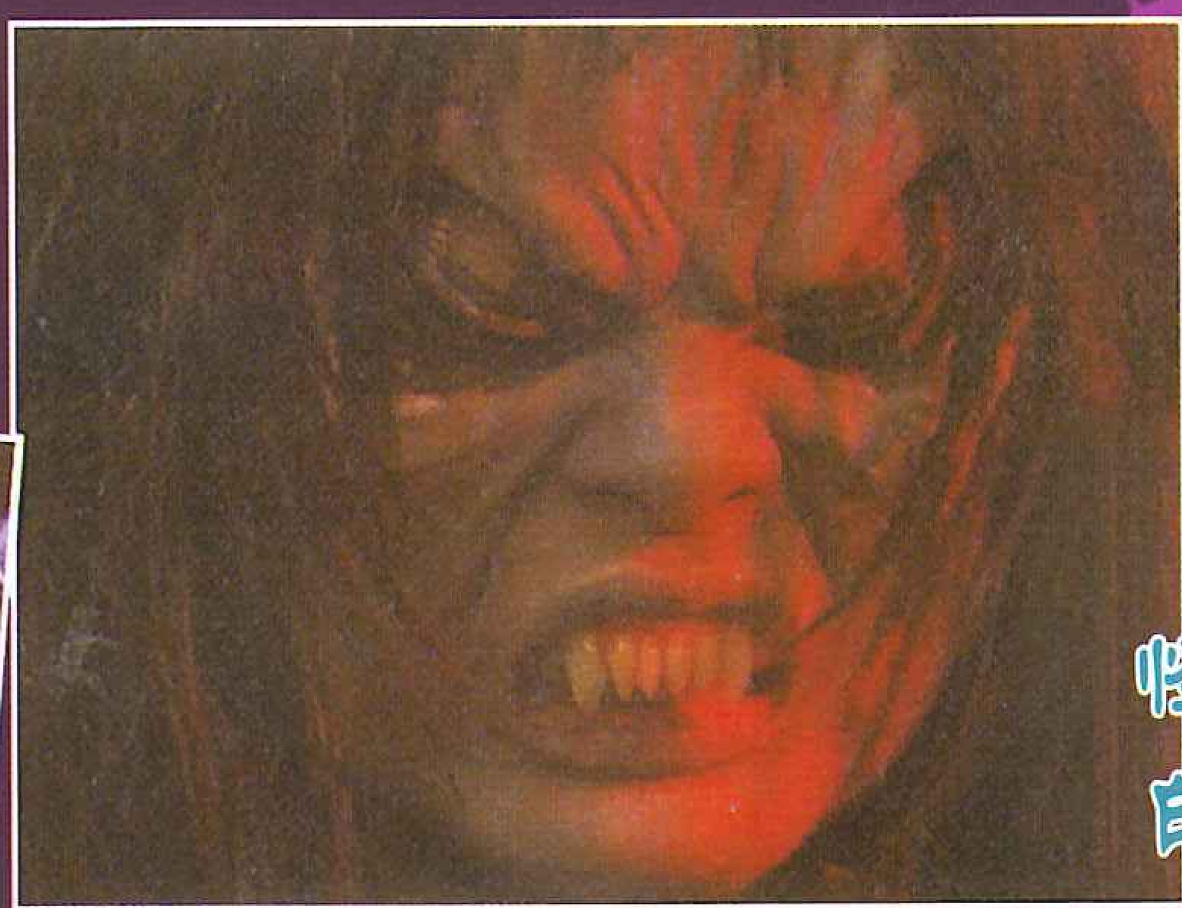




↓→被烧得面目全非的身体、来历不明的怪物。有什么潜伏在房间中吗？



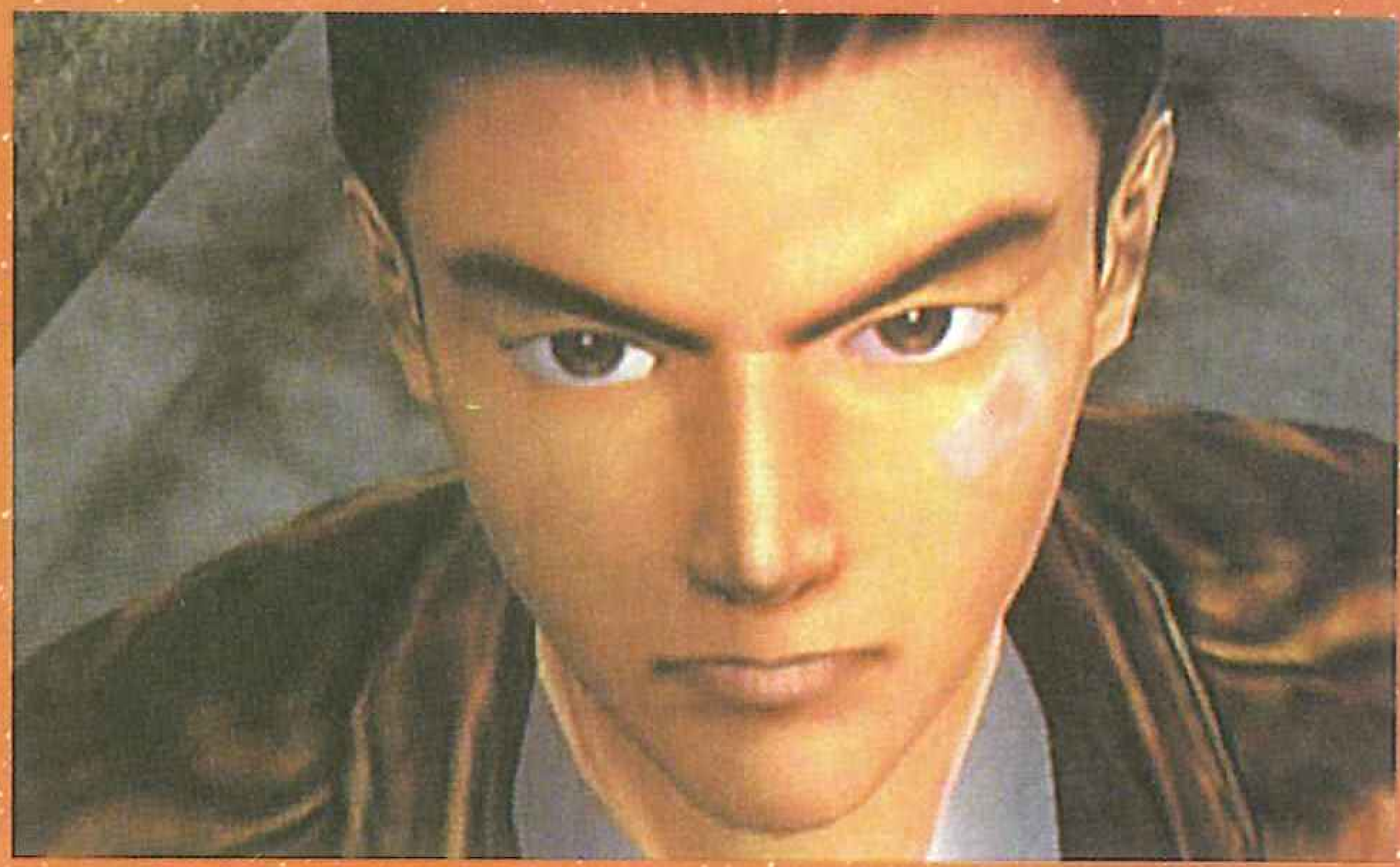




←其中一个演员怪物化了。为什么她会变成这种模样呢？难道没办法让她恢复成原来的模样了吗？

## 怪物化的少女



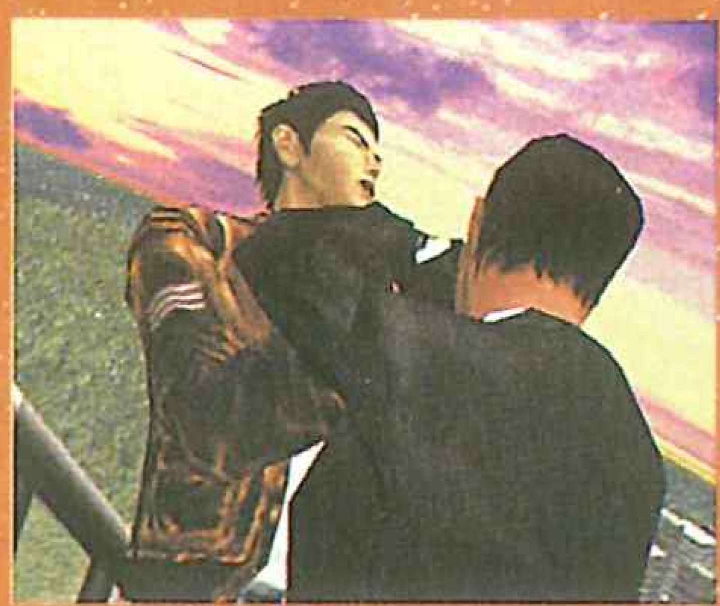



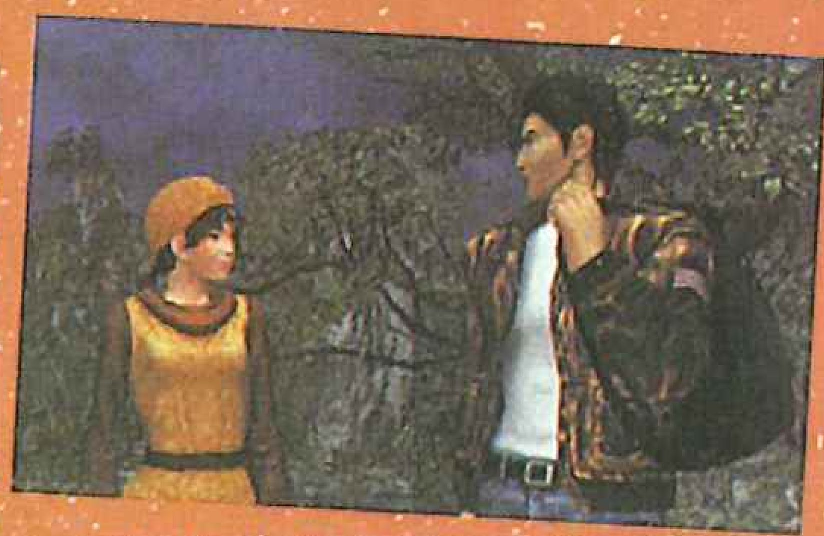
# 莎木II

| DC | 厂商：CRI　类型：冒险+FREE |
|---|---|
| | 媒体：GD-ROM　发售日：2001年发行 |

## 尚未明朗的新要素即将可窥见全貌！？

为报杀父之仇而展开香港之旅的冒险动作游戏（AVG）、“莎木II”。在游戏里面，玩家将扮演游戏的主角芭月凉，然后去追踪一位名为蓝帝的人物。本作也和“VR4”一样，游戏的整个内容要比前作“一章”提升许多。另外，本作的开发度已达80%以上，而且内容也都大致已经固定。本期将先介绍几张精彩的图片给大家看看。其他进一步的详细内容请期待后续报道！



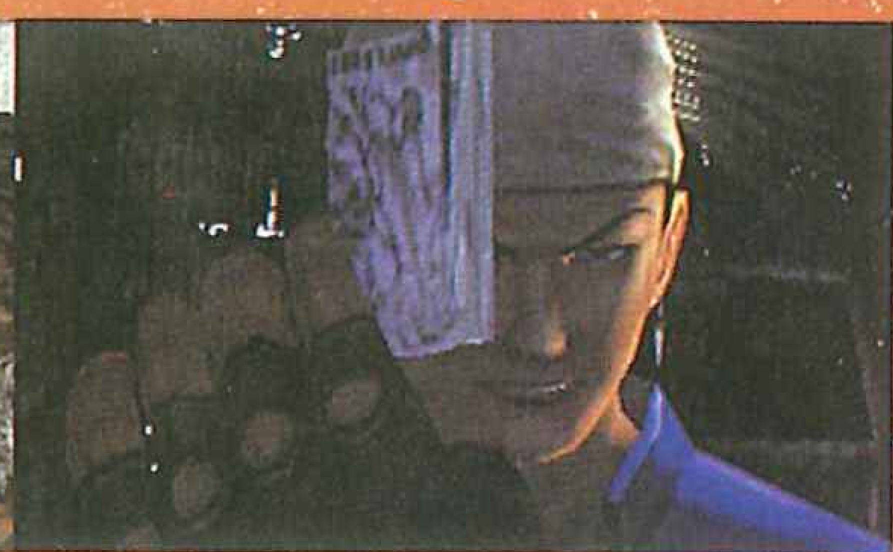


←↑从出生之地横须贺只身前往中国的凉，到底等着他的命运如何呢？

一起翘首等待它的来临！














| AC | 厂商：SEGA　类型：3D格斗FTG |
|---|---|
| | 媒体：NAOMI 2基板　发售日：未定 |

# VR战士4

## 各式各样新登场的要素陆续变得明朗化！

以3D对战格斗游戏之姿而博得广大玩家支持的“VR战士”系列，在前作“3tb”发售4年以后，现在终于看到了最新作“4”的影子。在这次的介绍中，我们将通过本系列的制作者铃木裕先生所说的话，然后把一些最新发现到的事实传递给大家。目前已知的新要素有集气攻击、躲避攻击、墙边的攻防以及受身等。除此之外，有关那名新角色少林武僧雷飞的情报，在这次的报道中也会做介绍。





## 可以一边回避一边攻击？

——所谓的回避攻击，实在很难想像它到底会是怎样。

铃木　这是在躲避对方的攻击时，如果输入指令就会发动的一项功能。简单来说，就是回避之后做近身投掷，或者是一边躲避上段回旋踢，一边使出下段回旋踢的意思。此种方法也称之为“交叉法”。防御和攻击不是分开的，而是以某种脉落关联在一起，然后形成一体。感觉上好像有点象是香港的电影（笑）。过去的攻击、移动和防御是分开的。为了要表现出实战的真实感，因此采用“交叉法”。







←回避之后的攻击，可以说是一连串的动作。





←↑各个舞台的背景也值得注意。回想一下，过去在逼真舞台内进行对战时的情形吧！

## 墙边的攻防变得更具战略性？

——墙边的攻防很重要？

铃木　在墙边攻击时，飞出去的对手在碰到墙壁时会反弹回来，对吧！此时，只是按住对手和由下往上推时的角度是不一样的。依据角度的不同，所决定的下一个招式也就不同。因为墙壁是垂直的，因此往上踢和只是按住的反弹，玩家可以很容易就预测得到。

——具体的模样大概是怎样？

铃木　在墙边攻击对手时，可以让对手变得东倒西歪，之后再一口气地向对手进行一连串的攻击。另外，墙壁是可以破坏的。






↑→在对手东倒西歪的时候展开连续攻击。

**墙壁可以破坏**



→将墙壁破坏的话，就可以靠掉落场外取胜。



↑也有四周都被围起来的关卡。但是，在这里也会有出界的危险哦！




## 倒地时可以做出受身动作？

——说到受身，感觉上它和柔道的受身很像？

铃木　是的。倒地时，如果按键时机恰当的话，那么就可做出受身的动作。换句话说，此时将可以避开对手的追打攻击。其实，这也是真实的一部分。在实际的格斗中，有一方完全倒地时就算输了。明明已经倒地了，却还能继续战斗。这一点不是让人觉得很奇怪吗？即使有人说“这是游戏没关系”，我自己还是会很在意。在倒地的状态下，还能够转而进攻的，这恐怕就只有故意装成倒地模样的醉拳了。不过，像醉拳这种故意引诱对手的拳法并不多见。其实，早在很久以前，我就注意到了“VR战士”系列的这一点。






↑→对手展开追打攻击！怎能让对手称心如意？




↑情势一下逆转。追打失败的对手全身留下了许多破绽。

## 新角色是使用罗汉拳的能手？

——听说新角色是使用少林拳的能手，不知他的姓名是……

铃木　叫做雷飞。他使用的是罗汉拳。你刚刚提到的少林拳其实只是一种总称。所谓的少林拳，其实它里面包含了各式各样的武术。

——原来如此。那么请教一下，罗汉拳的特征是什么？

铃木　这是一种很刚猛的拳法。每一招都虎虎生风。单是看都会觉得很有意思（笑）。




→似乎是一位动作很快的角色。因为他的头光光的。



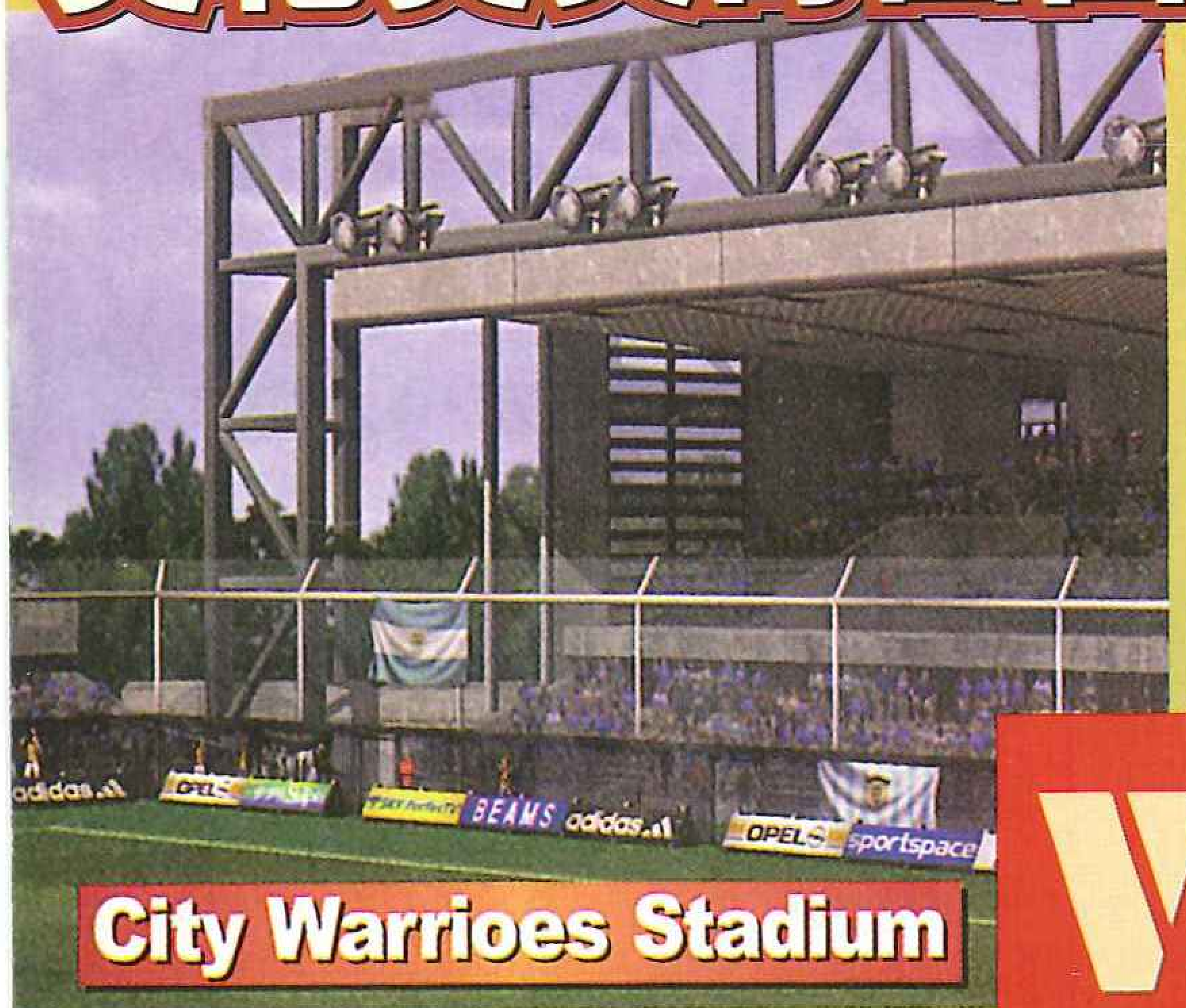

↑如何，多么精彩的动作。不过，在香港电影里好像也曾经看过。

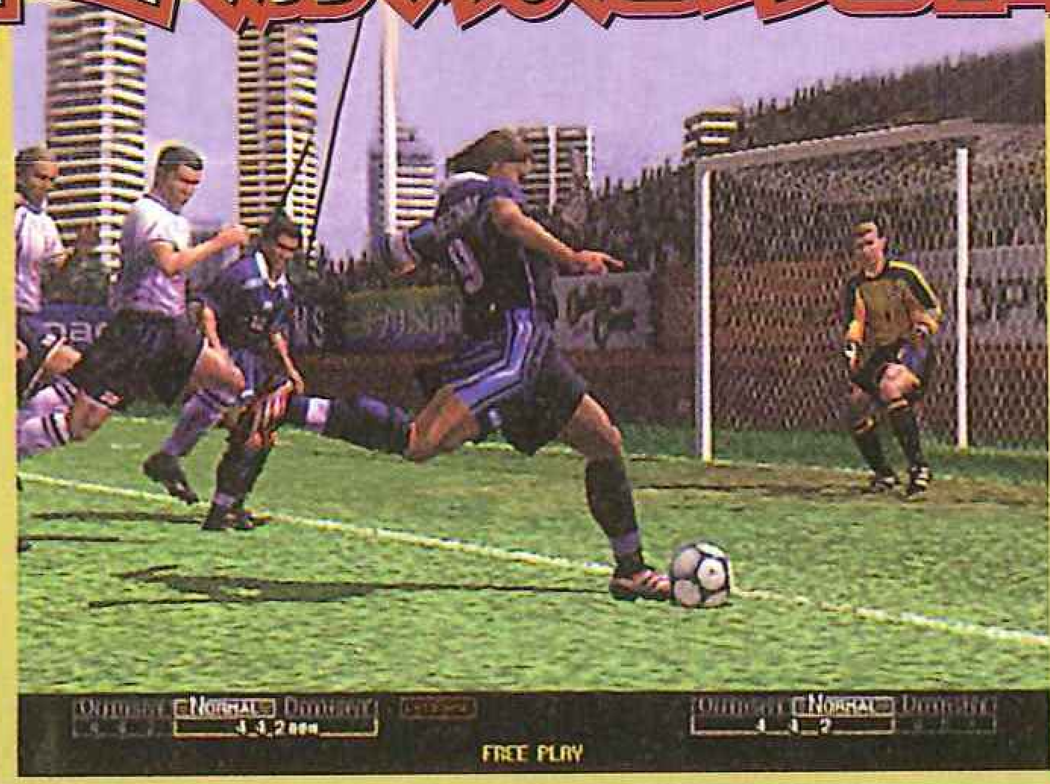
看过《VR战士4》的2次报道后，不知大家是否很期待呢？尤其是新登场的雷飞，据AM2的片桐大智说此人真的是非常厉害的角色呢！（虽然目前他还未“锋芒毕露”）另外，VF4是一款男女老幼都能乐在其中的游戏，是非常正统的VF作品，片桐说SEGA绝对没有从别的公司那里“汲取什么”，只不过为了让玩家印象深刻，这回“有意让角色的面部变酷、变凶……”

# 所向披靡争战绿茵再展足坛风云




# 美轮美奂的画面令游戏感觉日臻完善！






# VR射手3




## 制服焕然一新

2001年

**日本代表队采用的正式制服**

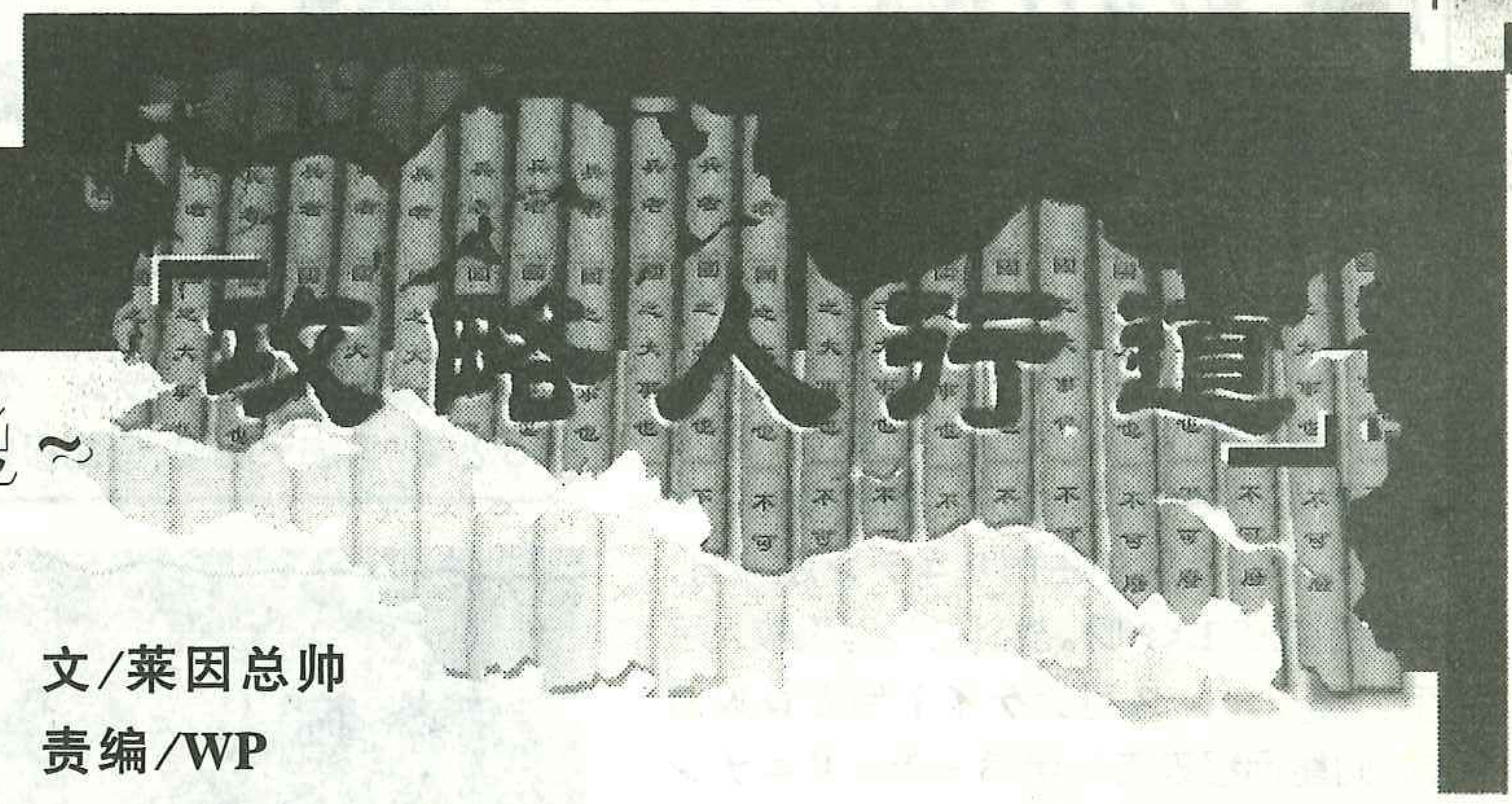
在系列前作也曾数度采用日本代表队的正式制服，但是这次使用的是2001年度的设计款式（设计主题是未来发展）。而且，其他国家的最新款式也会忠实再现。游戏中，您将能看到这些穿着漂亮制服，栩栩如生的球员在球场上大显神威。




| AC | |
|---|---|
| 厂商：SEGA　类型：SPG | |
| 媒体：NAOMI 2基板　发售日：2001年春 | |




# 劈荆斩棘纵横杀场欲掀球场狂岚




# 尤多娜英雄战记

## ~泪之指轮传说~

英雄们再次集结，为了共同信念再次展开战斗。带上泪之指轮，拿起手中的圣剑，向邪恶的王城进发！

PS　厂商：EB　类型：SLG　发售日：2001.5.24

文/莱因总帅
责编/WP

为了能让大家清楚游戏系统，所以在游戏前我先向大家介绍一下游戏的一些设定与个人能力。

### 角色情报

**以下以リユナン资料为例：**

**ラゼリアの公子：**一部分重要或强力的角色会有特别的称号，随职业变化而改变。
**リユナン：**角色的名字。
**HP：**体力。受到攻击就会减少，为 **0** 的时后就会死亡。
**ロードナイト：**角色目前的职业。
**LV：**目前等级。
**EXP：**经验值。上升到 **100%** 就会加级。
**MV：**移动力。

### 角色能力

**STR：**腕力。影响物理攻击力。
**SKL：**技量。必杀攻击的发动率。
**AGI：**速度。影响攻击的先后与次数。
**DEF：**防御。对抗物理攻击的守备力。
**MAG：**魔力。影响使用魔法威力与抗魔法的守备力。
**LUK：**运气。影响回避与必杀的数值。
**WIV：**武器等级。越高能使用越强的武器。
**W·P：**角色的综合战斗力。
**JOB：**角色的职业。
**WPN：**表示能够使用的武器种类。
**SKILL：**角色持有的特殊能力。

### 武器情报

**ATC：**所持武器的攻击力。
**RNG：**此武器的射程距离。
**HIT：**武器的命中率。
**CRT：**武器的使出必杀的概率。



**DEF：**对抗物理与魔法的防御率。
**SPD：**攻击速度。与敌差距大时能对敌人进行 **2** 次攻击。

### 战斗情报

**战斗前必须知道的公式：**
**攻击力**＝角色 **STR**＋武器 **ATC**
**攻击距离**＝武器的 **RNG**
**命中**＝角色的 **SKL** 的三倍＋武器 **HIT**＋支援效果＋地形特技修正＋宝物＋击破数修正
**回避**＝**AGI** 的两倍＋**LUK**＋地形特技修正＋地形效果＋宝物＋击破数修正
**必杀发动率**＝角色 **SKL**＋武器的 **DRT**＋支援效果
**必杀回避**＝角色 **LUK**＋支援效果
**守备**＝角色 **DEF**＋宝物
**魔法防御力**＝角色 **MAG** 的 **1/2**＋宝物
**攻击速度**＝角色 **AGI**－武器重量
**战斗时实际攻击命中**＝攻击侧命中－防御侧回避
**战斗时实际必杀发动**＝攻击侧必杀发动率－防御侧必杀回避

**持有物：**
这里表示着这个角色所持有的物品。上方是武器以及魔法，下方是道具类物品（最多各 **4** 种）。如果道具的颜色灰暗就表示无法使用。如何去平均分配有限的物品，只有靠头脑了。

**TALK ME 的意思：**
在状态表上确认友情支援（命中回避修正系统）时，偶而会在右下角出现“**TALK ME**”这行字。到有出现此字的角色旁去，如此一来就会多出说话（**はなす**）这个选项，并且会展开特定的会话事件。

好了，游戏里的一些基本的设定先为大家介绍到这里，虽然不是很完善，但对于游戏已经是足够的了。同时还有一些关于各种不同类型的武器的介绍和各种技巧的介绍都登在《游戏研究所》里了，大家可以在游戏时进行参考！

基本系统介绍已经结束，现在就带领大家进入这个英雄们纵横驰骋的世界！

## 完全攻略

### 故事背景

在古代大陆**リーベリア**，由圣女**ユトナ**所建立的四个王国保持着良好的关系，大陆一片和平的景象。然而出现了信仰古代邪神的**ガーゼル**教国后，整个大陆国家之间失去势力均衡。大陆进入动乱的年代。为了早日停止战争，**ラゼリア**公国大公**グラムド**与帝国的**アーレズ**王子展开和谈，结果却双双葬身与 **470** 年前就消失了的魔龙的烈炎之中。**グラムド**大公之子**リエナン**在父亲死后，死守了**グラナダ**の岩一年之久，最后在**グラナダ**の岩陷落前由**ヴァルス**提督协助，成功逃离，并渡海寻找援军复国。于是**リーベリア**大陆新的传说拉开了续章。

### MAP1 ウェルト上陆（ソラの港）

这是游戏的第一战，基本上是熟悉系统的一关。最初在地图的左侧会出现女骑士**ケイト**与公主**サーシャ**，此时她们都还是 **NPC**。**リユナン**四人最初来到港口可以在民居中得到草药、护符等道具。而兰色的房子中是海战士训练所，训练后可以拥有海战士技能，随便让谁去学都可以，因为后面的战斗在海上甚少，所以**リエナン**千万别学！第二回合，**コッダ**派**ルース**带领大量追兵追杀公主。不用担心**サーシャ**



与**ケイト**。她们的移动力是很高的。到了第五回合后吊桥会放下，**リュナン**终于可以英雄救美了。只要让**リュナン**与**サーシャ**对话就可以让她们主仆二人加入。现在还不要期待她的战斗能力。到是女骑士**ケイト**似乎比此时的主角**リュナン**还神勇，要控制她的 **EXP** 呀。战斗时先消灭敌人弓手，至于**ルース**可让**ケイト**与**ガロ**攻击（他们能远程攻击）最后一击让**リュナン**消灭，可得到大量 **EXP**。

**得到宝物：**

てつの(民家) かわのたて(民家)
やくそう(民家) おまもり(民家)

## MAP2 山贼讨伐(トーラス村)

**リュナン**救出了**サーシャ**后带领部队逃向**ウェルト**的老臣**マーロン**伯爵的领地。其子**ラフイン**出迎，在**ラフイン**与**マーロン**伯爵谈话中得知。**マーロン**伯爵对年仅 **17** 岁的**リュナン**能力抱有怀疑，所以让他先去讨伐林地内的盗贼。出行前他让**リュナン**选择一位同伴同去。分别是擅长回复的僧侣**リー**，斧骑士**エゼキエル**，弓手**ルカ**和骑士**ナロン**。这四人中弓手**ルカ**最初是最弱的，但是他可以在以后的情节中使隐藏人物出现，所以推荐选他。其他人除**リー**外成长速度也比较快可以考虑。

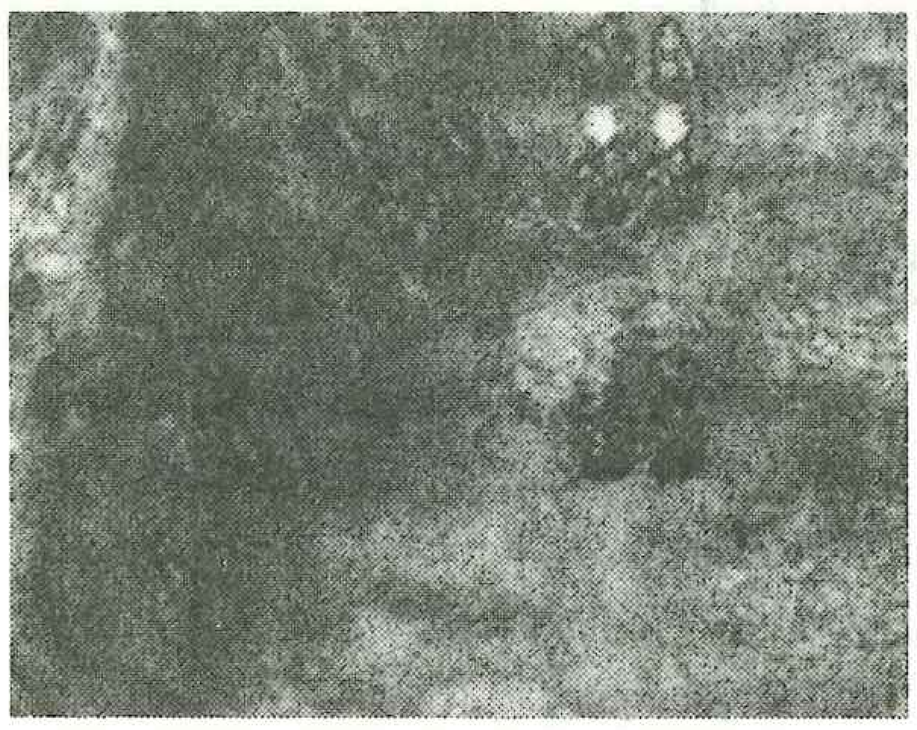
此时的**トーラス**村，在山中一名修女正被山贼追赶，危机时刻一名家住**トーラス**村的斧战士**バーツ**挺身而出保护她撤退。当山贼靠近**トーラス**村时一名女剑士也为了保护村庄而战斗。**リュナン**带兵赶到后要立即分兵两路，一路以**ラフイン**为首的骑兵去掩护**エンテ**与**バーツ**，另一路以**リュナン**为首率领其他部队防御村庄，**リュナン**与**ジュリア**对话后她加入。战斗时注意敌人 **LV2-3** 的山贼，他们的攻击对现在的**リュナン**还是非常有威胁的。要小心应战，敌人在战斗的最初几天会在左侧出现援军，不过不要担心，他们很弱。当**エンテ**与**リュナン**靠近对话后就可以加入了。最后消灭掉山贼头目**ヤーザム**后，让**リュナン**制压其后的山洞即可过关。

**得到宝物：**

**MHP プラス**（民家）金币の袋或**ランの手镜**或**愈しの果实**（让**バーツ**、**プラム**或**エンテ**进入民家得到的宝物都有所不同）**ポールアクス**（**バーツ**回到**プラム**家）

**隐藏人物：**

让**エンテ**来到村子中右下方的屋子里可以收得神官**プラム**，她会特技"**おとる**"虽成长缓慢，但却极重要。



## MAP3 遭遇战(ソラの港)

为了收复**グラムの岩**，**リュナン**绕道**ソラ**の港准备进攻。与此同时，**エリッツ**也带领九个弓、枪混合骑兵迎击**リュナン**军。一场遭遇战在**ソラ**の港展开了。

敌人最初就会采取全军突击。注意千万不要上前送死，否则会立即马革裹尸而还的。在最初布阵时就必须向下方森林移动部队，以免被敌军高速突击攻击到。当敌人靠近后，基本上在第三回合就可以全军反击了！该回合在地图左侧会出现四个骑兵，他们的目的就是破坏城镇。千万不要让他们进城。当杂兵全灭后就要挑选强力人物干掉**エリッツ**，他的攻击力与体力不俗，要有充分的准备！

**得到宝物：**

てつのやり(民家) **LUK プラス**(民家)
スーパーブルフ(民家)
再移动の书(民家) ナイトの证(民家)

**隐藏人物：**

让主角**リュナン**到港口西边的宿屋可以找到盗贼**ナルサス**，他答应帮助主角的解放军，但是现在他说要先去营救王妃，暂时不加入。

## MAP4 悲しき战士たち(グラムの森)

击退了**エリッツ**军后，**グラムの岩**就在眼前。守备**グラムの岩**的是王国圣骑士**ロジャー**与其恋人**メル**，虽然圣骑士**ロジャー**对**コッダ**的行为不满，但迫于对国家的使命感，不得以而出战。与此同时在**マルス**神殿，大神官**エーセン**老师让天马骑士**マーテル**去接回**エンテ**。于是**マーテル**火速赶往**グラムの森**。

本关中敌人的配置相当讨厌，在森林中有许多回避力超高的弓手，而且对新加入的天马骑士有一击必杀的攻击力。行动前要计算敌人的移动力与攻击范围，让移动力高的**ラフイン**等骑兵一次消灭掉森林中的弓手，迅速派人占据地图最左侧的房屋，因为有一队盗贼会破坏该房屋。当到了第五回合**ロジャー**与**メル**会离开**グラム**岩进行突击，千万不要打死他们，因为这种强人可是失不再来的。应当让主力围在**エンテ**身边，在森林中吸引**ロジャー**攻击，只要注意加血，他就不可能一次打死我方一名角色，另外**ロジャー**因为是圣骑士，所以不会攻击女性角色，可以让女性角色包围他也可阻止他的行动。**リュナン**要乘机迅速占领**グラム**岩，路上会有一个佣兵，如果**リュナン**等级不高可以让一位强力人物随行。这样占领**グラムの岩**后就可以过关了。

**得到宝物：**

いやしの果(发生事件后**ヴェガ**给与)远愈しの杖(民家) てゆみ(民家)

**隐藏人物：**

本关隐藏人物极多，除了**ロジャー**与**メル**外，如果在第二话选弓手**ルカ**为同伴，让**サーシャ**进入最左侧房屋可以收得**ルカ**的姐姐——**ラケル**，其职业是**ボウマスター**，是个很强的同伴。如果在第三话结束后的剧情交代中，让**ジュリア**在港口与**ガロ**对话（选择**ああ**……）并且让**ジュリア**在本关出战，这样在第二回合被称为死神的暗杀者**ヴェガ**就会出现在地图下方。他持有星级魔剑，而且综合战斗力高达 **173**！他只会攻击**ジュリア**，如果不知天高地厚的主动攻击他，那么相信**リュナン**军就要尸横遍野了。不过当他攻击了**ジュリア**后（事件）就会加入**リュナン**军并给被打成重伤的**ジュリア**一个いやしの果。真是很怪的家伙。

## MAP5 传说の彼方に

**リュナン**成功的夺取**グラム**后，立即向**マルス**神殿出发，寻找大神官**エーセン**的帮助，然而当**リュナン**赶到时，**ガーゼル**教皇**グエンカオス**已经用黑暗魔法杀死了**エーセン**老师并扬长而去，**エーセン**老师的孙子**マルジュ**只能逃走。**マルス**神官担负起保护**マルジュ**的任务。

由于本关是室内战，最初所有骑兵部

队都会下马作战，所以移动力非常低，敌方强力的暗黑兵的实力超强，可以一击重创主角**リュナン**，要多加注意。而本关BOSS**ダゴン**拥有强力的大范围攻击魔法(MAP魔法)，但是他每两天才可以使用一次，抓住机会杀死他。至于暗黑神官则交给**ヴェガ**和**ラフィン**好了，**エンテ**与**マルジュ**对话后他就会加入。

**隐藏人物：**

主角**リュナン**可以说得暗黑兵**ジーク**(有头像的那个黑暗兵)，不过要抢在他被上方的**マルス**神官杀死前说得。要注意的是虽然**ジーク**的力量在**リュナン**军中属于NO.1但是他在后半部分会离队培养时多加注意。



## MAP6 渡河作战(ウエルト大桥)

**エーセン**死后大家都很伤心，但是战斗必须进行下去。**マルジュ**继承了祖父遗留下来的星级魔法书。于是**リュナン**军向**ウエルト**城最后的桥头堡**ウエルト**大桥出发。与此同时盗贼**ナルサス**潜入王宫，救出了被当作人质的**メル**。

开战前应当注意地图，本关敌人有重兵守护在桥头，而且弓兵很多。不过在**マーロン**的奇策下两路突击队登上了桥边的两个小岛，最初应当迅速消灭岛上的敌弓兵，而桥头的**リュナン**军主力应当向右侧移动。为消灭将来敌人从右侧出现的伏兵做准备。第二回合**メル**从右下方登场，应当迅速下马从右方的小石桥与**リュナン**主力汇合。当敌人消灭到一定程度，主力就可以在左右两翼的配合下消灭桥头的敌人(或者直接攻击BOSS**ドナス**)。要注意的是**ウッドシューター**的DEF高达15任何物理攻击可以完全防御，所以**マルジュ**靠近**ウッドシューター**后就可以发挥强大的魔法威力轻松消灭它了。至于本关BOSS**ドナス**可是一个强力角色，高达74%的必杀发动率可是令人胆颤心惊的，建议让体力最高的**ガロ**牵制他，而**マルジュ**则用星级风魔法一次杀死他(该魔法必杀发动率同样惊人)。

**得到宝物：**

天马の笛(サーシャ与メル对话)

**隐藏人物：**

**サーシャ**让与敌人援军队长**ノートン**对话可以收得。

## MAP7 王都开放(ウエルト王宫)

终于来到王城之下了，**マーロン**依然使用兵分两路的策略，结果却被那个猪头宰相看穿(果然是人不可貌相)。结果突击队陷入城中重兵的包围之中，**リュナン**立即率领主力正面攻城营救同伴。

本关敌人弓手碎站的高射的远，但是只要不主动靠近，他们是无法攻击的。在成内的部队应当用天马骑士**マーテル**迅速杀死会远程回复的法师。这样就可以专心攻击城门了，在城外左方屋子中得到的**アーマーキラー**对铠甲系敌人有3倍杀伤力，这样**アーマー**系敌人就成了待宰羔羊了。不过当敌人被消灭到一定数量后**ロジャー**会从左下方带领骑兵队作为增援登场。此时**メル**可以说得他，这样就可以得到另一个强力人物。剩下的就是消灭**ベロム**了，不过要小心他的**ソードブレイカー**剑可以毁坏武器，被他打到后武器就会坏掉，是个讨厌的敌人。

在斗技场中可以训练和得到金钱，但是小心被打死后就算死亡了！千万小心。

制压城市后，**コッダ**也被抓住了，**ウエルト**王国算是光复了，**リーザ**王妃决定协助**リュナン**复国。于是在宴会结束后**リュナン**又踏上了新的征途。

**得到宝物：**

アーマーキラー(民家)
はしのカギ(城内民家)
剑斗士のスキル(养成所)

**隐藏人物：**

メル与ロジャー　对话后就可收得。

## MAP8 圣龙ネウロン(イスラ岛)

在**リュナン**军胜利之际，**ホームズ**一行占领了海盗之岛——**イスラ**岛，并将岛上的海贼赶走。**ホームズ**在狱中发现了一个名叫**カトリ**的少女，她很惧怕**ホームズ**。没办法**ホームズ**也只能让她去做自己喜欢的事。

这时**リュナン**率领大军来到**イスラ**岛，正好看见**カトリ**用**ゾンビ**的杖想救活她的老师，但是却招出了很多**ゾンビ**。本关的任务就是让**リュナン**进入最上方据点中。岛上的宝箱中有许多好东西，一定要拿。**カトリ**第二回合变身为圣龙**ネウロン**后，我方不要靠近！第四回合她会恢复原形。到了第五回合海贼会在左边的海岸登陆，不要让他们的盗贼抢走宝物，海贼会分四次增援，**ゾンビ**也会在右下方不断增援。不过毕竟是乌合之众。在**リュナン**到据点前最好先得到所有宝物。过关后就可以进行第一次分流了。**リュナン**可以把自军比较弱的人交给，**ホームズ**让他去培养。

**得到宝物：**

ナイトのあかし(东南宝箱)
てつのたて(宝箱)　雷のたて(宝箱)
サンダーソード(宝箱)
いやしのしずく(宝箱)
AGIプラス(宝箱)



第一次分支人物分配建议(某些**リュナン**军角色要到**ホームズ**队才可以发生事件!)

**リュナン军：**
**重要事件角色：**ラフィン、プラム
**主要战斗力：**ジーク(一骑当千的强将)、ラケル
**其他角色辅助攻击角色：**マーテル、エステル、ラフィン、バ　ツ、トムス、ルカ
**ホームズ队：**
**重要固定事件角色：**ヴェガ、マルジュ、ロジャー、メル、サーシャ
**自由移动时间事件角色：**クライス、アキス、ゼノ、ユニ、エゼキエル
**其他角色：**ガロ、ノートン、ジュリア、ケイト

由于**ホームズ**队的角色可以任意训练，所以等级与战力不是问题主要是为了今后的事件而组队。不过这只是推荐，大家也可以按照自己的情况组队（毕竟同一个角色的成长变化幅度是很大的！）

## MAP9 二つの道(セネ－海岸)

帝国军登陆后,主将**ケイモス**(**ジェネラル**)负责镇守。本关主战场在沙漠,而自军也分为了两条道路，主力部队在下方。上方由**リュナン**率领的部队是无法应付敌人突击的，开始后迅速向下移动与大部队会合。否则会有人战死。盗贼**ナルサス**在沙漠中迷路了，**リュナン**要迅速与他对话。不然敌人增援部队——第十四军团在右下角出现后，**ナルサス**就非常危险了。敌人的增援部队先后有**20**骑之多,敌人总攻击力也飞跃到**3355**！必须让强力部队将敌人堵在右下方歼灭（敌人骑兵无法进入沙漠,要利用这一点！）此外会瞬间移动的**ゾーネンブルメ**要在她攻击我军后迅速杀死！至于**BOSS ダゴン**用强力角色搞定即可。

**得到宝物：**

**ギルドのカギ**这个宝物在**ナルサス**所在地东边两格的地方让**ナルサス**在上面待机可以捡到，带着它回到左上方的房间可以进入隐藏商店，其中有许多向远愈之杖、闪电剑等好东西而且价格公道！

## MAP10 自由と正义(自由都市セネ－)

帝国军登陆后占领自由都市**セネ－**，并且在该市征收重税。该市市长则采取逆来顺受的政策。勇于抗税的少女**レニ－**也逮捕后等待公开处刑。正在此时**リュナン**军赶到了。

本关**シャロン**会率领中立的自由都市**セネ－**自卫队守备城市，如果**リュナン**军进入**セネ－**就会遭到他们的攻击，所以只能绕道路上方的草原去占领敌人据点。最初名将**エルンスト**率领强大的第十五骑士军团在草原布阵，最初不要让**リュナン**军有任何行动，第三回合同情**レニ－**的帝国黑色骑士**ミンツ**会向**パブロフ**伯爵的城堡移动。这样就不用担心将他打死而失去两位优秀的人物了。至于**エルンスト**将军会在**リュナン**军进入草原地区后离开，剩下的第十五军团中要小心**ル－クナイト**对**リュナン**军骑兵的攻击和**マ－ジナイト**的高速魔法突击。至于敌人**パブロフ**是个非常弱的家伙,可以轻易杀死他。



**隐藏人物：**

**プラム**（强化）让她进入**セネ－**自卫队**ビルフォ－ド**上方的民家会发生**プラム**被绑架事件，到**MAP14**就可以得到强化后的**プラム**。

**ミンツ**：当发生**ミンツ**解救**レニ－**事件后，他会被**パブロフ**伯爵关进监狱,过关后可以得到这个会"突击"的强力角色。并且将来还可以得到超强的弓手**レニ－**

**シャロン**与**ビルフォ－ド**：战斗时不侵入**セネ－**,过关后得到这两人。

过关后众人来到举行庆功宴，**ラフィン**得到了**シャロン**飞龙的笛成为了龙骑士。此后游戏转为**ホ－ムズ**队。

## 自由移动

战斗转为**ホ－ムズ**后，他的行动方式极其自由可以任意在地图上移动，敌人也会不断从据点出动，基本与**FC**版火炎纹章外传类似。下面简单介绍自由移动中的事件：得到星级魔力の杖：**メル**与**ロジャ－**在队中进入**マルス**神殿得到。让**クライス**带着**やしのしずく**与**ア－キス**加入**ホ－ムズ**队，让他去访问**ヴェルジェ**。**MAP13** 通过后再次访问**ヴェルジェ**，**MAP14** 通过后让**クライス**装备**おまもり**再次访问**ヴェルジェ**。这是得到强力隐藏人物**レティ－ナ**的必要条件。

得到星级**シルフィ－ド**：**マルジュ**在队中进入**マルス**神殿得到。

得到**リ－**、**エゼキエル**、**ナロン**、**ルカ**、**ライネル**中的一人：队中有**サ－シャ**、**ケイト**、**ラフィン**其中一人，可以进入**ウエルト**王宫，此后可以从上次没有成为同伴的人中再挑选一人，建议选择**エゼキエル**（得**レティ－ナ**必须角色)或**ライネル**。

## MAP11 レダの魔导师(ト－ラスの洞窟)

当**ホ－ムズ**队的战斗力量达到 **1300** 左右，就可以来到**ト－ラスの**洞窟解救被囚禁的魔法师了。本关最初只有斧战士**サムソン**在洞窟最深处的牢房守护**エリシャ**，所以**ホ－ムズ**要用最快的速度前去营救。但因为地图过于狭窄(骑兵角色都强制下马作战！)敌人又会不断从上方和下方的缺口出现 **3** 次增援。所以让**カトリ**变身为圣龙给这些盗贼以火的洗礼是最好的过关方法，当**ホ－ムズ**打开监狱的门并与**エリシャ**对话后就可以收得她了。剩下的就是解决自我关禁闭？的 **BOSS ヤ－ザム**和拿宝箱了。

过关后如果**マルジュ**在队可回到**マルス**神殿就可以得超级风魔法，该魔法有敌人无法反击的特效，是将来的重要武器。

**得到宝物：**

ゆうしゃのあかし




## MAP12 ブラ－ドの少年(マルマの港)

解决完**ト－ラス**山贼后，立即向**マルマの**港进发。剑士**アトロム**最初被敌人包围，要让强力人物迅速上前营救，注意地图下方的三个海贼很强，必须小心。当三个海贼被干掉后**アトロム**就可以安全逃到下方了。当敌人只剩两名时敌人会出现一个黑祭司，但他很弱，干掉后制压据点就可以过关了。

## MAP13 セネ－の海蛇(セネ－海西)

**ホ－ムズ**队回到**イスラ**岛后立即率军追杀**メルヘン**。**ホ－ムズ**的快船终于在**セネ** 海西发现了**メルヘン**的船，立即接舷战斗。

最初**アトロム**的姐姐会被海贼扔入海中。盗贼剑士**クリシ－ヌ**因此加入了**ホ－ムズ**队,但却被**メルヘン**的海贼所包围,只能靠运气与护身符来保命了，所以**ホ－ムズ**要用最快的速度靠近**メルヘン**并将其打死。过关后**メルヘン**也加入了,他拥有全角色唯一的特技"强盗"所以值得培养。只是

战斗时千万不要靠近他，因为强盗特技会让周围三格友军的命中回避减少 **50%**！

**得到宝物：**

ハーピイの杖(杀死祈祷师)

**隐藏人物：**

**クリシーヌ**过关后依然生存就可以加入。

过关后**メルヘン**改邪归正，将被关押的司祭释放了，**カトリ**自然非常高兴。

接下来又是自由时间了，可以去修炼或者直接去**マールの王宫**见到**リチャート**王子，听了王子一番恶语之后**ホームズ**愤愤的离开王宫向**セネー**进发，刚到**セネー**就见到一个恶徒在欺负少女，**ホームズ**立即相救。原来少女是**オークス**街的代理市长，因为**オークス**街长期遭匪徒搔扰所以准备去**マールの王宫**搬请救兵。**ホームズ**自然无法推脱，于是**ホームズ**率众人前往**オークス**街。

## MAP14 勇者ホームズ(オークス街)

本关的敌人都是些散兵游勇，没有什么战斗能力，需要注意的只是要迅速消灭敌盗贼。本关的斗技场是挣钱的好地方。不过本关有许多事件对今后是非常有用的。**ヴェガ**与**シゲン**和**クリシーヌ**同时出场，两个剑士会因为各自的剑术发生争执，大打出手。结果自然是不分胜负，此后此三人拥有了支援效果。

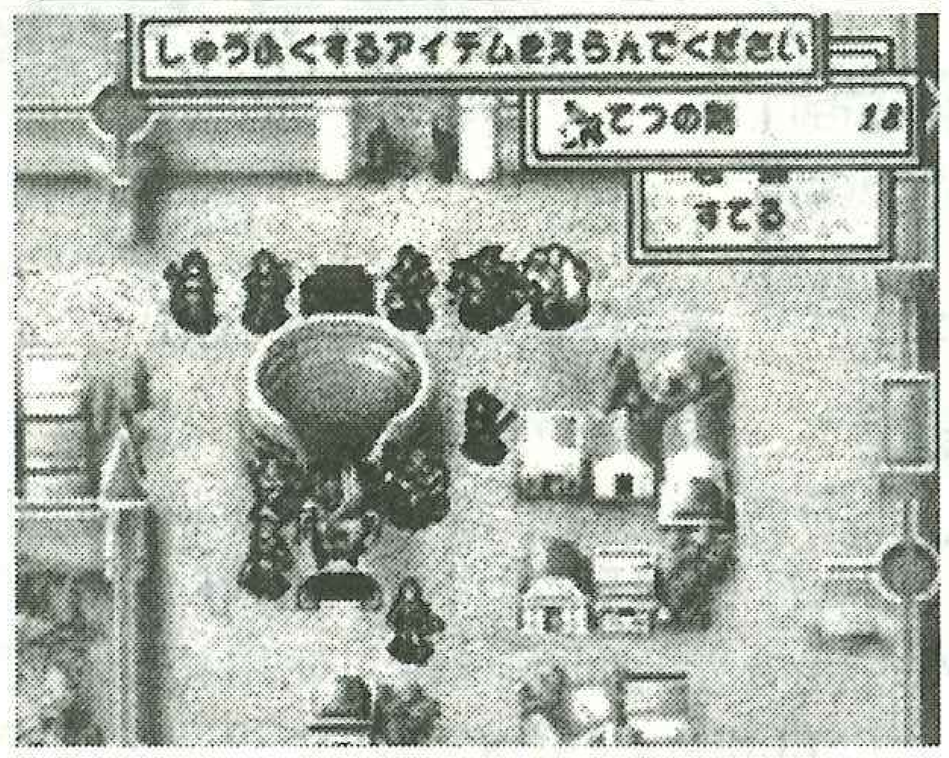
**得到宝物：**

ゆうしゃのあかし(民家)
スーパープルフ(民家)
リペアハンマー(民家)

**隐藏人物：**

**プラム回归**：让**ホームズ**或**バーツ**到得到**ゆうしゃのあかし**的民家左上方的房间可以救出被拐走的**プラム**，她此时已经拥有特技"**踊る**"这个特技可是超强的！(前提是发生了**プラム**绑架事件)

过关后市长要为勇者**ホームズ**建立雕像，不过**ホームズ**婉言谢绝了。市长便让**ホームズ**在城市宝库中挑选三样。其中最上层(第一层)左数第二个宝箱、第三层左数第五个宝箱和第四层左数第五个宝箱是转职所需的宝物，推荐大家去拿这三样宝物。




## MAP15 オアシスの街(ブラート)

**ホームズ**来到了**ブラート**，天马骑士**フラウ**与见习骑士**サン**出来迎击**ホームズ**，此时千万不要攻击她们。本关只有两个敌人，真正的任务就是在本关的训练所训练和得到特殊道具。当**ホームズ**进入上方的据点就过关了。城市右上方的秘密商店要**ギルドのカギ**才能进入。要注意今后得到钥匙后再回来。(里面卖的都是**マスター**系武器！)

**隐藏人物：**

**リーリエ**：让**アトロム**进入武器物下方的民家就可以得到这个会"歌う"的人物！但成长率真是太弱了！

本关有许多特技屋可以花钱修炼特技，建议大家学习"破邪"这对以后的战斗大有好处！

本关的海战士训练所右边的房屋中可以冶炼道具，如果一直按要求冶炼，最终可以得到能修复任何武器的究极之杖——**リペアの杖**！

第一次：**エストック**＋银の盾→**シールドソード**

第二次：**魔法の盾**＋短剑→**ホーリーソード**

第三次：**ソードブレイカー**＋金币袋→**シーフソード**

第四次：**ロングボウ**＋**エリクサー**→**ドラゴンアロー**

第五次：**愈しの杖**＋**リペアハンマー**→**星级リペアの杖**

看来条件苛刻，但是以后可以在"市街"中选"**やど屋**"进入城市继续修炼。

## MAP16 暗の魔兽(メーメル洞窟)

**レオン**太守让**ホームズ**去**メーメル**洞窟消灭魔兽，一听说魔物与宝物喜欢探险的**ホームズ**自然欣然前往。本关的敌人极其讨厌，会不断的分裂。所以又是**カトリ**变身为圣龙的时候了。本关的胜利条件是敌人全灭与宝物入手。敌人**BOSS**除了会复活一次外非常弱，问题就在宝物入手。本关的宝物看似在山洞中，其实有一些暗道可以进入。三个入口分别在左上方、右下方和正上方，只要让有开锁能力的角色在附近寻找就一定能进入暗道从而进入宝箱藏匿地。

**得到宝物：**

**ゆうしゃのあかし**(西北角宝箱)
**ナイトのあかし**(东北角宝箱)
**けんじゃのあかし**(中央宝箱)
**リペアの杖**(**アークオープス**被杀死后其下方)
**ガトリングボウ**(南边沼泽中的宝箱)
**ゴッドアハンド**(杀死**アークオープス**后得到)

过了本关回到**ブラード**后，主角将再次转为**リュナン**军。

——**未完待续**——

游戏到此将再次分流，而リュナン军也将遇到超强的对手。ホームズ方面千万不要觉得麻烦，一定要苦练等级，将来将强有力的角色不断输送给リュナン军，为最终战打基础就要从此时开始了！






# 恐惧反应 2

继一代后，恐惧的感觉再次袭来，跟随我们的主角们，去开始新的冒险吧！敌人就在前方的黑暗中，握紧手中的武器，来迎接恐惧的挑战！

PS 厂商：EIDOS 类型：AVG
发售日：不明

文/GAMEGUNDAM
责编/WP

## 恐惧反应 2 系统部分

### 一、系统解析：

1、游戏为全英文对白，对英文熟悉的玩家可以在 OPTION 中将字幕（subtitle）打开，这样更有助于对剧情的了解。

2、游戏按键的设定：

FIRE/QUICK DRAW：射击/捡道具

ACTION/SELECT WEAPON：调查/武器选择

INVENTORY FORWARD&BACK：装备前调&后调

RUN：奔跑

CROUCH：蹲/缓慢移动

QUICK TURN 180：快速 180 度转身

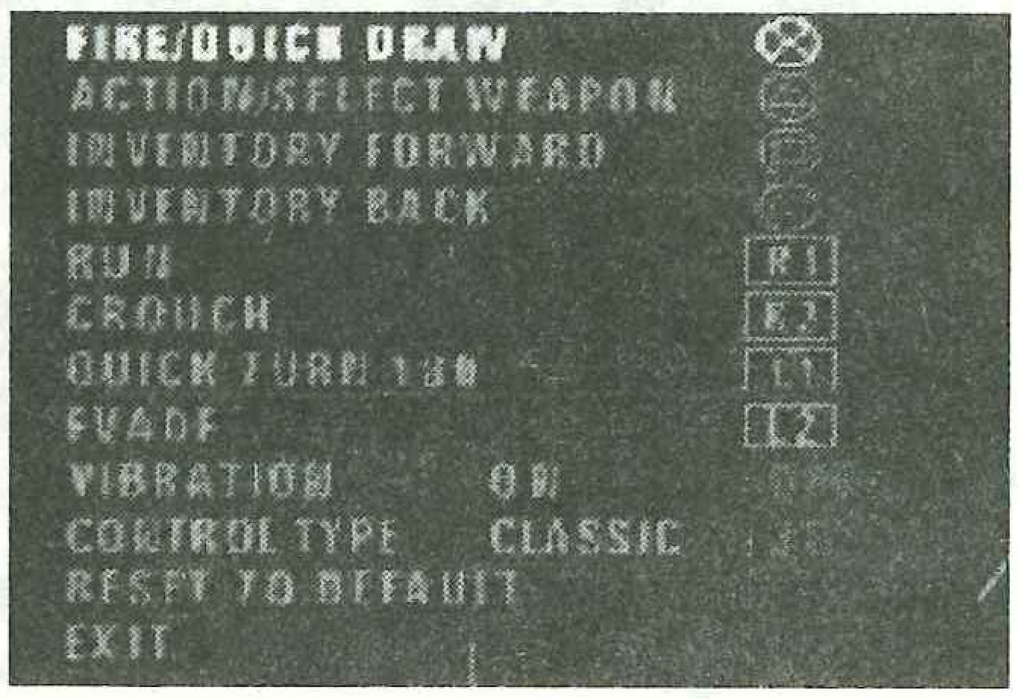
EVADE：紧急回避

VIBRATION：震动

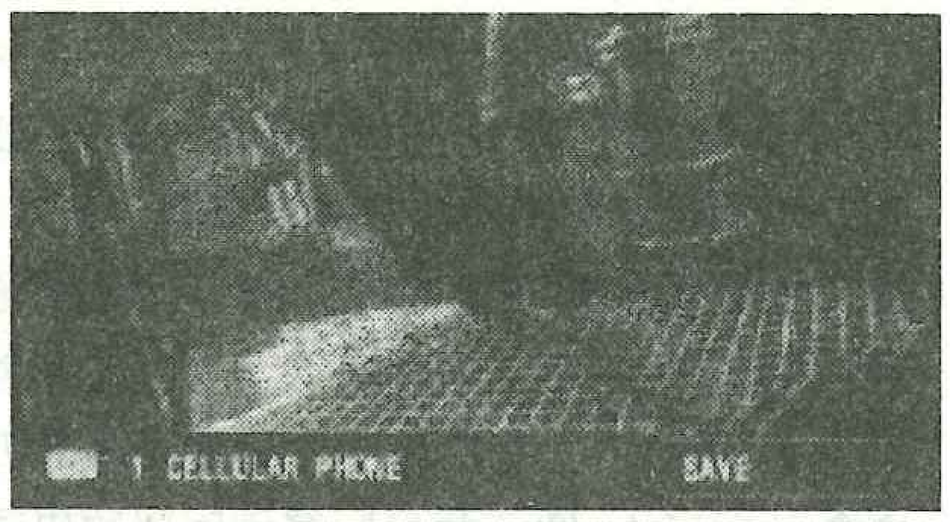
CONTROL TYPE：控制方式

同前作：游戏中任何武器，只要按住 X 键便可连续射击；按一下□（INVENTORY FORWARD）键会直接换到手中所持的武器，再按下○键就会自动装弹，以免危机时出现破绽；按住 L2（EVADE）再按方向键为回避动作，这在对 BOSS 战中非常关键，要熟练掌握。在接近任何可疑物体或是道具，屏幕右下角出现 USE 字样时，按△便可调查，如果需要解迷道具时，先换到该道具，再按△决定使用。

以上为系统默认的操作设定，玩家可以根据自己习惯更改，但在以下攻略中的按键均为系统的默认设定。




3、游戏中的记录：游戏中只有到如图所示的地方，既屏幕右下脚出现 SAVE 字样，并有电话声响起的时候，使用移动电话（CELLULAR PHONE）才可以记录。由于游戏难度较高，容易 GAME OVER，所以建议大家发现记录点的时候千万不要怕麻烦，一定要记录，否则很可能走不了多远就会欲哭无泪的……

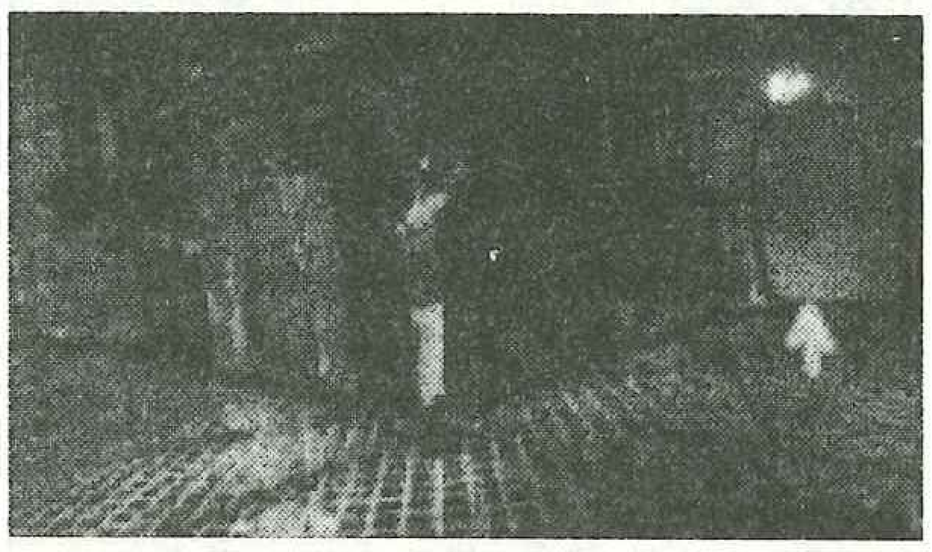



## 全攻略

Deke 受到一个神秘组织的委托，寻找一个容器。与此同时，Hana 也接到了 Jin 的委托……

在小型潜艇上，Jin 向 Hana 做了详细的任务介绍，总的来说，就是要从地下管道部分进入，避开安全监视系统，到达 86 层，拿到一份基因资料，而要通过安检系统，并得到所需的基因资料，则需要 Liu 博士的 DNA 和指纹。

潜入下水道后，首先沿通道向前进，在一个三岔口处被堵住了。主通道被电子锁封住了，Hana 主张直接炸开它，可 Rain 表示没有那么多的 C4，只有找到发电机，电力恢复后，她才有办法打开这道电子锁。于是 Hana 只好去找发电机。从左边的门进去，一路沿通道走，经过记录点后，Hana 发现了从来没有见过的机械——三足的人工智能修理机（FIXER），而且带有武器。这些家伙见到 Hana 就疯狂的进攻，Hana 没有选择，只能把它们全部砸烂。之后，Hana 到处搜索了一翻，在装有黄色电子锁的门的左边通道里找到了一根大铁钩（MEATAL HOOK）。之后进入图中红色箭头标出的地方，在大铁丝网上使用铁钩把铁丝网撬开，取得了黄色钥匙卡（YELLOW KEY CARD）。现在 Hana 可以进入那道装有黄色电子锁的门了。进入后，下了楼梯，发电机就在眼前。



发电机工作后，Rain 把那道门也打开了，可 Hana 沿原回到三岔口时，那道门却又忽然关上了，还把 Hana 和 Rain 关在了门的两边，原来是发电机太陈旧，跳闸了，Hana 虽然抱怨，但不得不原路回去再把发电机的闸合上。

发电机果然陈旧，这次合上闸之后，整个发电机不知因为什么原因爆炸了，连整个地下道都破坏了，出口被堵死，Hana 想试着从另个方向走走看，而 Rain 则建议 Hana 在原地等一下，看看她能不能帮一帮 Hana。但她们谁也没有注意到，有一双眼睛正从监视器里盯着她们……

现在轮到 Rain 行动了，首先观察好房间中蒸汽喷发的规律，通过后换上重武器再开门，因为门的那头有两个 FIXER 在等着她。消灭 FIXER 后，沿路直走，下了楼梯之后有一个记录点。进了门之后又是机关重重，不过只要一直向前冲应该没有什么问题。Rain 打开一个狭长通道尽头的一道门之后，被眼前的景象惊呆了——满地是血，到处是尸体，象经过一场屠杀一样。不过没有时间发呆，房间里还剩下很多 FIXER 和已经疯狂的士兵。用重火力干掉他们后，进入入口右边的一道红色的门，在正对面的房间里面，Rain 找到了一台电脑终端，在这里应该可以下载 80 和 86 层的资料吧。于是 Rain 在终端前使用磁盘（FLASH DISC），果然，将液晶显示屏上的数字依次调到 80 和 86（注 1），就可以得到这两层的安全系统资料，但由于使用外部磁盘启动了安全系统，所以要在 3 分钟内解决问题；同时，下水道排水系统管制室

的门也打开了。

出来回到红色门外的大厅，进入大厅另一头的门，里面唯一可进入的地方就是排水管制室。进去后首先要打开排水系统的电源(注 2)，然后再启动排水装置将下水道的水排干(注 3)。这样就为 Hana 清除了一条道路。不过此时 Hana 早已等的不耐烦了："我在想我是该走了呢，还是该支付留在这里的租金了……"

现在又轮到 Hana 了，向前走，在拐角处见到了一盘录象带，刚想过去捡，突然门板倒了下来，涌出了一大群变异的老鼠，这些老鼠的威力 Hana 是见过的，此时只能是转身就跑，跑到出发点后，老鼠从旁边的管道跑开了，现在再去把录象带捡起来，接着前进。在路过的一个房间里可以找到了一个 FIXER 用的活塞(FIXER PISTON)。之后的路被蒸汽堵住了，必须要把蒸汽阀关上(注 4)，才能继续前进。通过之后，在拐角处见到了一个精神接近崩溃的士兵，他嘴里不断叨念着："他疯了……他要来杀了一切……" Hana 也不知道怎么会事，这时联系上了 Rain，Rain 说她总是听到一些古怪的声音，也感到很害怕，Hana 只能安慰一下她，并嘱咐她"射死一切会动的东西。"之后，从士兵手中得到了绿色钥匙卡(GREEN KEY CARD)。

Rain 想出去找 Hana，但在大厅中遇到了一个长得很恐怖的家伙，不由分说的攻击 Rain。Rain 边跑边打，终于打翻了这个大家伙。Rain 走近他，正想离近一点看个究竟，大家伙突然醒了过来，把 Rain 吓的昏了过去……

Hana 得到了钥匙卡后，沿楼梯上去，在楼上的房间中找到了齿轮(MACHINE COG)。出了门往回走，回到三岔口，Rain 将水都抽干了，所以这次可以走右边的门。下了楼梯，在一台坏掉的 FIXER 身上找到了打开 FIXER 头部的钥匙(FIXER HEAD KEY)。接着沿 Rain 走过的路线去到那个满是血的大厅，进入红色的门，在计算机房间旁边的是个监视室，消灭里面的 FIXER 可以得到另一盘录象带。将两盘录象带放进监视设备中，Hana 终于了解到一点情况：到处可见的 FIXER 是该公司用来清洁和维护下水道的一种人工智能，但不知什么原因，FIXER 突然不受控制，开始攻击公司内部人员。在另一盘录象带中，Hana 得到了管制室旁边房间的密码锁的密码——92572。然后回到大厅，有个地方的机械传动装置正好少个齿轮。将得到的齿轮(MACHINE COG)装上去，机器恢复运转，这时，入口处好象又出现了新的 FIXER，Hana 按原路回到最初潜入的地方，的确发现了一台绿色的 FIXER，消灭后得到了 FIXER 用的电池(FIXER BATTERY)。现在该去管制室旁边的那个房间了，输入密码，进去后，发现这里好象是个工作室，斜坡下面的桌子上好象放着什么东西，但有很多的 FIXER 在那，要过去似乎不容易，于是 Hana 进入了平台尽头的那个房间，里面有个锅炉一样的东西，Hana 把一颗 C4 放在上面引爆了，爆炸把外面的 FIXER 都吸引了近来，Hana 立刻躲进了房间的凹墙里(动作要快，否则会被 FIXER 射成马蜂窝的)，避过 FIXER 后，赶快出门，现在 FIXER 少了好多，可以到斜坡下去拿工作台上的东西了，原来是个 FIXER 用的芯片(FIXER CHIP)，拿到后原路返回。

修理 FIXER 的东西拿全后，就可以回到管制室旁，门口有台坏掉的 FIXER，用 FIXER 头部钥匙(FIXER HEAD KEY)打开 FIXER，将各个部件放到相应的地方，就可启动 FIXER。FIXER 启动后，会将旁边门的电子锁修好，然后就可以进去了。

进去后经过一个记录点(一定要记录)，下了楼梯，见到了被绑起来的 Rain，身上还趴了一条不知道是什么的东西。正当 Hana 想帮 Rain 解开身上的东西时，那个大家伙又一次出现了。这次子弹对他已经没有用了，要将他引到两边的流水处，用武器将他射进水中，由于水带电，便会对他造成伤害，三次之后，他就 OVER 了。打败 BOSS 后，Hana 将 Rain 救了下来，但 Rain 却带来个坏消息：这个变态在下水道管制室旁边的两个房间里放上了炸弹，而且那两个房间中还有沼气管道，一旦爆炸，整个地方都会飞上天的。Rain 将那两个房间的电子锁解开，而 Hana 则负责将炸弹排除。一切要在两分钟内搞定。否则……

好不容易排除了炸弹，正当 Hana 以为万事大吉的时候，那个死不了的大家伙又醒过来了，不由分说按下了起爆按钮。虽然关键的两颗炸弹被排除了，可还有一颗在下水道里的被引爆了，大火迅速蔓延了整个地下道，Hana 和 Rain 飞快向前跑去，及时推开了尽头的一道门，才死里逃生，避过一劫……

## 迷题解答：

**注 1:** 这是最简单的迷题了吧，注意液晶显示时的 80 和 86 的样子，不要选择多余的"笔画"就可以。

**注 2:** 右上角的提示可知，BCDEF 分别对应 54321，因此只要把数字旁边的英文字母一次翻译成数字，输入后再拨动中间的开关即可。但要注意顺序，要根据显示屏上提示符的颜色来做，具体顺序是：兰色、黄色、红色。

**注 3:** 这也是比较简单的迷题，简单说就是"上面的数字加上多少等于下面的数字"，下面两排数字，上面的正数，下面的是负数，选好之后按 OK 就可以了。

**注 4:** 在蒸汽阀对面墙上可以看到提示，对于这个提示可以理解为：兰色的电力供应依次为 5 格和 4 格，黄色的电力供应依次为 3 格和两格，按此，将蒸汽阀调为"5、4、3、2"便可接通线路，关闭蒸汽。

## DISC 2 BEGIN……

死里逃生，两人都松了一口气，Hana 开始布置下面的任务：由 Rain 负责去找 Jin 留在潘多拉迷宫中的皮箱，之后找到地下室的入口，绕过安检系统，接通电梯；Hana 则负责参加舞会，目标是找到 Liu 博士，并搞到他的头发和指纹。Rain 对这样的任务不太满意，她认为 Hana 总是捡一些轻松的工作，如参加世界首富举行的 Party 等，而自己却在到处是粪便的下水道里拼死拼活。而 Hana 却找了一个最好的理由："我不可能穿成这个样子去弄电脑吧？"无奈，Rain 只能答应了，并一再提醒 Hana 千万不要接近舞会里的守卫，因为他们都带有金属探测器，要是身上的武器被发现就完了……

现在轮到 Rain 行动了，首先解决屋外平台上的三个守卫(最好是用小刀暗杀，实在办不到的话也可以直接火并，但造成的伤害也较大)，下了斜坡又有一群守卫蜂拥而至……解决守卫后拐上左边的另一个斜坡，再解决掉三个守卫后，进入了斜坡上方的房间。

这个里面是个小迷宫，往前一直走，在三块红地砖前发现了一道暗门，在这就可以看到 Jin 留下的皮箱，但有守卫看守，不容易进入。于是 Rain 又往里走，沿路发现了一个水阀，打开后外面水墙的水退了，现出一道门来。再往里走，见到了另一块红地砖，在这可以很清楚的看到皮箱和守卫的位置，真是个狙击的好位置。在这使用狙击用望远镜(SNIPE SCOPE)便可以将两个守卫干掉。再回到一开始路过的红砖那里，用枪将挂布帘的铁钩打掉，就可以抓住布帘，滑到下面，找到皮箱(Jin's PACKAGE)。

Hana 的工作是找到 Liu 博士，可是在整个舞会上转了几圈都没有 Liu 博士的踪影。在二楼通往三楼楼梯的旁边，Hana 见到了一个色鬼－－Tom，他满口胡言乱语，Hana 当然也没有给他好脸色看。又在四处搜索一翻后，还是没有博士的踪影。Hana 只有去找那个 Tom，施展魅力和他套话，Tom 告诉她，博士在三楼的 VIP 房间中，没有专门的黄金手镯，连往里面看一眼都别想，让 Hana 趁早断了这个念头，说完又开始打起 Hana 的注意。Hana 知道和他多说也没有用了，怒斥了他一顿便离开了。接着，Hana 来到三楼，看看有没有什么办法能进 VIP。

在三楼楼梯右手边，Hana 遇到了一个叫 Shao Chiu 的人，Shao Chiu 一眼就看出 Hana 有困难，这使 Hana 有些惊讶，于是便把自己的问题告诉了 Shao Chiu，Shao Chiu 说自己和 Liu 博士认识，希望 Hana 能代自己向 Liu 博士问候，并且给了 Hana 一个能进 VIP 房的金手镯（GOLD VIP BRACELET）和一个幸运铃(BELL)。走后，一个红衣女子问 Shao Chiu 为什么要帮助 Hana，Shao Chiu 的回答让人摸不到头脑："因为她使我感到年轻、有活力，而且……更像人类。"

有了 Shao Chiu 的帮助，Hana 进入了 VIP 房间，在左边阳台上见到了 Liu 博士，Hana 向博士敬酒，自称是 Shao Chiu 的朋友，在博士还没有反应过来之前，又吻了一下博士，Liu 博士更是神魂颠倒，但没有注意到，自己的头发和印有自己指纹的酒杯都被 Hana 带走了……

Hana 解决了博士的问题之后，又轮到 Rain 去找地下室的入口。先退出迷宫，回到外面空地，原来被水墙遮住的地方有个暗门，进去后干掉三个守卫使用 Jin 皮箱中找到的钥匙（MAINTENANCE KEY）进入里间，解开两道门的密码锁（注 1），里面就是地下室及舞会的电力系统的控制室。Rain 想将电梯的安全系统孤立开，可按照她的想法做了之后（注 2），整个系统竟然烧毁了，可能安全系统也因此启动了，Rain 大惊，连忙联络 Hana，Hana 也有些不知所措，但她还是安慰 Rain 说："不要紧，执行 B 计划"，Rain 问 B 计划是什么，Hana 说："等我想好了告诉你……"

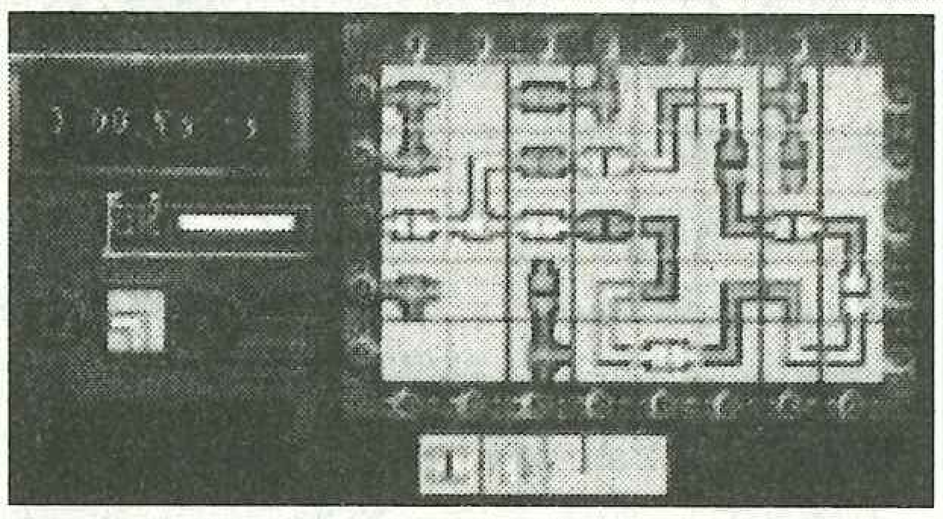
在 Rain 原路退出来的时候，在一个守卫身上发现了一张控制卡（BRIDGE CONTROL CARD），之后回到潘多拉迷宫，在找到皮箱的地方有个读卡机，将控制卡插进去，水中浮起一座桥，过去以后，发现了一个通往舞会的入口。Rain 决定换了衣服去找 Hana，而 Hana 的计划也出炉了：不管电梯是否有安检，先进去再说。于是她让 Rain 想办法搞一张可以进电梯的钥匙卡。

在舞会的二楼男厕里，有个家伙喝多了，在那吐个不停，Rain 悄悄的避过了守卫，将这个家伙的钥匙卡偷了，有了这个就可以进入二楼的电梯了。Hana 得到这个消息后，也去到了电梯，但电梯中有摄象机，于是 Hana 在摄象机前扯下了裙子（DRESS）……轻松搞定摄象机！

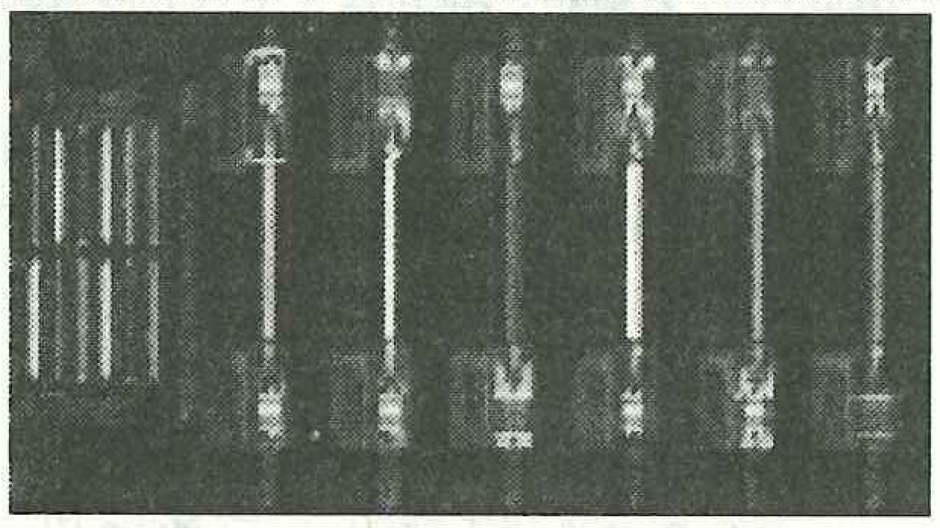
## 迷题解答：

**注 1:** 第一道门：在左边的操作台旁使用磁碟（FLASH DISC），然后系统要求输入 6 个图形密码，就是将右边的图形通过八个角的变化变到左边的图形，仔细一点即可。

第二道门：这是要求从蓝点出发，接通一个回路，再回到蓝点，但不能碰到其他点的线柱，具体方法见图所示。



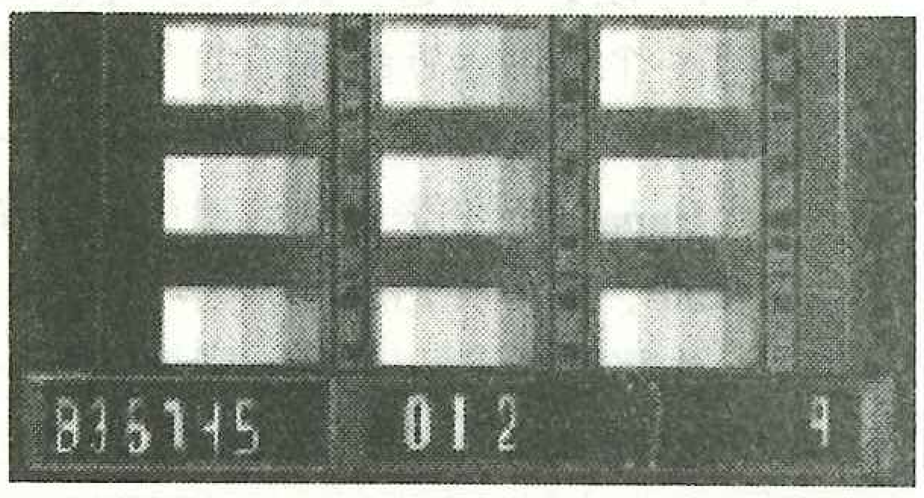
**注 2:** 要将六颗保险丝由上面的排列换成下方的排列。而且必须将保险丝两头颜色和该保险丝相同的电源切断，这颗保险丝才可以移动。否则就会电到自己。



## DISC 1 BEGIN……

和 Rain 在电梯里商量下一步的行动：先从博士的酒杯上取得指纹，然后由 Rain 负责解决安全摄象系统，Hana 则在 86 楼等 Rain 的信号，一但 Rain 得手，就到 Hana 大显神威了……不过中途出了点意外，电梯在 84 楼停了，剩下的两楼 Hana 只能用手爬上去了。

Hana 到达 86 楼后，轮到 Rain 行动。在右边的房间中打死守卫得到了生物危机卡（BIOHAZARD CARD），最里面有个电子锁，旁边还有数字－－836745，不过很明显不是这个锁的密码。另一边的屋子也毫无收获。于是沿外面的通道往前走，用生物危机卡（BIOHAZARD CARD）进入尽头的房间，打倒门后的两个守卫，然后进入左边的门，在一个衣柜前刚换好衣服就被另一个守卫叫住了，还好，没有被发现。不过因此得到了两张急需的卡片。回到电梯左边的房间，用监视室钥匙卡（VIDEO ROOM KEYCARD）进入监视室，在监视齐器前输入密码锁上的数字"836745"便可接通电源。之后，在门对面的操作台前开动机器人（注 1），拿到正确的录相带，然后就可以在监视器前得到很多有用的资料，包括密码锁的正确密码－－4615207。现在就可以打开密码锁进入里面的房间了。借助通道钥匙卡（BYPASS KEYCARD）再往里就是安全系统管制室了。在电脑主机前使用磁碟，解开密码的排列顺序（注 2），86 层的安检系统就瘫痪了。



现在 Hana 可以行动了，她的任务是搞到博士的 DNA，破译之后就可以取到所需要的东西了。一开始，Hana 就不太顺利，不小心碰到了一个探测器，Rain 对此也无能为力，因为安检终端没有键盘，是防止侵入的。Hana 四处搜寻后，在门口发现了探测器的开关，可看了半天也没有弄懂，只好一枪打爆它，但也因此烧坏了两根保险丝。出门前将桌上的喷雾器（DISPERSION CANISTER）带上。出门后打死守卫得到安全钥匙卡（SECURITY KEYCARD），这张卡可以打开这里大部分的门。之后进入记录点左边的门，通道尽头是配电室，先将保险丝放到上方，然后进入记录点右边的门，在尽头的一个实验室中可以用博士的头发做成基因识别卡（GENETIC ID KEYCARD），实验室旁边的屋子是个武器库，虽然没有钥匙，但可以用 C4 炸开它，里面有火焰喷射器和榴弹枪。

得到基因卡之后，就回到配电室，将保险丝换到下方。然后进入配电室左边的门，用基因卡进入下一个房间，里面有激光挡路，使用喷雾器后便可以看见激光束，在其发射间隙就可通过。尽头的房间中有重兵守卫，Hana 让 Rain 想办法，Rain 到外面屋子的控制电脑上摆弄了一会，守卫就因为"内讧"而全部被干掉了。Hana 后进去发现

这又是个实验室，旁边的门就是放博士基因的地方。Hana 在冰库中找到了基因，并在角落上的离心分离机中分离了出来。

拿到基因后回到配电室，这次将保险丝放到中间的位置。然后回到最初潜入的那个实验室，在角落处的实验台前将分离出的基因再次处理，便可得到基因中四个碱基的具体资料，之后在四个实验室中(最初潜入的地方、记录点右侧房间尽头、配电室右边房间和取得基因的地方)将与终端颜色相同的基因放进去，就可以获得相应的资料。四个碱基的资料都得到后，到取得基因的那个房间，离心分离机对面的房间就是电脑终端，在终端前使用 DNA 密码盘(DNA CODE DISC)，就可以得到所需的资料(注 3)。不过这时 Hana 也被生化兵发现了，生化兵打坏了控制器，Hana 的情况也很危险……

为帮助 Hana，Rain 需要制造一点混乱。她去到生化室，按了正中的红色开关，进入了实验室，实验台前的一个穿绿色衣服的家伙把一个生化武器的培养器交给 Rain，让她放到 5 号储藏室，Rain 进去后，没有将培养器放进去，而是放了一颗 C4 进去……“轰”的一声，整个地方立刻响起了生化物质泄漏的警报，这个混乱够大的，但 Rain 也暴露了身份，于是 Rain 只好一路杀出去。在电梯那儿，那个生化兵早就恭候多时了。解决了 BOSS(注 4)，Rain 和 Hana 终于安全脱出了。

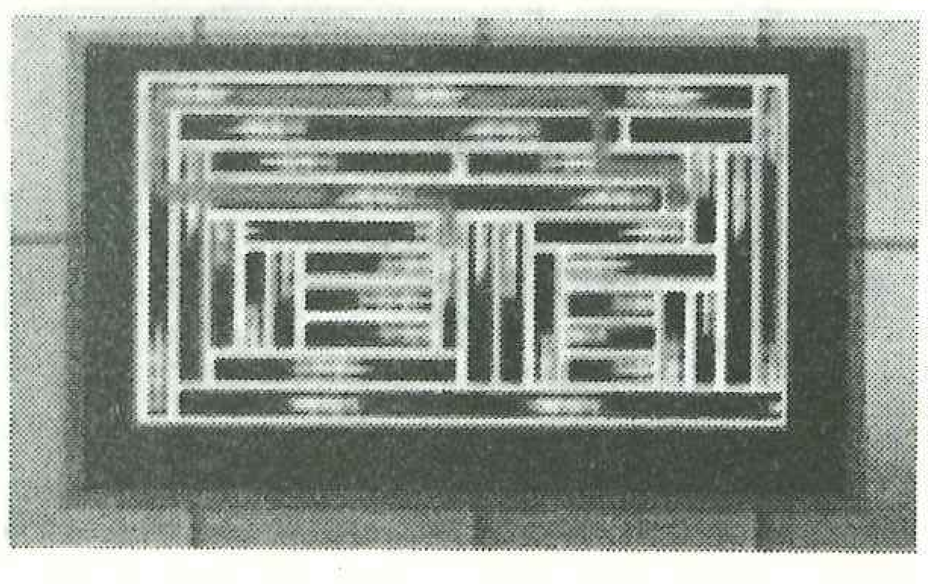
## 迷题解答：

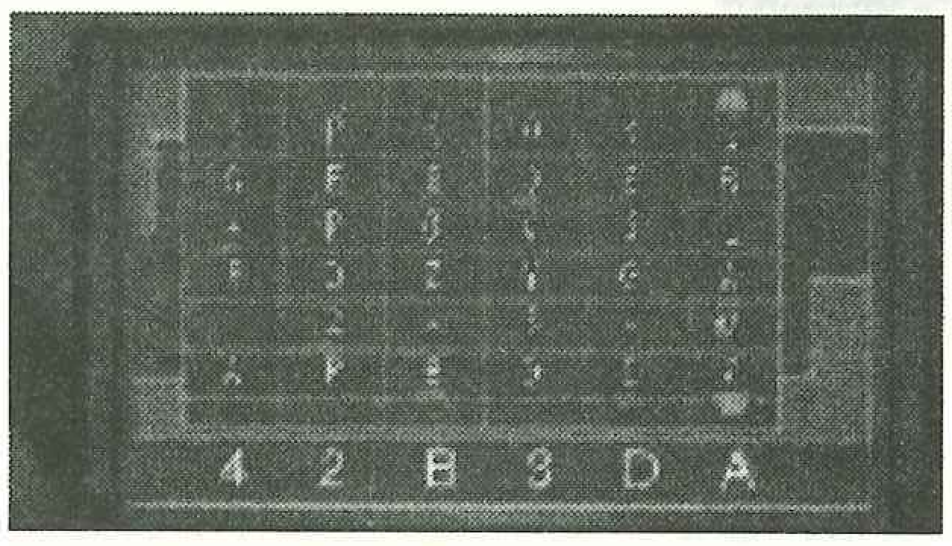
**注 1:** 要将黄点移动到绿点的位置，黄色的箭头代表该处的移动方向，具体路线如图所示。

**注 2:** 具体顺序如图，这个顺序在监视器的资料中可以得到。

**注 3:** 选择合适的碱基和已知碱基相配。具体为：红色与黄色互相配合，兰色与绿色互相配合。

**注 4:** BOSS 战技巧，一定要用上“紧急回避”这个动作，在 BOSS 开枪之前回避，就可以避开他的子弹，然后再做攻击，多来几次就可搞定 BOSS。






## DISC 4 BEGIN……

在船上，Hana 又收到了 Jin 新的任务安排：让 Hana 拿上得到的东西赶去西安。Hana 实在不明白为什么要这样，Jin 告诉 Hana，他自己也是受别人的委托，而且除了 Hana，委托人似乎要在西安等另外两个送货的人，没有办法，Hana 只好答应了，不过，出于安全考虑，这次 Hana 坚决不让 Rain 和自己去。另一边，Rain 的研究也有结果了，她们偷来的东西竟然是导致 EINDS 病症的基因－－Retrox 的资料，有这种东西就可能造出一种能导致世界末日的病毒，Hana 实在不明白是谁想要这个玩意儿……

另一边，Deke 也拿到了他要找的东西(船爆炸之后，要拼命往外跑，别把自己也卷进火海之中)。Deke 拿着东西在西安见到了委托人，但谈判并不顺利，不但如此，一不小心还喝了下了放有安眠药的茶……Deke 醒来之后，发现四周全是僵尸一样的东西。不管这些了，先解决他们再说，其中一只的身上还找到了一把钥匙(MACHINE KEY)。继续往里走，在一间小屋子里找到了柴油(DIESEL FUEL)，在屋子外面有个重型推土机，先把柴油灌进去，上车用钥匙发动后，撞见其中一个委托人，正好消了心头之恨。

从推土机上跳下来后，Deke 开始找逃出这里的路。不要恋战，一路向里走，在僵尸身上找到了电梯的钥匙(ELEVATOR LOCK KEY)。打坏木门上的锁就可以进入屋里，里面有个电梯，刚才得到的钥匙正好派上用场。从电梯出来，见到了三道刻有龙的门，将左右两边门中的曲柄交换放到各自屋中龙的塑像上去，就可以进入中间那道门了。里面两边各有一道门，右边的似乎没有什么，在左边的门后，Deke 见到了%￥#@，这种清朝的玩意儿可不怕子弹，入口门上的镜子被僵尸拿掉了，门打不开，所以赶快向下方门外逃吧。

另一方面，Hana 和另一个家伙也到了西安。Hana 很酷的下了摩托，但脚下泥土一松，晚节不保……起身后，Hana 发现自己也在那龙门之内，但左边房门上的镜子被取下了，进不去。Hana 只好出门上了电梯。出去后，在一只僵尸上找到了一把钥匙(ARCHOLOGY KEY)，这把钥匙刚好可以进屋外那道门。进去后，又看到了那种蹦来蹦去的家伙，镜子也在这，别管他们，拿了镜子就撤。

用镜子进了龙门里满是清朝僵尸那道门，同样进入下方的房门，里面是一条狭长通道，Hana 一直往里走，但在尽头的小屋里受到了埋伏，正在危险时刻，Deke 出现了，他将 Hana 拉了出去，独自解决了僵尸，然后才向前赶上了 Hana。

两人在一间小屋中碰面了，Deke 很奇怪 Hana 怎么一个人跑来这个鬼地方，随后才知道原来她也是来送东西的。这时第三个人－－Glas 也到了，Glas 也没有遇到委托人。三个人将自己找来的东西凑到一块儿－－DNA 样本、DNA 资料、血样，但还是不知道委托人要这些干什么。正在这时，Glas 为防止委托人出千而放的 C4 爆炸了，Deke 乘乱将所有东西拿跑了，两人只好去追 Deke。

Glas 乘上机器人去追 Deke，但泥土松软，这架好帅好帅的机器人又掉了下去……

Hana 都已经追到了 Deke，可因为僵尸捣乱，Deke 乘机又溜了，没办法，只好再追。尾随 Deke 上了楼梯(有两条楼梯，其中一条是来的路，别弄错了)，在一间小屋子里，差点遭到 Deke 的暗算，幸亏 Rain 及时出现，解救了 Hana，Hana 怪 Rain 没有听她的留在家里，但 Rain 说她有些不祥的预感，而且来到西安后，自己似乎不断的记起些什么，但 Hana 并不明白 Rain 的意思，正在这时，僵尸又来捣乱了，情急之下，Hana 将 Rain 推出了屋子。

门被反锁了起来，为了找到 Hana，Rain 只能顺着 Hana 走过的路线重新回到小屋。在屋子中，Rain 一不小心又遭到了 Deke 的暗算。这时，Hana 赶到，但卑鄙的 Deke 利用 Rain 做人质，要 Hana 将两件物品交出来，还要 Hana 将 Glas 的那件也搞来，才放 Rain……

Glas 从摔坏的机器人上爬出来，准备要找一条出去的路。在最外面，Glas 见到了一个老人，老是跟他唠叨一些乱七八糟的

事，弄得Glas实在是怕了他了，他才送了Glas两样东西：一个桃子和一把储藏室钥匙（STORAGE ROOM KEY）。之后往回走，刚进门的旁边就是储藏室，Glas在里面找到了炸药(DYNAMITE)，用这个玩意儿在机器人旁炸开了个口，顺着大家都走过的路去到那间小屋。

屋前，Glas见到了Hana，Hana希望Glas能帮助她，用Glas的那件物品换取Rain。一开始Glas不愿意，在Hana的再三请求下，Glas终于动了恻隐之情，两人商量好对策之后，便深入陵墓，准备将Deke揪出来。

## DISC 3 BEGIN……

到了下面，就是大名鼎鼎的秦始皇陵了。Glas负责守住外面，而Hana则进去找Rain。

进入皇陵，一直向里走，在一个圆圈型的木台下面，Hana见到了一个鬼魂，Hana吓了一跳，但鬼魂并没有伤害Hana的意思，他暗示Hana：她正处在一个巨大的阴谋中。Hana表示要去找Rain，鬼魂答应带她去找，但给了她一个忠告：绝对不要因为盲目的爱，而放弃Rain，否则就会承受巨大的痛苦……之后鬼魂给了Hana两个硬币－－－一个月亮的，一个太阳的。

拿着硬币来到墓室的过道上，将硬币安放到蓝色门对面的墙上，然后以"月亮、太阳"的顺序按下去，在30秒内进入楼梯上画有月亮和太阳的门，在里面可以得到一把钥匙(TERRA COTTA KEY)。用这把钥匙就可以进入圆形木台上的那道门了。进去后又遇见了那个鬼魂一样的家伙。这次，他将Hana送回了中国古代。

Hana出现在一家旅店，她向店家租房，可店家说客满了。Hana又掏出了一块金币，店家只好将一间闹鬼的房子租给她，顺便还给了Hana一个蝴蝶的硬币。曾经有个很自负的穷书生因为落榜了，便吊死在这里。当晚，Hana将镜子(MIRROR)放在胸前入睡了，鬼魂出现后见到了镜子里自己的丑态，明白了自己的愚蠢，便消失了，于是Hana也回到了现实。

现在将蝴蝶的硬币放到墙上，依次按下蝴蝶和月亮的按钮，在30秒之内进入入口左侧的门。进入后，一直向前走，进入第一个屋子拿到钥匙(DIG KEY)，然后用这个钥匙进入旁边的屋子拿到木板（WOOD PLANK），然后将木板铺到入口处的那道木门处，在里面，Hana又见到了鬼魂，并且又被送回到了中国古代。这次，Hana见到了一对老夫妇，他们的女儿不见了，Hana决定帮他们找。进屋后，将左右两边的竹帘换一下开闭的顺序(打开的关上，关上的打开)，再出来后，就到了晚上了(太……)这时，Hana见到了一个女鬼，往前走了一段后消失在一口井里，Hana将水桶拉上来，找到了一个头骨，这就是老夫妇的女儿。回房将竹帘的顺序换一下，出来后就到了白天了。Hana将尸骨还给了老夫妇，为了感谢Hana，老头将一个百合的硬币给了Hana。

将百合的硬币放到墙上，然后按蝴蝶、百合、月亮的顺序按下按钮，40秒内进入圆形木台上房间里的门，进去后是场BOSS战：当墙壁上出现的是牛头人身的时候，便是BOSS真身，可以攻击，当出现骷髅和金刚的时候，无法攻击，但骷髅总是攻击右边，金刚则攻击左边。打败BOSS后，在里面的房间再一次见到了鬼魂，又再一次……

在墙脚出来，Hana在一个土罐里见到了一个女鬼，她被她丈夫大卸八块丢在罐子里，阴魂不散，Hana答应帮她讨个说法，于是Hana击鼓喊冤，县官出来后，Hana说了事情原委，但县官不信，Hana让女鬼出来佐证，但土罐一点反应都没有。之后，Hana回到墙角处找到女鬼，质问她为什么不现身，女鬼说是因为神像的原因。于是Hana用绷带（BANDAGE）将神像的眼蒙上，这次女鬼没有失信，现身做了证，也为自己讨回了公道。为了感谢Hana，女鬼将牛头骨的硬币给了Hana。

将牛骨硬币放到墙上，按"牛骨、蝴蝶、百合、太阳、月亮"的顺序按下去，外面墓室的地道就会打开。Hana跳下去，果然见到了Deke和Rain，愤怒的Hana两枪干掉了Deke，并把Deke拿走的东西交给了Rain，让她先出去。这时，Deke忽然变成了一个怪物，Hana只好与他交战。BOSS战时，注意有节奏的回避BOSS的攻击，当怪物现出Deke的样子时就可以攻击。多来几次就可以KO掉BOSS。怪物被打死后，留下了一个印章。

Rain出来后，见到了Glas，Glas问起Hana在哪，Rain说她碰上了麻烦，让Glas去救他。可Glas刚转身，Rain就开动了一个机关，并将Glas弄的掉进陵墓的底层。Glas起身后，沿路一直前进，穿过象皇宫一样的陵墓，在最深处竟然见到了秦始皇！

关键时候，Hana出现了，秦始皇见到了Hana的印章，立刻没有那么嚣张了，Glas很奇怪，Hana说这是神界用来传令的印章，但不知道为什么Deke会有这个玩意。当Hana问起Rain的去向时，秦始皇告诉她，Rain已经回到了她出生的地方－－蓬莱山。Hana要去找她，秦始皇表示只有Hana和Glas都通过了考验，他才会送他们去。

Glas的的智力考验是和一个穿着戏服的家伙玩四盘战棋式的SLG，谁先夺到对方的旗谁就算胜利，只要善于应用跑的快的单位，并且优先消灭对方跑的快的单位，夺旗应该没有什么问题。体力考验则是通过一段石板路，途中会被怪物追击，还会遇上石板坍塌，不过只要找好了路，不要犹豫，一直向前就可以了。途中有个记录点不易发现。

Hana的智力挑战是玩一个石块的游戏。将不同颜色的石块推到下方相同颜色的方块中即可。体力考验和Glas的一样，途中老地方有个隐藏记录点。

两人都通过考验后，秦始皇将开通到蓬莱山的两件东西交给了他们。之后，秦始皇让他们决定Deke的生死。Hana要求他醒过来。Deke醒来之后，Hana问他到底是替谁工作，Deke的回答却含糊不清，他只说几年前有个中国人付钱和药品给他，让他为他们做事。Glas不信，他认为Deke不像是吸毒的人，Deke说他误会了，他所说的药是治疗EINDS的药。对这个回答Hana感到很吃惊，因为EINDS是绝症这谁都知道，而且Deke靠这药品生存了8年，这更让人吃惊，因为患了EINDS的人生存期限最多4年，看来这药还有效。那为什么那帮人不做这种药的生意呢？而且还要让Hana他们去偷这帮家伙已经拥有的东西，很明显是不想让别人得知有关EINDS的秘密。除此之外，Deke还表示根本不认识Hana和Glas，他说自己从推土机上摔下昏迷后，就什么都不知道了，醒来后就发现自己已经躺在这了。这让Glas很生气，认为他在装傻；Hana则认为现在只有到蓬莱山找到Rain才能把幕后黑手给揪出来。

之后，秦始皇将通往蓬莱山的码头的



大门打开了，大家上了船，**Hana** 先到船尾，将帝王徽章安在座位上，然后到船头龙象处将水银倒进海里，船就可以起航了，向蓬莱山驶去……

## DISC 4 BEGIN……

三个人到达了蓬莱山，但雾太大，三个人走散了。

**Hana** 首先到了一座大门前，推门进去后是一个大花园。**Hana** 在两边的花园里找到了四块木板，拼在一起是个"桥"字，将这个字丢进外面的湖中，便会浮起一座桥。进去之后，**Hana** 见到了一个老妇人，她给了 **Hana** 两枚徽章，用这个可以进入塔中。但之前必须通过门外的"五行"挑战。**Hana** 对这样没完没了的挑战厌烦了，老妇人刚要解释，忽然间电闪雷鸣，见此情况，老妇人不愿多说，只是让 **Hana** 快走。**Hana** 走后，出现了一群家伙，为首的竟然是阎罗王……

**Hana** 出来后，见到了一个园丁打扮的人，这个人向 **Hana** 解释了一下这个花园中所谓的"五行挑战"，还给了 **Hana** 一把扇子和一把铁锹（**DIGGING TOOL**），之后就走了。

花园中共有四个字"金、水、火、土"，并且四种元素分内外层。在外层站在字上调查则可以来往于该元素的内外层；在内层的相同元素的字上调查，同样是来往于该元素的内外层；在不同的字上调查，则是来往于不同元素的内层。

首先到达"土"的内层，在一块岩石旁用铁锹锹下了一块盐（**ROCK SALT**），然后到"水"的内层，用湖边的磨将盐块磨成盐粉，然后撒向水中，边可把水中的水龙弄死，。之后再跳进去，用铁锹将水之水晶（**WATER CRYSTAL**）锹了上来，不过铁锹也因此而弄坏了。

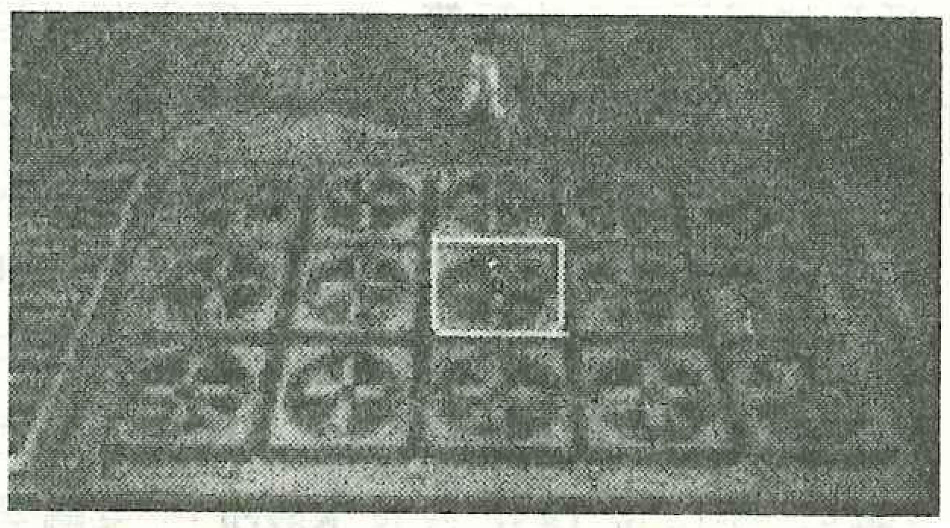
然后，进入"火"的内层，在炉旁找到了一个空葫芦（**EMPTY GOUND**），返回"水"的内层，在湖边装满咸水，然后到"金"的内层，将咸水倒进融化的金池中，部分金水会凝固，观察好金水凝固的规律，一直跑到金池的左上角，金水就会全部凝固。并且还可以得到一只金杯（**EMPTY GOBLET**）和金之水晶（**GOLD CRYSTAL**）。

先到"水"的外层，在"金"字和"水"字的通路间有架水车，踩一下，"水"的内层中的湖水就会变回清水，回到"水"的内层拿金杯和葫芦各打一杯清水。然后进入"火"的内层，站在中央的石板上将金杯中的清水喝下去，就可以看见真正的火水晶（**FIRE CRYSTAL**）的位置，进入后就可以拿到。

火水晶拿到后，"火"内层的火炉会被点燃，将金杯丢进去烧熔，便可将铁锹修好。最后，回到"土"的内层，在得到盐块的地方用铁锹挖个坑，将得到的三颗水晶放进去，再将葫芦中的清水浇下去，便会长出棵树来，在树上可以得到钻石（**DIAMOND**）。将这颗钻石放进外面湖心岛的大门上，便算是通过了"五行挑战"，可以进入那座宝塔了。

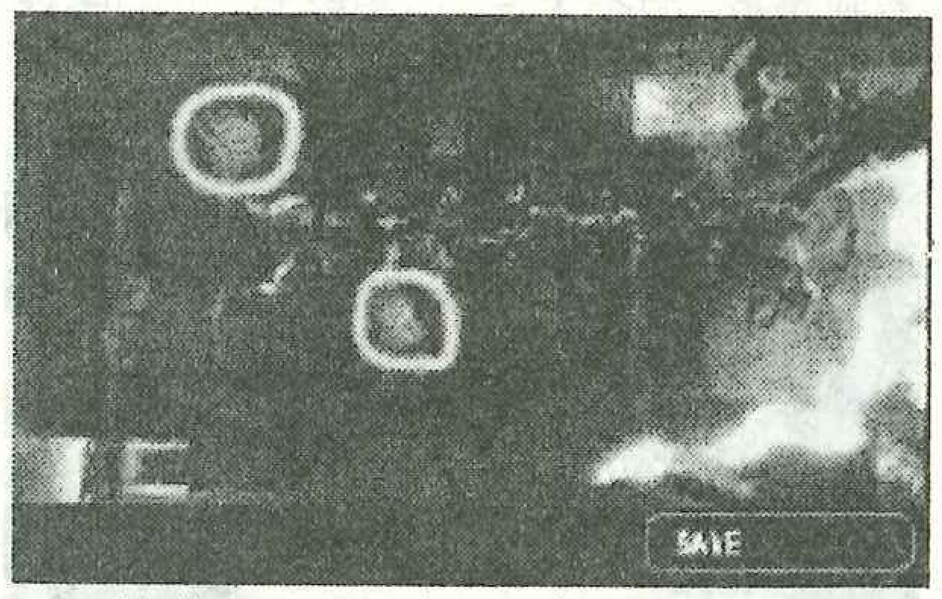
另一边，**Glas** 在通过浓雾的时候，似乎隐约回到了以前拿血样的时候……

首先干掉前面的两个士兵，在其中一个身上找到大门钥匙（**GATE KEY**），然后换上离子干扰器（**EMP**），出门后遇上了一台"**ED－209**"，用干扰器可以让它暂时动弹不得。用大门钥匙继续深入，干掉两个士兵后，发现无路可走，正要返回时，门外那台 **ED－209** 忽然破门而如入，**Glas** 一枪打中大门右边的油筒，爆炸把机器人干掉了，顺便还搭了个上楼顶的"梯子"。**Glas** 顺着机器人爬上楼顶，把左右两个守卫干掉，然后在楼边上用滑索器（**GRAPPLING HOOK**）滑到对面，迅速干掉三个守卫。从楼边上跳到对面楼顶，之后从通风口进入武器库（要注意只有中间的风扇才有可能通过）。



从武器库中得到了 **C4** 炸弹，出来后又见到了一台 **ED－209**，这次 **Glas** 也坐上了一台 **ED－209** 与之战斗，干掉它后，从后面的路出去。这时 **Glas** 又被一架武装直升机盯上了，由于 **Glas** 的机器人没有对空武器，所以只能往前跑。跑到路的尽头，**ED－209** 被一发导弹命中，**Glas** 只好弃机爬上了一旁的楼梯。

爬上去后，干掉两个哨兵，得到一把工具钥匙（**UTILITY KEY**），用这把钥匙打开地下通道的入口，几经周折回到一开始出现的格纳库。现在，原来干掉机器人的地方的那间房间终于可以进入了。进去通过地道后，到达了敌人的储藏库，**Glas** 想引爆燃料罐，但被敌人发现了，电线塔因爆炸倒了下来，整个地方被高压电包围了。观察好高压电的规律后，便可通过这里（整个地区有两个可以落脚的地方，但对高压电的防范不一样要注意活用）。在进门之前，先准备好干扰器（**EMP**），因为门背后又有一个机器人……一路向前，干掉途中的守卫，最终到达了医疗实验室。在实验室里，**Glas** 发现自己的手下中了圈套，全被感染了病毒，无一幸免。愤怒的 **Glas** 带走了 **Jake** 的血样，要作为病毒的证据，正在这个时候，他的弟弟 **Drew** 出现了，他弟弟负责掩护这次行动的撤退工作，但 **Glas** 不愿就此离开。正当 **Glas** 想去找 **C4** 炸掉这个地方的时候，**Drew** 突然开枪打伤了 **Glas**，原来买家为了让这件事更加保密，出钱收买了 **Drew**，让他杀死所有人带回血样。但更重要的是因为 **Drew** 已经厌烦了服从 **Glas**，他觉得哥哥一点人情味也没有，竟让自己去执行非常危险的任务，害自己成了残废；但 **Glas** 认为军人就是要服从命令，他从没有认为自己下错过命令。就在 **Drew** 不注意的时候，**Glas** 用炸弹震掉了弟弟手中的枪，在别无选择的情况下把弟弟打死了，弟弟在临死前对哥哥说："不要老是想着拯救世界，偶尔为自己想想吧……"




接着 **Glas** 回到了现实，回到了那个大花园。来不及多想，跟着 **Hana** 往前走吧。

## DISC 4 BEGIN……

进入宝塔后，在 **Hana** 面前的是两道门，一道画着龙，一道画着虎。**Hana** 知道一个人完成不了这个任务，便将龙形的徽章留给了 **Glas**，自己则进了画着虎的门。

在第一层，**Hana** 见到了 **Shao Chiu**，**Shao Chiu** 对 **Hana** 表明了真实身份：他竟然是传说中的八仙之一——曹国舅（真是·｜%￥·%），曹国舅告诉 **Hana**：这已不是 **Hana** 所熟知的世界了，而且 **Rain** 也在这里，要想找到她，就要证明自己是个有价值的人，证明的方法便是通过八位仙人的

考验。

在通过了曹国舅的考验后，曹国舅告诉 Hana：Rain 的使命是从某个人手中改变人类的命运。Hana 不知这个人指的是谁。曹国舅说："这个人就是创造人类的那个神，他一直希望创造完美的生命，他要用大清洗的方式淘汰不完美的生命，而现在人界流行的 EINDS 病症就是这场大清洗的工具。"Hana 希望曹国舅能为此做点什么，但曹国舅只是留下"命不天注，运转乾坤"这样一句话就消失了。

Glas 也进来了，他看到 Hana 留下的龙形徽章，便跟了进来。这次 Glas 遇上的是何仙姑，她的考验是玩"大富翁游戏"（……），Glas 还以为又要上刀山下火海呢。在因为自己的好运气而赢了何仙姑后，何仙姑告诉 Glas，在很久以前，一种生命形式 ENTITY 为了逃避自己的天敌，通过时空，来到地球，而且也带来了自己的基因，就是这个导致了后来的细胞形式生物的出现。而且至今为止，这种生命形式依然存在，它们还在等待……"等待什么？"Glas 听的一头雾水，可刚一开口，何仙姑就消失了……

在第三层，Hana 见到了蓝采河，他的考验是按"命不天注，运转乾坤"的顺序踩地上的字，不能踩的字都写在对面墙上。



第四层，Glas 见到的是汉钟离，他让 Glas 在自己的父亲和兄弟之间做选择，其实也就是在荣誉和忠诚之间做选择，不管选择什么，都会和恶魔交战（选择忠诚的话，只有一只恶魔）。击败恶魔后，汉钟离告诉 Glas，其实在荣誉和忠诚之间，没有绝对正确或是错误的选择，不要后悔过去所做过的事，只有战胜自己的过去，才能真正面对自由。

第五层，Hana 见到了吕洞宾，他希望 Hana 不要总是依靠武器来斗争，在 Hana 空手打败他后，他也允许 Hana 通过了，并且告诉 Hana，她的力量之源就是 Rain……当 Hana 要求他给予帮助时，吕洞宾很遗憾的告诉她：很久以前，神就帮过人类，但却弄得很糟糕，人类借助神和宗教的名义，以各种罪恶行径来满足自己的私欲，所以，这次神只能做为一个旁观者，看人类自己面对自己的命运了。

守在第六层的是铁拐李，他会幻化成 Glas 自己，考验 Glas 是否能战胜自己。在 Glas 通过考验后，铁拐李将事情原委说了出来：黑暗使者（Dark Cipher）创造了一种叫 Retro Helix 的基因，希望通过这个来 100% 的发挥人的潜力，秦始皇首先使用了，但失败了，不过这种基因却留在了他的身体内。后来的三千年，他都躺在自己的墓中，没有人来打扰。再后来，一个叫 Rachel Kazra 的考古学家兼遗传学家了解到了这个秘密。她潜入陵墓，找到了秦始皇的躯体，并注射了他的遗传物质。在黑暗使者的基因和她自己的基因相互影响下，她不但存活了下来，而且得到了超自然的力量，不过自己也被黑暗使者控制了。她运用这种力量创造了一对双胞并让这对双胞留在了仙界，还让秦始皇做了仙界与人界之间的看门人，以保证秘密不外传。

其实，40 亿年前来到地球的远古生命体等待的就是这种能给予人超自然力的基因，他们要依靠这种完美的基因重生。但命运和他们开了个小玩笑：Kazra 在创造双胞的时候，那种完美的基因被拆了开来，并分别给予了两个双细胞。几年来，Kazra 在收集 Retro Helix 的样本，企图将被拆开的 160 对染色体还原回去，但都失败了。在陵墓中的那些家伙就是失败的作品，其中还包括 Deke。所以说 Deke 只是 Kazra 的傀儡罢了。Kazra 的那对双细胞就是 Rain 和 Mist。Rain 比较喜欢人类，所以逃到了人类世界，但在通过"衰弱之水"的时候，失去了记忆。而 Mist 所希望的只是得到那种完美的力量。当然，Mist 的企图得逞的话，人类世界可能因此而改变。当 Glas 表示要阻止她的时候，铁拐李警告他："这只是 Hana 和 Rain 的事，别忘了。"

第七层：Hana 见到的是寒湘子。他给了 Hana 一个选择的机会：是选择自己被黑帮杀死的父母，还是和以前一样，选择 Rain？Hana 想起了在墓室中的那句话：永远不要放弃 Rain，否则只会带来无尽的痛苦……

最后一层，Glas 见到的是张国佬。他让 Glas 做了一次赌博：在六列相同的地板中，踩中六块正确的，这恐怕全看运气了。通过之后，张国佬只是提示他：在这以后的恐怕是他做梦都见不到的东西了……

注 1：要遇上八仙，所使用的道具分别为：第一层：铃铛（BELL）；第二层：凤凰（PHOENIX）；第三层：扇子（CHINESE FAN）；第四层：纸人（PAPER DOLL）；第五层：镜子（MIRROR）；第六层：勇气勋章（BRAVERY MEDAL）；第七层：发针（HAIR PIN）；第八层：桃子（PEACH）

## DISC 3 BEGIN……

在最深处 Glas 见到了两个 Rain，他也知道其中一个是假的，是 Mist 装的，但他也无法分辨。正在这个时候，Hana 也出现了，Glas 将这个任务交给了 Hana，Hana 一眼就认出左边的 Rain 是假的－－因为 Rain 是左撇子，之后自然是一枪将她打翻在地。正当众人以为平安无事时，Mist 又活了过来。这次她手中拿的就是完美的基因物质，她将这玩意儿注入了自己的身体，然后借助基因的力量与沉睡的 Kazra 合体了。目睹这一切，众人都准备与之决一死战。不过 Rain 却说：这只是我自己的战斗……

好不容易干掉了恶魔，一切都结束了。他们从那个世界带出了治愈 EINDS 的方法，并将之公布于众，数百万的病人又看到了希望。

不过有一个人对这一切不满意，那就是在地府中的冥王……

注：BOSS 战技巧，BOSS 共三种攻击方式，当他出现时是绿色时，便会在地上喷火，这时要到处跑，并在火焰接近时做回避动作；当出现时是紫色时，便要向两边跑，避开正中的位置，等他攻击完之后再反击；当出现时为红色时，只要尽量远离他，拼命攻击即可。

虽然在游戏的设计上没有什么创新，剧情的安排上也显得很做作，但还是有一定的游戏性。如果单纯的以一个动作闯关游戏来看待它的话，应该说还是很成功的一部作品。总之，不管怎么说也是一部"四碟大作"，有兴趣的话就试试吧！

# 格兰蒂亚

## 「攻略人行道」

**获得广泛好评的超大作RPG《格兰蒂亚》这次来到了GBC上，至此终于实现了它在三大硬件厂商主机上出现的志向！**

| GBC | 厂商:HUDSON | 类型:RPG |
|---|---|---|
| | 发售日:2000.12.22 | |

文/曾宪洋

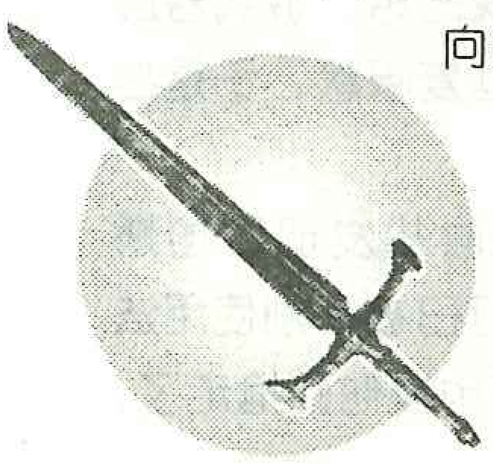
责编/WP

### 异世界之旅

主角游戏(**ユウヒ**)在昏迷中慢慢苏醒过来，隐约记起刚才正与同学士郎（**シロウ**）在教室里为谁的打机技术精湛而争论不休，当两人吵得面红耳赤时，美姬（**ミズキ**）提议拿出游戏机来决一胜负，于是两人取出**GB**开战，不消一会士郎就败北了，恼羞成怒的士郎抢了游戏的**GB**夺门而出。

为了取回**GB**，游戏和美姬追了出去，一路上可收集到不少道具，经过走廊时游戏决定与美姬兵分两路，而游戏向北面搜查，美姬则向南面寻找。在北面右上角的教室中游戏找回了**GB**，而此时美姬找到了士郎。突然传来美姬的惊叫声，一定出事了！游戏迅速向南面急赶，在右下角的教室中好不容易找到了美姬，但却被告知士郎已被吸进了**GB**内，正当两人茫然不知所措时，突然一个奇怪的旋涡出现将两人都吸进**GB**，进入了格兰蒂亚的世界。

游戏醒来后发现自己身处一间类似祭坛的房间里，而站在他身边的是一位可爱的小女孩丝丝（**スー**），原来丝丝看到游戏晕倒在树林里便将他救回了古代都市（**こだいてし**）。丝丝从服饰上看出游戏不是这个世界的人，于是带他到隔壁的房间与大精灵使莉艾蒂(**りエーテ**)见面。莉艾蒂告诉游戏格兰蒂亚世界的魔王古鲁刚（**グルガン**）最近有复活的迹像，因为多年以前的封印已残破不堪，无法再压抑住魔王，必须找到3把白之塔的钥匙（**しうのてうのかぎ**）将白之塔封印才能阻止魔王复活，而游戏就是由神引导来到这个世界帮助她们的"勇者"。一切明确后，丝丝、菲娜（**フィーナ**）和宠物宾奇(**ピンキー**)加入队伍，大家向第1把钥匙所在地深邃树海（**ふかきじゅかい**）出发了。



来到深邃树海后菲娜告诉游戏钥匙放在深邃树海中央的山洞中，但山洞被贯穿树海的河流包围着，必须乘船才能到达，于是从人向树海南面前进搜寻做船的材料。途中在帐篷处遇见商人基多(**ギド**)，可向他购买一些有用的道具。之后继续南行见到一种可踩下去的花，能使挡住路口的大蘑菇萎缩形成通路。再往南可找到一颗长有巨大叶子的树，用来做船是最佳之选，但叶子下有个怪物守着，不过三两下就能除掉它了。摘下大叶子做成船后，又在附近发现了宾奇之实（**ピンキーのミ**），给宾奇吃了可学会抛锚的特技。

乘船的一切准备工作就绪后，众人向河岸方向进发，突然一个熟悉的身影映入游戏的眼幕，定睛一看，原来是格**I**的主角加斯汀（**ジャスティン**），他的加入令我方的整体作战能力提高了不少，而丝丝也得以离开队伍返回古代都市。在河边选择"**の る**"指令乘船向南漂流到达树海中央的山洞，山洞内的迷宫并不复杂，机关也很简单。在山洞尽头发现了钥匙，正想上前拿取，森之守护神树怪突然出现，无法避免的一场恶战！树怪虽在游戏初期来说相对较强，但只要多用炎属性魔法攻击，要战胜它也不是很难。当众人将树怪差点烧死时，刚想舒一口气，谁知濒死的树怪用最后的力量向游戏发出毒箭，眼见游戏无法躲开，菲娜扑过来替游戏挡了这致命的一箭……

众人把昏迷不醒的菲娜送回古代都市，莉艾蒂告诉游戏菲娜中的是一种很特别的毒，须到波鲁古火山（**ボルグガざん**）找医术高超的阿鲁码（**アルマ**）和格多茵（**ガドイン**）才能解救，现在救人要紧，寻找钥匙的事唯有先搁在一边了。

游戏、加斯汀和丝丝**3**人进入波鲁古火山脚下的地底人村庄，得到其中一位村人所送的宾奇之实，宾奇吃后就可学会抛掷的特技了，在火山地带内，不少机关需要运用这招才能通过呢！众人往火山地带的北面直行，在尽头处遇见正被怪物们袭击的阿鲁玛和格多茵，格多茵虽很能打，无奈势单力薄，渐渐已支持不住，对付敌人当然要用水属性魔法了，先打掉它的双手，再集中力量攻击身体就能轻松取胜。救回阿鲁玛和格多茵之后，感激之余他们决定跟游戏等人回古代都市救治菲娜，经过**2**位神医的精心医治，菲娜的毒总算解了，但还需疗养一段时间才能完全康复，暂时无法和游戏等人一起冒险。(此时深邃树海上方原先不能进入的树桩已可进入了。)

游戏心头的大石落下后，安心踏上了寻找第**2**把钥匙的征途，刚到钥匙所在地空中诸岛（**こうらゆうしょてう**），游戏一直藏在口袋中的手机突然响了（想不到现代世界的主要通话工具在格兰蒂亚世界中竟能打通，可见有多么地先进！因此强烈建议各玩友都买一部日本产**GRANDIA**版手机，以便他日迷失在异世界时能用得上@－@），原来是失散已久的士郎打来的，士郎告诉游戏他已找到美姬，二人均平安无事，游戏得知这一消息后甚是高兴。他将自己正在寻找白之塔钥匙和返回原世界的方法等事情一一告诉士郎，要士郎好好照顾美姬并保持联系。

空中诸岛顾名思义，就是由很多浮在空中的独立小岛所构成的区域的统称，而在这些小岛往来就要乘坐特别的交通工具——大炮。乘坐大炮在小岛之间飞来飞去时可找到一种有骷髅标记的宝箱，现在由于宾奇还未学会开锁的特技，无法开启这类宝箱（切忌强行打开），只有留待以后再算了。到达空中诸岛左上方的小岛后，同伴米路达（**ミルダ**）加入，同时找到宾奇之实，经宾奇吃后可学会蛮力的特技。往岛的右边直行发现一艘飞空艇，越看就越像**FF8**中的那艘，游戏猛地冲到艇上寻找**FF8**中的**2**位主角，却连半个影子也没见着，于是只好惆怅地驾驶飞空艇前往空中之城。城内机关甚多，大部份要靠宾奇的特技蛮



力推动岩石压住按钮来通过。要注意的是这里有一种显示数字的地板，每踏一次数字会减少 **1**，其实这是一种定时炸弹，玩友们应尽量避免踩踏这类地板，否则你将明白鲜血为什么这样红。此外，城中出现的敌人有令人陷入混乱状态的特技，不过只要装备了混乱护身符（**こんうんのごふ**）就能防止混乱了。到达城最深处后，看到要找的钥匙就插在地上，可惜边有甘大只蛤母随街跳！（粤语です，翻译成国语为：天下没有免费的午餐。）不出所料冈之守护神蝙蝠鸟出现，为了不成为蝙蝠鸟的午餐，为了得到白之塔钥匙，游戏唯有开战。这个 **boss** 的弱点是土属性魔法，打法与打岩浆怪一样，也是先打它的双手再攻击它的身体，同时注意回复 **HP** 并多用 **cancel** 技就能较易取胜。击溃蝙蝠鸟拿到钥匙，然后返回古代都市找莉艾蒂。

回到古代都市后发现菲娜在莉艾的照料下已经完全康复，可以加入队伍与大家并肩作战了。莉艾蒂告诉游戏第 **3** 把钥匙放藏在寂静之海（**しずかのうみ**），正在此时游戏突然接到士郎的来电，被告知美姬在寂静之海出事了，游戏非常担心美姬的安危，迅速冲出古代都市直奔寂静之海……

寂静之海一片死气沉沉，静得让人不寒而栗。向住在这附近的村民一打听，原来这一带经常有海盗出没，强行抢掠村民们的财物，很多村民为了躲避海盗，都搬往别处去了。出村一直往北走，发现加斯汀的母亲莉丽（**りりィ**）正在教训一个海盗，莉丽果然厉害，才几招就打得那个海盗抱头鼠窜，莉丽哪能轻饶他，快步追了上去。加斯汀刚想叫住母亲，但莉丽的背影已消失在他视线中了，只好作罢。众人返回村内的港口边，发现了以前遇见过的商人基多，托他的福，大家得到了可以航海的木船，而且以后更随时在帐篷中向他买道具。乘船登上村边的小岛，在岛上找到宾奇之实，宾奇吃后就能拥有远跳的特技，继续乘船往西进发，到达最左方的小岛登陆，沿路踏下机关出现隐藏道路，通过道路进

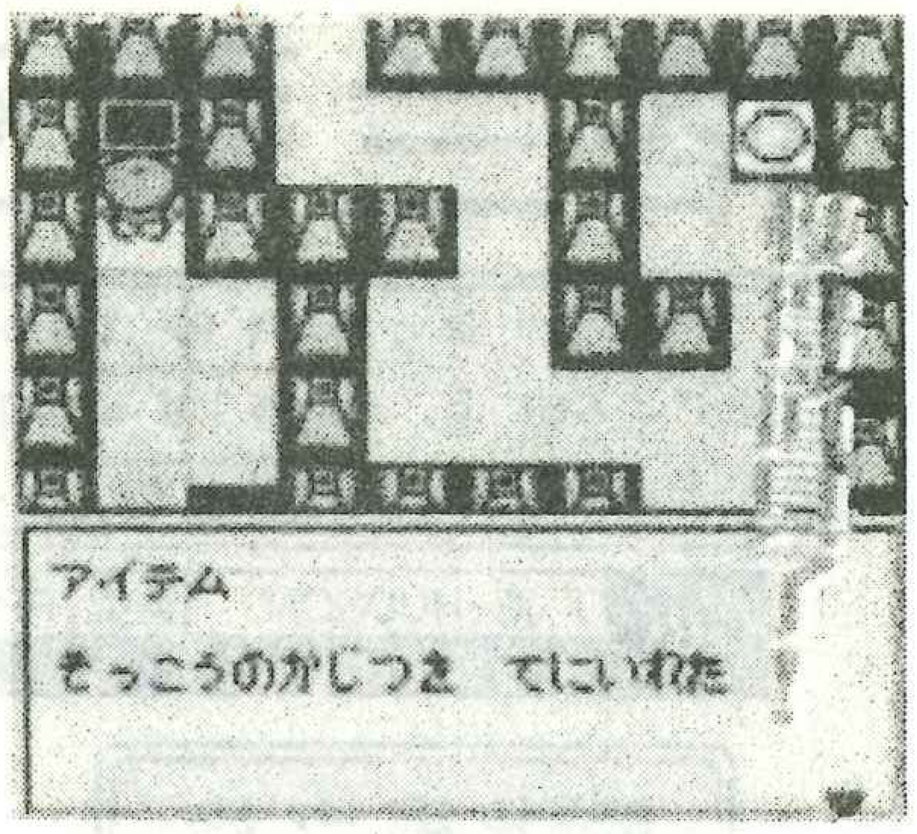


入山洞竟遇到了游戏一直牵挂着的美姬和朋友士郎。士郎告诉游戏他们辛苦找到的白之塔钥匙被一群海盗抢走了，所幸美姬只是受到轻伤。正在此时游戏身边的宠物宾奇突然猛地向美姬撞去，游戏连忙把宾奇抱开，猜想可能是彼此不熟悉的缘故，以后应该能慢慢适应，没有留意到宾奇所暗示的真正含义。

美姬和士郎加入队伍后，众人乘船向东北方向前进，再次在右上方的岛遇见莉丽，她这次教训的是一群海盗，游戏正想查问一直抢走钥匙的是不是这群海盗，谁知海盗们一看到莉丽多了帮手，都仓皇地逃走了，莉丽二话没说迅速追了上去。加斯汀两次见到母亲均无法与她谈上话，心中十分恼火，决定跟上去看看究竟怎么回事。于是众人乘船循着海盗和莉丽远去的方向前进，到达左上方的岛发现有一处通往地下的楼梯，一进入就看见莉丽已被关到牢房里，而牢房外站着一个打扮与莉丽一模一样的人，加斯汀再也忍不住了，拔出剑一马当先冲了过去。这个 **boss** 叫假莉丽，就算打死她的手下也会不断出现，所以大家只要集中力量攻击假莉丽即可，并且多用炎属性或雷属性的魔法就能大大克制她。击倒假莉丽后，这帮作恶多端的海盗扔下钥匙就逃之夭夭了。加斯汀打开牢房大门救出母亲问明事情原委，原来莉丽曾是叱咤江湖，专门劫富济贫的江洋大盗，结婚之后金盆洗手多年，没想到一帮海盗竟敢冒她名号到处惹事生非，虽然莉丽武艺高强，但始终寡不敌众落入海盗的魔爪，如果不是儿子加斯汀和游戏的相救，后果不堪设想。

游戏终于收集齐 **3** 把白之塔钥匙了，回古代都市找莉艾蒂，她告诉游戏从古代都市下方的秘密通道可直达白之塔，在顶层用钥匙将白之塔封印打开并同时打开时空之门，这样就能令游戏、美姬、士郎 **3** 人返回原来的世界了。游戏一听急不可待地进入了通往白之塔的秘密通道，在白之塔门口，由于白之塔强大魔力的影响，加斯汀和菲娜等人不便进入，向游戏告辞走了。在通往塔顶途中，美姬突然说身体不舒服，于是游戏让士郎留下照顾美姬，自己独自一人登上塔顶，将钥匙摆在祭坛上，远处的莉艾蒂念动咒语，**3** 把钥匙合成一个大三角形并不断旋转着，封印仪式进行中时美姬和士郎也到达了顶层，突然游戏眼前一黑昏了过去……

当游戏醒来时，发觉自己正躲在莉艾蒂的房间里，莉艾蒂向游戏道出原来魔王

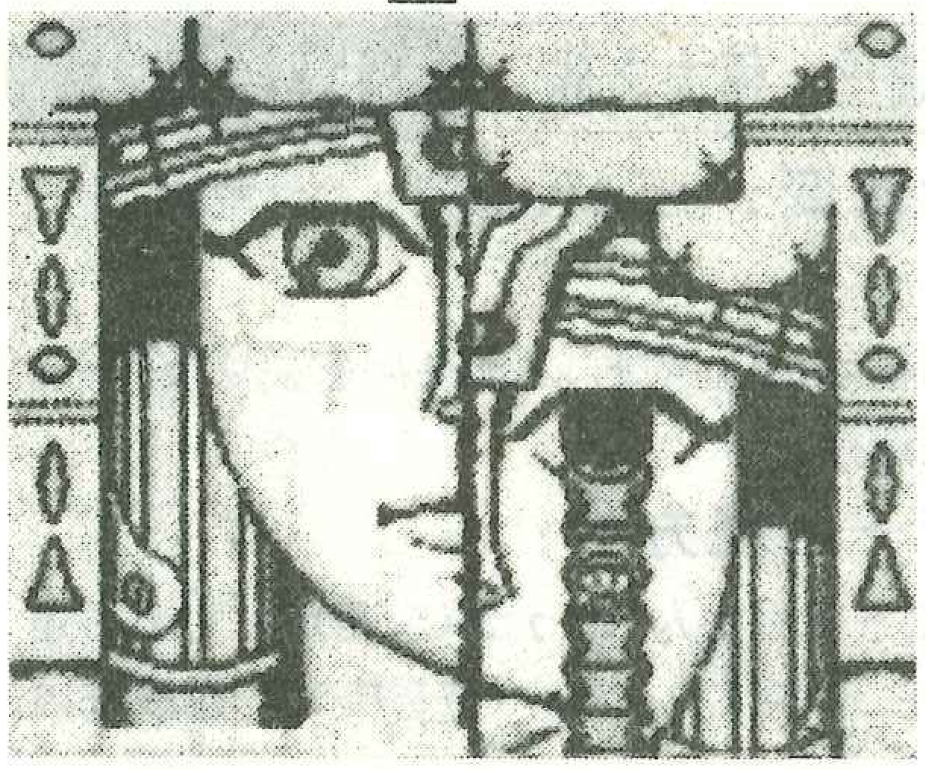



古鲁刚的邪恶灵魂早就控制了美姬的思想，趁封印仪式进行用钥匙解除了封印，而且马上就要复活了，现在只能找到 **3** 把岩窟城的钥匙将古鲁刚再次封印。

事不宜迟，游戏和加斯汀等人急忙向第 **1** 把钥匙所在地波鲁古火山出发，还未进入村庄，就看到格多茵急匆匆地跑过来，一打听得知村人遭到怪物岩浆怪的袭击，很多人受了伤，岩窟城的钥匙也被古鲁刚的手下抢走了。游戏快步走入村内察看，谁知岩浆怪竟走出来偷袭，这个手下败将还敢如此嚣张，决不能轻饶它，再次打残岩浆怪后，众人立即前往第 **2** 把钥匙所在地幽灵都市（**ゴーストランド**）希望能赶在古鲁刚之前找到钥匙。

幽灵都市阴森森的感觉极让人讨厌。（应该说是"恐怖感"所促使的吧?）为了尽快找到钥匙，菲娜提议兵分两路出击，于是加斯汀和菲娜组成一队向北寻找，游戏与其余同伴组成一队向南搜索。首当其冲的当然是将地图上的道具都纳入囊中（部份道具要推开墓碑才能取到），另外地图左下角有迷你小游戏，只要正确答对 **10** 道问题就能获得珍贵道具，就算答错也会有安慰奖的。一行人掠夺够后，在幽灵都市入口上方的小屋内踩踏 **4** 个机关令对应的通路出现，途中看到一个脸上拖拉着鼻涕，名叫帕刚（**パーコン**）的人跟他的保镖陈先生（**チャン**）从一间房子中走出来，一看就知道不是好人，于是游戏跟踪他们进入另一房子的地下，谁知他们走得飞快，一下就不见了人影，只在角落处发现一团奇怪的东西，调查后那团东西突然发出声音，原来是加斯汀的朋友拉普（**ラップ**）的灵魂，拉普遭到坏蛋帕刚的毒手导致灵魂出窍。游戏答应拉普帮他找回身体让其回复原状，于是拉普的灵魂加入队伍。

众人正要走上楼梯时却发现了加斯汀，但已经太迟了，加斯汀已被帕刚使用法术致使灵魂出窍，而菲娜也被他们抢走了，



游戏想追但又不能扔下加斯汀，唯有先帮加斯汀令其灵魂回归身体。之后走上楼梯沿帕刚的足迹追赶，在房间中找到宾奇之实，给宾奇吃了就能拥有破坏的特技了。走出房间向右直行至停放着很多棺材的地方，从其中一副棺材内找出了拉普的身体，而最右边有一副棺材在不断地抖动着，游戏疑惑地打开棺材盖，想不到帕刚竟躲在这儿，他的保镖陈先生也在附近，为了救出菲娜，游戏不得不向他们宣战。笔者建议先集中攻击陈先生，同时注意帕刚的毒攻击即可较易取胜。

击败帕刚后，他丧家犬似地向右边的房间逃去，游戏在另一棺材内救出菲娜然后追上帕刚要他交出岩窟城的钥匙，谁知士郎和美姬突然“乱入”。原来帕刚的幕后指使人是被古鲁刚附身的美姬，而一直暗恋美姬但还未明白真相的士郎还以为自己正在保护着她，对她的命令当然服从，于是士郎抢下帕刚手中的钥匙，之后一伙人瞬间移动逃得无影无踪。令游戏惊讶的是拉普竟然忘却了救命之恩，也跟他们一起跑了。游戏收集钥匙的计划再次落空，只好抱着一丝希望前往最后1把钥匙所在地——地之尽头(さいはてのち)。

地之尽头是一片冰封之地，到处银装素裹，甚是美丽，而住在这“北极封”的全部都是可爱的小雪人。众人在村中打听了一下情报，之后出村沿着漫长的雪路来到左上方的屋子前（途中可收集不少好道具），屋门前站着一个雪人，似乎不太开心的样子，询问得知屋门被冰冻住了，无法回家，于是丝丝施展炎属性魔法融化了寒冰，




雪人为表示感谢，送给游戏一把冰雪铲，如果见到雪地上有圆形凸起的地方，铲开就会有意外的惊喜。继续沿雪路来到右上角，此处的雪人说要乘坐雪车才能通过前面的一段冰路，选择“のる”指令开动雪车，发现竟是一个迷你小游戏，出口有2人，若能在较短的时间内到达终点即可进入右边的出口，内有大量道具和卡片，达成方法是按住B键加速，并尽量不要碰到冰地上的障碍超过2次。

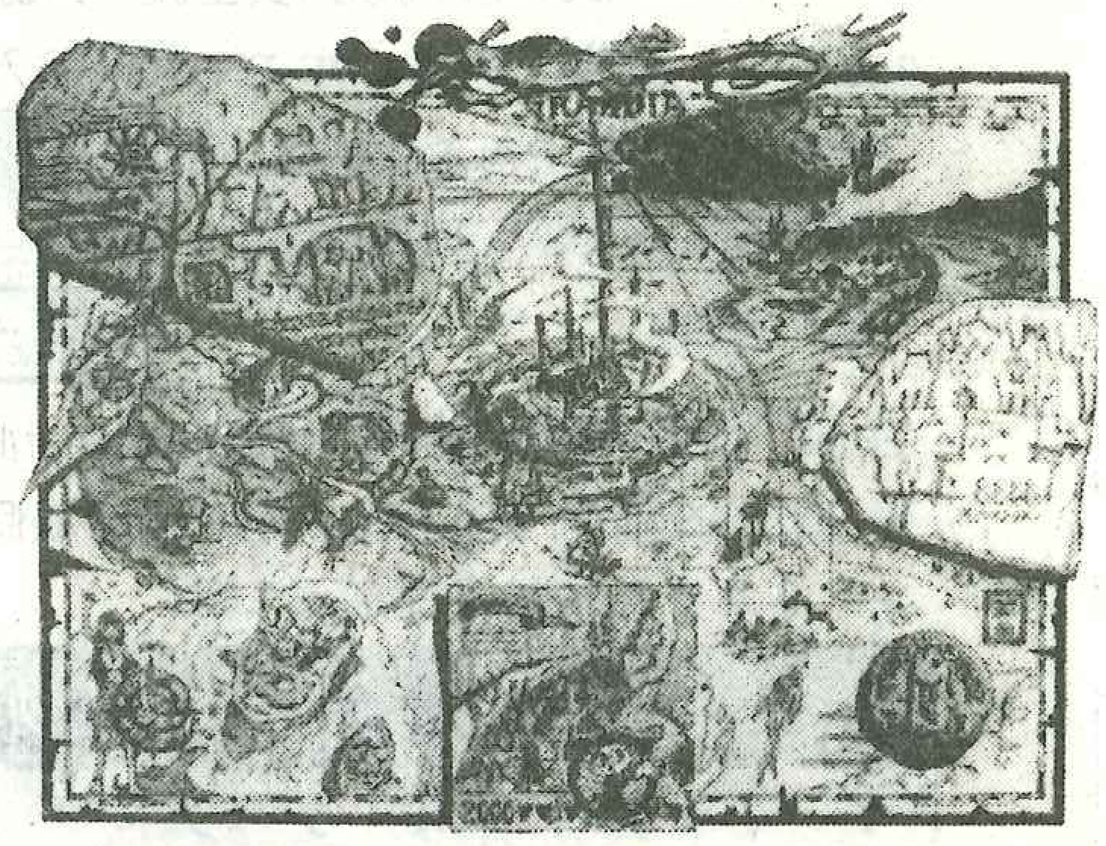
进入左边的出口后遇见了叫铃（りーン）和缪林(ミューレン)的2人，他们让众人进入之后守住了入口，退路被封，大家唯有向内深入，前行可看到4个按钮和传送带，按下不同按钮会令阻挡传送带的石块出现从而在不同地方降落，收集完地图上的所有道具之后按下最上方的按钮，即可通过传送带到达通往2F的楼梯，登上2F再从左下角的楼梯上到3F，踏下中央房间右下角的机关打开房门，美姬和士郎已经先一步到达这里，他们取走钥匙后放出杀戮机器对付游戏一行人。这个boss虽不易对付，但只要多用炎或雷属性的全体魔法和合体技，很快便可将它的左右手打掉，然后集中用step back技攻击它的身体部分，令它完全没有还手之机。

毁掉杀戮机器，游戏向士郎讲出美姬被魔王古鲁刚附身的事实，看到士郎已经产生怀疑，美姬竟然攻击士郎想要灭口，游戏正要上前反击，叛变的拉普突然站出来挡住游戏，并迅速和美姬逃走了。游戏今次又没能拿到钥匙，只好带着受伤的士郎先回古代都市治伤，并找莉艾蒂商量对策，莉艾蒂听闻现状后，决定加入队伍和游戏一起前往古鲁刚的巢穴岩窟城（がんくつじょう)众人坚信齐心合力的话，一定可以彻底消灭古鲁刚。

来到岩窟城，发觉城内竟然是高科技高度集中的工业产地，莫非之前的杀戮机器就是在这里生产出来的！这么说可能还会有更强的机器出现，因此大家都提高了警惕，密切环视四周以防遭到敌人偷袭。

一路上并无阻拦，玩友们可先收集1F和B1F的道具再前往2F，在这里可收集到编号1－6的嵌块，主要用来打开写着7、5、9数字的3道门。由于编号4的嵌块已经裂成两半，必须返回岩窟城入口处与守卫的人交谈，然后使用那部古怪的机器复原后才可使用。提醒大家的是打开那3道门是要放入特定数字的嵌块的，规律就是2块嵌块上的数字相加等于门上的数字即可。因此在7号门前选择1、6号嵌块，5号门前选择2、3号嵌块即可打开，然后沿路上到3F，没走几步就看到了美姬，今次她又放出一只怪兽试图阻挡游戏等人，不过在身经百战的游戏和加斯汀面前，最强的怪兽也是枉然（用风属魔法有特效），当众人肢解了这只怪兽后，美姬也向城深处逃走了。在9号门前使用4、5号嵌块打开门，向美姬逃走的方向紧追过去。路上传送带向上走，在帐篷处恢复体力并记录后，向左下走，就看到美姬和背叛者拉普站在一台机器前。古鲁刚有邪恶灵魂命令拉普阻挡游戏等人，然后脱离了美姬的身体进入机器复活。拉普见状连忙将美姬拉回游戏这边，原来拉普并非真的背叛游戏，而是暂时投靠古鲁刚做卧底，以便伺机救回姬。一直顾虑伤到美姬的游戏，现在可以放心地全力应战了。

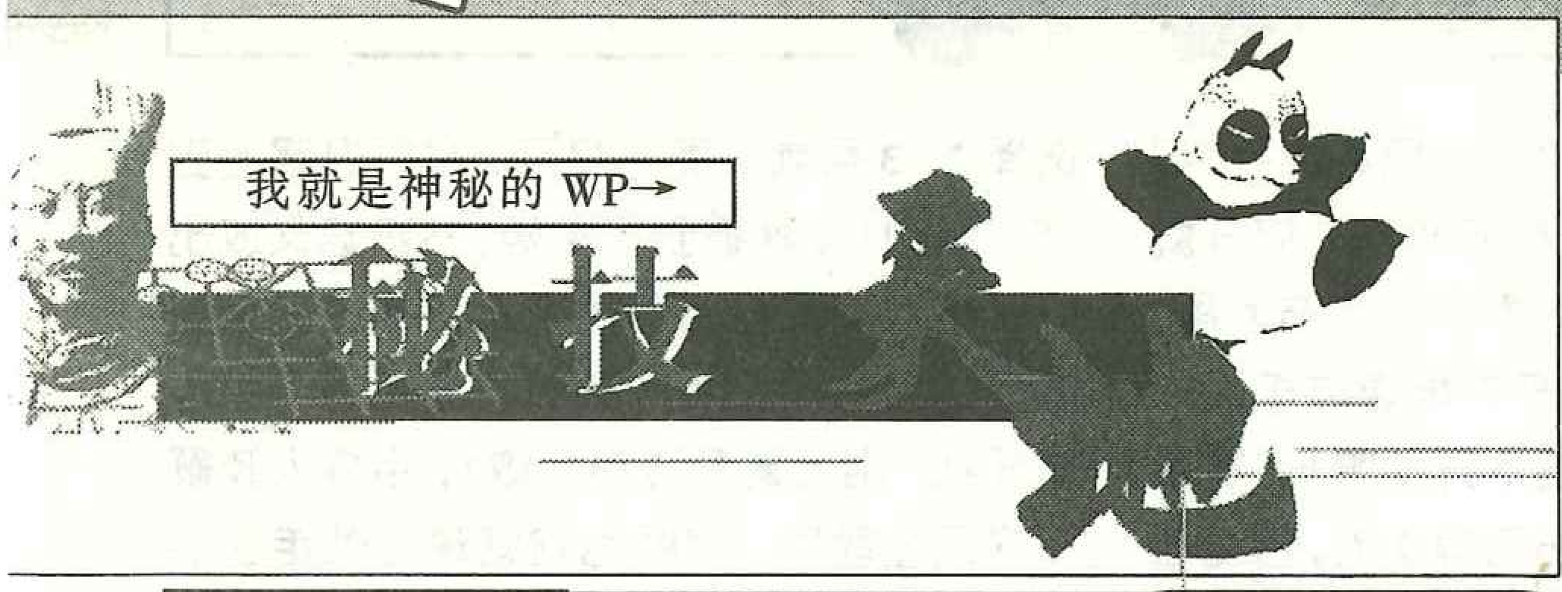
古鲁刚不愧是最强的boss，大家要有进行持久战的心理准备，它不但攻击力防



御力奇高，而且右手会用破灭魔法，左手会用回复魔法，而本体更是会用破灭魔法和苏生魔法，非常难缠。笔者建议先集中全力消灭左手，若本体复活了左手或右手时立即转移攻击目标（复活的手只有100点HP)，当然若在其使用回复苏生魔法时能cancel掉这招就最为理想了。当只剩本体时，只要不停地使用step back技，就能在安全状态下击溃它。

万恶之首古鲁刚终于倒在大家的剑下，美姬也慢慢地苏醒过来，当她得知自己被古鲁刚所利用，感到非常羞愧，游戏安慰她说这完全是身不由已，跟她是毫无关系的。游戏、美姬、士郎3人依依不舍地向加斯汀、菲娜、丝丝等人告别，然后通过白之塔的时空门返回了现实世界，3人在格兰蒂亚世界中的冒险，就成为了他们永久美好的回忆。

爆机后读取记录，在各个地图内出现的水晶均是隐藏迷宫的入口，里面除了有更强劲的怪物和boss出现，更可找到不少珍贵道具，玩友们绝对要挑战一下。




## PS2 Z·O·E HP = 9

**简单实用的两个小秘技：**

**1. 回复生命力与残余弹数：**

在游戏中按下 START 键暂停游戏，依序输入 L1、L1、L2、L2、L1、R1、L1、R1、R2、R1。要注意的是使用这个指令后，等级会有所下降。

**2. 全角色对战可能：**

在标题画面顺序按下○、X、→、←、→、←、↓、↓、↑、↑，玩家们就可以进行角色间的对战。

## GBA 恶魔城～月圆之夜～ HP = 8

**SPECIAL 模式：**玩家只要全破一次游戏就可以获得 FIREBALL 这个密码。在 NAME ENTRY（输入名字）的画面输入"FIREBALL"来进行游戏的话，可以使用魔术师而不是吸血鬼猎人来进行游戏。

| 魔术师基本能力 | |
|---|---|
| STR－低 | INT－高 |
| DEF－低 | LCK－普 |

**会掉落卡片的怪物：**使用 DDS 所必须的卡片一共有 20 张。但不论是那种敌人掉卡片的机率都很低。使用ビーナスとマンドラゴラ的 DDS 来提高运气吧。

| 卡片名称 | 怪物名称 |
|---|---|
| マーキュリー | ボーンペッド |
| ビーナス | スライム |
| ジュピター | ヒートシエイド |
| マーズ | ブラッディソード |
| デイアナ | マンイーター |
| アポロ | アークデーモン |
| ネプチューン | アイスアーマー |
| サターン | ファレンエンゼル |
| ウラヌス | スケアリーキャンドル |
| ブルートー | トリックキャンドル |
| サラマンダー | スケルトンボマー、インプ |
| サーペント | アースデーモン、ホーリーアーマー |
| マンドラゴラ | アックスアーマー、リザードマン |
| ゴーレム | スケルトンエレキ、ミノタウルス |
| コカトリス | デスマンテイス、ストーンアーマー |
| マンティコア | サキュバス、カンダーデーモン |
| グリフォン | スケルトンアスリート、セイレーン |
| サンダーバード | ワーパンサー、デュラハン |
| ユニコーン | ホワイトアーマー |
| ブラックドック | デビルアーマー |

（WP：恶魔猎人换了一位又一位，但吸血鬼却还是青春常在啊！）

## PS 海贼王～伟大之战～ HP = 9

**サンジ的声音会改变：**サンジ如果对上女性角色的话，他的声音就会改变喔。

**同角色对战：**只有在与 2P 对战时，才能使用这项秘技。在选择角色时，按住"L1"来选择。

**ミスウエンズデー出现方法：**

**出现方法（1）：**将电脑难度设定为"ふうつ（普通）"。使用已通关过一次的女性角色在"**イベントバトル**（故事模式）"无接关再次通关。

**出现方法（2）：**在通关后的制作人员名单播放中，按顺序按下"□□△XX○"。

**パンダマン出现方法：**

**出现方法（1）：**将电脑难度设定为"ふうつ（普通）"。使用已通关过一次的男性角色在"**イベントバトル**（故事模式）"无接关再次通关。

**出现方法（2）：**在通关后的制作人员名单播放中，按顺序按下""□□X△△□"。

### 所有隐藏角色出现方法

| | |
|---|---|
| アルビタ | 用ルフィ全破故事模式 |
| バギー | 用ゾロ全破 |
| アーロン | 用ナミ全破 |
| クロ | 用ウンップ全破 |
| クリーク | 用サンジ全破 |
| スモーカー | 看过ルフィゾロ、ナミ、ウソップ、サンジ五人的结局后，使用アルビタ、バギー、アーロン、クロ、クリーク任一人全破 |
| たしぎ | スモーカー和ゾロ全破故事模式 |
| シャンクス | スモーカー和たしぎ出现的状态，用ルフィ全破故事模式 |
| ミホーク | スモーカー和たしぎ出现的状态，用ゾロ全破故事模式 |
| ミスウエンズデー | スモーカー、たしぎ、シャンクス、ミホーク出现后，难易度设为"普通"，用ナミ全破故事模式 |
| パンダマン | 除了パンダマン以外的隐藏角色全部出现后，难易度设为"普通"，用スモーカー和たしぎ全破故事模式 |

**サンジ的料理：**游戏中放着操纵角色不管的话，他们会做出许多有趣的动作。其中**サンジ**会开始挥舞菜刀做起菜（回复道具）来，要注意的是挥舞中的菜刀有攻击判定。

## PS 洛克人 3D 大冒险 2 HP = 8

**高速连射的方法：**将"□键"（攻击）和"上"交替连打的话，画面上显示的弹药数量就会增加，如此一来，就可以不用 ITEM 也能令普通攻击变成"高速连射"喔，越接近敌人威力就越强，远距离的话，可配合 R2（SEARCH）来使用。

## PS2 血腥咆哮3 HP=7

**系列最强的隐藏角色登场：**发现了人气 FTG“血腥咆哮3”最强的隐藏角色“ウラヌス”！出现方法是要把“ARCADE MODE”不接关全破，接着ウラヌス会出现，打败之后就可以选她来玩了。不过这场战斗可是不能接关的哦(一被打败就强制进入结局)。虽然难易度跟回合数可以自定，但是他绝不是个弱者哦……。

(WP：尽管很多玩家不太喜欢这个游戏，但我还是无法将其割舍。尤其是一看到斯顿变身后使出近身投摔技时的雄姿，就要马上把我心爱的小猫抓起来……)

## PS2 魔王与我 HP=6

**好感事件的特殊物品一览表：**玩家在进行游戏时，会有一些角色给你特殊物品，这些是物品十分珍贵的哦！大家一定要尽量取得。具体入手地点如下：

| 角色名 | 给予物品 OR 效果 | 入手地点 |
|---|---|---|
| マルレイン | 再会の服 | テネル、マドリル、リ |
| スタソ | 主角攻击力和防御力+5 | ツエロ的宿屋或是在自宅的自己房间内休息 |
| ロザリー | 气高きレイピア | 在マドリルホテル休 |
| ジュリア | フクロウの魔よけ | 息再从旅馆出来 |
| 父亲 | スペードのA | 到トリステ行商人的前面テネル的路上 |
| 谜の女 | はつさゆうむのリング | 自宅的地下<br>ウィルクの森的路上 |

## PS2 怪兽牧场 HP=7

**资金瞬间爆增法：**增加资金的方法非常简单，首先将手头上所拥有的道具全数卖光，然后随意买四项吃的食品(例如：营养干粮)，第五项则购买“元气丸”之后再买一个便宜的水杯。接着在商品店内贩卖手中的物品时，将指头游标停在营养干粮上头，按“左下”后就会发现元气丸会变成宝石的图案，卖掉后就可一口气获得62500元！

**POINT：**重点在于元气丸必须排在第五项，反覆贩卖便可获得大量资金了。

## DC 街头涂鸦 HP=7

**隐藏角色入手法：**这款游戏发售已经近半年了，现在才搬出这款游戏秘技好像有点迟。不过……其实这个游戏秘技跟过去的第一部作品的某些部份，也同样通用喔！那么，就来看看有哪些隐藏角色能够加入吧！

| 角色名 | 入手方法 | 备注 |
|---|---|---|
| ラブショッカーズ | “SHIBUYA”关卡完成率达到100 | 新旧版本通用 |
| ポイスソジヤム | “KOGANE”关卡完成率达到100 | 新旧版本通用 |
| ノイズタソク | “BENTEN”关卡完成率达到100 | 新旧版本通用 |
| ゴウジ | “BANTAM STREET”、“GRIND SQUARE”关卡完成率达到100 | 新版本专用 |

**ポツツ角色的加入法：**

★五个关卡完成率都达到100

★全破后重新进行游戏。顺序将“BENTEN BOOGIE”、“THE MONS-TER OF KOGANE”过关

★持续进行游戏，再将“Rock'n Roll Grind”过关

(WP：风林天天在向大家不停的推销这款游戏。而且自从他买了这款游戏后居然开始天天骑车上班了，真不知道他是不是在上班的路上拿起小喷罐……)

## WSC 最终幻想Ⅱ HP=7

**轻构提升热练度：**这个游戏秘技跟过去FC的使用法是相同的。照着说明书所记载的内容表示，当玩家进行物理攻击时，会增加这一方面的能力；使用魔法攻击时，则会增加魔法能力的强度。

不过，要是活用游戏BUG的话，玩家就可不必经历一场又一场经历艰辛的战斗，只要先让角色选择好想要提升技能的选项(按下A键决定)，跟着再行取消(按下B健退出)，就本质上虽然没有对敌人造成创伤，但在武器或魔法的熟练度上，却仍然有所增加。只要反覆不断地输入A、A、B、A、A…的话，就能轻松提升熟练度罗！

## PS2 合金装备2 HP=9

**可以破坏敌人头上出现的“！”：**只要好好瞄准敌人头上出现的“！”标志攻击，就能将标志破坏。

**亲吻海报：**进入贴海报的置物柜，按下L1可以听到亲吻海报的声音。

**敲击海报的下半部：**敲击海报的下半部分会进入危险模式。

**对海报焦点放大：**破坏贴着海报的置物柜门使其倒在地上，当斯内克趴在海报上时画面会放大。

**镜头起雾：**在蒸气或是从舰外进到舰内时，主观模式的镜片都会起雾。

**可破坏的物品：**在休息室可破坏的物品有：液晶屏幕、杂志、冰柜等三种。其中当击中冰柜时，里面的冰会飞出来并随着时间的推移融化。

**可以移动无线电画面：**在无线电画面时，用左右小摇杆可以改变摄影角色。按L、R钮还可进行放大缩小。

**碰触海报的上部分：**使用拳头敲击海报胸部附近的区域，会出现不一样的声音。

**敌人对海报有反应：**当敌人进房间来搜斯内涅克行踪时(躲藏在其他置物柜)，敌人会对置物柜上贴的海报有所反应。

**在主观模式下死亡：**在主观模式下死亡，摄影机的镜头会破裂。

**发现摸鱼的士兵：**在舰桥四楼没有敌人的状态下潜伏着，就会有摸鱼的士兵出现。

**在纸箱状态被发现时逃脱：**当觉得可疑的士兵将纸箱掀起来的时候，只要朝着反方向前进就能不被发现而逃掉。

(WP：不知道什么时候能亲手玩上它呢？)

## PS2 A列车 2001 HP＝9

**隐藏角色出现条件：**圣诞老人、直升机、UFO、妖精等令人熟悉的隐藏角色依然存在着。直升机和 UFO 会在各舞台的河川上空飞行。圣诞老人则是会在 WINTER2 的半夜悄悄出现在地图边。

**隐藏地图出现指令：**在标题画面，游标停留在“ニューゲーム（进行新游戏）”的状态下输入↑、←、↓、→、△、□、×、○后开始进行游戏，就能以收集到全车辆与全地图的状态进行游戏。这时会以地图上什么都没有状态下开始游戏。

## DC 生化危机～维罗尼卡～ HP＝6

**小窍门：**当克蕾儿用灭火器灭火后，得到箱子，然后在物品栏调查箱子会得到一份文件，之后就去那个不许带金属物品的屋，如果将文件放入机器右部后，会得到一个被扫描过的牌子（HAWK EBLEM）。这时会有僵尸走进来，如果进到屋里后，再拿一种金属物品出门，屋子的闸会自动关闭，当然，克蕾儿也出不去，铁闸关上后再把文件放入机器内得到 HAWKEBLEM，把金属物品存入储物箱，再用开关打开铁闸，僵尸就不会打破玻璃窗冲进来了。 广西

## GBC 勇者斗恶龙Ⅲ HP＝8

**几点小窍门：**1. 在アリアハン（阿里阿罕城）的露依达酒店1楼的楼梯旁边有一位女神官，和她对话，她会帮你直接记录，但不会告诉主角还有多少精验值升级，相对来说能节约点时间。

2. 关于道具“セカいじゆは”，做用是使死去的同伴复活并 HP 全满，在整个游戏中只能得到 3 个，其时从祠堂 5 出来后的大陆上有四块石头，分别位于东西南北方向，在四个石头的中心调查就可得セガいじゆのは，但前题是身上没有该道具。而且用完后再来调查还可得到。

3. 关于はぐれメタル这种怪兽，经验值相当高，一只大约有 4 万点，但其速度太快，很容易逃跑，而其防御力又高，每次只能打掉它 1 点血，其实用黑魔法师的トラマナ魔法（变身成龙攻击）是可以一次把它干掉，但前掉是它两个回合不逃跑。安徽 辉

## ARC 三国战记 HP＝6

**秘技①巧打越吉：**使用孔明的玩友，先调出精钢剑，近身按 A 后空中 B＋A……如此便可打得越吉无还手之力（一技必杀）。用此方法切不可过急，应一下一下稳打。

**秘技②巧定奥义天书：**在第三关张辽（BOSS）出现前有四个大刀兵，用最快的速度干掉他们或当只剩下一个大刀兵的时候马上跑到张辽出现的地点面前（注意：要在同一条直线上站着）。使用一本奥义天书（人遁书或天遁书），则张辽出现后便会打出一招风卷残云，把你打了出去，而奥义天书还在那里定着，你快速跑到屏幕的最左边。这样，你便看不见张辽了，而张辽则会在那边活活的被奥义天书“玩”死。（在第六关许诸处也可如法泡制。）

广西 黄志凯

## DC 樱大战 3 HP＝6

**1. 大神一郎的隐藏必杀“震天动地”：**取得条件很复杂，首先需要有一、二代记录，合体后开始游戏，在每一话的战斗中让大神的敌攻击被数尽量多，在 8、9、10 话与帝剧通信（13510），然后达成所有配角结局，即使她（他）们的信赖度最高，且结尾可看到 CG（包括梅尔，丝与格兰茨）。各女主角的选择也要力求完美（说白了就是照着攻略把所有可能的 LIPS 全部选择正确）；如果运气好的话，在第 10 话约会前，会跟梅尔、丝、格兰茨三人去舞厅，接下来在选择舞伴时使用 SAVE/LOAD 大法依次选择三人，最后共可看到三张 CG，进入本章战斗后大神会变成究极型就是有一个蓝色大徽章的标志，称号为一黑发贵公子，必杀可随之变成“震天动地”该必杀果如其名，攻击范围全屏，无视高低差，一击可将所有敌人全灭，十分恐怖。

**2. 隐藏要素：**①和前代一样，爆机后的巴里优雅一日中回答完初、中、高级问题后，便可去剧场玩光武 F 的动作过关游戏；②在完成所有女孩的迷你游戏爆机后，在优雅一日中可去赌场玩游戏，当打过 8 人和 16 人模式后，可进行赌博游戏，然后在奖品交换处便可以买到许多好东东，包括必杀和合体必杀欣赏，以及照片，音乐等。另：如果能赢取 999999 这么多钱的话，就可将“震天动地”买下来，怎么样，怕麻烦的话可以来赌场试试运气，可别错过了！

**3. 用欧版、美版 DC 玩日版原版 樱 3 之方法：**虽然欧美版 DC 不能用引导玩日版樱了，但经笔者发现，用一种叫“ACTION REPLAY CDX”的金手指盘却可以达到此目的。方法为用此盘开机后，按“START GAME”再按“START GAME WITHOVT CODES”后，取出金手指盘，放入原版樱 3 后，按“OK”即可。（笔者用的是 1.0 版），以后要换第 2、3 张 CD 时也需用此法，游戏执行起来与日版机无异，可放心使用。） 广州 肖刚

（WP：看来你也是一个十足的樱花迷啊，居然玩的比总帅还精通，不过我要是把最后的那条秘技告诉总帅的话，哈哈……那他非要立刻就“化作朝露降人间了”！注：“化做朝露降人间”为总帅临亡前的一句名言）

**天津 新光 大明 游戏专卖联合推出**

批发另售：

1、索尼 PS1、PS2、土星 SS，超任各型号主机及周边配制（PS1、PS2、SS、超任等游戏节目千余种）
2、彩色、夜光、黑白 GB 机（百余种卡）
3、十六位世嘉Ⅱ型机（全兼容、双制式百余种节目）
4、八位机（50 元/台）学习机（95 元/台百余种节目）
5、日本动画卡通片（百余种节目）

**服务：专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡**
**另在新光专卖办理全国邮购 业务联系人：张女士**
（汇款时定要写清详细地址、邮编、电话，以免投递有误）

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）
电话：022－27128075 邮编：300041
大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳前 100 米）
电话：022－27263218 邮编：300100

本公司全力赞助 2001 年世界 B 级自行车锦标赛！为北京申奥加油！

# 北京信宏威达掌上游戏机邮购天地

| 主机 | | |
|---|---|---|
| | GB 标准厚机(红，黄，蓝，绿，灰五色可选) | 160 元 |
| | GB 袖珍超薄手掌机(红，黄，绿，粉，灰，紫透六色可选) | 200 元 |
| | GB 彩色超薄手掌机(红，黄，青，蓝，紫，紫透，白透七色可选) | 400 元 |
| | GB 2000 限定版"夜光比卡丘"彩色超薄手掌机(红，黄双色可选，夜晚可用) | 650 元 |
| | 二手彩机/荧光机/薄机/厚机(送合卡一盘) | 340/320/160/120 元 |
| | 二手 NGP/WS(送卡一盘) 330/380 元 GBA 32 位彩色手掌机 | 680 元 |

邮费均 20 元/台

| 编号 | 内容 | 价格 | 编号 | 内容 | 价格 |
|---|---|---|---|---|---|
| 411 | 牧场物语 2、三国演义 2、第五次机器人大战、游戏王 3(本卡均为中文游戏) | 55 | 414 | 斗神传 2000，饿狼 2000 街机版，96 拳皇，95 拳皇 | 55 |
| 412 | 机器人大战 F、游戏王 3、口袋妖怪绿、黄(本卡均为中文游戏) | 70 | 502 | 口袋妖怪蓝(中)、绿(中)、三国演义 2(中)、第五次(中)、吞食 3(中) | 55 |
| 602 | 萨尔达传说、勇者斗恶龙、三国演义 3、第八次机器人、口袋绿、吞食天地(本卡全中文) | 75 | 413 | 牧场物语 2(中)、太空战士 4(中)、吞食天地 3(中)、侏罗纪 3(中) | 60 |
| 1403 | 牧场物语 3(中)，牧场物语 2(中)，比卡秋乐园，VR 网球，合金弹头…… | 85 | 405 | 口袋妖怪金、银(中、时钟)、吞食天地 3(中)、大战略 3(中)、第五次(中) | 65 |
| 13801 | 饿狼传说 2、3、拳皇 97、96、95、柯南游乐园惨案、街霸 2、铁拳 3－－－ | 45 | 408 | 口袋妖怪金、银(中、时钟)、七龙珠 2(中)、第八次(中)、太空战士 4(中) | 60 |
| 1302 | 口袋水晶、口袋金、银、黄、红(中)、三国演义 2(中)、97 拳皇、侏罗纪 3(中)、第五次(中) | 120 | 501 | 太空战士 8(中)、三国演义 2(中)、三国英雄传(中)、口袋妖怪红(中) | 60 |
| 2002 | 口袋妖怪水晶(中)，第五次(中)，数码暴龙 3(中)萨尔达－大地之章… | 85 | 415 | 太空战士 8(中)、口袋妖怪红(中)、太空战士 4(中)侏罗纪 3(中) | 55 |
| 1303 | 牧场物语 3(中)，口袋妖怪水晶(中)，口袋金 2，NBA2000，FIFA2000… | 85 | 3201 | 功夫小子，快杰洋枪，玛莉，拳王，坦克，摩托魂……(绝无重复) | 35 |
| 904 | 拳皇 2000、96、95、饿狼 3、坏玛莉 2、WF 摔角、玩具总动员 2… | 55 | 603 | 数码暴龙(中，格斗篇)，拳皇 2000，拳皇 95,96，洛克人 4…… | 55 |

GB 新卡

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 三角洲特种部队 2 | 45 | 足球经理 2000 | 65 | 口袋王国(中) | 49 |
| 口袋妖怪水晶(中时钟 | 40 | SNK 对卡普空 | 75 | 魔法芭比(中、专用) | 46 |
| 核金装备(中) | 66 | 格斗王 2001 | 55 | 大贝兽物语 2 | 49 |
| 魔法骑士(中) | 55 | 比卡丘－超梦梦反击 | 54 | 格斗四人组(专用) | 47 |
| 口袋妖怪金 2 代 | 82 | 2001 饿狼 4(送挂链) | 55 | 数码怪兽 1/2/3(中) | 54 |
| 牧场物语 4(中) | 58 | 游戏王 4(中) | 73 | 雷努机神(中) | 54 |
| 美少女体操学园 | 56 | 古墓丽影(中) | 70 | 苍魔神灯(中) | 54 |
| 麻雀补玩计画 | 62 | 勇者斗恶龙 1＋2(中) | 57 | 神奇铁金刚(中) | 75 |
| 城市猎人 | 78 | 女神转生外传 2(中) | 38 | 星河战队 | 42 |

本公司现独家代理大量台湾产中文 GB 卡

| | | | |
|---|---|---|---|
| 大航海时代(中文) | 50 | 数码暴龙 3(中) | 42 |
| 名侦探柯南 3(中文) | 70 | 全省 IQ 大擂台(中) | 65 |
| 太阁立志传(中文) | 82 | 苍狼白鹿(中) | 72 |
| 心跳回忆(文艺、中文) | 58 | 荆轲新传(中) | 76 |
| 心跳回忆(体育、中文) | 58 | 2030 中美大战(中) | 68 |
| 生化危机(中) | 70 | 金庸群侠传(中) | 65 |
| 幻想传说 | 43 | 水浒传(中) | 90 |
| 封神榜(中) | 78 | 网络机器人大战(中) | 42 |
| 机器人大战 F(中) | 58 | 机器人大战 F 完结篇(中) | 65 |
| 恐龙危机 2 | 72 | | |
| 欧陆战线(中) | 53 | 虚拟人生(中) | 65 |

GB 彩卡

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| SD 机器人大战(中) | 53 | 游戏王 4/5 | 65/70 | 口袋妖怪－紫 | 30 | 神偷 2 | 60 | 三国演义 2(中) | 27 | 北非之狐 | 40 |
| 暴走战记(中) | 39 | 封神榜 2 | 48 | 机动摩托 2001 | 42 | 红色警报 2 | 57 | 悟空激斗战(中) | 38 | 电脑战机 | 41 |
| 萨尔达大地之章(中) | 53 | SD 高达外传(中) | 55 | 盟军敢死队 | 42 | 大富翁 2－世界之旅(中) | 39 | 口袋金银合集(中时钟) | 48 | 核金弹头 EX | 38 |
| 萨尔达时空之章(中) | 53 | 伊卡洛斯之神 | 32 | 所罗门宝石 | 25 | 牧场物语 1/2/3(中) | 22/34/61 | 坏玛莉 2/3 | 34/37 | 樱花大战 | 63 |
| 口袋水晶续－壮士版(中) | 65 | 口袋妖怪 6(中) | 58 | NBA2001 | 29 | 1942(街机版) | 27 | 心跳回忆 2 | 35 | 古墓丽影 | 67 |
| 口袋水晶续－翡翠版(中) | 65 | 水晶魔鬼传 | 43 | 洛克人 X5 | 33 | 合金装备(专) | 29 | 四驱车 4 | 49 | 魔法骑士 2＋3 | 38 |
| 新世纪机器人战绩(彩专) | 52 | 玩具兵作战 4 | 56 | 街霸 4(振动) | 55 | 口袋妖怪金/银(中时钟) | 28/28 | 世嘉拉力(震动) | 42 | 奥运会 2000 | 38 |
| 饿狼传说 4(震动) | 69 | 格兰蒂亚 2 | 40 | 帝国时代 | 42 | 音乐节拍 2/3/4 | 31/39/60 | 梦游美国 | 34 | 2001 大金刚 | 29 |
| 电车 GO2(彩专) | 52 | 孤岛冒险者 1/2(中) | 48/57 | 英雄无敌 4 | 42 | 勇者斗恶龙(中) | 29 | 垂钓巴斯鱼(震动) | 50 | 洛克人 X4(震动) | 48 |
| 实况足球 2001 | 47 | 格斗女皇 2000 | 64 | 新世纪福音战士 | 35 | 萨尔达传说(中) | 29 | 3D 索尼克(震动) | 50 | | |

GB 单卡

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 第二/三/五次机器人大战 24/24/24 | | 拳皇 95/96/97/99/2000 17/18/25/33/34 | | 核金弹头 | 29 | 圣斗士星矢 | 12 | 海陆空大战 1＋2 | 32 |
| | | | | 炸弹人 RPG | 27 | 努之要塞 2 | 12 | 幽游白书 1－4 合集 | 32 |
| 口袋妖怪红/绿/青/黄(中) 22/22/22/22 | | 三国霸王大陆(FC 版) | 36 | 美少女麻将 | 29 | 99 日本联赛足球 | 12 | 吞食天地(中) | 15 |
| | | 西部牛仔 | 12 | 美少女拼图 | 38 | GT 赛车 | 25 | 西游记新传 | 13 |
| 篮球飞人 2 | 19 | 制服美少女 | 36 | 沙罗曼蛇 | 12 | 雷电 2＋3 | 21 | 99 大海战 | 23 |

| | |
|---|---|
| X－MEN 对街霸 2 | 22 |
| 洛克人 1—4 合集 | 30 |
| 三国英雄传(中) | 15 |
| 四驱车－车神 | 29 |
| VR 战士 | 12 |

一盘卡邮费 5，二盘卡以上邮费 10 元。此外本公司专业维修手掌机，并长年回收二手 GB 机、配件及卡带。诚招各地加盟店

北京精品店
方庄展厅：北京市刘家窑万事吉商城南城电子总汇三层 H31　路线：乘 45、39、25、43、300、368 路东刘家窑站下　电话：67655825
劲松展厅：北京市劲松电子市场二层东厅　路线：乘 28、35、37、300 路劲松站下　电话：67351350
王府井展厅：北京王府井大街新东安市场北区四层科宇基商场 283 号　路线：乘 20、103、104 路王府井站下

邮购汇款(通信)地址：北京市 100055 信箱 32 分箱　邮政编码：100055　收款人：北京信宏威达公司
咨询电话：010－83524122/24/25－802、803 邮购查询 807 批发、投诉、加盟 808 咨询
(周一至周六)9:00－11:00 13:00－17:00

南阳分店：河南省南阳市长江路金地利宾馆 4 楼　电话：0377—3330438　王磊先生






《最终幻想》亦称《太空战士》，自从在索尼游戏站Ps游戏机推出以来，连续几年居于世界电玩排行第一名，其霸主地位至今无法动摇。此次《最终幻想》连环画故事的强力推出，将创又一高峰。

该连环画由内蒙古文化出版社出版，天津市作家协会新星书局为三级总发行。欢迎全国发行单位联系发行业务。全书分四册，每册4.75印张，单册定价7.60元，全套定价：30.40元。

发行联系人：赵胜利　电话：(022) 23391075 (手机) 13902181149
联系地址：天津市和平区新华路237号　邮编：300040

本书开办邮购业务
每套30元整(免收邮费)
寄款地址同下

天津市作家协会新星书局

## 日本原画集邮购

1、狄原一至：暗黑破坏神　定价：29元
2、士郎正宗画集　定价：29元
3、水木健少男少女画集　定价：20元
4、猪股睦实画集　定价：25元
5、小林智美画集　定价：25元
6、天野喜孝：最终幻想·飞天　定价：25元
7、朝雾夕：红传说·爱与杀　定价：25元
8、新川洋司：燃烧战车(CG)　定价：29元
9、美树本晴彦：人物设定集　定价：25元
10、郑问画集：美丽的亚细亚　定价：25元
11、藤岛康介：我的爱神　定价：24元
12、漆原智志：梦幻模拟战　定价：24元
13、野村哲也：寄生前夜；士郎正宗手绘彩图　定价：24元
14、罪恶工具设定画集(电玩版)定价：24元
15、寺田克也精品画集　定价：24元

(免收邮费)

汇款地址：天津市和平区新华路237号 段复生 收
邮政编码：300040
联系电话：(022) 23391075
请务必写清您的寄书地址、姓名及邮编



# 水晶 佳人游戏精品 北京专卖

**不到长城非好汉，不到佳人真遗憾。**

**经营项目：** PS2、GBA、DC、PSone、WSC、日本高科技电子产品。（待出的 XBOX、任天堂海豚）

**迎暑期主机特价优惠月，来店购主机报销车费 20 元。持学生证报销 30 元（持广告）**

| 主机 | 价格 |
|---|---|
| PS2 主机 | 2800 元 |
| DC 主机 | 700 元 |
| PSone | 850 元 |
| GBA | 750 元 |

（均带 AV 线、电源线、手柄、电源）

**GBA 原装卡应有尽有，请来店选购**

**热销产品**
- 日本原装 OLYMPCS 眼镜电视，售价 1500－6500 元（型号不等）
- 日本原装松下便携式宽荧幕超薄 DVD 机，售价 6800 元
- 日本原装索尼家用投影仪，售价 4800－11800 元（型号不等）

**PS2 正版**

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GT3 | 450 | 铁拳 TT | 500 | ZOE | 500 | 鬼武者 | 550 | 大盗伍佑卫门 | 500 |
| 生化完全版 | 550 | SG 语音足球 | 500 | 首都高 0 | 500 | 摩托 GP | 500 | 风之少年 | 520 |
| 决战 2 | 520 | 变身格斗 3 | 520 | 保镖 | 500 | 生与死击斗 | 540 | 三国七 | 500 |
| 决战 1＋2 | 900 | 毁灭 | 500 | G 高达 | 500 | 机甲兵团 | 250 | WE5 | 500 |
| 骑兵队 | 500 | 三国无双 | 500 | 决战 1 | 500 | 生与死日 | 250 | | |
| 极乐丸 | 500 | 黑云 | 500 | DJ4 | 550 | 响尾蛇 | 520 | 50 多种二手正版 | |
| 机甲核心 | 500 | 红铃 | 550 | R5 | 500 | 武装雄狮 | 500 | | |

**二手市场**
高价收购二手主机、出售二手主机配件及二手正版游戏

**实况足球高手请来店切磋**

**正版 CD** ZOE 原声 CD，鬼武者原声 CD，樱花大战原声 CD，生化危机原声 CD，太空战士原声 CD，价格不等来电（店）咨询。

**佳人时代游戏俱乐部诚招各地会员，请您来店（电）所取俱乐部细则**

**限定版专区**
- 生化危机五周年限定
- ZOE 限定
- 王国物语限定
- 格兰帝亚 2 限定
- 阿卡帝亚限定
- 索尼克 2 限定
- 樱花大战限定
- 沙木限定
- WSC 太空战士 2 限定

**PS2 周边**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 原装手柄 | 280 | 色插线 | 100 | 钢琴键盘加盘 | 1500 | 打鼓机 | 280 |
| 原装 S 端子线 | 350 | 4 分插 | 90 | 原装 VGA | 400 | 金手指 | 580 |
| DJ 键盘加盘 | 1400 | 原装电源保护器 | 480 | GT 原装方向盘 | 1080 | PS2 调制解调器 | 1400 |
| 原装 8m 记忆卡 | 250 | 原装 PS2 键盘加盘 | 650 | 遥控器 | 250 | | |

**廉价区**
DC 正版游戏及周边配件
PS2 正版游戏及周边配件
以低价发卖欲购从速

★本专卖备有上百种 DC 正版游戏，多种 PS 正版游戏，低价发卖。
★本专卖有 PS2、GBA、DC 的正版**收换**盘（卡）业务。价格合理！

**本专卖邮购真实可靠保真，请外地玩友尽可放心邮购商品。**

**本店商品真实可靠保真，如有不实，愿以十倍赔偿**

欢迎访问佳人游戏网点 Http://fltgame.126.com Http://baiyuncc

电子信箱 Jrgame@sina.com

地址：北京市东城区鼓楼大街 24 号 联系人：张海滨

邮编：100009 电话：010－84029356 传真：010－84029356




# 北京凯华 酷隆维修中心 销售游戏机

凡来本连琐店维修主机者均报销车费 20 元（购主机者）

★ PS 原装光头底板型号特全：1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003 机的原装光头、底板均有现货。

酷隆维修 实力保证 质优价廉 维修连琐

**我们的承诺：成功率极高！！！**

**我们是专业次世代维修连琐中心**

**好消息：** 本店维修部刚从日本进口的次世代游戏机检测维修设备，提高维修实力和质量。

**维修机种：** PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机 维修机也保修！让您绝对放心。欢迎寄机维修！

**维修范围：** 维修游戏机、光头、底板、直读、电源板、换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳，无所不能！

本连锁店现有游戏、动画片、GB 卡，品种齐全，欢迎选购。

**现有特价** PS5903 直读 VCD＋双手柄＋电源＋AV＋直读＋记忆卡＋10 款游戏＝1280 元（限量）

**GBA 主机 780 元**

**DC 游戏大全（数百种游戏供您选购）**

**DC 专区：** 本连锁店现有原装 DC 美版 1080 元，日版机 888 元，及原装（组装）的 DC 机周边配件，价格特低，质量保证。

**特价 DC 机：** DC 主机＋MODEM＋正版盘＋正版盘＋原装手柄＋格斗手柄＋记忆卡＋振动器＝1280 元！！！

**PS2 游戏大全欢迎前来购买**

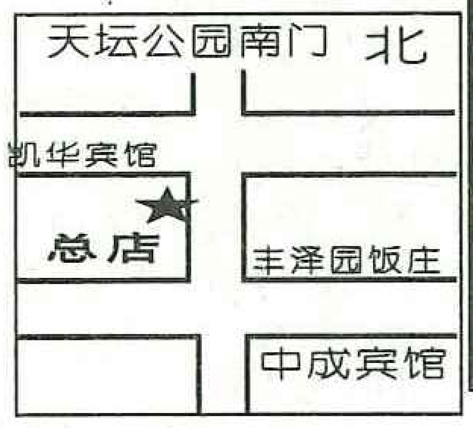
PS one（980 元） PS2（3300 元）本月特惠

**崇文酷隆店：** 北京市崇文区永外安乐林路 10 号（凯华宾馆 3 号门市）

（乘车路线：43、39 路（蒲黄榆站）610 路（李村站）25 路（琉璃井站）

邮编：100075 联系人：任杰

电话：87279958 传真：87279958




**本公司为"电软"特约科普讲座系列提供技术资料单位**

北京毕世龙有限公司

# 地安门游戏机维修

扬帆佳业 维修图标

**北京扬帆游戏机维修总公司**

**本公司引进日本先进维修设备**

**凡在本公司维修主机者，均享受终身免费维修。**

**维修机型：** PS、DC、土星、GB、PS Ⅱ、液晶彩色

本公司所换配件均为原装配件

**更换配件：** 换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板（新到 DC 原装光头）

**维修内容：** 不读游戏、无图像、手柄失灵、误插 220 伏电源烧毁机器

**光头系列：** 换 7501、9001、1001、PSone、5001、7000、7001、9002 等光头

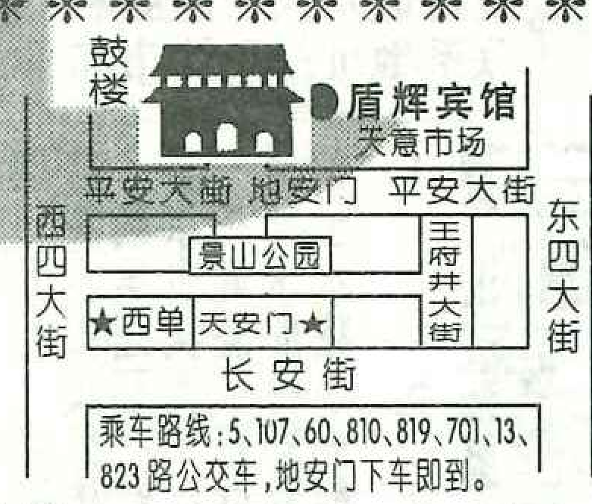
※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※

维修地址：北京市西城区地安门外大街 158 号盾辉宾馆 8218 室

电话：(010)84011890 (010)84011892

邮政编码：100009 联系人：刘杰

乘车路线：5、107、60、810、819、701、13、823 路，地安门下车即到。




注：外地邮购修机者，请写清故障及现象。寄来的机器一定垫好，否则易造成损坏。

# 北京优越工贸公司邮购价目表

全新的付款方式　您不容错过的机会

广告传递　特大喜讯　主机金装　配套特价

**特别推荐：** 本中心特聘高级专业技师为广大玩友维修各种机型。本中心维修承诺：1. 速度快，本市小修立等可取，大修不超过三天。2. 无返修率，如修理不好，照价赔尝。3. 价格低，本中心实行明码标价，外地玩友，维修主机免邮费。4. 抵压贷款服务(来电咨询)。

**租赁：** PS15 元/天　SS12 元/天　PS Ⅱ 50 元/天　GB5 元/天　GB 卡 2 元/天　DC20 元/天　GBA20 元/天

**主机(全新)**

PS9002/7501/7500/9003(手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋10 款游戏任选)＝920 元/890 元/850 元/930 元
PSone(原装震动手柄＋记忆卡＋专用电源＋AV＋10 款游戏任选)＝850 元(特价)　PSone 彩色液晶屏 670 元　液晶屏放大镜 60 元
DC 限定版/美/欧/日/亚(手柄＋记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋10 款游戏任选)1580 元/920 元/790 元/850 元/780 元
PS Ⅱ 10000 型/18000 型/30000 型(震动手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋遥控器＋10 款游戏任选)＝4500 元/3200 元/3100 元
GB 手掌机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)/GBA32 位　160 元/200 元/450 元/620 元/720 元
NGP16 位机/WS 手掌机/WSC 手掌机(送卡) 420 元/400 元/698 元

免邮费

**特别声明：凡参加分期付款购买主机者均需 60 元手续费，付款期均为 3 个月。**

**主机分期付款(全新)**

PS 型号 7501/9002 首付 600 元；月付 100 元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋5 款游戏任选)
PSone 首付 660 元；月付 100 元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋5 款游戏任选)
DC 首付 600 元；月付 80 元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋网卡＋正版开机盘 5 款游戏任选)
PS Ⅱ 首付 2700 元；月付 300 元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋遥控器＋5 款游戏任选)
GB 彩机首付 240 元；月付 80 元＝(主机＋皮套＋电源＋合卡一盘)
GBA 首付 500 元；月付 100 元＝(主机＋皮套＋电源＋卡一盘)

免邮费

购 GB 游戏机或 GB 卡三合以上者只须加 10 元邮费，即送超值合卡(价值36元)

**二手机专卖**

本公司二手机新旧程度及档次依星级划分，五星级为第一档次，依此类推。
五星 PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10 款游戏)＝820 元　四星 PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10 款游戏)＝720 元
三星 PS7501/7000/5500/5501/5903(手柄＋电源＋记忆卡＋10 款游戏)＝620 元　二星 PS5501/5500/3500/1001/1000(手柄＋电源＋记忆卡＋10 款游戏)＝530 元
五星 PSone 欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10 款游戏)＝760 元/800 元
五星 DC 美/欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10 款游戏)＝720 元/640 元/660 元
五星 PS Ⅱ 18000 型/10000 型(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10 款游戏)＝2800 元/4300 元
SS 土星(手柄＋记忆卡＋加速卡＋电源＋20 款游戏) 五星 600 元　四星 500 元　三星 400 元
超任光碟机(双手柄＋电源＋20 款游戏)＝420 元　超任磁碟机(双手柄＋电源＋20 款游戏)＝300 元
N64 主机(手柄＋电源＋原装卡＋记忆卡)＝460 元　N64 光碟机(手柄＋记忆卡＋电源＋开机盘＋20 款游戏)＝980 元
NGP/WS 机/3DO 光碟机/SNK 光碟机＝320 元/360 元/380 元/400 元
GB 二手机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)＝120 元/170 元/320 元/450 元　GBA＝640 元

本公司高价回收 PS Ⅱ、PS、DC、PSone、NGP、GB 以及各种主机

免邮费

**金装特卖**

PS Ⅱ 金装配备 10000 型/18000 型(双震动手柄＋AV＋电源＋原装记忆卡＋支架＋20 款游戏任选)＝5100 元/3800 元
PS 金装配备 7501/9002(双震动手柄＋大摇杆＋AV＋电源＋原装记忆卡＋PS 金手指＋20 款游戏任选)＝1090 元
PSone 欧/日金装配备(双震动手柄＋AV＋专用电源＋原装记忆卡＋原装包＋便携式电池＋20 款游戏任选)＝1180 元
DC 美版/欧版金装配备(双原装手柄＋原装记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋原装包＋20 款游戏任选)＝1180/1080 元
GB 彩机金装配备(彩机＋笔式充电器＋腰夹皮套＋耳机＋金手指＋对战线＋合卡一盘)＝560 元
GBA 金装配备(主机＋充电器＋电源＋腰夹皮套＋耳机＋手柄＋卡一盘)＝1080 元

免邮费

**配件天地**

| | 价格 邮费 | | 价格 邮费 | | 价格 邮费 | | 价格 邮费 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| DC 记忆卡 1MB/2MB/4MB/原装 | 33/43/60/135/10 | DC 用 MP3 模拟器 | 120/20 | PS 北通 120 格忆忆 | 48/10 | 万用 VGA Box(游戏机电脑连接器) | 320/20 |
| DC 手柄 组装/原装/格斗 | 45/99/48/10 | DC 上网器(原装) | 80/10 | PS 北通金手指卡(中文) | 30/10 | VCD2 型舞毯/TV2 型舞毯 | 80/15 |
| DC VGA BOX 组装/原装 | 80/360/20 | PS 透明 IC 记忆卡 1MB/2MB/4MB | 25/45/65/10 | PS 原装记忆卡(保用一年) | 90/10 | GBA 充电器 | 80/10 |
| DC 金手指＋记忆卡 1MB/2MB | 85/145/10 | PS/DC/PSone/GB 专用背包 | 33/33/33/15/10 | PS 仿原装忆忆卡(韩国产) | 30/10 | GBA 放大镜带电池 | 35/10 |
| DC 万用金手指 | 40/10 | PSone 原装振动手柄(拆机件) | 90/10 | PS 组装记忆卡 | 20/10 | GBA 透明套 | 15/10 |
| DC/PS/SS 制转 | 45/33/45/10 | PSone 仿原装振动手柄 | 50/10 | PS 原装振动手柄(拆机件) | 80/10 | GBA 摇杆 | 15/10 |
| DC 用 GB/NGP 模拟器 | 120/20 | PS 九系列电影 | 185/15 | PS 仿原装振动手柄 | 35/10 | GBA 仿对打线 | 32/10 |
| DC 用超任模拟器 | 160/20 | PS 北通格斗王手柄 | 35/10 | PS 铁拳连发格斗手柄 | 35/10 | GBA 四头对打线 | 35/10 |
| DC 用 FC/MD 模拟器 | 110/20 | PS 北通野牛 1 型 2 型(振动手柄) | 55/10 | PC/PS 跳舞毯 | 50/15 | GBA 灯 | 15/10 |

**GBA 卡**

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 游戏王 | 400 | 洛克人 EXE | 400 | J 联盟足球 | 450 | F－ZERO | 300 | 力量职棒 Pocket3 | 480 | 禁断之秘宝 | 550 | 大机器人军团 | 560 |
| 桃太郎祭典 | 370 | 火爆摔跤 | 280 | 恶魔城 | 430 | 航空管制官 | 400 | KONAMI 大赛车 | 420 | 圣诞怪杰 | 490 | 优骏的爱 | 490 |
| 钻地小子 | 360 | 零式战斗机 | 260 | 皇家骑士团 | 400 | 大战争 | 500 | 幻想卡片故事 | 500 | 失落的沙漠之都 | 520 | EX MONOPOLY | 520 |
| 寂静岭 | 400 | 超级玛里奥 | 320 | 黄金太阳 | 450 | 迷你游戏 | 500 | 怪兽守护者 | 520 | 奥伽战争外传 | 580 | Q 版赛车进代版 | 520 |
| 拿破仑 | 360 | 尖端 GTA | 390 | 高尔夫大师赛 | 400 | 快打旋风 | 520 | 耽美梦想 | 480 | 棒球创造 | 560 | GBA 卡 PS2 盘邮费一律 10 元 | |

**PS2 盘**

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 决战 2 | 500 | ZOE | 530 | 灭绝 | 530 | 狂热节拍 dx4th | 520 | 花、太阳和雨 | 580 | 影子核心 | 600 |
| 维罗尼卡完全版 | 550 | 保镖 | 550 | 三国无双 | 530 | 第 7 骑兵队 | 560 | 麻雀与将棋 | 580 | 全能体育 | 580 |
| 实况 5 | 550 | GT 赛车 3 | 550 | 2001 甲子园 | 550 | 铁拳 TT | 500 | 寂静岭 2 | 580 | 遥控人生 | 590 |
| 鬼武者 | 550 | NBA 2K1 | 530 | 实况 2000 | 320 | R5 赛车 | 500 | 帝国时代 2 王国岁月 | 580 | 枪魂 | 620 |
| 风之克罗诺亚 2 | 530 | 决战 | 500 | 生或死(新版) | 520 | 安德尼西亚 | 580 | 魔剑 | 590 | 机甲兵团 J | 640 |
| 首都高战斗赛车零 | 530 | 暗云 | 530 | 血腥咆哮 3 | 520 | 东京 BUS 案内 | 580 | 必杀柏青哥 V | 620 | 高尔夫教练 1、2 | 760 |

**GB 卡**

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 邪神复活一木乃伊(彩) | 45 | 萨尔达传说(彩) | 32 | 古墓丽影(黄金版) | 70 | 忍者龙剑传 | 38 | 超级机器人 F(中文) | 60 | 三角洲 2 | 48 |
| 天使恶魔(彩) | 30 | 萨尔达传说(中) | 35 | 坏玛丽 2、3 | 39 | 足球小将 1、2 | 20 | 雷弩机神(中文) | 58 | 圣火徽章 | 42 |
| 荒野大骠客 | 38 | 热血冒险(彩) | 60 | 海陆空大战 | 35 | 佐罗 | 42 | 怪兽总动员(中文) | 70 | 北斗神拳 | 32 |
| 心跳回忆 文艺篇/体育篇 | 42 | 人猿泰山 | 38 | 街霸 ZERO2 | 38 | 斩红郎无双剑 | 22 | 英雄无敌 4 | 52 | 永恒传说 | 68 |
| 心跳回忆一虹色青春 | 42 | 拳王争霸 | 40 | J 联盟足球 | 35 | 月华剑士 | 26 | 口袋妖怪(水晶版)/(中文) | 40/50 | 塞尔达时空之章/大地之章(中) | 65 |
| 心跳回忆 2 | 42 | 拳王 2001/ 2000/ 99/ 98/ 97/ 96/95 | 77/45/38/28/28/16/13 | 虎！虎！虎！ | 48 | 名侦探柯南全集 | 72 | 最终幻想 | 50 | 阿尼亚之星 | 75 |
| 王国物语 2 | 28 | 泡泡龙大集合 | 35 | 街霸 4(彩) | 58 | 马里奥全集 | 48 | 勇者斗恶龙 3 | 52 | 黑色宝石 | 68 |
| 拯救大兵 瑞恩 | 55 | 悉尼 2000 | 33 | 金圣魔大战(彩) | 48 | 口袋金银全集 (中文) | 48 | 格兰蒂亚(彩) | 70 | 口袋中的王国 | 60 |
| 悟空激斗传(中) | 32 | 真女神转生录 1.2 | 35 | 口袋妖怪(中文)红、绿、青 | 25 | 口袋妖怪大集合 | 99 | 太空堡垒 | 60 | 勇者斗恶龙怪兽篇 2 | 55 |
| 合金装备索利德 | 38 | NBA 2000/99/97/96 | 70/22/20/18 | 口袋妖怪黄(中文) | 28 | 梦幻之星(中文) | 58 | 口袋妖怪 6(中文) | 60 | 忍术学院 | 58 |
| 吞食天地Ⅲ(中) | 20 | 美女与野兽(彩) | 43 | 口袋妖怪金银中文版(时钟) | 32 | 天外魔境 3 | 28 | 重装机兵 | 42 | 恶狼传说 4(振动) | 70 |
| 统钢战记 | 42 | 东方三侠(彩) | 58 | 口袋妖怪铜(彩中) | 50 | 沙漠风暴 2 | 28 | 梦幻力量 | 60 | 麻将俱乐部 | 58 |
| 太空战士 4(中) | 19 | 魔法骑士 2、3 | 29 | 口袋妖怪紫 | 30 | 王牌空战 3 | 35 | 虎胆龙威 | 28 | 口袋之王 | 72 |
| 太空战士 8(中) | 28 | 牧场物语(中)1/2/3 | 36/44/48 | 口袋妖怪 6 代 | 36 | 街霸(振动) | 59 | 天诛 4(彩) | 67 | 徽章机器人 4 | 55 |
| SD 高达 G 世纪 ZERO(彩) | 58 | 007 黄金眼/明日帝国/末日危机 | 18/21/24 | X－MAN(彩) | 40 | 世嘉拉力加强版 | 38 | 封神榜 | 38 | 幻想魔传－最游记 | 78 |
| SD 高达 G 世纪(中) | 42 | 彩虹六号加强版 | 35 | 游戏王(中文)1/2/3/4 | 48/68/27/75 | 大航海 4 | 45 | 屠龙战记 | 57 | 比卡丘超梦幻反击 | 68 |
| 神龙传(彩) | 35 | 大富翁世界之旅(中) | 37 | 勇者斗恶龙(中文) | 37 | 赌城 2000 拉斯维加斯 | 32 | 圣骑士物语 | 55 | 口袋妖怪水晶(壮士版) | 68 |
| 实况足球 2000 | 43 | 机器人大战(中文版)第二次/第三次/第五次 | 27/29/27 | 勇者斗恶龙Ⅰ＋Ⅱ | 46 | 数码爆龙(中) | 40 | 血腥咆哮(彩) | 58 | 口袋妖怪水晶(翡翠版) | 68 |
| 三国志霸王的大陆(中) | 36 | 世纪战略(中) | 27 | 幽游白书 1、2、3、4 | 18 | 风中情缘 | 24 | 命令与征服 | 58 | 名贞探柯南一航路 | 78 |
| 三国志Ⅲ(中) | 16 | FIFA2000(彩) | 33 | 音乐节拍 1、2、3、4 | 42 | 信长野望 8 烈风传 | 38 | 心跳回忆(中文) | 60 | 口袋迷你游戏 | 56 |
| 实况足球 4 | 25 | GT 赛车(振动) | 55 | 樱花大战(彩) | 65 | 信长野望 7 将星录 | 35 | 航空霸业－捍卫 | 58 | 花样男子 | 75 |
| 三国无双 2(中) | 35 | | | 1942(街机版) | 32 | VR 战士 2 | 27 | 三国乱世群英 | 52 | 史奴比网球 | 56 |
| 三国演义 2 | 28 | | | 侏罗纪 中文 1、2、3 | 35 | 新世纪福音战士 | 35 | 三国忠列传 | 42 | 白银兽机禅 ZERO | 90 |
| 圣剑传说 | 25 | | | 真人快打 4(彩) | 28 | 第六次机器人大战 | 60 | 海湾战争(彩) | 58 | 大金钢 2 | 80 |
| | | | | | | 帝国时代 | 50 | 沙漠盾牌 | 34 | 邮费一盒 5 元，二盒以上 10 元 | |

**特别声明**

1、本公司售游戏机一律免收邮费(会员)，本公司特设热线查询电话 83158621(人工)
早 9:30～晚 4:30(周一至周五)特设消费者权益保护电话 13011134553 全天候经理接待)周一至周日。
2、在公司建立客户档案即成为本公司会员，享受本公司会员待遇。注：建档手续费 60 元详见会员说明。
3、请将汇款寄至：北京市广安门邮电局 016 信箱，若寄至它处如有遗失，本公司概不负责。
4、因市场因素如有商品价格变动请来电来信咨询。　本广告版权及解释权属本公司所有。

本公司大量 GB 合卡动画 VCD、音乐 CD 以及从 94 年至今的全部 PS Ⅱ PS、DC、SS 绝版游戏的目录未能详尽刊登请广大玩友参照期他公司所刊登的名称或来信来电向本公司索取其详尽目录(10 元 1 份含邮费)

**本公司会员享受 8.8 折待遇，并特设会员特惠目录，欢迎来信来电免费索取。**

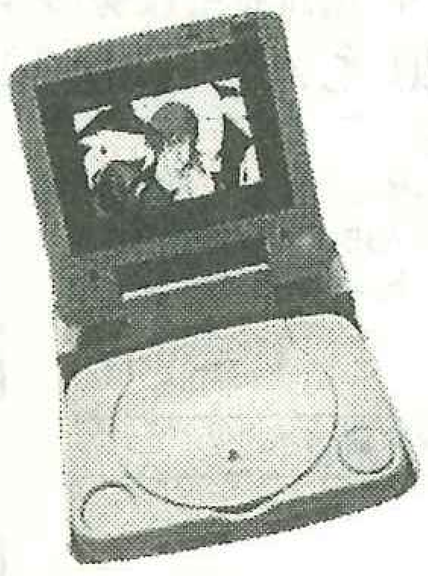
**业务咨询电话：(010)83158621 消费者权益保护电话：13011134553 汇款地址：北京市广安门邮电局 016 信箱邮编：100053(请将汇款寄至此处)**

**北京市宣武区菜市口狮子店 11 号 北京优越工贸有限公司**

# 北京皇金荣游戏器材(连锁)销售中心

## 激情推荐

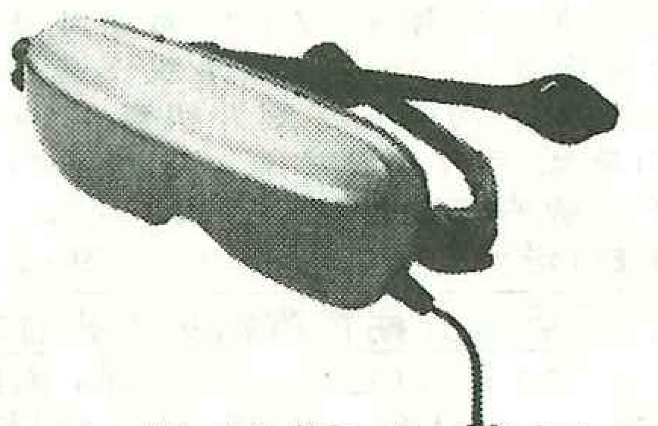
凡来本店购物均有礼品送出



PSone 显示器 820 元



松下便携 DVD 机 5900 元



奥林帕斯头戴显示器
FMD250W 4900 元
FMD01SF 3700 元
FMD－200 3900 元

| | |
|---|---|
| PSone 套机(振动手柄＋AV 线＋专用电源＋游戏＋会员卡) | 850 元 |
| PS 7、9 精品套机(双手柄＋AV 线＋专用电源＋游戏＋会员卡) | 830 元 |
| PS 2 10000－35000 套机(原装配置＋游戏＋会员卡) | 2750～4700 元 |
| DC 美、日(A、B)版(原装配置＋游戏＋会员卡) | 850/830/760 元 |
| DC 莎木限定版(原装配置＋游戏＋会员卡) | 1180 元 |
| GBA 套机 **凡购主机者可选精品廊内 50 元以下物品为礼品** | 700 元 |

主机邮费一律 30 元

注:凡在本中心购买主机均有“皇金荣”封贴。
　一律保修半年,终身维修。本店主机售出时均经过严格测试,保证您的利益。

PS2 **原版盘 10 元邮费**

| | |
|---|---|
| 鬼武者 | 530 |
| 死或生(激斗) | 480 |
| 决战 2 | 480 |
| Z.O.E | 480 |
| 维罗尼卡完全版 | 480 |
| GT3 | 470 |
| 实况足球 5 | 480 |
| 首都高 0 | 480 |
| 风之克罗诺亚 | 480 |
| 毁灭 | 480 |
| 真三国无双 | 480 |
| 装甲核心 2/Another Are | 490 |
| 血腥咆哮 3 | 480 |
| …… | |

DC

| | |
|---|---|
| 樱大战 3 | 550 |
| 梦网 2 | 550 |
| 格兰蒂亚 2 | 550 |
| 阿卡迪亚 | 550 |
| 创造球会特大号 | 430 |
| …… | |

新作预定
FFX、合金装备 2、皇牌空战 4、莎木 2……

欢迎光临鼓楼店
特大优惠等着您

## 精品店堂

| | |
|---|---|
| 九成新 PS 机 7500/7501/9001/9002 | 750 元 |
| 八成新 PS 机 7501/7000/7502/7001 | 650 元 |
| 七成新 PS 机 7000/7002/55010/1001 | 550 元 |
| PS 5903 游戏机 | 700 元 |
| 土星机 三洋光头/JVC 光头/日立光头 | 280～480 元 |
| 日/美/欧/亚版 DC 机 | 450～680 元 |
| PSone 袖珍游戏机 | 650 元 |

面向全国高价回收交换各种游戏机,收价按售价 85%计

HTTP://WWW.GAMEHJR.COM

**宽街店**:北京市东城区地安门东大街 65 号
服务电话:(010)84014872
外地玩友可从西客站乘 823 路锣鼓巷站下
北京站乘 104 路宽街站下
**鼓楼店**:北京市东城区鼓楼东大街 271 号
服务电话:(010)84039110
**邮购地址**:北京市东城区地安门东大街 65 号
邮编:100009　　收款人:李君轶
传真:(010)64068644

本店另有大量日剧、动画、VCD 及各种游戏,请来函来电询问。

注:★本中心以上价格为邮购价目,
　本市玩友以店堂为准。
　因市场变化价格会有浮动,请见谅。
★本中心所售商品均为原厂商品,
　绝无假冒、翻新。

购物满伍百元报销车费叁拾元

| | |
|---|---|
| PS 便携小彩电(可收电视、接游戏机) | 490 元 |
| PSone、9 字头金手指卡 | 110 元 |
| PS/PS2 原装手柄四分插 | 260 元 |
| PS/PS2 专用分量端子(原/组) | 280/110 元 |
| PSone VCD 卡 | 175 元 |
| PSone 充电电池 | 155～230 元 |
| PSone 专用车载充电器、电源 | 120 元 |
| PS 原装 PDA 游戏机 | 330 元 |
| PS 原装木吉它 | 140 元 |
| PS 原装透明记忆卡 | 75 元 |
| PS3.0 纠错王 VCD 卡 | 220 元 |
| PS/PS2 用振动方向盘 | 160 元 |
| PS 南梦宫原装光枪 | 150 元 |
| PS/PSone 原装振动手柄 | 95 元 |
| PS2 用 VCD 模拟器 | 85 元 |
| PS/DC 多用日译汉翻译系统卡 | 130 元 |
| PS2 原装记忆卡 | 270 元 |
| PS2 原装手柄 | 260 元 |
| PS2 专用 Modem | 1180 元 |
| PS2 原装金手指卡 | 490 元 |
| DC4M 原装(PC 线)记忆卡 | 145 元 |
| DC 原 S 端子 | 38～320 元 |
| DC 专用金手指(可记忆)/(原) | 65/330 元 |
| DC 专用沙锤 | 110 元 |
| DC 专用钓鱼杆 | 110 元 |
| DC 专用摇杆 | 120～150 元 |
| DC PS 模拟器 | 130 元 |
| DC VGA | 55～75 元 |
| DC 连 NGP 盒 | 260 元 |
| DC 纠错 VCD 卡 | 110 元 |
| DC 原装手柄 | 85 元 |
| DC 原装振动器 | 120 元 |
| DC 原装记忆卡 | 128 元 |
| DC1－8M 记忆卡 | 28～88 元 |
| DC 豪华制转 | 45 元 |
| DC 原装格斗手柄 | 230 元 |
| DC 充电器 | 158 元 |
| DC 中文上网卡 | 188 元 |
| DC 死亡屋振动背心 | 165 元 |
| DC 高精度液晶显示器 | 185 元 |
| DC 红外手柄(可作遥控器) | 165 元 |
| GBA 充电电源 | 45 元 |
| GBA 对战线 | 28 元 |
| GBA 镜面(原/组) | 18/9 元 |
| FF Ⅷ手表、腰表 | 65 元 |
| FF Ⅷ情侣金表 | 155 元 |
| 射雕英雄传情侣金表 | 135 元 |
| 合金装备 FF Ⅷ、DQ Ⅶ、樱花等打火机 | 25 元 |
| 合金装备Ⅷ、DQ Ⅶ、SNK、等金属笔盒 | 25 元 |
| FF Ⅷ、樱花合金装备烟盒、火机套装 | 45 元 |
| 生化危机手表 | 65 元 |
| FF Ⅷ金属项链(金/银色) | 20 元 |
| 放浪冒险谭金属项链、戒指套装 | 20 元 |
| 拳皇项链、戒指套装 | 20 元 |
| FF Ⅷ、FF Ⅹ金属模型刀 | 48 元 |

**邮费 10～18 元**

## 皇金荣鼓楼游戏机维修中心

## SEGA SONY 指定售后服务中心

**光头系列:**
**DC、PS2、PS7、9、1、5、系列**
**PSone 等光头**
**主机维修:**
**换光眼、换芯片、换底板**
**维修内容:**
**不读盘、手柄失灵、无图像、主机烧毁**
**PS2 DVD 直读**

本公司特引进日本先进维修检测设备及高级技师,拥有多年游戏机维修经验,排除各种疑难杂症,所维修主机均有两月质保期。

本维修中心速度快,技术过硬,本地顾客立等可取,外地顾客可寄机维修(修好当天发出,免邮费),本中心维修成功率**极高**,请您放心。

咨询电话:(010)64068644

# 北京瑞明兴隆游戏服务中心

休闲假日别徘徊

礼上 http://taokimalu.at.china.com"网"来

批发、零售、维修、邮购

面向全国回收二手主机

快到瑞明兴隆来

**注意**:本服务中心已与扬帆佳业维修中心连锁经营维修游戏机业务。PS、DC、SS、PS2、GB 等不读游戏。无图像、手柄失灵误插 220V 电源烧机、换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板。外地玩友可将主机邮至本连锁服务中心进行维修。

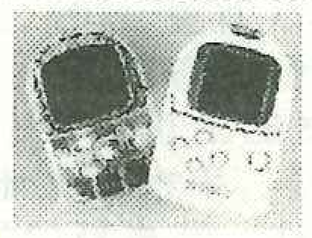
## 时尚主机



任天堂 32 位手掌机 GBA 720 元



百代 WSC 580 元
百代 WSC + 太空战士Ⅱ限定版 1180 元



PS 原装记忆卡 + PS 手掌游戏机 = PS PDA 295 元

免邮费中

## 本中心质量第一,服务第一,价格公道,所售主机均为原装正货,保修三个月,终身维修。

### 游戏主机

PS2 10000 型(原装手柄 + 原 8M 记忆卡 + 驱动盘 + 直读 + AV 线 + PS2 支架 + 20 款游戏)4850 元含特快邮费
PS2 15000 型(原装手柄 + 原 8M 记忆卡 + 驱动盘 + 直读 + AV 线 + PS2 支架 + 20 款游戏)4550 元含特快邮费
PS2 18000 型(原装手柄 + 原装遥控器 + AV 线 + 支架 + 电源线)3250 元
PS2 30000 型(原装手柄 + AV 线 + 支架 + 电源线)2900 元
PS2 35000 型(原装手柄 + AV 线 + 支架 + 电源线 + 正版 GT3) 价格电询
PS one 套机(原振动手柄)+ AV 线 + 原电源 + 记忆卡 + 游戏) 990 元
PS 7501 套机(原振手柄 + AV 线 + 原电源 + 记忆卡 + 游戏) 880 元
PS 金手指直读只限 18000 和 30000 型 550 元
奥林巴斯眼镜可视器可与 PS、DC、PS2、VCD、DVD 相连
FMD - 01 3600 元 52 寸 FMD - 200 3900 元 52 寸 FMD - 250 4850 元 62 寸
DC 日版 790 元 DC 欧版 790 元 DC 美版 980 元
GB 彩机 460 元 GB 薄机 240 元 WS320 元 NGP 彩机 400 元 PS2 原装 VGA360 元

主机邮费 35 元
掌机邮费 20 元

### 二手主机

八成新 PS 7501/5501/1001(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + 游戏)650 元 保修三个月
八成新 DC(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + 游戏) 750 元 保修三个月
九成新 GB 彩机(带卡) 390 元 九成新 GB 薄机(带卡)210 元

### 游戏配件及周边

| 配件 | 价格 | 邮费 | | 价格 | 邮费 | | 价格 | 邮费 | | 价格 | 邮费 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| PS2 原装振动手柄 | 280 | 20 | PS 纠错王 VCD 卡 | 260 | 20 | DC 原装手柄 | 80 | 8 | DC 4M 记忆卡 | 58 | 8 |
| PS2 8M 记忆卡 | 280 | 20 | PS 原装记忆卡 | 95 | 10 | DC 彩包透明手柄 | 55 | 8 | DC 专用制转 | 70 | 8 |
| PS/PS 两用遥控器 | 90 | 10 | PS 原装振动手柄 | 95 | 10 | DC 原装振动包 | 130 | 8 | DC 摇杆 | 180 | 20 |
| PS 手柄转 DC 手柄器 | 98 | 15 | PS 彩色振动手柄 | 65 | 10 | DC 组装振动包 | 55 | 8 | DC 方向盘 | 280 | 20 |
| PS Btat Mania 打碟机 | 310 | 20 | PS→PC 手柄接口(单头) | 10 | 10 | DC 原装记忆卡 | 155 | 8 | DC 沙棰 | 150 | 20 |
| PS 原装木吉它 | 175 | 20 | PS→PC 手柄接口(双头) | 15 | 10 | DC 1M 记忆卡 | 38 | 8 | DC 格斗手柄 | 65 | 10 |
| PS 原装双人大摇杆 | 260 | 30 | PS→PC 手柄接口(对应振动) | 65 | 10 | DC 2M 记忆卡 | 48 | 8 | DC 金手指 | 180 | 10 |
| GB 放大镜(带灯) | 15 | 6 | GB 夜用灯 | 15 | 6 | FF8 情侣表 | 135 | 6 | FF8、合金装备、樱花、烟盒 | 45 | 8 |
| GB 贴膜 | 15 | 6 | GB 五彩腰包 | 15 | 6 | 生化危机 手表 | 75 | 6 | FF8 火机,笔盒 | 30 | 6 |
| GB 电源 | 15 | 6 | PS 原装包 | 75 | 6 | 拳皇人物照片 | 40/套 | 6 | FF8 项链 | 25 | 6 |
| GB 摇杆 | 10 | 6 | PS one 原装包 | 55 | 6 | 拳皇原版宣传画 | 25/张 | 6 | FF8 戒指 | 15 | 6 |
| GB 笔形充电器 | 35 | 8 | DC 原装包 | 75 | 6 | 拳皇项链、戒指 | 25 | 6 | 射雕英雄传情侣表 | 120 | 10 |
| GB 万用对战线 | 15 | 6 | FF8 手表、腰表 | 75 | 6 | 游戏人物胸牌(可定做) | 10 | 6 | 世嘉电子狗 | 410 | 20 |

## 经典 GB 卡邮费 3 元 GB 合卡请电询! 另:金手指 105 元 邮费 5 元

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 古墓丽影 | 92 | 牧场 3 | 49 | 玛丽 DX | 38 | 大战争外传 | 45 | 口袋恋爱 | 25 | 三国志(中) | 25 |
| NBA2001 | 85 | 牧场 2(中) | 48 | 1942 | 42 | 海陆空大战 2 | 35 | 飞龙拳 EX | 20 | 魂斗罗 6 | 16 |
| 樱花大战 | 85 | 三国志 2(中) | 36 | 实况 2000 | 48 | 人狼泰山 | 46 | 口袋红(中) | 33 | 洛克人 8 | 25 |
| 牧场物语 3 | 45 | 太空 8(中) | 38 | FIFA2000 | 45 | 大富翁(中) | 40 | 口袋绿(中) | 33 | 光之继承者 | 33 |
| 口袋妖怪(金,中) | 39 | 心跳(文) | 50 | 拳皇 2000 | 48 | 罗德岛战记 | 35 | 口袋黄(中) | 35 | 名侦探柯南系列 | 23 |
| 口袋妖怪(银,中) | 39 | 心跳(体) | 50 | 拳皇 99 | 47 | 97 格斗 | 35 | 口袋青(中) | 33 | SD 机器人大战 | 29 |
| 游戏王 1(中) | 50 | 合金装备 | 48 | 口袋卡片 | 35 | 饿狼 3 | 22 | 太空战士四(中) | 26 | 王国物语 | 35 |
| 游戏王 2(中) | 75 | 口袋妖怪水晶 | 48 | 金银 2 合 1(中) | 58 | 侍魂 | 26 | 吞食天地 3(中) | 26 | 95 格斗 | 23 |
| 勇者斗恶龙(中) | 45 | 坏玛丽 2 | 43 | 新世纪福星战士 | 56 | 斩红郎 | 32 | 第二次机器人大战 | 34 | 96 格斗 | 23 |
| 萨尔达传说(中) | 45 | 坏玛丽 3 | 45 | 再生侠 | 48 | 幽幽白书系列 | 22 | 第五次机器人大战 | 35 | 圣剑传说 | 24 |

## PS2、DC、WS、NGP 正版游戏 GBA 卡带请电询

| 品名 | 价格/邮费 | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 最终幻想 X | 电询/10 | DC 维罗尼卡完全版 | 490/10 | WS SD 高达(黑) | 180/10 | WS 梦幻模拟战(黑) | 280/10 | GBA 快打旋风 | 360/10 |
| PS2 保镖 | 550/10 | PS2 GT3 | 480/10 | WS 太空战士(彩)1 | 380/10 | WS SD 高达英雄传(彩通) | 220/10 | WS 数码暴龙(黑) | 260/10 | NGP 瞬剑士 | 230/10 |
| PS2 鬼武者 | 560/10 | DC 特大号足球 | 480/10 | WS 太空战士(彩)2 | 430/10 | WS 机器人大战 2 地上篇 | 350/10 | GBA 超级玛莉 | 390/10 | NGP 拳皇 R1 | 220/10 |
| PS2 维罗尼卡 | 550/10 | DC 阿卡迪亚 | 550/10 | WS 机动战士(彩) | 390/10 | WS 机器人大战 2 宇宙篇 | 360/10 | GBA 洛克人 EXE | 390/10 | NGP 侍魂 | 230/10 |
| PS2 NBA2001 | 550/10 | DC 梦幻之星 | 540/10 | WS GG 格斗(彩) | 390/10 | WS 机器人大战 2 银河篇 | 390/10 | GBA 恶魔城 | 550/10 | NGP12 合 1 | 280/10 |
| PS2 决战 2 | 550/10 | DC 莎木 | 550/10 | WS 宇宙大合号(彩) | 380/10 | WS 午夜凶铃(黑) | 280/10 | GBA GT - A 赛车 | 380/10 | NGP 拳皇大富翁 | 240/10 |
| PS2 实况 5 | 550/10 | DC 樱大战(限定版) | 380/10 | WS 仙界传 2(彩) | 370/10 | WS 机甲战士(黑) | 180/10 | GBA 拿破仑 | 350/10 | NGP 拳皇 R2 | 230/10 |
| PS2 Z·O·E | 550/10 | DC 樱大战 2(限定版) | 420/10 | WS 数码暴龙 02(彩) | 370/10 | WS 原装耳机 | 电询 | GBA F - ZERO | 280/10 | NGP9 合 1 | 280/10 |
| PS2 风之克罗诺亚 2 | 550/10 | DC 樱大战 3(限定版) | 790/10 | WS 高尔夫球(彩) | 360/10 | WS 原装连接线 | 电询 | | | | |

## 本中心经典 SS、PS、DC、PS2 游戏金碟 价格电询 邮费 15 元

新千年,新世纪,电脑动画新感觉,多张压缩为一张,精彩超值,VCD、PC 版均为金碟,价格低廉,邮费 15 元。

| 名称 | PC 片数 | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 高达 W | 3CD | 柯南剧场版 | 1CD | 街霸 V | 1CD |
| 强殖装甲 | 1CD | 高达 V | 3CD | 青青 6 号 | 1CD | 3×3 只眼 | 1CD |
| 风魔小次郎 | 1CD | 高达 X | 3CD | 幽幽白书全集 | 6CD | 街霸完结篇 | 1CD |
| 龙珠 | 2CD | 高达 G,高达 Z | 3CD,3CD | DNA2 | 1CD | 安达充,棒球小子 | 5CD |
| 灌蓝高手 | 6CD | 不可思议(青龙) | 2CD | 逮捕令 | 1CD | 银河英雄传说外传 | 1CD |
| 封神演义 | 2CD | 不可思义议(朱雀) | 2CD | 剑风传奇 | 2CD | 新世纪福星战士(TV + 剧场) | 2CD |
| 橙路 | 3CD | 超时空 07TV 版 | 1CD | 游戏王 | 3CD | 浪客剑心前传(十字伤) | 1CD |
| 金田一少年事件薄 | 2CD | 银河英雄全集 | 7CD | 机器猫 | 1CD | 中华一番 | 2CD |
| 神行太保(圣子到) | 2CD | 头文字 D | 1CD | 樱花大战 | 1CD | GTO,柯南 TV | 2CD,7CD |
| 圣斗士星矢系列 | 2CD | 圣斗士四大剧场 | 1CD | 猫和老鼠 | 2CD | 圣斗士全集 | 4CD |
| 城市猎人 | 1CD | 圣斗士北欧篇 | 2CD | 瑟男杰特 | 2CD | 安达元棒球小子后续 | 2CD |
| 罗德岛战记 | 2CD | 浪客剑心 TV 版 | 4CD | 新世纪福星战士(TV) | 2CD | 蓝色力量 | 2CD |
| 高达 08MS 小队 | 1CD | 超 - 时空要塞 TV | 2CD | 少年街霸 | 1CD | 银装骑攻队 | 1CD |

| 日剧、连续剧、电影 | PC 片数 | | |
|---|---|---|---|
| GTO 麻辣老师 | 2CD | 李连杰经典全集 | 2CD |
| 沙滩小子 + 未成年 | 3CD | 007(1—19)全集 | 6CD |
| 危险关系 + 年夜凶铃 | 3CD | 小宝与康熙 | 5CD |
| 爱没有明天 + 传说教师 | 3CD | 星之金币全集 | 2CD |
| 不落的太阳 + 美丽人生 | 3CD | 另一个天堂 | 2CD |
| 理想结婚 + 妙手情天 | 3CD | 与亿万富翁结婚的方式 | 3CD |
| 周星弛经典全集 | 10CD | 千年之恋,成龙全集 | 3CD,3CD |
| 周润发经典全集 | 2CD | 开创世纪全集 | 11CD |

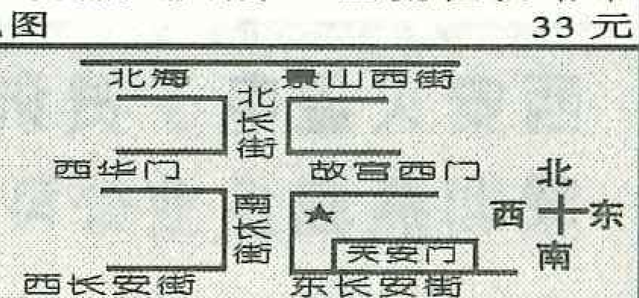
## 全彩游戏攻略 邮费 5 元

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| DC - PS 盗墓者 5 攻略 | 29 元 | PS 寄生前夜 2 攻略 | 29 元 | PS 燃烧战车完全版攻略 | 40 元 | PS SD 高达 G 世纪 F 流程攻略 | 39 元 |
| DC - PS 生化危机 3 攻略 | 29 元 | PS 拳皇 99 格斗技 + 连续技 | 30 元 | PS 神来攻略 | 31 元 | DC 生化危机 - 维罗尼卡攻略 | 42 元 |
| GB 牧场物语 2 攻略 | 29 元 | GB 游戏王攻略 | 30 元 | PS 实况足球 2000 攻略 | 19 元 | GB 口袋怪物红、绿大百科攻略 | 35 元 |
| PS 放浪冒险谭攻略 | 29 元 | PS 太空战士 9 攻略 | 30 元 | PS 北欧战神攻略 | 32 元 | PS 心跳回忆 2 流程 + 人物攻略 | 38 元 |
| PS 基联野望攻略 | 29 元 | PS 大航海时代 4 攻略 | 30 元 | PS 龙战士 IV 攻略 | 32 元 | PS 太 8 全流程攻略 PS/PC 双用 | 37 元 |
| | | PS 生化危机 1 + 2 攻略 | 35 元 | PS 恐龙危机 2 攻略 | 32 元 | PS 机器人大战 α 全流程攻略带地图 | 33 元 |
| | | PS 勇者斗恶龙 7 攻略 | 35 元 | GB 口袋金、银完全攻略 | 44 元 | | |

**店址及汇款地址:北京市西城区南长街 12 号 邮编:100031**

**电话/传真(010)66054729 收款人:赖伟涛**

乘车路线:1 路、4 路、5 路、52、57 路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘 5 路西华门站下车北走 20 米路东或从北海乘 5 路西华门下车,南走 100 米路东



# 长沙火星电游（邮购、批发）

配件不论多少邮费一律5元、主机20元

★本部集科研、维修、经营于一体，曾独家推出将PS、SS、DC、PS2移植于街机上，取代传统电路板，从而打破了一板一戏的局限，继而又推广多种大型模拟机更换新碟和街皇转换器升级业务。为游戏界带来了广阔生机，为用户创造了超高效益，深受经营界青睐采用。

★现又隆重推出：在原鬼屋，枪机上增添新节目《鬼屋3代》与《VR特警3代》，收费400元，做到旧机新用，又经济，又可靠。本部维修中心力量雄厚，集电脑维修和游戏机维修于一体，专攻各类主机，光头之疑难杂症，久享盛名誉，特别自开展邮购维修业务以来，各地寄件应接不暇。

★在维修中发现：大部分寄来修理的主机。光头，原本可能只存在单一的故障，诸如“主机无图象，无声音，光头不亮，或发红光而不跳，光头转速过快或过慢，手柄记忆卡失灵”等等。由于有“病”乱投“医”，一些非专业维修者找不到问题所在，乱调、乱换、乱焊、反而弄巧成拙，造成新的故障。如能直寄我部，对症“下药”，手到病除，既省时省钱，又立等可返。何乐而不为??? 本部应广大用户来电要求，决定招收外省学徒若干名，学习维修电脑主板、显示器和家用游戏机。有意者请电询。

限量发售N64五台(附送原版卡带“J联盟足球”、“JII大冒险”，双手柄，电源） 1000元；

二手PS1001～5501 600元；“7”字头至“9”字头 780元(主机免费保修6个月并免邮费)

| | |
|---|---|
| 原装PSONE＋双手柄＋电源＋记忆卡＋软件10张－－－1050元 | PS Ⅱ（3000型）3000元；原装PS7501＋前配置－－－1080元 |
| 原装PSII(18000型)改机（直读）3400\2900元 | SS（全新光头主板）＋双手柄＋电源＋软件10张－－380元 |
| PSone6寸原装显示屏（对应psone所有机型）670元/块 | 液晶手提式VCD机1300元 DC原装手柄85元（数量有限） |
| PSone4.5寸原装显示屏630 PSone原装携带电板180元 | GB系列（颜色自选）：彩色GB…430元；超薄GB（加电源）…240元 |
| 原装PS9002＋双手柄＋电源＋记忆卡＋软件10张－－－1050元 | ;厚机… 190元。GBA（32位手掌机）740元 |

PS全新光头 350元
SS全新光头 110元
SS三洋光头 90元
DC全新光头 140元
SS电影卡(3.0版) 240元
PS保护电阻（上标有15、20、50）10元（告知玩友手柄、记忆卡、金手指无效则主机保护电阻烧坏）
PS 1M/2M/4M/8M(北通)记忆卡 20/30/45/70元
GB充电器普通/笔式 30/35元
SS金碟及黑碟300种欢迎选购（质量保证如有问题可更换并免邮费）
DC播放VCD转换器 10元
GBA原装充电器/镜片/贴纸/灯/连网线 40/15/10/15/30
PS手柄 8元
PS原装振动手柄 75元
PS导电胶 1.5元/5个 原装导电胶3元/5个
SS导电胶 1.5元/3个
SS手柄十字架 5元
200V/100UF电容 5元
FS3KM、K2125、C4977、C4507开关管、场效应管 20元
PS电机 10元
SS原装记忆卡 80元
SS金手指 50元
SS加速卡 80（对应所有游戏）
SS、PS、DC（包括所有金手指密码）磁盘10元/光盘15元
PS电源板原装60/组装 40元
PS激光管（附说明） 30元
PS传动齿轮 20元/5个
PS光头支架 80元
PS数据线 20元
PS电机四线插座 10元
SS解码IC 80元（附图）
PS光头以旧换新 200元
PS原装光头托盘 15元
PS光头润滑油（原装索尼、土星专用） 10元/瓶
PSone记忆卡 30元
PS电影卡 170元
PS 9字头主机电影卡 180元
PS、SS电源 15元
DC/PS2电源 20/40元
各种游戏（PS、DC、GB）彩色攻略书品种齐 15元到30元/每本
DC56K原装上网卡＋驱动原装碟 150元
PS主板手柄原装插槽 60元
PS原装透镜绕阻一体化 40（附说明书）
PS解码IC 30元（附图）
PS电机线 15元
PS光头驱动（BA5977FP、BA6398FP、DC驱动芯片） 45元
SS光头板，主板，芯片一应俱全，价格从优
DC手柄组装/原装 45/160元
DC记忆卡1M/2M/4M 30/35/50
专用进口维修工具一套（可以打开游戏机及配件所有螺丝） 50元
DC光头原装驱动整板 80元
PS/SS制转 30元
SS、PS、N64一体原装摇杆 180元
超任光盘（对应PC及超任主机）送目录 每套5片/60元
N64光盘（对应PC、N64主机送目录、6张） 每套80元
PS2代盗版碟片现已有100个品种供应价格优
1800型PS2改直读IC、金手指 150、400元/个
GB中文金手指 85元
GB密码彩书 15元/每本
DC金手指密码卡（带记忆卡） 40元
PS、SS手柄及电脑键盘转接DC主机上的转接器 85元\个

本部大量供应PS、SS、DC、PS2、改街机业务、承接大型模拟机、跳舞机、枪击更换其它新碟与街皇转换器升级并提供PS、SS转换板，更换DC转换板（可以玩直读与不直读的节目80多个）费用250元\每套质量一年免费保修（本部引进台湾版的原装DC直读黑碟可用于各种街机转换器上投币，100元\每片）

**专业维修类：** 专修各种疑难杂症（如SS三洋机斜放，倒放等）；光头维修50元/个（本店已解决所有光头故障），光头翻新100元\个更换所有机种的驱动片、图象Cpu、内存、所有电源条的配件价格特优品种最齐、外地客户可以邮寄维修

本公司给电玩发烧友、维修爱好者提供PS、SS、DC、维修资料40元/套；各种不同类型主机板的彩色高清晰线路图，图上注明各种芯片功能、各种保护电阻位置及功能、常见故障的位置及维修方法，一目了然、能使不懂维修的学会维修、懂维修的精益求精，每份30元（请注明主机型号）；由于版面有限，不能一一例出，不详之处请电询，并欢迎技术咨询。（本店大量批发，黑、红、蓝、绿、紫空白碟，价格特优）

总店汇款地址：湖南省长沙市解放东路28号火星电游、收款人：李宗文，电话：0731－4127175、联系人：梁小姐、热线批发电话：013873117079李先生，邮购部电话：0731－4132527，吴小姐 邮编：410003

新 中文版RPG游戏

芯片记忆

无需电池，记忆永不丢失

● 游戏适用于8 bit 红白机




太空戰士5代

★ 太空战士5代让你体验32 bit机中最流行的经典游戏



大話西游

● 游戏适用于8 bit 红白机

★ 大话西游让你在游戏中再次体会电影剧情

2001年7月8号隆重推出

诚征各地区经销商！

西安火星电子资讯有限公司
深圳燕城企业公司
联合出品

联系电话：029-8320733
传真电话：029-8312977 张小姐

广告速递

游戏超市

实在的价格，放心的质量、优质的服务、信誉的保证，快捷的邮购速度，游戏的魅力、尽在鲲鸿公司！！！

# 北京鲲鸿游戏精品邮购价目表

新 暑假超低价热卖 全场买一送一

本公司所有主机套餐所送配件全部自选您可任意挑选您所需要的主机机配件，并且暑假期间凡购买任何一款主机套餐者均送掌上游戏机一台。

## 主机自选区

PS－ONE：袖珍游戏机套餐＋送配件可自选价值 300 元内＋AV 线＋10 款游戏（自选）950
PS 套餐：主机（自选）＋送配件（自选）价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏（自选 ）980　型号：7501/9002
PS2 代游戏机：18000 型/10000 型/30000 型＋原震动手柄＋8MB 记忆卡　＋火牛＋摇控器＋AV 线＋直读　3300/3900/3100
DC 主机套餐：日版/美版/欧版/亚版＋送配件（自选）价值 300 元内＋AV 线＋火牛＋20 款游戏（自选）：890/950/850/820
GB 单机：GBA：32 位手掌机　五色自选 白/蓝/黄/紫/红　680
GB 彩机/薄机/厚机＋送 GB 卡（自选）价值 80 元内　430/200/185
GB2001 限定版夜光比卡丘彩色超薄手掌机（可自调颜色）620
GB2001 限定版夜光比卡丘便携式超薄手掌机（五色 自选）360
2001 限定版 WS 彩色手掌机＋太空战士限定版　830
NGP 主机＋送卡核金弹头　520
GB 套机：GBA 套餐　GBA 主机＋送配件（自选）＋价值 100 元内＋送 GBA 卡价值 400 元内 1020
GB 厚机套餐：厚机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡自选价值 80 元内 220
GB 薄机套餐：薄机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡自选价值 80 元内　240
GB 彩机套餐：彩机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡自选价值 80 元内　460

本公司高价回收各种二手机游戏机按本区价格 60%－70%回收外地玩友可寄机回收

主机邮费 50 元/台　GB 机邮费 20 元/台
GB 套机邮费 30 元/套

凡购买任何一款 PS、DC、主机者均送掌上游戏机一台可自选：2001 格斗、彩武者、2001 合 1、极速赛车（可换屏幕）。凡购买任何一款 GB 主机套餐者均送超薄“四驱车”，一辆带发动机的四轮备胎五色自选。

## 二手主机自选区

九成新 PS 机＋送配件（自选）价值 200 元内＋20 款游戏（自选）　820 元　型号：7501/7500/9002
八成新 PS 机＋送配件（自选）价值 200 元内＋20 款游戏（自选）　720 元　型号：5501/7000/7001
七成新 PS 机＋送配件（自选）价值 200 元内＋20 款游戏（自选）　620 元　型号：5500/5503/5000
SS 主机三洋光头/JVC 光头，（双手柄＋4MB 加速卡＋樱花记忆卡＋金手指卡＋电源＋20 款游戏：　400/450
DC 主机：日版/美版/欧版＋送配件（自选）价值 200 元内＋20 款游戏　680/720/570
PSONE 机：主机＋送配件（200 元内＋火牛＋AV 线＋20 款游戏）　700
GBA 主机＋送卡（自选）价值 300 元内 580
GB 彩机/荧光机/薄机/厚机＋送 GB 卡（自选）价值 50 元内　310/300/150/120
世嘉 16 位手掌机：300 元 NGP/WS＋送卡一盘　300/320

主机邮费 50 元/台
手掌机邮费 20 元/台

*好消息*：本公司暑假期间开办玩友俱乐部，如果您还未拥有 DC、PS、PS2 主机者，可到本机公司来享受一下游戏的魅力，并且本公司不定期举办游戏擂台赛，如果获得两次游戏擂台赛冠军者，可获得 DC 主机一台。本公司经营各种 PS2、PS、DC、SS、VCD 动画卡、音乐 CD 上千种，欢迎索取目录每份 10 元

## 隆重推出卡通精典音乐 CD 均为彩碟，价格低廉，邮费 10 元，可适用于 DVD、VCD、CD、PS、SS 等游戏机

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 纯爱手扎 OVA 原声集 | 3 | 高达主题歌集Ⅱ | 1 | 高达 F91 | 1 | 高达 VSCOREII | 1 | 高达 V 交响乐 | 1 |
| 钢铁神兵主题歌集 | 1 | 好逑双物语原声集 | 1 | 超魔神英雄传歌集 | 2 | 超时空要塞Ⅶ原声集 | 1 | 城市猎人歌集精选 | 1 |
| 心跳回忆 2 | 1 | 梦幻模拟战 V 歌集 | 1 | 青之六号 | 1 | 他和她的故事 | 2 | 乱马 1/2 | 1 |
| 最终幻想Ⅶ原声集 | 5 | 高智能方程式歌集 | 2 | 金田一事件薄原声集 | 1 | 美少女战士原声集 | 1 | 圣头星矢精选合集 | 1 |
| 灌篮高手歌集 | 1 | 头文字 D 歌唱集 | 1 | 下级生 | 1 | 校园放送部 | 1 | 超时空要塞 | 3 |
| GS 美神歌集 | 1 | 秀逗魔道原声大赛 | 3 | 幽游白书 | 1 | 罗德岛战记原声集 | 3 | 新世纪福音战士原声集 | 3 |
| 魔法少女 | 2 | 麻辣教师 GTO | 1 | 不可思议游戏歌集 | 1 | 库诺魔导使 | 2 | 名侦探柯南 | 1 |
| 樱花大战 | 1 | 太空战士Ⅲ | 1 | 皮卡丘 | 1 | 浪客剑心追忆篇 | 1 | 浪客剑心 | 1 |
| 高达 20 周年纪念版 | 1 | 高达 0080 | 1 | 高达 0083 | 1 | 高达 08MS 小队 | 1 | 高达主题歌集 | 1 |

## 土星 SS 精典游戏隆重登场，让玩友们享受一下 SS 游戏的魅力此软件均为金碟、质量保证，价格低廉，买 4 张送一张可自选　邮费 10 元/次

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 001：吞食天地 | 1 | 019：超时空要塞 | 2 | 036：黑之断章 | 1 | 054：鬼马小精灵 | 1 | 069：梦幻 4 | 1 | 087：心跳回忆－旅立之诗 | 1 | 105：战区 51 | 1 |
| 002 火热七 | 1 | 020：紫炎龙 | 1 | 037：妖艳电视麻雀 | 1 | 055：飞龙 2 | 1 | 070：梦幻 5 | 1 | 088：花小路大战 | 1 | 106：侦探物语 | 1 |
| 003：魔剑女神 | 1 | 021：战国传说 | 1 | 038：闪电出击 | 1 | 056：世嘉拉力 | 1 | 071：3D 索尼克 | 1 | 089：雷延战机 | 1 | 107：精灵王记传 | 1 |
| 004：怒首岭峰 | 1 | 022：街霸二 | 1 | 039；饿狼五 | 1 | 057：千年帝国 | 1 | 072：公主皇冠 | 1 | 090：重装机兵 2 | 1 | 108：恋爱故事 | 1 |
| 005：豪血寺一族 | 1 | 023：街霸三 | 1 | 040：依苏全集 | 1 | 058：妖霸天下 | 1 | 073：恶魔战士 3 | 1 | 091：飞龙 RPG | 4 | 109：世加 3 合 1 | 1 |
| 006：96 拳皇 | 1 | 024：三国英杰 | 1 | 041：天草降临 | 1 | 059：武装雄狮 2 | 1 | 074：魔兽争霸 | 1 | 092：SD 高达 | 2 | 110：魔法学员 | 1 |
| 007：97 拳皇 | 1 | 025：信长野望－天祥记 | 1 | 042：龙之力量 | 1 | 060：深水恐惧 | 2 | 075：仙剑奇侠 | 1 | 093：百色物语 | 2 | 111：英雄传 | 1 |
| 008：梦游美国 | 1 | 026：GT 赛车 | 1 | 043：魔道物语 | 1 | 061：守护英雄 | 1 | 076：机器人大战 F 完结 | 1 | 094：斗龙传说 | 1 | 112：魔法使用法 | 1 |
| 009：斩红朗无双剑 | 1 | 027：第五元素 | 1 | 044：D 之食卓 1 | 2 | 062：侍魂 RPG | 1 | 077：电梯大战争 | 1 | 095：魔剑美神 2 | 1 | 113：格兰蒂亚 | 2 |
| 010：快打刑事 | 1 | 028：核金弹头 | 1 | 045：海底大战争 | 1 | 063：三国 V | 1 | 078：越南战役 | 1 | 096：七星斗神 | 1 | 114：太平洋之岚 | 1 |
| 011：命令与征服 | 2 | 029：卡片招换师 | 1 | 046：VR 特警 | 1 | 064：光明与力量 1 阻 | | 079：苍穹红连队 | 1 | 097：鲁邦三世 | 1 | 115：白发魔女 | 2 |
| 012：1945 Ⅱ | 1 | 030：天外魔镜Ⅱ－第四 | | 047：龙与地下城 | 2 | 级击神子 | 1 | 080：龙珠－真武斗传 | 1 | 098：数码暴龙 | 1 | 116：疾风魔法大战 | 1 |
| 013：生化危机 | 1 | 次默示录 | 2 | 048：大航海时代 2 | 1 | 065：光明力量 2 王都 | | 081：恶魔城 | 1 | 099：狩猎 2 | 1 | 117：雷神之锤 | 1 |
| 014：水浒传 | 1 | 031：古墓丽影 | 1 | 049：大航海时代外传 | 1 | 巨神 | 1 | 082：雷鸟战队 | 1 | 100：洛克人 RPG | 1 | 118：机动战线 | 1 |
| 015：孔明传 | 1 | 032：皇国传书 | 1 | 050：VR 特警 2 | 1 | 066：光明力量 3 冰臂 | | 083：机器人大战 F | 1 | 101：银色之星 | 2 | 119：真说武士道 | 1 |
| 016：真女神转生 | 2 | 033：光明与黑暗 | 1 | 051：四国战击 | 1 | 邪神宫 | 1 | 084：VR 战士 2 | 1 | 102：黑暗追踪者 | 1 | 110：皇家骑士团 | 1 |
| 017：死亡之屋 | 1 | 034：基兰野望 | 1 | 052：激战大军团 | 1 | 067：梦幻 1＋2 | 1 | 085：Q 版 VR 战士 | 1 | 103：魔鬼传说 | 1 | 200：电脑战机 | 1 |
| 018：骨头先生 | 2 | 035：战国风云录 | 1 | 053：魔道物语 | 1 | 068：梦幻 3 | 1 | 086：银河英雄传说 | 1 | 104：热血亲子 | 1 | 201：大战略 | 1 |

## 配件自选区

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| DC 手柄 原装/组装/格斗 | 85/40/40 | DC 光头（原装） | 200 | PS 制转 | 30 | GBA 灯 | 20 |
| DC 记忆卡 2MB/4MB | 40/55 | DC 电源板 | 80 | PS 连发格斗手柄 | 30 | GBA 摇杆 | 10 |
| DC 原装记忆卡（带屏幕） | 130 | DC 制转 | 45 | PS 野牛振动手柄 1 型、2 型 | 55 | GBA 一拖四对战线 | 30 |
| DC 震动卡 组装/原装 | 45/95 | DC 金手指＋记忆卡 | 70 | PS 原装振动手柄 | 80 | GBA 贴线 | 10 |
| DC 专用 VGA－BOX | 55 | PS 金手指（可对应所有机型的主机） | 30 | PS－PC 手柄转换器 | 15 | GBA 放大镜 | 25 |
| DC 用 GB/NGP 模拟器　（DC 上可玩 GB/NGP 游戏） | 80 | PS　120 格记忆卡 45 | | PS 原装液晶记忆卡 | 85 | GB 充电器 | 70 |
| DC 用超任模拟器　（DC 上可玩超任游戏） | 120 | PS 仿原装记忆卡（芯片） | 30 | 便携式 52 寸立体投影眼镜 | 950 | GB 万用对战线/放大镜 | 10/15 |
| DC 用 MP3 模拟器　（DC 上可听 MP3 音乐） | 110 | PS 3.01VCD 卡 | 260 | PS2 原装振动手柄 | 255 | GB 彩/薄/厚电源 | 8 |
| DC 用 N64 模拟器　（DC 上可玩 N64 游戏） | 180 | PSONE 专用液晶显示屏 | 630 | PS2 键盘（USB 插口送对应游戏一张） | 280 | GB 彩/薄/机壳 | 15 |
| DC 万用 VCD 播放器 | 150 | PSONE 原装振动手柄 | 80 | PS28M 记忆卡 | 310 | GB 便携试彩透皮套 | 15 |
| DC 用世嘉模拟器（DC 上可玩世嘉游戏） | 150 | PSONE 仿原装振动手柄 | 45 | PS2 电源 | 50 | GB 彩/薄/笔式充电器 | 25 |
| DC 电源/书包 | 30/33 | PSONE 旅行充电电源 | 150 | GBA 透明皮套 | 10 | GB 掠夺者金手指卡 | 95 |
| DC 转 PS 手柄转换器 | 85 | PSONE 限定记忆卡/背包 | 30/33 | GBA 对战线 | 20 | GB 夜用灯/贴膜 | 10/8 |
| DC 开机盘 | 20 | PS/N64/土星三用震动透明方向盘 | 150 | GBA 镜面 | 10 | GB 比卡丘多彩专用包 | 15 |

配件邮费每件 10 元
方向盘邮费 50 元

凡购买以上配件满 100 元者均送迷你型超人掌上游戏机一台，并送本公司会员卡一张，下次购物满 100 元均免邮费。

## GBA 卡自选区

| | | | |
|---|---|---|---|
| GBA 黄金太阳 | 420 | GBAKONAMI 赛车 | 420 |
| GBA 恶魔城 | 450 | GBA 寂静岭 | 420 |
| GBA 皇家骑士团 | 420 | GBA 怪兽守护者 | 480 |
| GBA 快打旋风 | 420 | GBA 洛克人 EXE | 350 |
| GBA 拿破仑战史 | 370 | GBA 禁断之秘宝 | 500 |
| GBA 龙战士 | 450 | GBA 尖端 GTA | 380 |

## GB 合卡自选区

| | | |
|---|---|---|
| 0601 | 勇者斗恶龙中文、吞食天地 2 中文、牧场物语 2 中文、游戏王 4 中文、第四次机器人大战、口袋银中文…… | 70 |
| 0411 | 牧场 2 中文、三国演义 2 中文；第四次机器人大战中文、游戏王中文…… | 65 |
| 0412 | 口袋黄中文、太空 4 中文、吞食天地中文、诛罗记 3 中文…… | 65 |
| 01302 | 口袋妖怪水晶中文、口袋金中文、口袋银中文、数码爆龙中文、99 格斗、合金弹头、GT 赛车…… | 135 |
| 0502 | 太空战士 4 中文、太空战士 8 中文、三国霸王大陆中文、2000 格斗、合金弹头 EX…… | 60 |
| 01302 | 萨尔达中文、数码暴龙中文、口袋水晶中文、第五次中文、NBA2000、街霸 3、GT 赛车…… | 120 |
| 012601 | 街霸 2、97 拳皇、96 拳皇、铁拳 3、合金弹头、玛丽…… | 45 |

凡在本公司购买 GBA 卡者均可享受无限次的换卡业务，并送价值 50 元的 GB 彩卡一盘邮费 5 元/盘

## GB 单卡自选区

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 口袋水晶中文时钟： | 50 | 心跳回忆 2 中文 | 60 | 封神演义中文： | 55 | 魔法骑士 2＋3 中文： | 55 | 星之海洋： | 70 | 鬼屋魔阴： | 65 |
| 口袋妖怪水晶（壮士版）： | 65 | 太空战士 4 中文： | 21 | 超级机器人大战 F 中文： | 59 | 古墓丽影中文： | 70 | 世嘉拉力（振动）： | 45 | 神奇铁金刚： | 55 |
| 口袋妖怪水晶（翡翠版）： | 65 | 格斗王 2001 | 65 | 恐龙危机 2： | 69 | 三国雄霸天下中文： | 36 | 最终幻想： | 45 | 勇者女孩篇： | 65 |
| 皮卡丘超梦幻反击： | 65 | 生化危机中文： | 50 | 新世纪福云战士： | 35 | 足球经理 2000： | 52 | 樱花大战： | 60 | 勇者怪兽篇 2 中文： | 75 |
| 合金装备中文： | 65 | 幻想传说： | 45 | 帝国时代： | 48 | 超魔神英雄传中文： | 55 | 口袋金银合集中文： | 46 | 勇者 1＋2 中文： | 45 |
| 心跳回忆－文艺篇中文： | 60 | 幻想水浒传中文： | 55 | 红色警戒： | 55 | 吞食天地 3 中文： | 19 | 勇者斗恶龙 3 中文： | 75 | GT 赛车： | 30 |
| 心跳回忆－体育篇中文： | 60 | 游戏王 4/5 中文： | 60/65 | 月华剑士 | 22 | 1942（街机）： | 32 | 信长野望将星录中文： | 55 | SNK 对卡普空： | 65 |
| 大航海 4 中文： | 45 | 牧场物语 4 中文： | 65 | 合金弹头 EX： | 48 | 梦幻之星中文： | 56 | 真女神转生中文 1＋2 中文： | 75 | SD 机器人大战中文： | 45 |

邮购汇款地址：北京市广安门 邮局 100053 信箱 001 分箱
收款人：北京鲲鸿公司　邮编：100053
地址：北京市广外马莲道甲 17 号（此地址不收汇款及信件）
传真/咨询电话：（010）63274599、原电话号码：63427072

**郑重声明：** 本中心维修各种游戏机，价格合理质量保证。
1、本公司产品均经有关部门检测，保证消费者利益和权益。
2、因市场变化个别产品会有浮动，请来电来函查询。

# 天天 游戏专卖

天天宣言:我们不追求绝对的低价格,我们只追求合理的质量价格比!

## PS 攻略:

| | |
|---|---|
| 游戏志千禧年鉴(32开284页全彩) | 20元 |
| PS三国志Ⅶ(32开208页全彩) | 30元 |
| PS射雕英雄传说攻略(32开175页全彩) | 26元 |
| PS永恒传说攻略(32开358页全彩) | 35元 |
| 拳皇2000格斗技攻略(32开160余页全彩) | 20元 |
| PS拳皇99格斗技+连续技攻略(32开161页全彩) | 25元 |
| PS恐龙危机Ⅱ攻略(32开128页全彩) | 27元 |
| PS纹章传说攻略(32开149页) | 27元 |
| PS燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩) | 35元 |
| PS天诛2攻略(32开96页全彩) | 28元 |
| PS太空战士9攻略(32开144页全彩) | 25元 |
| PS太8全流程攻略PS/PC双用。(32开286页全彩) | 33元 |
| PS太空战士8攻略(32开96页全彩) | 25元 |
| PS太空战士Ⅶ攻略(32开242页全彩) | 34元 |
| PS鬼神降临完全地图攻略(32开88页全彩) | 25元 |
| PS封神演义-仙界大战攻略(32开88页全彩) | 17元 |
| PS牧场物语2攻略(32开96页全彩) | 28元 |
| PS牧场物语3攻略(32开96页全彩) | 28元 |
| PS恐怖反应1+2(32开96页全彩) | 28元 |
| PS圣剑传说(32开167页全彩) | 40元 |
| PS女神异闻录.罚攻略(32开253页全彩) | 31元 |
| PS机器人大战 全流程攻略(32开127页全彩) | 24元 |
| PS机器人大战 全流程带地图攻略(32开240页全彩) | 29元 |
| PS机器人大战 外传攻略(32开96页全彩) | 26元 |
| PS-SD高达G世纪F组装机器人攻略(32开478页全彩) | 40元 |
| PS-SD高达G世纪F流程攻略(32开288页全彩) | 35元 |
| PS.SD高达英雄传攻略(32开96页全彩 ) | 28元 |
| PS.SD高达G世纪FIF攻略(32开96页全彩) | 28元 |
| PS基联野望攻略(32开96页全彩) | 28元 |
| PS修道院之谜攻略(32开159页全彩) | 28元 |
| PS午夜列车攻略(32开96页全彩) | 25元 |
| PS心跳回忆2流程+人物攻略(32开287页全彩) | 28元 |
| PS放浪冒险谭攻略(32开112页全彩) | 24元 |
| PS生化危机光枪版攻略(32开130页全彩) | 20元 |
| PS神来攻略(32开224页全彩) | 32元 |
| PS大航海时代Ⅳ攻略(32开143页全彩) | 24元 |
| PS实况足球2000攻略(32开180页黑白) | 17元 |
| PS实况足球4攻略(32开100页黑白) | 17元 |
| PS生化危机1+2攻略(32开128页全彩) | 24元 |
| PS游戏王珍藏大图鉴攻略(32开137页全彩) | 33元 |
| PS龙战士Ⅵ攻略(32开162页全彩) | 30元 |
| PS无敌金手指(32开128页黑白) | |
| PS新世纪金手指宝典(16开132页黑白) | 30元 |
| PS-DC-GB-N64金手指(32开140页黑白) | 17元 |
| PS-DC-GB2001年金手指(32开192页全彩) | 29元 |
| PS DDR2指导全集(32开430页全彩) | 28元 |
| PS-DC-GB全新金手指(32开128页全彩) | 25元 |
| PS龙骑士传说攻略(32开240页全彩) | 34元 |
| PS勇者斗恶龙VII攻略(32开224页全彩) | 38元 |
| PS北欧战神攻略(32开167页全彩) | |

## DC 攻略

| | |
|---|---|
| DC金手指宝典(16开102页黑白) | 30元 |
| DC2001金手指宝监(送金手指功能盘一张32开41页黑白) | 20元 |
| DC-PS盗墓者V攻略(32开96页全彩) | 30元 |
| DC格兰帝亚2攻略(32开96页全彩) | 24元 |
| DC百剑完全攻略(32开96页全彩) | 28元 |
| DC生化危机2攻略(32开128页全彩) | 32元 |
| DC-PS生化危机3攻略(32开156页全彩) | 18元 |
| DC樱花大战3攻略(32开96页全彩) | 25元 |
| DC生化危机攻略-维罗尼卡(32开129页全彩) | 30元 |
| DC莎木流程攻略(32开64页全彩) | 25元 |
| DC病血流程攻略(恐怖公园32开96页全彩) | 25元 |

## GB 攻略

| | |
|---|---|
| GB勇者斗恶龙1+2攻略(32开100页全彩) | 24元 |
| GB牧场物语2攻略(32开100页全彩) | 18元 |
| GB金手指大全(32开82页全彩) | 18元 |
| GB五合一攻略(游戏王、燃烧战车、牧场2、口袋金银、口袋赤、绿青黄32开229页全彩) | 30元 |
| GB心跳回忆运动篇攻略(32开112页全彩) | 29元 |
| GB萨尔达传说攻略(大地之章、时空之章)32开96页全彩 | 30元 |
| GB水晶口袋攻略(32开96页全彩) | 29元 |
| GB牧场物语3攻略(32开96页全彩) | 36元 |
| GB口袋怪物红.绿大百科攻略(32开305页全彩) | 36元 |

## PC 攻略:

| | |
|---|---|
| PC石器时代攻略(送VCD一张 32开308页黑白) | 30元 |
| PC西风狂诗曲2攻略(32开160页全彩) | 25元 |
| PC三角州特种部队全攻略(送VCD一张32开128页全彩) | 25元 |
| PC网络三国官方攻略(32开136页全彩) | 18元 |
| PC石器时代攻略(送VCD一张32开308页黑白) | 20元 |
| PC轩辕伏魔录完整攻略(32开128页全彩) | 30元 |
| PC古龙群侠传完全攻略(送VCD一张32开150页黑白) | 19.8元 |
| PC傲世三国官方攻略(送VCD一张32开142页黑白) | 19.8元 |

**交通银行太平洋卡** 601428 8091 5796303
**招商银行一卡通** 0010 21383313

## DC 正版软件

| | |
|---|---|
| 樱大战3限定版(记忆卡) | 850元 |
| DC.漫画英雄VS CAPCOM(ICD) | 400元 |
| 生化危机维罗尼卡完全版 | 480元 |
| 漫画英雄VS CAPCOM | 310元 |
| 梦游美国2001 | 440元 |
| 任性桃天使2 | 400元 |
| DC.神机世界1(ICD) | |
| 力量宝石2 | 380元 |
| 首都高速1 | 370元 |
| 苍钢骑兵 | 370元 |
| 航空母舰 | 430元 |
| 火箭小子(欧版) | 110元 |
| 炮弹飞车 | 310元 |
| 格斯拉 | 200元 |
| 魔剑X | 410元 |
| 古墓4 | 410元 |
| 街霸3 | 410元 |
| DC原装大摇杆(ASCLL) | 470元 |
| DC.欧版正版试玩盘(十个游戏) | 50元 |
| DC.上网电话线 | 20元 |
| 格兰帝亚2限定版 | 580元 |
| 格兰帝亚2普通版 | 530元 |
| 永恒的阿卡迪亚 | 560元 |
| 黄金之门第1卷 | 310元 |
| 创造球会特大号 | 510元 |
| 欧洲杯足球 | 450元 |
| VR射手2000 | 310元 |
| 太空频道5 | 360元 |
| VR特警2 | 300元 |
| VR战士3(日版) | 110元 |
| 出租英雄 | 400元 |
| 烙印战士 | 440元 |
| 大战争 | 500元 |
| 拳皇99 | 370元 |
| 生化3 | 370元 |
| DC.美版2.0版上网盘 | 160元 |
| DC原装手柄(ASCLL) | 270元 |
| DC.欧版1.5版上网盘 | 110元 |
| DC.原装调制解调器(猫) | 110元 |

本店新购进一批库存积压SS仿原装单人街机大摇杆长34.5cm,宽25cm,高14cm。经技术人员加工处理,可将其改成PSI,PSone,PS2专用,DC专用。改后不影响质量。来信请注明在何机种使用(不通用)。含邮费价120元(SS时代该摇杆为380元),门市价100元,会员价90元。本市保修60天,外地保修70天。仅有99个,面向全国发售,售完为止。

一、鉴于PS2直读技术接近成熟,本店开始全面经营PS2。
二、本店开始邮购所有主机。
三、专业维修各种游戏主机,配件、主板、电源板、直读、光头、手柄及记忆卡插口失灵等。
四、更换调试VCD机光头100元-130元、光头保养30元-50元。
五、本店邮购攻略书一律使用挂号形式,保证准确无误。书价已含邮费。
六、任何游戏机的摇杆均可改为DC专用,价格60元,会员50元
七、敬告各远郊区县玩友,本市也可邮购。邮费为外地半价。

PS游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册10元 动画VCD目录册(400多种动画)3元 DC游戏目录册(200多种游戏)2元

地址:北京市东城区东直门内大街149号 邮编:100007 收款人:汤卫民
通州区店:玉带河大街147号 电话:(010)69519621

# 闯关族的家

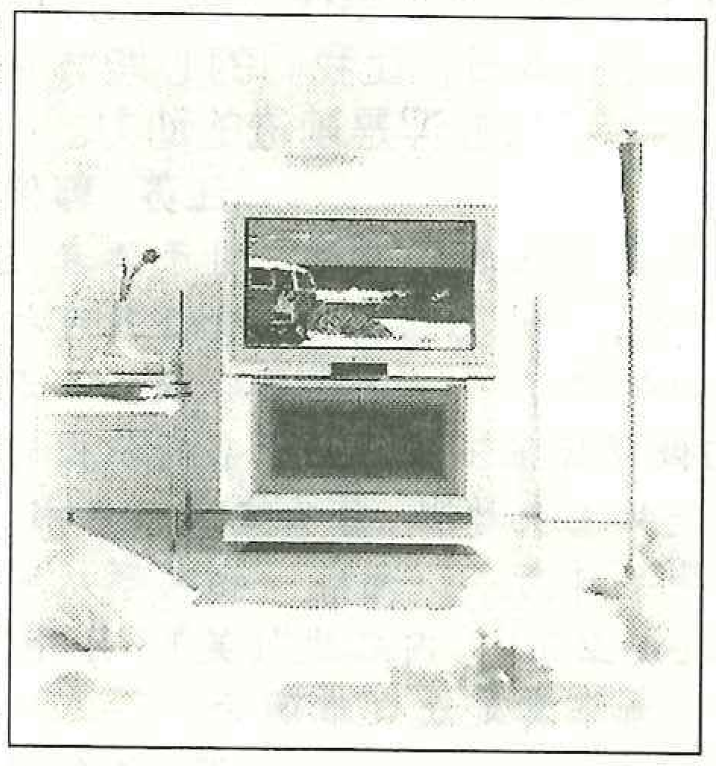
**●读者有话要说，这期信件极多**

这些日子有许多读者来信与风林交流，无论是将自己的亲身游戏经历编写成“日记”，还是提出宝贵建议，都令我们彻底的感受了一回“闯关族力量”。所以，这期“家”，风林并没有安排过多的“味精”，还是让亲爱的读者大人来主打这期内容吧，毕竟是“闯家”嘛！

**●傻子日记何出去，左思右想没头绪**

“傻子日记”已经刊登两篇了，从读者来信反映看，还是相当不错的，利用“日记”这样一种简单的描述形式道出了玩家生活中快乐与烦恼，并且“日记”中描述的往往与许多玩家的经历都非常相似，所以也比较容易引起共鸣。

目前风林收到的“日记”已经累计接近30份了，可以说每一份都非常有趣。读者的文笔也都很好，读起来朗朗上口。但是，再好吃的饭菜也有吃腻的一天，风林希望欲撰写“日记”的读者不必局限于一种形式，玩家应该开拓思路，写出充满自己风格的日记。



舒适的环境能为你带来好心情，玩游戏，也不要忘记休息一下。

当然，下期还会为大家刊登一份新的“日记”，内容更加精彩。同样，风林会在近期以一种全新的形式来为大家奉上“傻子日记”，具体会以何种方式出现，玩家就一定要留意近几期的“闯家”喽！

**●要有趣还要新意，闯家欢迎玩家参与**

这里→傻子日记之回忆篇：描述玩家在成长历程中所发生的事情，喜乐哀愁，一切一切你都可以写进去，与游戏有关也好，与游戏无关也好，统统OK！

这里→傻子日记之月报篇：重点描述本月内在玩家身边发生的关于游戏的事情，比如游戏市场的行情与传闻都是很好的题材。内容不限，书写形式不限，只要注意是在近两月发生的就可以了，比如欲刊登在8月份杂志里，玩家就一定要写6月或7月的内容。对于身边的点点滴滴，玩家会在这里发现原来还有比游戏更有趣的事情。

这里→闯关族访谈录：名人访谈看过不少了，但是真正对我们玩家的访谈好像还没有过。没关系，闯家有！预计将在近期内开始对全国各地的玩家开展访谈，内容涉及游戏的方方面面，只要给闯家来信的朋友都有可能成为被采访的对象。到时候别被风林问住了哟！

这里→漫话ADVANCE：看看本期的一篇文章你就懂了！你的奇思妙想都可以写进去！

好了，节目可以开始了——

**风林日记**——最近比较……

5月14日：小天天将GBA“马里奥”狂翻两遍，“这才是动作游戏”的声音不绝于耳，烦躁之时，只能用音乐广播来回应之。以避免思路混乱……

5月15日：没有PS2的风林对PS2的游戏渴望已久，尤其是那款销量仅有7万份的“风之克罗诺亚2”更是只有淌口水的份，偏偏SP君总是与风林提起该游戏游戏进度，并描述得天花乱坠，风林感觉这几天的脑子乱得很……

5月16日：PERFECT君与菜因在编辑部中称兄道弟，在工作中互相帮助事半功倍。而“菜鸟通”编辑部的SPIKE却常常没事过来给风林捣乱，令风林更加头痛……

5月18日：几日来一直期待着来自E3大展的消息……果然，没有出乎俺的意料，任天堂的反击战开始了。新消息一个接一个的多，风林感觉自己荷包中所省无几的银两在一个接一个的少。

5月24日：“傻子日记”越来越多，令风林目不暇接……虽然写的都非常好，但是在内容上未免千篇一律，有新意的不多，今后的“傻子日记”应该何去何从，风林不禁愁上眉梢……

5月28日：从E3结束到现在，编辑部中几乎每天都在讨论今后主机的成败走势，“各派”你争我辩，吐沫横飞(夸张一点点)，最后风林落得一个——无权发言派，原因就是风林嘴皮子不够溜嗖，每次都在“口水战”中败下阵来，想在编辑部里有点“发言权”真难啊……

6月1日：真是不明白，“三八节”风波还没有过去，这回又有读者来祝风林儿童节快乐了……也罢，由于风林是编辑部中年龄最小的，所以这种事只有可能落在俺的头上了……

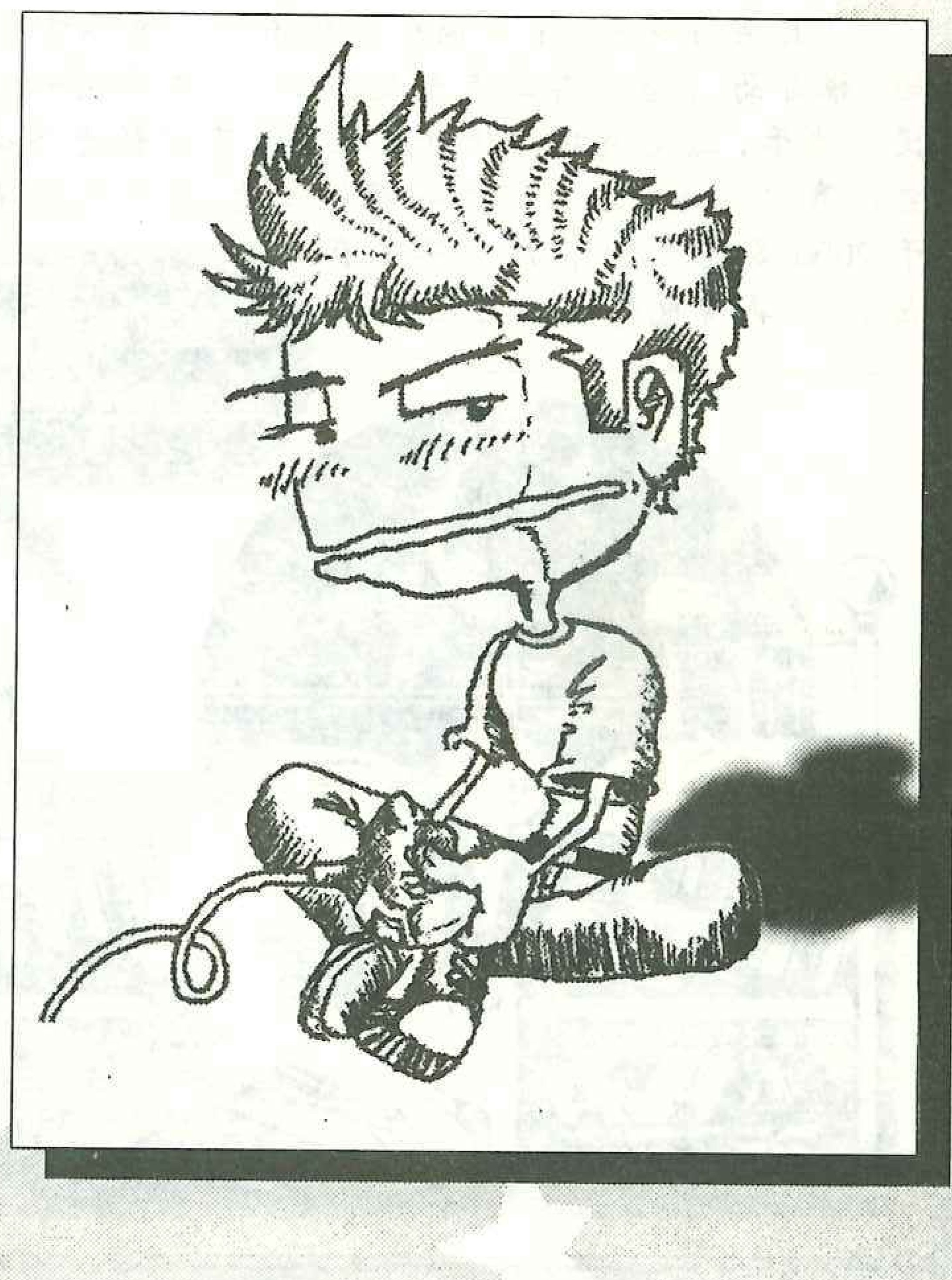
6月5日：近期来信一显著特征就是许多读者都在信封上表明“祝北京申奥成功”，真是感动，在此风林也祝北京好运！

6月8日：哎，又是一个没地址的，风林看着写的绝好的稿子犯难，挠挠头皮，无奈……

6月9日：读者发来邮件问风林日记是真的假的，您看到这儿，相信应该有答案了。

6月10日：写这日记到底要为了什么？好像是想为玩家说说这个月发生在编辑部的事情，虽然未必有人爱看……唉……

（下期见）



# 闯关族的家

小编(是不是风林啊?)好:

我是从去年3月开始买《电软》的,时间不算长,可是很疯狂的哦,同学说我可以开一个"游戏报刊杂志"展览会了。不过这是我第一次写信给贵刊,所以写"风林"两个字的时候觉得自己很紧张,不知写些什么?就写写现在的我吧。我是一只超级大大菜鸟,去机厅只玩"1945"之类的飞行射击游戏或玩"三国志",可是我并不喜欢这些,那为什么还要玩呢?因为我喜欢的"KOF"有人老是坐那里,我的水平是那种还没有弄清哪个键是拳、哪个是脚的时候就已被满血KO了,所以一般我会站那里看上许久,然后模模裤袋中的币,想着:总不能把币作为收藏品吧!于是干掉这些币,回学校……哎,想想当初的我,纵横机厅,一览众山小,那时的感觉……(我555555)

所以,为了摆脱这个"境界",我在01年4月29日下午,带着一位对电玩一窍不通的同学买了一台DC,不管有没有被宰,也不管今后两个月会不会是泡面+泡面的生活,这次我是来真的了!说起买DC的原因,远不止这么一个,那《电软》上的一大堆DC文章,还有SEGA FANS的几两(不是几吨哦!)泪水(绝无贬义,否则我也不会买DC了)。不过最主要的还是游戏"粉"好玩哦!

想想五·一幸福甜美的生活,我就……(我也不知道)

这次我一口气投了4个DC游戏不知有用否?

写完了!其实想了想还可以再写几张,不过为了不浪费信纸和笔墨,我就先写到着吧!

——小严 4.29

(风林也是街机游戏的"旁观者"哟,想当年俺也制霸过好一阵子呢!对于DC,我认为700元的主机只要能够为你提供好游戏,就够了)

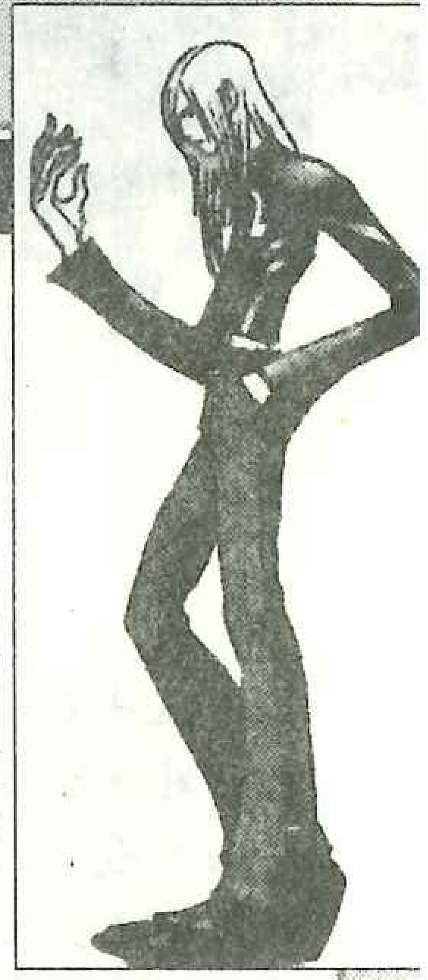
闯关族的家:

我以前就很喜欢"闯关族的家"这个栏目,《电软》从今年以来,"闯关族的家"跟以前大不一样,更好看了。告诉大家一件不得了的事,我们这里有DC啦!一直以来我们这里比较落后(电玩产业),所以上个月我才看见有卖DC的,当天刚好知道DC停产。BOSS把DC当成了宝贝,玩游戏时都用塑料袋把手柄包起来,价格更是卖到了2000多元的天价,我不敢在这里买,这儿的老板都是"非洲人"。很多人第一次看到DC画面,还以为是新推出的游戏机呢。另外,你们能否出一本专门讲发烧专业器材的专辑,我想许多对游戏机喜爱并发烧的人都会喜欢这本书的。最后愿天下所有的电玩迷都能闯过自己玩的游戏,我先把中考这道鬼门关闯过再说。

——曾嘉炜

(其实游戏嘛,未必高级主机不可。风林这些日子在玩超任的"耀奇岛",感觉真是很有趣,无论什么游戏都是一个目的——提供快乐,这是游戏的使命。玩游戏有时候也不必较真儿,面对自己喜欢的游戏应该有个明确的目的,自己的选择不会错的。对于2000多元的DC,风林感觉有点意外,再贵也得有点谱儿呀)



"傻子日记"下期继续……请参看上页

这封信是我——《电软》的忠实读者对近来杂志出现的问题和自己的建议,请各位小编们一定要认真看呀!

**有批评才会有进步**

记得六年前,也就是贵刊停刊后,那时的《电软》才叫经典,那时每本杂志都是在各位小编在重重舆论压力之下,费尽脑汁创作出来的,可以说本本都是佳作。正因为如此,《电软》的名气和人气大增,有了今日的辉煌。可在看看今日的《电软》,也许是一帆风顺的路走惯了,忘了以前的酸和苦,可你是《电软》啊,是我们所热爱的《电软》啊!!!

首先是《电软》的出书问题,每次《电软》出一本书,总要一拖再拖,我已经尝了好多次了。《超Game Boy特辑》这样,《8.8丛书》也这样,要是像任天堂一样采取精品战术倒也算了,可《超GB》也太,也太…,但愿《8.8丛书》不要再让我失望。接着《电软》杂志自身的问题,数了数黑白页80,而广告就要占去1/4,彩页32页,内容也不够精彩,真是一年不如一年,一期不如一期。现在还有了《批评》和《菜鸟》,每月在买书就要花掉一大笔铁,这对于我们这些没有工作,只会用铁的闯关族来说是一笔很大的开销,所以只有拜托各位小编们认真出好每一本书,让我们的心能够平衡些。最后想说:"忠言逆耳,良药苦口",批评是前进的动力。

江苏 郭俊

(谢谢郭读者提出的意见,我们会认真的检讨。对于读者提出的意见,我们没有任何借口可找,上帝不满,小编责任不可推卸,看来奖金势必要插上升天的翅膀了……走精品路线——看着简单做起来难,在内容上我们做得还很不够。关于书刊推出时间的问题,说实话,我们真的不是故意玩神秘,每次完成一本书,小编们都盼星星盼月亮似的期待早日面市,无奈一些琐事从中作梗,使推出时间大大延误,被迫走上了"山内路线"(笑)。另外,《超GB读本》许多玩家来信褒扬,看来真是众口难调呀。

正如你所说,"认真、重视"是小编们要补上的一课,请你放心,我们会更努力的做好每一本书,争取做到"吃亏不难受"。关于回信,这样不是更好?)

## 上帝的回音

风林:

你别务会我可没怀疑你目击UFO,而是怀疑目击地是在上海の郊区——洋桥,你是上海人吗?你也别得意,我的碟机是64M,能对48M游戏进行スーパー模式。不知风林有没有玩48Mの幻想传说,开场吉田由香里唱的那首歌真的好好听哟!

磁碟读的很慢,目前正考虑买只光碟机,不知该不该买。

你真幸运能到海南旅行,那幅黑白小照片已看了,左边那个大胖子是WP吧,其余几位由于照片太小实在认不出来,风林你应该有彩照吧。寄张给我好吗?我太想要了,一来可以留个纪念,二来可以促进我买电软的欲望!

江苏太仓 顾勇海

(北京也有洋桥啊!不知道外星人有没有游戏可玩(笑)。你那64M碟机的确很强,不过48M已足够用了。关于超任光碟机,风林个人不推荐购买,如果你有PC的话,就去光盘市场买套超任光盘。5CD,内含游戏4000多种,包含了超任游戏的所有版本,什么日版、美版一网打尽,超值!甚至附带了许多经典FC游戏。合理价20~25元,高则必亏!超任光碟机似乎并不皮实?那张照片……并不是编辑部所有人……

风林:我发现小编们的搞笑能力老化了,而新一代的小编显然天生就没有这个能力。另外,我想问一下,疯马去哪儿了?你是不是他的弟弟?

(搞笑?我也会呀,不过,你没发现现在所有的杂志都在玩搞笑吗?值不值得笑就见仁见智了,有时候那些搞笑内容真是让人觉得勉强,看多了甚至会反感……我虽然不是疯马的弟弟,但是被读者改名这种欲哭无泪的"习俗"却在俺身上继承了,现在有读者称俺为"风铃"、"疯羚"…苦啊…幸好没有变成凤梨……)

□关于"排行榜":北京的赵旭读者来信说为什么自己一次投了好几张选票也没有中奖,而北京的白明读者说"我都搬家换了地方,也该中奖了吧"。谢谢读者对排行榜的支持,由于是在数千张选票中抽取,所以一切都是凭运气了,就像彩票一样,要不风林怎么到了现在还没有中过500万。当然,排行榜比彩票的中奖机率可大多了。另,填写何游戏与抽奖无关。

# 闯关族的家



比武大会还是比舞大会？

## 上帝的回音

风林：你好！

在这里想和你谈谈在 PS 上的三部“FF”，这三部中我最爱“FF7”，我认为它是最棒的（就发售时 SQUARE 的技术水平而言），剧情、人物、画面、系统都非常出色，而“FF8”的系统则面目全非（不过还好，不会有厌恶感），但“FF9”我就不敢恭维了，在游戏初期（剧场艇坠落后）可听到神罗阅兵的音乐，战斗结束后的音乐是照搬了“FF7”中在游乐场进行陆行鸟赛跑胜出后的音乐，而系统上更是相似，只是将魔石与装备的功能综合在一起罢了，难道真是像去年第 8 期中江苏 PARANDIA 玩友所说的，“史氏已经江郎才尽，黔驴技穷。”真的吗？我在此为史氏祈祷，希望“FF10”不要让我失望。

——湖南　孙振华

（相信不会令你失望）

我是一名《电软》的忠实读者，《电软》是我的每月必读，看它的时间比看课本的时间还多，（家中的书架还专门空了一层来放它！）其实我认识《电软》的时间还不长。我最早的一期《电软》是 99 年 6 月刊，那不知火舞的封面立刻吸引了我，随即掏出身上仅有十元钱买下了它，从此与《电软》结下了终身情缘。

这两年来，《电软》在质与量上都有了很大的提高，内容更为充实，彩页也有了很大改变。我认为杂志还应该再改变一下为好：

1、像游戏的攻略最好直接不再刊登，全部放在《菜鸟通》上；

2、将《游戏新闻眼》、《闯关族的家》、《游戏研究所》的内容再充实一点。特别是《游戏新闻眼》，我觉得它已经是《电软》的一个独具特色的亮点了。还有，《GAME BAR》最好每期都开，每月都能看到一篇名作赏析，岂不是一大美事？！

3、杂志中的错别字应该考虑考虑再就业问题了，我在阅读过程中实在是……；

4、不妨将杂志封面改成 2000 年 1 月份的那样，但每期换一个颜色，一年后再看，色彩斑斓，会别有一番情趣的。

内蒙古　薛寿朋

（很感谢你对《电软》的支持，不过，该学习时还是学习的好，课余时间再看杂志才对！关于“GAMEBAR”第一期的经典游戏回顾有部分玩家对选材提出了异议，认为“豪血寺一族 3”不足以称为经典。就风林个人来说，觉得这部游戏还是有很多值得肯定的地方的，游戏的新意也够。另外，什么算经典？凭销量？凭人气？这期俺推荐了一款赛车游戏，也没什么反响，但是游戏是真好，不知道这样的作品应该不应该算在经典的行列中，下期就开始刊登读者回顾点评了，希望能够给大家以惊喜）

CG 要有多么好，才可被叫做经典；
情节要有多么滥，才会使人完全厌倦；
操作又要有多么繁，才算是把游戏玩；
难道只有回到从前，才能把往日的温馨重体验。

世嘉还要拼博多少年，才会实现自己的理念；
游戏功能还要多么弱，PS2 才能用来专门放碟片；
任天堂要做多少转变，才会拥有昔日的霸权；
难道我真的太悲观，觉得业界已到崩溃的边缘。

D 碟还要横行多么久，盗版才会消失到永远；
BOSS 还要多么不要脸，才能把玩家的铁全吸干；
游戏还要被管制多么严，才能拥有所谓的纯净空间；
难道就因为我们在中国，玩游戏才会这么难！！！

我要等到哪一刻，游戏成为共同语言；
究竟等到哪一天，可以轻松玩正版；
又要等到哪一年，游戏时时在我身边；
答案，就飘在风里面，
我们，难道永远也看不见？

——青岛海洋大学 李佳华




本人有个很好的建议，不知众编有无兴趣。为了缅怀 DC；为了告慰拥有、喜欢、支持 DC 的人；为了让更多的后来者知道，曾经有这样一代名机。我觉得《电软》杂志社，有这个必要，责任，也该负起这个重担，为 DC 迷们出一本书，毕竟《电软》是国内，最早元老级的，读者最多、最具影响力的电玩杂志。真希望《电软》能圆了我们这个梦，我很期待，坚信定有人与我共鸣。

——黄蔚天

（这位读者可真是心细，分门别类的列出了他设计的书名、内容、价格等等，真是为小编们方便到了“家”。很谢谢这些热心的读者，也谢谢读者对《电软》的信任。读者实在不易，我们还须努力）




风林：你好！众小编好！我是里脊，就是字很烂的那个。

五月的长假过得如何？风林兄又有什么新的遭遇呢？我可是快乐非凡呢？买到新的《批评》和《Magic zoon 2001 读本》，也终于将“FF8”下载到 PDA 之上，与好朋友见了面（虽说作为一个高三生，如此快乐多少有些不正常）也终于在《电软》上见到了“FFX”的提达，十分感谢哟！还有，能在鼎鼎大名，誉满海内外的《电软》上见到自己的名字，也算是了却了人生一大心愿，不过，说实话，我像傻子，默默地游戏，默默地感动，默默地做人是不在乎能否露脸的，不然，为什么我们用“内容”流通的名字呢！

也许是时代变化太快，而我们终于追不上了，于是现在很流行回忆，连《批评》都开始连载《集中营的日子》了。看到昔日创业英雄的名字在文章中闪见，手是颤的，心是暖的，毕竟这是最早关心关注我们的人，那时我还不是正式的玩家呢。

说来《电软》的编辑还真是真人不露相呢！那张照片是风林和朋友们吧！用了放大镜却看不清呢！很有种朦胧美呢！（突然感到有寂静岭的感觉），杂志社应多养些植物，对改善生活质量很有帮助！

（里脊同志，你好，又见面了！你也看到那种超小的照片了，由于有读者批评“家”中小编露脸太多，所以风林一念之下没敢放大，怕得罪了读者大人。虽然小，但是效果还可以吧，小编的尊容在这张小小的照片上终于没有完全展现。编辑部中有植物哟，是两盆风林不知名的怪花……另外，有哪位读者能够猜出那张照片上都是编辑部中的哪几位呢？）

□杂志像主机，文章像软件，广告像第三方软件商，特稿像独立制作人，以上是我个人的想法，分派无任何意义，请自己套用。——虫牙

□甘肃的沙沙读者，你的游戏史我看到了。但是由于版面很紧张，所以没办法，在这儿风林向你谢罪了，你可千万别伤心呀！

□想到编辑部当保安的未署名读者，你的好意我们心领了。实际上，单位门口的保安已经成群，天天对莱因进行盘查（长得太怪了呗）

## 漫话 ADVANCE 之南柯一梦……戏说 X 隆

青海/龚晓斌

**时间**:2001 年 6 月 1 日凌晨 1 点。

**情景**:吾应周公邀请，已进入最终幻想。手中历史书悄然滑落于地上……

进入吾之幻想……

**时间**:清朝 X 隆年间。

**地点**:金銮宝殿。

“吾皇万岁、万岁、万万岁……”

“众卿平升”。

“谢皇上”。

“众爱卿,有本奏来,无本退朝”。

话刚毕,我就飞快闪出。“哈哈哈……”众臣哄堂大笑。奇怪了，俺的官服上怎么印的是口袋妖怪??“无妨、无妨,爱卿有本尽管奏来”。还是皇上明鉴啊!“皇上,今日japan(就是古代日本啦)，献上贡品，名曰‘P 兔’此物……”“爱卿稍等，此物有当年关云长之赤兔跑得快吗?”“皇上，此物并非动物,乃是游戏机也!”

“什么鸡?给朕抓上来看看!”在万众瞩目下，我按下了电源，随手放入《核金装备 2》,“皇上,您就瞧好吧!”在俺操纵下,游戏异常精彩。“哇噻!”皇上大叫一声,滚下宝殿,”此乃何人,有如此神通?”吾对曰!”此人乃斯内克是也,是特攻专业的。”“不妥,不妥,如若留此人在宫里,必不得安宁。换之,换之!”

无奈,于是又放入《寂静岭》。“鬼呀!”皇上当即晕死。“快叫太医!”我大喊一声。太医匆忙赶至,“看来皇上已中了“游戏机综合症了!”太医无奈地摇了摇头。此时皇上悠然,醒来,众爱卿,寡人想必是死了吧,怎么这地狱和我皇宫生得一般模样?”我慌忙解释:“皇上,您还活着。恕臣斗胆直言,刚才您是活见鬼了!”“原来如此!”皇上长吁一口气,“比在后宫看恐怖片还过瘾耶!!如此说来,此物还能……众爱卿先退下,朕有话对龚爱卿说。”于是众人纷纷退朝。

“皇上,您有何吩咐?”“爱卿啊!朕知道你一向忠心为国，现在给你一个报国机会。此物能不能这个,那个,嗯……”“皇上您要看 MM 就直说嘛！我这就给您伺候着。”皇上大喜!“还是龚爱卿了解朕啊!”于是放入《最初映像》。“哇噻!世上有如此佳人,比朕后宫那些废铜烂铁不知美几千,几万倍啊!”“皇上,不如将此物放入后宫,您一人慢慢享受,如何?”“甚好!甚好!我正有此意。龚爱卿,这次你立下了汗马功劳,你欠我的两个铜板就免还了!来,朕敬你一杯御酒!”唉,皇上真乃明主,十年前的两个铜板,至今仍记忆犹新。也罢,还是先享受了这杯美酒再说吧!。

咦?这酒怎么没味儿?正想间,我醒了过来,一看书,口水流了一片儿,难道刚才的御酒是……呕吐,真恶心。一看表,凌晨 3 点,还是回床上睡去喽!

**本故事纯属虚构，如有雷同（怎么可能!)实属巧合**

---

现在《电软》比以前活跃了，最大的变化是“闯关族的家”——大变样，让人眼前一亮。还有就是游戏新闻要多而详细。每一期都要有特稿。

还有就是“格斗天书”了,不应在登那些无聊的格斗招式,那些我们早就知道了。应该登以些关与格斗人物的事比如格斗 2000 中有关人物的事,或着有关的事。

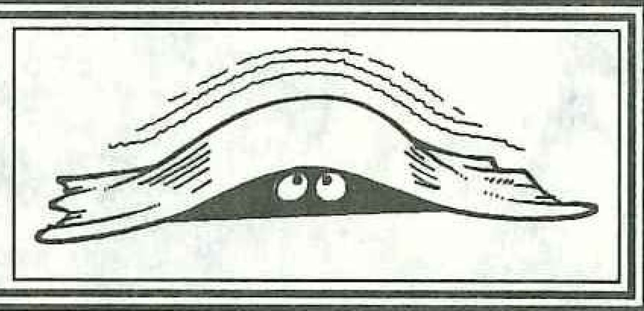
《电软》的价格是同行中 NO.1,杂志何是才能变成彩页呢?看了第 5 期的《电软》,看到了《电软》最最最快的攻略,“樱大战 3!”但是还是有一点……《电软》应该再招几名工作人员。他们负责攻略,并以最快的速度登出来!一定要很详细,也让没这款游戏的人能看出游戏的大概情节。

为何不把光盘放在《电软》里送?为何要放在《菜鸟通》里呢?我这里买不到啊!555……是为了加大发行量吗?我非常,非常希望 E3 展的光盘是放在《电软》里的!!《电软》应该为我们玩家带来福音。希望……

**——河南　文政**

(闯家还有很多地方需要改正，比如许多读者希望能带点“痞”劲儿，有读者较希望能恢复三栏的版式等等，大家对闯家的关爱实在令风林心愧，惟有再努一把力。读者的口味越来越高,这是很正常的,就好比玩游戏，玩家的口味也比数年前高了太多太多，如何能跟上时代的脚步，满足读者的需求，是我们必须要做的。另外,《批评》送的 E3 光盘可是超酷呀,风林看完后真是羡慕记者拖把呢……说着说着,口水又下来了)



闯关族的家就到这里，下期见吧!



### 中国最小的电玩迷 已显游戏的真魅力 这就是游戏的魅力!

●闯关族无敌

现在的风林觉得游戏越来越没得可玩了……一款新游戏拿到手里,先要经过我的一番“考验”,什么画面、操作等,再加上游戏创意,恐怕真正能够通过我这关的游戏屈指可数了。当风林第一眼看到这张照片的时候,好像明白了什么,也对自己为什么对游戏如此执着,如此热爱有了一个明确的答案,而这答案好像却有如此的简单……少些浮躁或许更好……

这位小玩家是天津张国宏之子,此图抓拍时他正在用心的玩着 PS 的“R4”,从动作上也可以看出——是在甩尾。看其专心致志的表情,连一旁的“梦美”狂人小天天也自愧不如,真是酷啊!而张国宏读者提出的问题经风林死缠烂打再加“跪求”(笑)才请到了龙哥来作一解答(我容易嘛我):

**龙哥答张读者:**①很遗憾您美版 DC 引不出正版 VF 和 SC,但您支持正版软件的行为是值得提倡的。②DC 上网,请见本期科普园地。③您是三星名品,带 21 针 SCART 端子就不奇怪,但您花 50 元买到能够使用的 DC RGB 线,令人震惊。若接功放,电视上必须有音频输出端子,否则不行。

**风林补充**:还是推荐您使用世嘉为 DC 专配的 VGA 功能,没得说!

□记得创刊那两年,家里经常有发泄不满的,骂的小编胆颤心惊,可现在,杂志越办越好,人也越来越圆滑了。小编们一定严防糖衣炮弹啊!好了,最后祝杂志越办越好。——哈市孟国利(您的一句“糖衣炮弹”吓的我把这期许多读者夸耀杂志的内容全部封杀了)

Inspire the Game




## 龙哥热线

在 CCTV 中看到“任天堂弟兄大乱斗”的画面后，我对 NGC 材质贴图和阴影描绘很吃惊——美丽的碧奇、超憨的大金刚、超呆的玛莉，可爱的卡比，霸道的皮卡丘，其造型与乱打动作栩栩如生，远超 CG 何止十倍。如果说水上摩托让世人对 NGC 的特殊效果心服口服而路易收鬼更证明了 NGC 多边形生成能力比较强大的话，那么当我们知道主机仅定价 199 美元(25000 日元)后，对任天堂只有脱帽致敬的份了。(笑)

然而，有备而来的 XBOX 则带给龙哥更大的惊喜。主要是因为 JSRF 这款游戏，它的角色实在是酷呆而动作美丽。那是何其巨型的活动空间、何其豪华的特殊效果，以致于以抗锯见长的 XB 在 VGA 效果下亦出现了大量锯齿（据称 E3 展上的效果还远远达不到制品版）。但这完全不影响人们期待由实力派厂商 SMILEBIT 在 XB 上推出的另外几款超重量级作品！微软这次在硬件上实行了孤注一掷式的超前设计，具备超级网络机能，成功大有希望。

日刊“THE · PS2”认为，大家别小看 XB 在 E3 上才展出了 18 个可供试玩的游戏，但与 SCE、任天堂展区那些超大曲率玻璃管低解像度电视相比，微软给每台 XBOX 都额外配备了一台 XGA 电浆平板，画质究极，效果绝对不一样(6 月 8 · 15 合并号，P165)……

但无论如何，同街机相比在性能上家用机还是没戏。人们期待 NGC、XBOX 带来革命是因为创造力才是游戏进化之源泉！

**●①小弟近期欲购入 PS2，但听说 PS2 即将有强化型的新型号上市，且价格比现在的 18000 型要便宜？②新型号的 PS2 与老型号在硬件的机能及其周边功能上有无改变，特别是机能方面，听说比老型号要来得好，这主要是体现在哪些方面？③DC 各版本的机器不同，使得一些亚版游戏不能正常运行，PS2 有无此类现象？④PS2 型号有无读盘能力之分？⑤PS 上发售的 PDA 能否在 PS2 上用作记忆卡？是否可以在 PS2 游戏中下载 MINI GAME？⑥莎木 2 究竟何时发售？(沪徐汇区罗城路 茱斌)**

①降价基本是不可能的，SONY 象征性地推出 GT3 同捆版 PS2，售 39800 日元，但对我们来说有什么用呢？现在的最新款 PS2 是 30000 型，在机体内部预留出硬盘空间(老款则只能外挂)，其他方面和 PS2 没有什么分别，虽然集成度高了些，但硬件规格并不变。②新型号 PS2 在在性能上没有任何提高，就是放置硬盘的位置不一样。③PS2 当然只能玩正版。目前所谓金手指 PS2 引导法只适用于 18000 型，而 30000 型就不能用了。本刊从来不支持使用盗版盘——在日本连正版的 GT3 都读不出来（对此 SCE 向用户解释说是“光头脏污”引起的，换一个光头要 9900 日元)，买 PS2 而不玩原版，茱读者您还须慎重。④没有。⑤可以用 PDA 充当 PS2 记忆卡，但是和这个小东东互动的游戏好像还没有听说。也许以后会推出——比如井上多罗什么的。⑥5 月份 DEBUG。日版 9 月发卖。

**●龙哥，“疯狂计程车”这款爽快的游戏有什么新动向？(读者)**

2 代已经推出(解像度 640×480)，评价高而盗版根本无法游戏。而 1 代还是 DC 版可靠——以前美国专家认为这种大显存大背景的超复杂游戏不可能移植给内存不足的主机，现在就连日本最老牌的游戏刊物“德利麦加”之新装刊第一号第 35 页右上角，也质疑起 ACTIVITION 的移植来(胡说什么“内存不足，很难移植，画面能否再现”之类的怪话)。至于 3 代，根据 XB 的实力以及此系列的人气(1 代总销量 90 多万)，其表现令人期待。而 GBA 版和 GC 版的“疯的”竟也在制作中(ACCLAIM)，可算是超奇怪的消息。

### 买正版游戏——带领我们通往神奇游戏世界的康庄大道

●我只玩精品游戏，烂游戏看都不看。生化系列：有话好说，别咬我……
(山东农大 321 信箱 李仲庚)

**●龙哥，请问松下为什么要和日立结成战略联盟？(大量读者)**

主要是因为海尔把松下的电视给挤出美国市场了，还有一个原因好像是索尼的“大活跃”。早先看报纸说海尔在美国人统计的“世界十大电器品牌”中排位第 9，居于“日立牌是 HITACHI(2000 年营业额 8 万亿日元)”之前——心中很自豪，这回更看到连松下中村邦夫社长都说“彩电和空调在美受到海尔冲击，现在松下已决定撤出美国彩电市场“，不知海尔有何高招，竟将大名鼎鼎的松下电器给整成这样。据悉，1999 年，在电器市场(注意，仅限于电器产品)，松下在日本排第一(彩电、冰箱、空调、录像机的份额均列日本第一)，日立排第二(洗衣机日本份额第一)，而索尼第三(随身听、摄像机“遥遥领先”)，东芝第四。虽然媒体也对松下和日立结盟颇感迷惑，却都说这是为了对付拥有 AIBO 和 PS2 的索尼，本不足信，亦反应出人们对索尼的无限尊崇。不过实际上松下和日立作为日本最大的两家综合电器商，结盟的目的显然是为了降低产品研发和制造成本，其主要合作领域为：冰箱和空调的环保压缩机、基于“ECHONET”技术的网络家电、日立的银行金融系统和松下的家庭信息终端相结合而成的 IC 卡网络服务……等等。

## “游戏本质”已经到了非抓不可的地步了



●左：任天堂游戏制作人宫本茂(代表作：超级玛莉兄弟系列、塞尔达传说)
●右：AV 社长名越稔洋(代表作：雷特娜赛车系列、SPIKE OUT)

在日本，能和宫本茂大师对谈的业界人物可不多。前不久日刊《FAMITSU》让冈本吉起和大师对谈，冈本君本就是 CAPCOM 的元老，游戏制作经验何其丰富，而当他参与制作 GBC“塞尔达大地之章”之后，竟像个小学生似的强烈要求同大师再制作一款游戏——如果条件许可的话。冈本认为，自己从大师那里学到了很多东西。

而通过上面图片我们看到，SEGA 最强软件开发部队的主力战将之一：AV 公司名越稔洋社长，也已经和宫本大师对谈了！可能大家觉得龙哥有些过于小题大作，但这的确是非常了不起的一件事。何况，名越先生和大师是一起讨论“游戏的乐趣究竟从何而来、有无所谓“快感原则”存在？”这一高层次问题的，当然，与大师不同，他主要是以街机制作人的身份来阐明观点。

众所周知，包括铃木裕大师在内的许多名人，都曾经指名对“玛莉”、“勇者”这些游戏表示尊敬(而宫本茂竟称他从前玩 OUT RUN 时花了很多钱。又，龙哥建议大家寻觅 SS 版 OUT RUN 去聆听其中美妙音乐)，正是因为那些游戏拥有一个共同的永恒主题，即“游戏性(或剧情)”十分高明。而铃木裕竟也像山内社长那样，反复地谈到所谓“游戏本质”这一类词汇，实在让人大跌眼镜(有关铃木裕和 AM2 成员的最新情报、访谈，请感兴趣读者见第 8 期“菜鸟通”)……

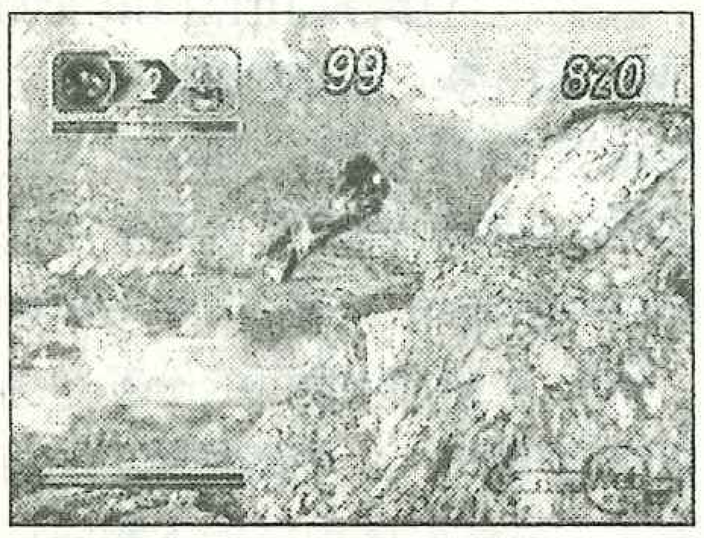
实际上论辈份名越社长还不能算做大师级人物，但他在海外专业书籍上也曾受邀为读者讲解游戏制作过程(连载)并受到空前热烈欢迎，作为任天堂迷，今后 AV 公司在杀手锏主机 NGC 上的动作令人期待。专业人士访谈，请随时关注“电软”。

疯的●说实话，每一次玩这个游戏，感觉是：就算给我 3650 分，一年下来也不够我扣的。(北京市内司机要是被扣净 12 分，就得去“学习”，杜江)
●索尼排山倒海(PSONE、PS2)，任氏双蛇出洞(GBA，NGC)，微软只手遮天(XBOX)，世嘉拍案叫输(DC)。(秦皇岛市田思博)

●前栽在土星，后亡于 DC，念世嘉之艰程，独沧然而涕下。芭月凉真是无情无义，亲父被恶人杀害，他还那么有闲情逸致地在游戏室里丢飞镖！（沪虹口巴林路 王海波）　游戏生涯感想●现在的 DC 还真便宜！（江苏常熟 于如信）/龙哥：现在再不买 DC，后悔可来不及了！！
●缺铁时，电软可以不买，游戏不可不玩。我，是一个看公司玩游戏的人。想必编辑也喜欢这样的吧？（沪东坡路 绝对零度）

**●龙哥，世嘉为 PS2 制作的游戏怎么样了？（大量读者）**

世嘉为 PS2 制作的"看家经典系列"和"VF4"暂时没有消息，倒是世嘉给 NGC 和 XBOX 制作的游戏之画面都在公开中。但"索尼音乐"却要为世嘉游戏的经典 BGM 发行唱片，真是令人感动，其所收录曲目将依据网络调查的最终结果。事实上虽然 SEGA 的经典 BGM 比较多，但 F355 中吉他男人的野蛮嚎叫、OUT RUN 的二首终极曲（SPLASH WAVE 与 MAGIC SHOWER 现已永久存入龙哥的电脑硬盘中）、飞龙系列的几首曲子，以及 NITGHS 的那首歌（即"索尼克冒险"赌场里的弹珠台 BGM），皆在日本获得预想以内的超高人气。很幸运的，现在北京已经有了 F355 街机，而 OUT RUN 在全国各地也能找到，听听街机大喇叭送出的声音，真比 DC、SS 版还要过瘾。



http://www.sonymusic.co.jp/Animation/segacon/index.html

**●龙哥，我是北京的罗嘉。我投幽白一票，您不介意吧？近来重忆旧梦，才发觉此游戏真乃极品。不过我也要指出，电软所干的就是教唆世界上最穷的玩家去买世界上最贵而且是通过不合法手段入境的正版游戏……**

投幽白的人挺多的，我们怎能介意！后面您说的那句大实话，我十分理解，但为什么还要提倡正版，关键是一个意识问题。这就好比在国内，正版 CD（国产或港台引进版）大约 30～70 元左右，进口的 140 元左右，说实话这些价格都还算比较正常，但盗版 CD 碟 8～15 元钱。面对如此诱惑，别人怎样做谁也不能强迫（毕竟打击盗版单靠宣传没有用，得靠官方实际行动），但我手中的 CD 都是正版，而且 10 年前我就买正版 CD，这是个习惯问题（再早的 LP、磁带时期，几乎没有盗版的生存环境）。其实救我们命的，是优质正版软件（可龙哥最近却听人说有的电脑软件专门送给使用者一个 TXT 小文本——"零售商私自刻录的金盘质量极次，必将损坏您宝贵的电脑光驱，请您支持国产银碟"）。

游戏机比较特殊，国内没有专门的代理商家，而且就算有合理的价格，比如新碟 300～400 元，老碟 100～200 元，可是那边又都是些 4 块 5 一张的东西……谁的杀伤力大就很明显了。而且从目前的游戏业界看，如果不认可正版，不购买正版，必将迅速掉队，为"大势"所淘汰。所以本刊还是会支持正版（国内游戏环境不很成熟，但我们可以通过少买游戏的方式来支持正版。如果顽固地认为"天下的游戏我都得玩玩看"，而不遵循少数精锐的正版游戏规则，很难想像这样的玩家能跟上潮流。

现实中难道不是如此吗？）。至少，我们得有一张正版。

**●龙哥，我现在很烦，手头上有 800 元吧，却不知道该买 DC 还是 GBA，请你给出个主意。（天津河东区 陈超）**

当然是 GBA，不过买 GBA 八百元仍然不够用，约差 300 元。要是建议你买 DC 吧，钱倒是基本够用，但这是一台"专业"（绝无褒义）主机，通过你投票选出的游戏来看，我认为你还是买 GBA 合适，比如，牧场物语系列、心跳系列的 SFC、GB 版才是正宗哦！

**●我的同学都没有 DC，为了能玩着高兴，我只有去买四个手柄（全原装），代价虽大，我亦欣然。为了这份快乐，哪怕在食堂喝粥。另外向龙哥报喜——随着英语专八的涉险过关，GBA、永恒阿卡、CD 随身听接连入手，真是痛快！！！（天津外院 宋志军）**

唷！道喜啊！专业八级的 DC 玩家！？也算给足了这台主机的面子。该毕业了吧？以后就不要打游戏了。稿费收到了吗？

**●感谢电软伴我度过了整整四年的大学时光，自 97 年第七期至今一期未断。FF9 是让我这个 SEGA FAN 买了一台 PSONE 的唯一理由。（北京大学 王征）**

**●（早饭→学习→午饭→学习→晚饭→学习→睡）×6→街霸→晚饭→学习→睡觉，这个过程就是我高三每周的生活。街霸 3RD：游戏令我入魔，篇头曲更令我染上听 RAP 的"陋习"。VR 是 3D 的街霸，DOA 是 3D 的 KOF。VR4 中陈佩酷似湖南主持人李湘。（北京和平里中医附中高三 2，刘阳）**

为了高考，应当三月不玩游戏才对。如果每周能用游戏略微调剂一下，想必学习效果更佳。街霸 3RD 确实很深，而且是深不可测，但 KOF 不专业吗？DOA3 不好玩吗？刘读者你可不能一概而论啊！只不过 VF3 和 SF3 的高手确实不像其他游戏那么多罢了。关于 VR4，陈佩是非常美丽的，别的角色都被有意设定成"变老"、"变酷"、"变凶"，唯陈佩变美丽了。这导致你觉得李湘的神情有些像陈佩吧！



**●龙哥，我想冒昧地问一声，看了许多期电软，为何却难觅有关二战题材的游戏介绍呢？很希望能见到像 PS"美国大兵 1、2"之类的优秀之作能登上贵刊的"大雅之堂"。我不敢妄自评论，只是依据自己所玩游戏的喜好来定，也许在人们眼中，填写"美国大兵 1、2"实属另类，但我心依旧。（湖南省湘方市 李泽霖）**

超大量电脑模拟游戏可以让您重温二战历史。只是"荣誉勋章"这款 EA 的作品若与 64 版 007 相比，却有抄袭之嫌。不过对 PS 而言，有这样一款比较细致的射击，已属难能可贵。这一票投得好，您喜欢就行。



## CRI 董事铃木裕先生一段耐人寻味的话

——今后贵社应该会执行"多平台展开计划"，那你个人有没有比较在意的硬件（以下节选自日刊"德利麦加"新装第一期 43 页）。

裕：最在意的还没有出（龙哥：请各位注意"最在意的还没有出"这句话，到底是指 XB 和 GC 中的谁呢？）。可能人类对于目前看不到的东西总是会抱持着比较高的期望吧。相对地，已经发售的 PS2 能不能在这段冲刺期打下一片江山，也是我非常感兴趣的。

——最后请对 DC 以及 SEGA 的支持者说几句话好吗？

裕：长岛茂雄先生（龙哥：日本职棒巨人队的前任监督）引退时曾说过这么一句话"巨人军は永远に不灭です"，我的心境和他相近，所以我要说"DC は永远に不灭です"。

游戏这个领域是日新月异的，过去的游戏似乎总被新游戏给比下去，而今后随着时代的慢慢演进硬软件也会跟着不断推陈出新，不过大家永远不会忘记游戏业界里有"超级玛莉"、"勇者斗恶龙"这些伟大的作品。所以想制作出可以留在大家心中的作品一直是我们这些游戏创作者的梦想。

这次发表了 DC 主机停产的消息，但是 SEGA 集团的创作者包括我个人在内，将来仍会尽心尽力地制作 DC 游戏。DC 停产了，虽然大家的心情多少有些失落感，但是希望大家继续关心和支持我们的游戏软件，因为我们绝对会做出让大家永远怀念的作品来的。



↑日前世嘉举行的 GAME JAM，1 万 1 千 FANS 挤满了机厅。日刊说，"DC 怎么还不死呢！"

倘若用"化学"来划分"李振亮"这件东西……●如果把"李振亮"里头所含一种元素名为"电子游戏"的东西抽出来，那么剩下的仅有个"0"了。（沪静安区悬公村 李振亮）　●永远支持 DC，不为什么，因为爱，所以爱。（天津塘沽区 琪琪）/龙哥：支持别的吧，DC 就不用支持了。

# 龙哥热线

●FFX 是垃圾！？谁说的！！请电软允许索尼派、史克威尔派存在。谢谢！（昆明西郊麻园云南艺术学院 余林恒）/龙：你是好样的。
●买到樱 3 限 A 是我觉得最幸运、光荣、快乐的事。热烈祝贺只有三万人的本镇 DC 正式突破 50 台！（广东惠东县平海镇 陈文敏）
●世嘉今日大踏步的后退，就是为了来日大踏步的前进。（长春绿园区 吴春凯）/龙哥：就说世嘉派毋需可怜吧，可你也太乐观了。

## SQUARE 与王者之路

文/OX

一款游戏到底要做到什么地步才会令玩家满意？现在的玩家口味越来越刁了。游戏公司的理想都是称霸游戏界吧，可现在立足都难。

公司的崛起是要靠潮流的。潮流还在酝酿时，无论做多少都是失败，可是突然一部作品打开了缺口，于是潮来了。

但是发动潮流之后怎么办？

这里有不少失败的例子，如 Westwood 的 C&C 系败给 Bilzzard 的“争霸”系，又如 SQUARE。

PS 初期那个时代，当时 SQUARE 可谓是意气风发了。在数百万的玩家和非玩家眼中，SQUARE 就是潮流。不但如此，SQUARE 的光辉蒙蔽了他们的眼睛，令他们难以看到其他。SQUARE 捉着大鬼了，当时它雄心勃勃想称霸游戏界，结果众所周知，98 年潮流一退 SQUARE 就冷下来了。

如果说有 SQUARE 那样的条件都不能称霸，那就再没有公司能称霸了。真的吗？不是。来来来，那就以 SQUARE 为标本来解剖解剖吧。

FF Ⅶ引发的是全球性的革命，SQUARE 也明白，革命的关键词是：3D 和 CG。

SQUARE 的鬼牌就败在这里，怎么死的大家都明白，当然是 CG。

潮流除了用来打造不朽名作以外，还要用来生钱。CG 是一种过于耗钱的东西，理应点到为止，可惜 SQUARE 为了推波助澜，把过多的资金用在了 CG 上。FF Ⅷ时好画面都已用滥了，SQUARE 的黄金时期就已经过半。此时 SQUARE 由于之前 FF 的热买已有了一定的积蓄，虽然远比正常的少。之后的乘胜追击可犯了大错，做了太多的 CG，如 PE2，特别是在 FF Ⅷ时，CG 多而不切中要害，竟有人士将“CG 过多”列为缺点之一！最终，SQUARE 竟出现了赤字。表面上看，赤字是 FF 电影耗资过大，事实上，这表明大潮之后，SQUARE 没剩多少钱！

对比一下 CAPCOM，它可以说是今日业界活得最自在的公司了。《生化危机》之前它可远远没有现在这么厉害。《生化危机》相对 FF 而言只能算小鬼而已，它从 PS 做到 SS，到 PC 到 DC 到 PS2，现在是意气风发，不但《鬼武者》、《DEVIL MAY CRY》这样的大作不停地出，而且还大量地做《奖金猎人莎拉》这样的实验性作品。虽然有人对其作法不齿，但毫无疑问，仓秉实而知礼节，有了资金才能把精力放在大作上！

真是成也 CG，败也 CG。如果当年 SQUARE 没有离开 N64，那么 N64 便是老大，今天也不至于赤字吧。

路是应该越走越宽的。在已有领域求精是一方面，另一方面更要从已成名作品中得到暴利来拓展新的领域！SQUARE 现在有什么？只有 RPG 与 ARPG。昔日的王子今至赤字，实在可惜。

●龙哥：来自湖北孝感市的几位玩家，确实很有想法。诸位 57 小时“南孚堆成山”写就的“洛克人 EXE”攻略，经研究，决定放在菜鸟通中刊登（“通关三遍”、“卡带是借别人的”等语句给了责编以强大信心）。你们对游戏的执着还真是令人感动啊！

又，同学们揭批了本刊优秀撰稿人王俊生同志在很多情况下都没能分清“空穴来风”一词的意义，龙哥在此先代王俊生同志对大家提出的批评意见表示感谢，同时保证让他努力学习国文，避免抬笑大方。可见，在试卷中反复出现的词，必有道理。

另对“批评 9”附赠的光盘，我向各位保证比“菜鸟通”好看！

**●在好友家中玩过樱大战 3 后，良久不语，感觉远胜 8 等华而不实的大作。请龙哥解释。（贵阳医学院 99 级 付云鹏）**

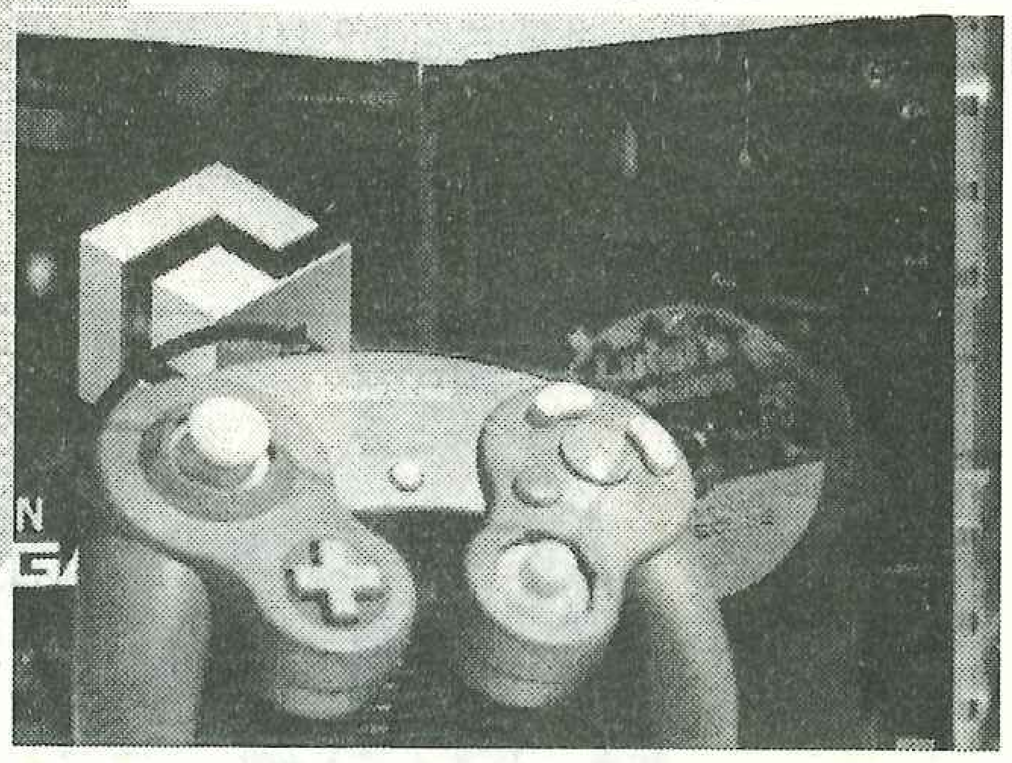
很简单，别看你是 PS 迷，但你不爱玩 RPG，而已。在没有深入考查游戏之前，不宜盲目赞美“画面”，不宜盲目批评“内涵”。

## 在纸上描绘游戏

宫本茂在 E3 前一天的“THE NINTENDO DIFFERENCE（任天堂与众不同）”集会上，谈了谈自己在 NGC 上的抱负。

“3D 游戏很美，制作起来却很困难，不过 NGC 将所有的困难打扫干净了。NGC 适合制作革命游戏。”

另外在 E3 展中的“PANEL DISCUSSION（小组讨论）”中，宫本再次指出：“我制作游戏时先在白纸上描绘想法。现在的制作者往往更注重游戏的表层，诸如视觉效果一类，这样下去的话，追求游戏性的时代就一去不返了。NGC 的诞生，恰恰是为了让硬件不断翻新而软件毫无价值的时代终结！任天堂必将改造游戏业界。”



宫本最后还提到“路易收鬼”和“PIKMIN”的开发小秘密——前者是应 FANS 要求制作的第一款以 LUIGI 为主角的带有冒险要素的动作游戏；而后者的舞台好像是宫本自家院子的花园……

**●龙哥你好。我是一个电玩迷，从 FC 时代到现在的 DC 时代，我可算是多风多雨，好游戏、坏游戏都经历过了。《电子游戏软件》一书我很早就开始买了，它使我改变了对游戏的看法，使我觉得现在的游戏已不再那么简单，好比是人生一样要去追求和探索，就连我的父母也这样认为，我真的很感谢“电软”，话我就不多说了。①DC 版有无“3D 空战”类的游戏？如果有，是什么？②使用 DC 金手指对主机有无损害？③樱 3、D2 有无盗版？④我们这里的 PS2 没人买，是因为在运行盗版时经常飞盘和死机，DVD 影片还要分区，50 元的 DVD 无法读（50 元是盗版）。龙哥可否解释一下为什么会出现这种情况。（辽宁丹东太平湾 赵柠）**

①有。有两个比较著名，一是 CRI 著名的“AERO DANCIN”系列，一个是 KONAMI 抄袭 NAMCO 著名的“王牌空战”却获得意外较高的“AIRFORCE Δ”，如果您感兴趣，请注意第 8 期“菜鸟通”，我们可能会刊登前者的攻略。最新 3D 空战是 AM2 研的一款在线游戏。②完全没有任何损坏。③D2 只能买正版。④这很简单，用原版碟尤其是 GT3 玩 PS2 都会出现预想以外的问题，用盗版的后果就可想而知了，再加上主机价格极为昂贵，必令国内玩家望而却步。分区是正常的，也许 PS2 附加的 DVD 功能压根就不适合我们，因此不要用 PS2 看盗版 DVD，以保护光头（一台 DVD 机才多少钱？）。而游戏碟的盗版，在今后几乎是不可能的事——首先主机超昂贵，谁会去盗？盗了也不会有人买。再者游戏防盗版技术也不是说破就破的，如果还天真地认为“主机推出了，盗版还会远吗”，结果一定是被大势所淘汰。就像 GBA 也推出一段时间了，网上天天郑重宣布“GBA 盗版已出”——实际呢？还是换卡更合理。

**●龙哥，在天津有许多和我一样的 KONAMI 正宗音乐机铁杆，打鼓、吉他、BEMANI、甚至国内罕见的键盘街机我们都常去练习（但是我从不玩跳舞），我想问一下这么多“音ゲ”爱好者有没有一个能够进行技术交流的场所呢？（天津耀华学校 齐子）**

请上科乐美官方页查询。另外不是有“中国音乐游戏网”吗？总之，技术达到一次层次后想交流或比武就一定要上网！另外对于广大音乐铁杆，龙哥建议大家考虑 PS2 和原装“音ゲ”周边。

●以后每年的 3 月 16 日，我都会购进一张正版，以告慰大川功在天之灵。（福建中华职大 奚海彬）

龙哥再谈分派●现在的国内玩家已经不存在世嘉派和索尼派了，取而代之的是纯游戏派（或曰绝无 CG 的任世卡普空“朴素动作淘汰派”）与综合欣赏派（即专攻 CG 的史科南光荣“文字游戏大势派”）。

# 大墙画廊

夏天的酷热最让人烦躁，好像连看杂志的心情都因此衰退了。浸泡在令人昏昏欲睡的苦夏里，对我来说最痛苦，也是最痛快的，还是到球场上狠玩几场后再洗个凉水澡吧。看我废话的你有什么消夏绝招吗？有机会来信赐教一下？

阴

天气酷热，能躲在空调下，喝点饮料、吃些点心，好好玩玩 PS2，真令人陶醉。某周五正好赶上单位停电，主编被迫“停工”，借机跑到某知名游戏店铺，威逼加引诱后，终于痛快地玩了几小时《真·三国无双》——可惜没空调、没饮料，只有汗水……

晴

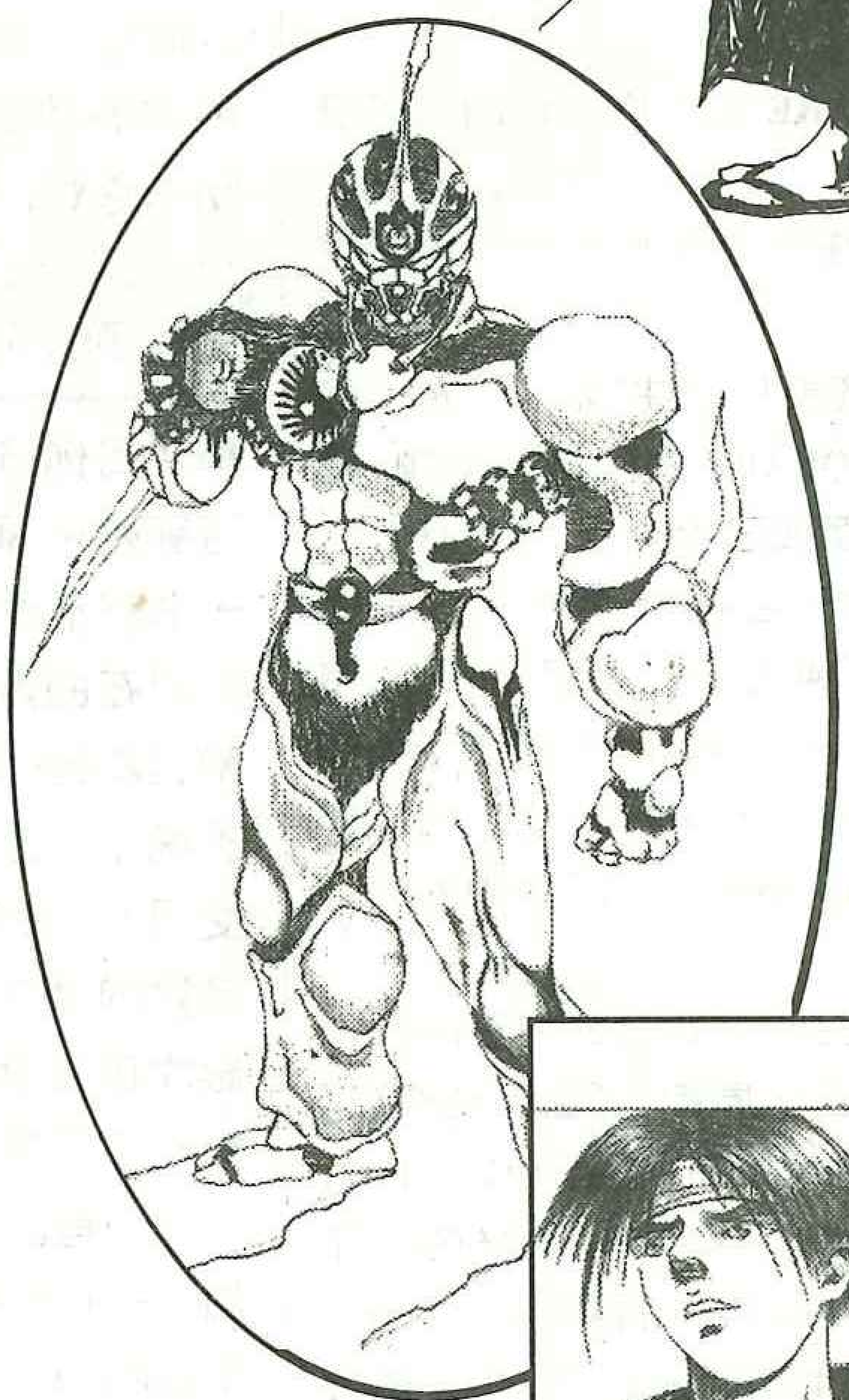


◀《侍魂之牙神幻十郎》 广西南宁　易波




▲《束命的对决》 陕西西安　郑奋

▲阴：“束”命的对决？用皮带绑的？
晴：奇怪的是京的眼睛被什么“罩”蒙住了？
（『L·P』：★★★）



◀《强殖装甲》 陕西西安　张博

◀阴：是凯普三号吗？右腿好象有点短粗呀！
晴：《变身斗士——凯普》是我非常喜欢的一部漫画，感觉三号是最酷、最有型的，可惜力量不如懦弱的一号。
（『L·P』：★★☆）



▲《奉陪到底》 北京方庄　郑宏伟

▲阴：风林说他们好像是“七龙珠”版的吉斯、山崎和比利。
晴：山崎什么时候与吉斯合作了呢？
（『L·P』：★★★☆）




▶《道具……》 浙江平湖　钱闻浩

▶阴：这年头真奇怪，干什么都要做秀吗？
晴：没错，问题在于如果草雉接八神的暗钩手，拍摄组要怎么表现身上的火焰呢？
（『L·P』：★★★）

## 大墙画廊·第 75 期



◀《绯村剑心》 广东梅州 肖栋桦




▲《霸王的大怒》 贵阳南明区 胡朱军

▲阴：霸王丸会玩《三国》，无论是从厂商角度还是霸王丸自己的国度看，都有点不合情理呀。
晴：如果霸王丸生在三国，恐怕也会是关二爷的刀下鬼吧。
（『L·P』:★★★）



◀《无题》 北京宣武 火影

◀阴：他们这么高兴是因为有鱼丸可以吃吗?
晴：看过之后，又想让风林请吃麻辣烫了。
（『L·P』:★★★☆）



◀《生化危机》 湖北武汉 陈凯

◀阴：布满血丝的眼睛好像是所有恐怖的源泉。
晴：干吗非要摆酷呢?不如直接冲那恶眼开两枪，看把它打烂后，怪物们还有多猖狂。
（『L·P』:★★★☆）

忆



▲《S·P——随风》 河北沙河 李博

▶阴：压藏许久了，老不拿出是因为把S·P画得太像了。
晴：哎，看看身边坏笑不止的老家伙，我们真不知他那张脸用了什么保养品来做到青春永驻呢?
（『L·P』:★★★）

# 游戲點評

Speak out, don't be afraid!

## 世嘉嘉嘉(SGGG)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 S·RPG 媒体 GD-ROM



当我看到本作的时候真不知该说些什么好,到底她还是出了。我想就算是这款游戏的画面再美丽,音乐再动听,游戏素质再高,也不会有多少人盼着她出现,因为她的出现已不仅仅代表了一部大作的产生,更加代表了世嘉帝国昔日之梦的破灭……但我之所以将其称为大作,不但是因为她具有无限的游戏性,更重要的是她教会了人怎样用心感受,同时这也是 SEGA 几十年来的一个告白。

游戏的创意很好,SEGA 很巧妙的将本身与游戏相联系,目的则是招集人才开发游戏抢占市场份额,最终让自己达到百分之百占有率,游戏的背景是在 2025 年的日本,虽然在这里已经没有了 SONY、任天堂和微软,但却有着一家"D"公司作为敌对,而可笑的是我们的 SEGA 仍然充当着可怜的角色,在初始阶段的市场份额仅为百分之三!这真是太可悲了,难道 SEGA 是自己在讽刺自己?不过同时这也在无形中增加了游戏的难度。

本作被定为 S·RPG 这种类型可真是恰当,RPG 与 SLG 这两条故事主线相当的明了,一看即懂。首先在一段相当精彩的叙事性 CG 过后就进入了正题,你被入交社长邀请而加入 SEGA 实行"SGGG"计划,要吞并对手就必须开发受欢迎的作品。玩家在各个研发小组里会遇到各种困难与谜题,还有形形色色的人,与他们对话你会觉得相当有趣,而遇到的敌人更是让你难以预料,是一些被怪物化的员工!战斗方式也是由对话来进行的,登录仲间的方法当然也要靠金钱来摆平了。这种做法给人的感觉既现实又虚幻,十分巧妙的将幻想类型的 RPG 与真实的社会现象联系起来,可谓相当精彩!而至于 SLG 方面吗,不用说就是开发游戏了,这也是本作最大的卖点!你就尽情体验当开发者的辛酸吧,首先要考虑开发预算,然后还要考虑员工的配置,接着更要随时掌握员工们的情况,例如体力、才能、气力、协调性等等,在哪方面不足时一定要随时回复啊,最后在你不断的努力工作、广告轰炸之后游戏便发售了,接着就等着收钱吧。

当然评论到此我还只是说了一些皮毛,真正的内涵还得你自己去切身体会,我希望"SGGG"将会是 SEGA 从此走上一条崭新道路的转折点。

——哈尔滨 PS2

| | |
|---|---|
| 角 色: 9.5 | 操作性: 7 |
| 画 面: 8 | 创 意: 10 |
| 音 乐: 7 | 移植度: —— |
| 情 节: 9 | 总评价: 8.4 |
| 游戏时间:一场游戏一场梦! | |

## GT赛车3~A规格(GRAN TURISMO 3~A-SPEC)

机种 PS2 厂商 SCE 类型 RAC 媒体 DVD-ROM



相信没有人会否认"GT赛车"系列的成功,无论是销量还是名气,都是任何一款赛车游戏所无法比拟的,这不仅取决于 SCE 动用重金几乎囊括了世界上所有名车的版权,更在于游戏制作者严格的敬业精神,玩家看到的不仅仅是华丽的外表,游戏中真实的车感与体贴的设计才是更多的人钟情它的原因,这个近乎完美的赛车世界实在让人赞叹。现在 PS2 横空出世,作为在 PS2 上的第一炮,"GT 赛车 3"肩负着所有玩家的期待,SCE 所下的功夫自然不可同日而语。

而事实本作的确没有令人失望,SCE 的"GT3"——并不是简单的"精彩"或是"出色"能够形容得了的。

凭借着 PS2 的强大性能与自身优良的技术力,"GT3"在画面上的表现是令人感动的。虽然之前 PS2 上的几款大作的表现也足以令人叹服,但显然"GT3"还要胜过它们一筹,不客气的说,与 PS 上 CG 的表现已无二致。在车身光华如镜的表面,清晰的倒映着周围的景物,车尾扬起满是沙砾的尘土,在转弯时摩擦出的火花让人觉得自己就是在驾驶真车一样,赛道中无论是泥泞的沙地还是平坦的柏油路面——甚至就连雨后的反光也完美的再现,还是在那透过丛丛树林射在车上的一条条光柱,或是在一个转弯出突然看到午后太阳的光辉柔和地斜射在车身和周围的景物上,这一切实在太真实了,而再加上同样真实的声效与车感,能玩到这样的游戏,完全是一种享受。

"GT 赛车"的另一个重要的组成部分——模拟模式在本作自然不会缺少,其实这才是"GT 赛车"真正有趣的地方,虽然取消了二手车的买卖,不过在车辆和赛道的数量上又有提高,顺序仍然是买车—考牌—参赛—挣钱买车。不过不知为什么总觉得这次考牌的难度有些降低,也许是笔者在前作的磨练使得技术增加吧,要想获得最好的跑车可是要下很大的功夫呢。

| | |
|---|---|
| 角 色: 9 | 操作性: 9 |
| 画 面: 9.5 | 创 意: 8 |
| 音 乐: 8 | 移植度: —— |
| 情 节: —— | 总评价: 9 |
| 游戏短评:向 SCE 致敬! | |

另外,"GT3"并没有出现以前 PS2 饱受抨击的 3D 负效应,如锯齿等,这也是 SCE 一种现身说法吧,只希望 SCE 继续挖掘 PS2 的潜力,为玩家创造出一个个奇迹来。

——姚舜禹

 本栏目所登文章仅代表作者的观点,并不表示本刊一定赞同。

## 机密任务(CONFIDENTIAL MISSION)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 STG 媒体 GD-ROM



在家用机上，能够有一款对应光枪的射击游戏推出，着实不太容易。而家用机上的此类游戏也非常少，总不能让我等花数百元买了光枪的玩家干瞪眼！看着光枪逐渐尘封，真是令人不忍……还好，街机大佬世嘉与 NAMCO 比较愿意奉献一些原创或移植作品，没有米下锅的情况得以缓解。而这款"机密任务"就是近一段时期内绝对的首选作品。

店头通常把这款游戏成为"VR 战警 3"，虽然这么叫未免有点可笑，但是本作的确继承了"VR 战警"系列的部分系统，感觉也很像是同一系列。不过，即使是系列作，这部"机密任务"也绝对不辜负"战警"威名，各方面的出色程度绝对凌驾于其他枪类游戏。

从 NAOMI 移植 DC，本身就没有什么可怀疑的，画面非常出色。而令我比较兴奋的还是与以往绝对不同的射击感觉。您也许用手柄还感觉的不甚明显，那么您一定去买把枪来试试，绝对值，爽快感没挑。值得褒扬的还有游戏中的镜头运用，在玩家游戏时给予了极强的电影效果，真是太刺激了！游戏中与"战警"同样引用了分支系统，而且这些分支也颇考验玩家实力，想轻易进入这些分支绝对不是容易事。另外，本作的剧情安排得紧张刺激，玩家不妨注意一下，邦德特工又复活了！

——法老

| | |
|---|---|
| 角　色：7 | 操作性：9 |
| 画　面：8 | 创　意：8 |
| 音　乐：7 | 移植度：10 |
| 情　节：7 | 总评价：8 |
| 游戏短评：买枪！买枪！请买枪！ | |

## 血腥梦魇(ILLBLEED)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 AVG 媒体 GD-ROM



太爽快了！这根本就是一部好莱坞的恐怖大片嘛！恶心的场景，令人发麻的画面，颤动人心的音乐，还有到处都是血腥的玩意，实在是令人打心里的 CRAZY！

我一向都很欣赏 SEGA 公司，因为它的游戏总是充满了创意，在这个高喊着创新的时代里，这是很值得推崇的。只不过为何拥有诸多新作的 DC 最后会落得停产的下场，对我而言依然是个不解之谜。

游戏的系统相当新颖，视觉、听觉、嗅觉、和第六感都被导入了像 HP 和 MP 这类的数据。还有增高会令玩家直接丧生的心跳速度，随时可消耗作灵力用的肾上腺素，还有会令人慢慢死去的出血量设定。初看令人费解，但进入游戏中还会觉得颇有意思。

游戏的目的是通过恐怖主题公园。环境的恐怖设计得十分巧妙，各种意外出现的东东足以让人勒紧每一根神经线。有时面对突如其来的鬼怪，屏幕上的主角还未 OVER，屏幕下的自己早已是呼吸困难了。真是不得不佩服制作组的想象力，这样的恐怖程度绝非正统的"生化危机"和"D 之食卓"可以比拟。美中不足的是，游戏中的战斗部分显得十分的多余。切换画面，单调的方式，令人联想到是 RPG 的回合制。

这样一个有点摧残人体的游戏，还是奉劝那些心理承受能力不高的人不要随便去试，但对于那厌倦了平凡无聊的生活模式的人而言，这的确是一个发泄而爽快十足的好游戏。

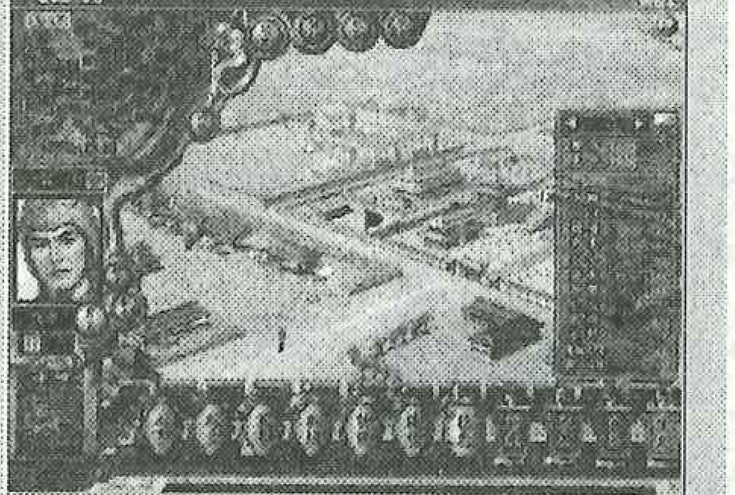
全力推荐"血腥梦魇"让某些人试试看！

——长春大学 刘赢征

| | |
|---|---|
| 角　色：9 | 操作性：8 |
| 画　面：9.5 | 创　意：10 |
| 音　乐：9 | 移植度：—— |
| 情　节：9.5 | 总评价：9.2 |
| 游戏短评：血的爽快！！ | |

## 三国志 7

机种 PS 厂商 光荣 类型 SLG 媒体 CD-ROM



问我老爸，玩过三国吗？答："没玩过，只看过电视。"问我同事，答："知道，光荣的"。

答案明确了，在父辈人眼里，《三国》是古代的四大名著；在玩家眼里，它则成了光荣公司的代名词；在光荣的眼里，它是可供公司赚钱的顶梁级游戏；而在我眼里，它则成了该公司所爆炒的最大冷饭。

事实就在眼前，光荣的"三国志"游戏已经出到 7 代了，这 7 作之间究竟有什么差异，有什么完善之处，玩家看得是清清楚楚。当然，优点是肯定的，无论是画面，音效还是游戏系统方面每作与每作之前都有着新的改变。但是这样的同类游戏，说得确切一点应是同一题材的游戏出得多了，难免给人一种似曾相识的感觉。

说实在的，就光荣的制做态度而言，我们不能给以否定，它在战略模拟系统的把握方面是有其独到之处的，对于三国时代的背景和历史事件也是非常精通的，但就一个游戏而言，比如 7 代，620 位登场人物，54 座城池，可以说是给了玩家丰富的发展领域，游戏的自由度也大大提高了，可以充当任何角色，甚至可以从一个草民经过努力成为一国之君，这给人的成就感确实非比寻常。事后回想起来，历史已经被我们在无意中窜改了，当然，玩游戏嘛，大可不必认真，只要玩得高兴就行了。

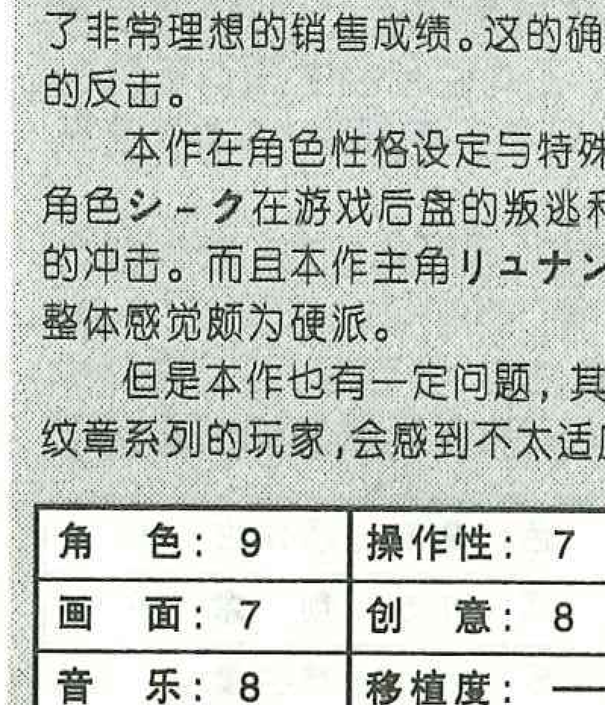
"三国"集集出，集集都有人买，但真正认真去玩的又有几人呢？只是出于好奇的原因去看看它与前作有什么不同罢了，实际上在本人看来都差不多。最终这张盘会被人们冷落，但大家心中似乎有一种顾感，下一集新的"三国"已经离我们不远了，而让我们产生这种顾感的，恐怕也只能还是光荣。

——北京　天火

| | |
|---|---|
| 角　色：8 | 操作性：6 |
| 画　面：8 | 创　意：7 |
| 音　乐：6 | 移植度：—— |
| 情　节：5 | 总评价：6.6 |
| 玩此游戏时间：比看小说的时间多 | |

## 尤多娜英雄战记(ユトナ英雄战记)

机种 PS 厂商 ENTER BRAIN 类型 S·RPG 媒体 CD-ROM



很久没有看到这样画面朴素的游戏了，不过也很久很久没见到战略性如此出众的游戏了！本作完全是继承了最强 S·RPG"火炎纹章"系列的衣钵。将当年 SFC 颠峰时期的游戏完全再现，不但游戏剧情编写紧凑，而且战略性极佳。让玩家一接触就能很快的融入那个战乱的年代。

制作厂商也非常理解 S·RPG 游戏成功的要点，这绝不是靠画面华丽就可以成功的。本作画面之朴素可以说是 PS 之最了！但是玩起来就是有滋有味，这一点和引人入胜的情节与为数众多的隐藏人物是密不可分的。也正是因为这样，该游戏获得了非常理想的销售成绩。这的确是给了许多追求画面究极的厂商以非常有力的反击。

本作在角色性格设定与特殊剧情方面有了一定程度的突破，尤其是超强角色**シ－ク**在游戏后盘的叛逃和弓兵**ルカ**为掩护大家而战死都给玩家很大的冲击。而且本作主角**リュナン**也一反原来此类型主角的善良王子的形象，整体感觉颇为硬派。

但是本作也有一定问题，其中主要是游戏难度比较高，如果没有接触过纹章系列的玩家，会感到不太适应。尤其是敌人近乎无穷的援军战术，与不能随意记录的设定。游戏过于专业必定会牺牲一部分玩家，本作就是这样。幸好有金手指可以让非战棋 SLG 高手也能"过把瘾"。如果厂商在此基础上再接再励，并对系统进行某些调整，相信今后还会有更上一层楼的作品出现！

——梦中转职为黄金骑士的莱因总帅

| | |
|---|---|
| 角　色：9 | 操作性：7 |
| 画　面：7 | 创　意：8 |
| 音　乐：8 | 移植度：—— |
| 情　节：9 | 总评价：8 |
| —— | |

## 逮捕令(逮捕しちゃうぞ)

**机种 PS 厂商 PIONEER 类型 AVG 媒体 CD－ROM×2**



真没想到，在PS没落的今天，竟然还能玩到"逮捕令"这样轻松有趣的游戏。记得当年这两位警局大姐曾给喜爱动画的我们带来了无穷快乐，而今天她们的降临，也依然是这样休闲而又充满乐趣。

游戏虽然是以警察的身份四处维持治安，但更多的内容还是在同周围的居民快乐地生活上。在巡逻的时候，充满了各式各样的小游戏，诸如打棒球，救小猫之类的，有时还有那个变态的正义大叔出来瞎搅和一番，完全可以称得上是一出轻松闹剧。事件的表现是用Q版人物来演出，一个人玩的时候，常会被这些无理的事情给逗乐。AVG的时候，则是换成像"心跳纪念品"和"樱大战"那样的对话方式，更奇怪的是，这款"逮"竟然还有像"樱大战"那样的限时反应LIPS系统，真怀疑广井王子会不会告它侵犯专利。

角色自然是不用说是一级棒了，而剧情的部分设置也令人满意，没有紧凑得让人透不过气，也没有让人无聊到无所事事，可见制作者还真的下了一番功夫。另外，喜欢动画的玩友们绝对可以过足瘾了，因为两张碟里的动画质量可真的不容质疑呢！可惜音乐方面依然引不起太多人注意，平平淡淡，也还算听得过去罢了。

在经历了"机战α外传"的一阵紧张激烈后，不妨试试这款轻松有趣的"逮捕令"吧！

——长春大学 刘赢征

| | |
|---|---|
| 角　色：9 | 操作性：7.5 |
| 画　面：8.5 | 创　意：8 |
| 音　乐：8 | 移植度：—— |
| 情　节：8 | 总评价：8.2 |
| 游戏短评：轻松加休闲！ | |

## 格兰蒂亚(GRANDIA)

**机种 GBC 厂商 GAMEARTS 类型 RPG 媒体 卡带**




凭借着GAME ARTS当年推出"格兰蒂亚"时的火爆人气，我买下了GB版的"格兰蒂亚"。说起当年SS时代的"格兰蒂亚"，大家也许都耳熟能详了，那奇妙的冒险，广阔的场景，感人的剧情成为了游戏独特的风格，本作是GAME ARTS特地为GB打造的一款崭新版本。虽说GB机能有限，但本作绝不失原作风格且将原创情节表现得一如既往的出色。

故事刚开始，主角的两个同伴便被时间旋涡卷走，为了救出同伴，主角自己也奋勇跳进旋涡，于是这群迷失于格兰蒂亚世界的少年们开始了奇妙冒险。这种开场非常吸引人，并且游戏中众多的解谜要素也令我欲罢不能。此外，游戏中添加的动作要素，如冲刺、抛掷、跳跃、飞跃等等，都是其它众多RPG所不具备的。这使游戏耐玩度大大的提高了。虽然游戏中的战斗方式不如SS上的真实，但依旧十分刺激。另外战斗画面由于GB机能有限的缘故，但由于本作对应GBC，使整个画面看起来还是十分鲜艳、明亮的。这也算弥补了一些不足吧。

如果你拥有GBC，如果你是一个RPG真Fans，那么"格兰蒂亚"可是一款不可错过的游戏，让我们一起沉浸于那奇妙的冒险吧！

——青海 龚晓斌

| | |
|---|---|
| 角　色：9 | 操作性：10 |
| 画　面：8.5 | 创　意：8 |
| 音　乐：8 | 移植度：—— |
| 情　节：9 | 总评价：8.75 |
| 游戏短评：勇者们，LET'S GO！ | |

## 口袋妖怪·水晶(ポケツトモンスター クリスタルバージョン)

**机种 GBA 厂商 NINTENDO 类型 ACT 媒体 卡带**




你是一位"口袋妖怪"的狂热者吗？你喜欢他吗？如果回答"是"的话，那么这款"水晶"你就不得不买。

"水晶"是以"金银"的世界观为基础的，但增加了新要素、新系统、新剧情后，游戏变得更为充实，更加完美。就说充满迷团的开场画面吧，其实就是前作的迷团所在——安农，而在"水晶"里安农也将揭开了神秘的面纱，展开了新奇有趣的剧情。

部分地图画面也被强化了，如前作的"冰之窟"，里面只有一些石头和可以滑的冰面，而在"水晶"中，不论是墙壁还是地面都是冰，给人的感觉就是："这是真正的冰之窟"！不单是这些，"水晶"有很多新的要素，如极富个性的战斗开场画面，不同性别的主角有不同的影响，还有星期三、星期五才出现的卖技巧老头等都让"水晶"更充实、更好玩。

"水晶"的魅力是无限的，因为他有多种多样的玩法，因为他有了时间制，所以早上可以去捉妖怪、听广播，中午可以找朋友、Shopping，晚上可以和主持人一起主持"大家来说暗号"节目，可以去打机等等，就好像在《水晶》里面生活一样，不知别的玩家是如何看待任天堂的作品的，我认为任天堂就是让玩家在不脱离主线的游戏里，去感受游戏里各种各样的乐趣，是以纯粹游戏为基本理念，但不缺乏创意的"有趣"的游戏。

——广东 黄凯

| | |
|---|---|
| 角　色：9.5 | 操作性：9 |
| 画　面：9.5 | 创　意：9 |
| 音　乐：8 | 移植度：—— |
| 情　节：8.5 | 总评价：8.91 |
| —— | |

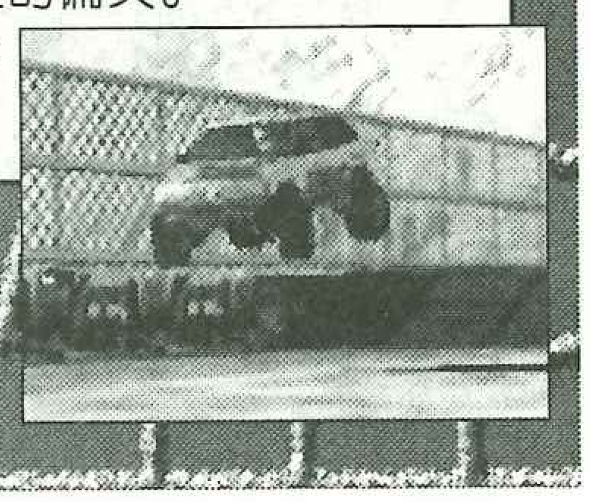
## 经典游戏回顾

### 热浪狂飙～BUGGY HEAT(DC、狂野四驱大赛，操作极难)



超没有名气的赛车，尤其是在中国，大概许多人都在试玩后觉得十分难开吧？业已将本游戏完全驾御的风林御请编辑部"梦美"达人天语试玩，得出结论：难！但是风林却可以玩得不亦乐乎(天语补充：高)。操作爆难，想轻易上手可能会让初学者先吃一碗羹。游戏风格独特，完全将此类赛车的感觉通过DC柄表现出来，在各种路面上的不同操作感觉会有极大的反差，在游戏中没有过硬的技术是不可能玩到底的。另外，游戏中还有育成要素，内容可以说是大大的丰富。唯一令人感到遗憾的就是本作中的赛道略显少些，不过游戏带给玩家的新鲜感还是非常多的，比如可以看到驾车手在车座上的操作等等要素都弥补了本游戏在难度上的偏失。

不过，风林还是要推荐有条件的玩家亲自试试，感觉独特哟！



| | |
|---|---|
| 角色：7 | 操作性：8 |
| 画面：8 | 创　意：9 |
| 音乐：8 | 经典指数：8 |



本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

# 卷土重来的任天堂……

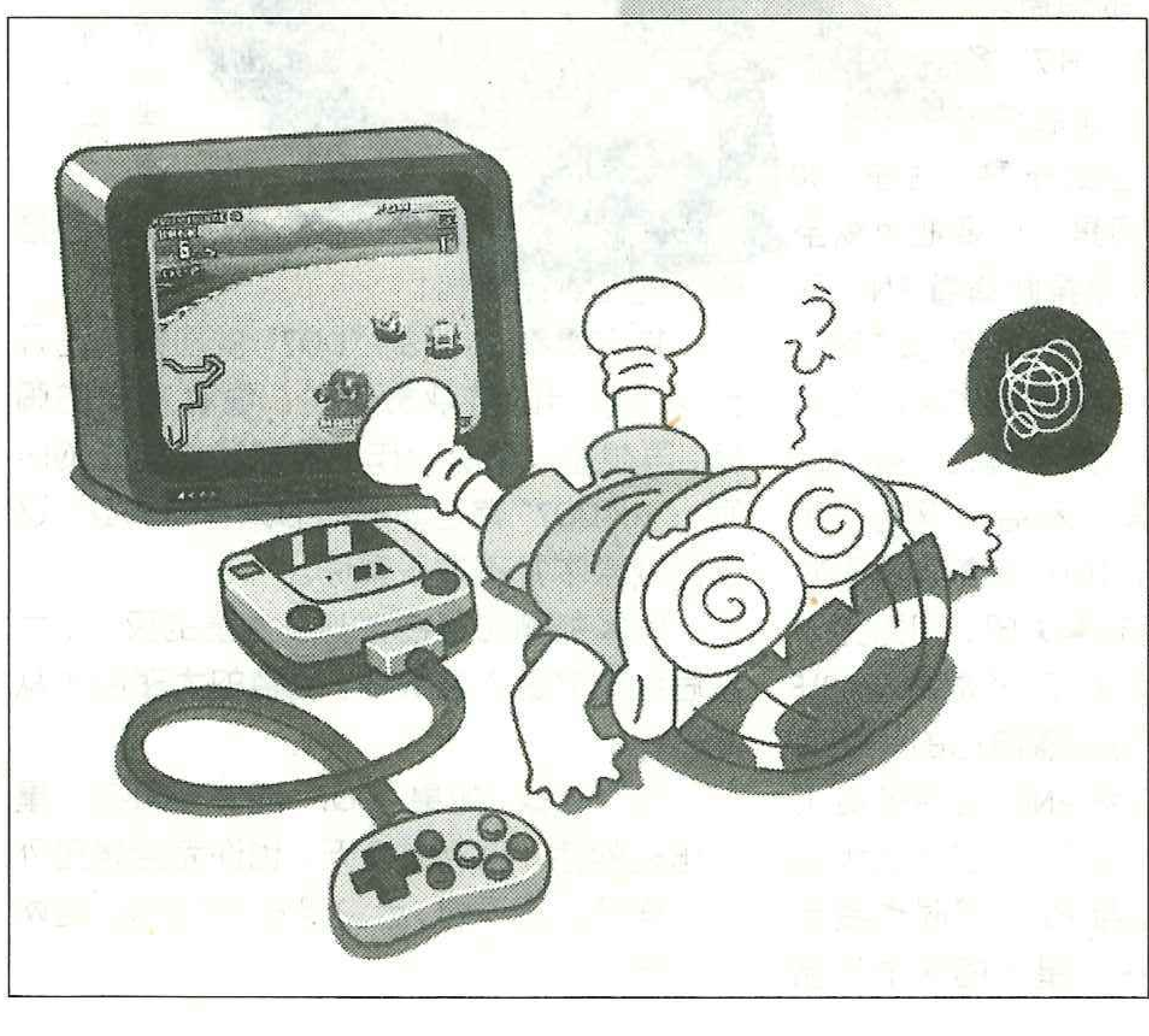
**撰文/剑心**　**责编/风林**



“其实我们并没有抱着这种‘战斗意识’去面对任天堂的 **GAMECUBE**，因为 **XBOX** 和 **GAMECUBE** 所针对的销售对象并不相同。”连微软这个初来乍到的硬件商也敢这样直言不讳的说出不把 **NINTENDO** 当成对手的话语，难道任天堂真的已经沦为儿童玩具商了，还是微软真的很轻敌，更或者是……任天堂这位曾是两届主机的霸主真的会甘心于此吗？初看微软的话语觉的真的很有道理，以目前任天堂的处境来看这的确是事实，就像是如今的电玩杂志一提到 **NINTENDO** 就会带有一点儿童玩具商的味道，也许这只是长期潜移默化下所产生的不经意的行为。

可是越想越不对劲，微软不可能会如此轻视 **NGC** 的存在，或者说他是故意要把“**NGC** 不适合成年人”植于人们的下意识之中，从而达到利用新闻媒体的宣传排挤这位昔日老大的目的。毕竟微软是商战的老手，他也应该看得出如今不太爱多说话的任天堂，她的成功不是凭空炒出来的，而是实实在在的靠实力做出来的。任天堂 **NGC** 与 **GBA** 的互动功能绝对会比 **GB** 与 **N64** 的互动发挥的更加淋漓尽致，任天堂一定会利用这个市场占有率 **90%** 以上的掌机市场来提携新一代家用主机 **NGC**。**GBA** 极为火爆的人气已让人看到了要突破 **GB** 的辉煌纪录只是一个时间的问题，无论如何这个曾坐过第一宝座的厂商是不会甘心从此退居二线的，她现在之所以成为了儿童游戏市场的老大，完全只是迫不得已的无奈之举，任天堂＝玩具商这也只是这几年下来让人产生的一种无可奈何的错觉。

**SQUARE** 的背叛她至今也未曾忘记，**N64** 的失足使史氏离开了任天堂的怀抱，如今在主机新旧交替之际，财政“飘红”的史氏也不得不对任天堂放出了试探性的加盟意愿，如果说以前是两社的制作理念不同而导致两者的分手，那么这次 **NGC** 的出现绝对能满足 **SQUARE** 的要求，虽然 **SQUARE** 这次试探性的加盟意愿被任天堂公开拒绝了，但这并不是表示两社已完全没有了合作的可能性，因为在铁腕山内的领导下的任天堂是不会让已被其列为黑名单的 **SQUARE** 只拣 **GBA** 的便宜而不顾 **NGC**，任天堂宁可让一个不知名的欧美小厂商加入 **GBA** 也不会随随便便就让曾经背叛过他的 **SQUARE** 进来捞一把。任天堂之所以会这样拒绝 **SQUARE** 最重要的原因，其实是为了间接的逼迫史氏加盟 **NGC**，只有这样的话两者才会有商量的余地，不管怎么说如果 **NGC** 有史氏的加盟，那么 **NGC** 离成功就更近了一步。**SQUARE** 也应该不会轻易放弃加盟 **GBA** 这样一个开发周期短，成本低，见效快的赚钱利器，对如今的 **SQUARE** 来说这也是摆脱财政困境的最佳捷径，即使曾经有过分歧，但是两社都想要多赚点玩家口袋里的钱的想法却是一致的。




任氏的领导人山内的精品理论多多少少让人觉的有些顽固，但从管理心理学上来说这完全是可以理解的，一个成功的领导人都会因他过去取得的成功而产生一点别人无法使其动摇的想法，不管别人的看法与否都会坚持到底，排除异已，因为过去他也用相同的方法取得过成功。**N64** 在他的领导下虽然成了一台二线主机，但与此同时也让任天堂尝到了坚持精品路线所带来的丰硕果实。在 **NGC** 上这种理论是否还能奏效，那只有让时间来给我们证实了。

五年前的任天堂是业界的领导者，而如今的她则是一个准备再度窥视宝座的巨人，经过了这几年在业界风风雨雨的洗炼，她一定已经学到了更多东西，未来的 **5** 年充满了机遇和挑战，成功对她来说并不遥远，但这条路一定不会好走。

## 任天堂与 SCE、可口与百事……

**风言风语↓**

我爱喝可口可乐，很喜欢那种一百年不变的经典口味，包括她的品质都是超拔的；不过，我现在喝的比较多的却是百事可乐，不知为什么——口味有一点变？好像是。不过，更多的是她更有年轻人的那种朝气，那种活泼，从瓶罐拿在手里的时候到打开瓶盖后畅快淋漓的喝完，一切都让人感觉到整个身体都充满了活力。

可口可乐是一块经典招牌，没有人会对她的饮料是否可口产生怀疑，用“专业”来形容很恰当；百事可乐是后起之秀（其实也没比可口晚多少），现在的百事是饮料“新潮”的代表，年轻人更爱。两者比较而言，完全是两个“饮料市场”的王者。

游戏机市场好像也是这样的。任天堂就像可口，SCE 就像百事，她们拥有各自不可取代的风格，任天堂永远追求游戏最“纯”的乐趣，SCE 总是站在流行的最前沿。她们之间，好像根本就是“不同”的……

闻所未闻

# 业界秘闻录



和许多其它行业一样，电玩业的繁荣和旺盛只是一簇表面上开得绚丽无比的鲜花。没有人知道在土壤底下究竟会是什么。也许，如果没有人说的话，有些东西我们永远不会知道……

和一位业界的朋友闲聊的时候，从他的口中听到了好多值得回味的轶事，这时我忽然就想到，也许，确实应该把这些真实的故事拿出来，和大家分享……

反正，历史已是无法改变的了。



## 令人惋惜的结局 代号：维罗尼卡之谜

CAPCOM 可以说是世嘉最贴心的伙伴，不过 CAPCOM 在世嘉主机上的大多数游戏都只是授权而已，开发工作都是世嘉自己完成的。从 MD 的街霸到 SS 的“生化危机”等等，都是如此。

制作 SS 版生化危机的是世嘉在横滨的一个小组，他们的移植成绩有目共睹：至少在这个游戏上面，看不出 SS 和 PS 的机能有多大区别。在完成了这个项目之后，他们又得到了 CAPCOM 的授权开始制作 SS 版的“生化危机 2”。但是当时 CAPCOM 的经济状况非常不好，SONY 趁机买断了“生化危机”正统系列的版权，世嘉无奈只得最终腰斩了土星版“生化危机 2”的项目。

但是横滨的小组始终无法咽下这口气，为了证明自己也能做出不逊于“生化危机 2”的作品，他们利用开发“生化危机”积累下来的经验，制作了一个原创的游戏“深海恐惧”，这个游戏无论故事还是画面都与“生化危机 2”的水平不相上下，是当时土星的精品之一。但玩家只认同“生化危机”这一个品牌，世嘉也只能徒唤奈何。

到了世嘉开始研发 DC 的时候，已经从经济危机边缘走回来的 CAPCOM 又重新开始了和世嘉的合作。虽然不能在索尼以外的主机上制作“生化危机”所谓的正统系列，但外传却是可以的。打着这个名义，CAPCOM 终于能够授权给世嘉继续开始“生化危机”之梦，“维罗尼卡”就这样在横滨的制作组手中诞生了。

当时 CAPCOM 曾经宣称“维罗尼卡”是 DC 的专属游戏，这并非夸大之词，因为“维罗尼卡”彻头彻尾都是由世嘉在开发着的，CAPCOM 当然不能把它移植到其它主机上去。世嘉也确实非常认真地制作着这个游戏，无论是故事还是画面或者游戏性，“维罗尼卡”都堪称系列中的最强作。

可惜的是“维罗尼卡”最终也没能拯救 DC，美梦破灭之后，世嘉转换成了纯软件公司，“维罗尼卡”之所以能够在 PS2 上出现，完全是因为世嘉转型的结果。

其实从 PS2 版的“维罗尼卡”开始，世嘉已经开始了其第三方软件商的生涯。

和 CAPCOM 类似的还有 NAMCO，事实上，“灵魂能力 2”和“时间危机”的一个加强版一直都在 DC 的平台上开发着。世嘉的突然转型给了 NAMCO 一个措手不及，“灵魂能力 2”的开发组不知如何是好，而“时间危机”的加强版就只能改在 PS 上推出了。



## 她们曾经如此接近 ENIX 的土星之恋

次世代竞争创造了 PS 的神话，也给我们留下一个难解的谜团：那就是曾经传说得沸沸洋洋的 ENIX 加盟土星之谜。当然，这个传说随着“DQ7”在 PS 上的出现而最终象烟雾般散去，可是这其中的故事却远没有那么简单。

早在 MD 的鼎盛时代，世嘉就认识到了自己在日本市场的柔弱无力，尤其在 RPG 方面更是没什么称手的武器。中山隼雄当然看到了“DRANGON QUEST”具有的强大号召力，所以不止一次地派人和 ENIX 洽谈有关的合作事宜。世嘉的开发组曾经自己制作了两个“DRANGON QUEST”的系列产品交 ENIX 审核，虽然产品质量不成问题，但碍于任天堂的强大实力，ENIX 最终还是没有能够授权给世嘉，MD 的勇者系列就这样不了了之。

因为这个原因，ENIX 总觉得有点亏欠了世嘉一点什么。在激烈的次世代竞争面前，任天堂显得有心无力，ENIX 感到游戏的新时代已经到来，还世嘉一个人情的时机也已经成熟，于是便开始研发土星上的“DRAGON QUEST”新系列——当然，世嘉也为此花费了不少金钱。

在土星上的“DRAGON QUEST”项目暂定名为“DRAGON WARRIO”，因为涉及到“国民 RPG”这个敏感的话题，所以双方都加强了保密工作。但也就在此时，传来了 SQUARE 在银弹攻势下最终倒向索尼的消息。

在 SQUARE 刚刚宣布“FF7”将推出 PS 版的时候，ENIX 仍然坚持土星版勇者屠龙的计划，ENIX 的福岛社长甚至还出席了土星 300 万台发售的纪念晚会。但是一心要把世嘉至于死地的索尼又怎么会眼睁睁看着 ENIX 落入对手的掌握之中呢？于是一场惊心动魄的烧钱大战悄悄地展开，SCEI 和 SEGA 为此耗费无数。SCEI 最终使出了杀手锏，让 SQUARE 去劝说 ENIX 变节。在强大利益的驱动下和 SQUARE 的反复劝说中，ENIX 的高层终于心动了，这个决定让世嘉非常失望，因为当时土星版的“DRAGON QUEST”已经是 PLAYABLE 的版本了，ENIX 的转变意味着自己的一切心血都全部白费，甚至包括 ENIX 的许多员工都感到这对世嘉有点不公平。为了安抚世嘉的心情，ENIX 在宣布加盟 PS 的同时也宣布加盟 SS，可惜的 ENIX 在土星上的两个作品都没有什么反响——毕竟，只有 DQ 才是 ENIX 的当家品牌啊！

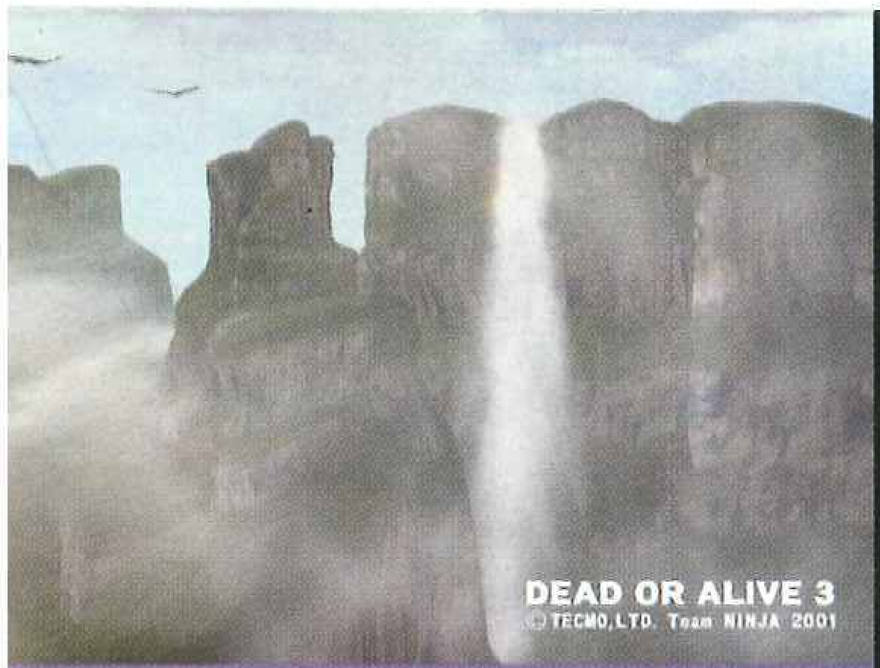


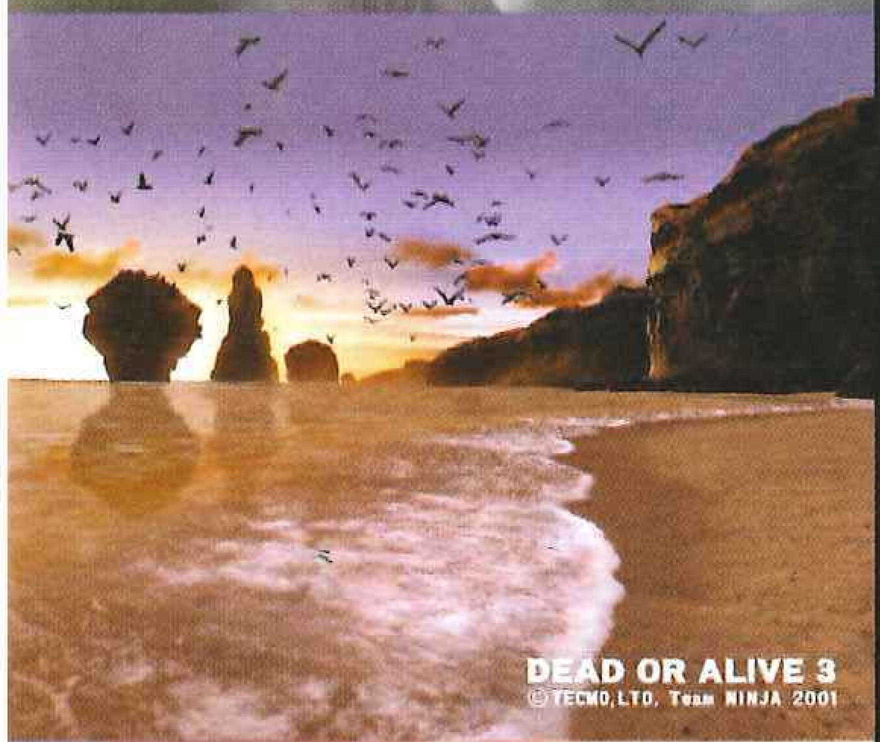
←曾经执业界牛耳的 ENIX 并没有如世嘉所期望的那样为当时的 SS 推出可以左右主机销量的作品……

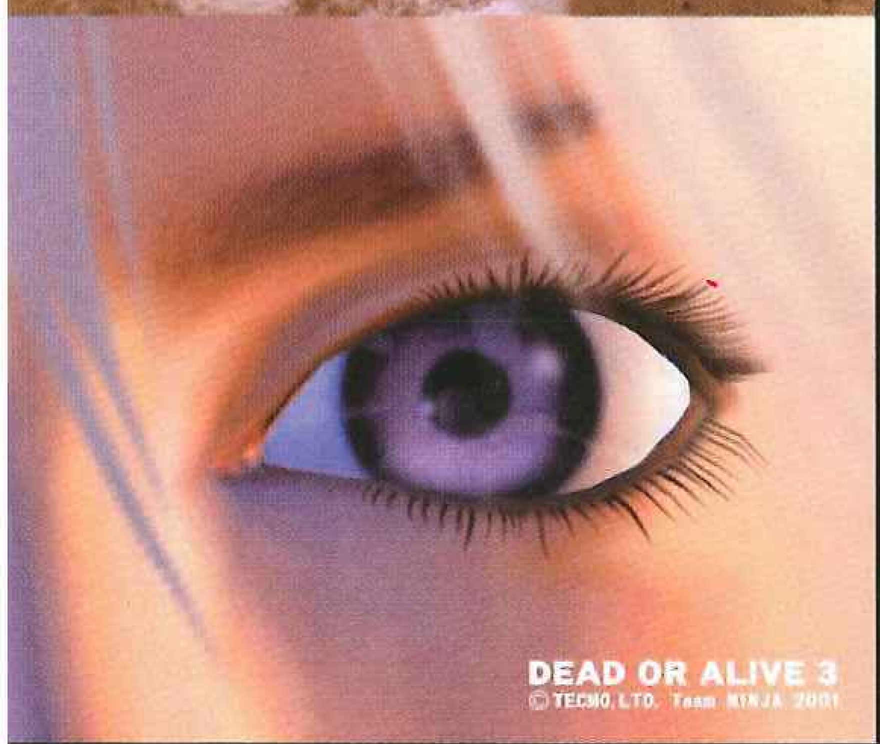
其实看看 PS 版的“DQ7”就可以猜出几分这个项目的复杂命运了：看看这样的画面，再想想为何这个作品推迟了如此长的时间……“DQ7”有足够的细节来告诉大家，这个游戏原本并不属于索尼。

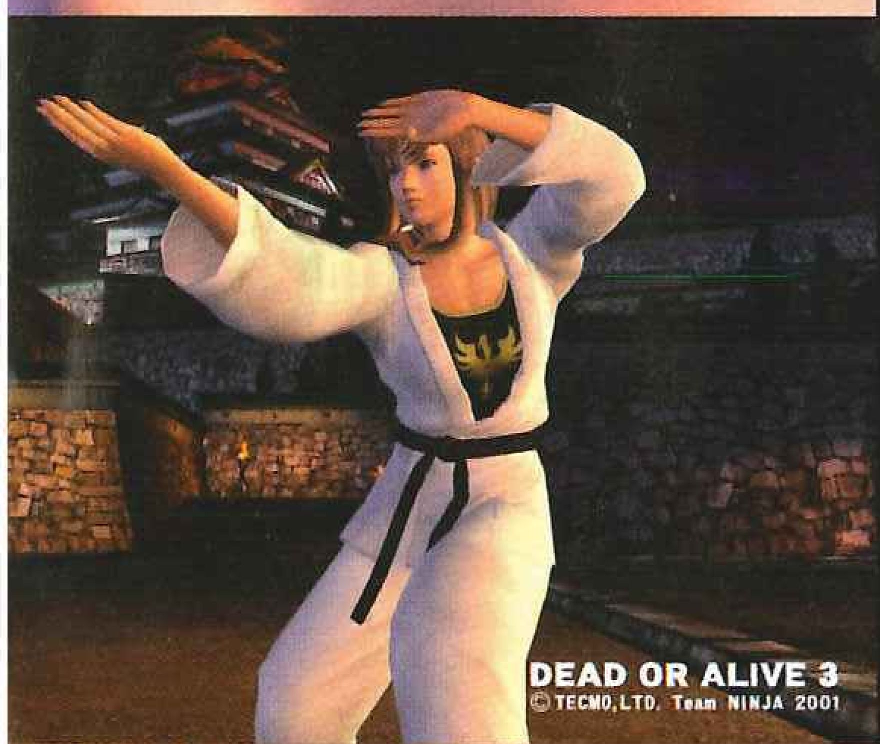
ENIX 的倒戈直接宣判了土星的灭亡，土星后很快就进入衰败期，世嘉的大悲剧也从此开始。

可以想象，如果“DQ7”能够如愿在土星上出现的话，世嘉的今天，也许完全是另外一个样子。只不过，历史是没有“如果”这两个字的。



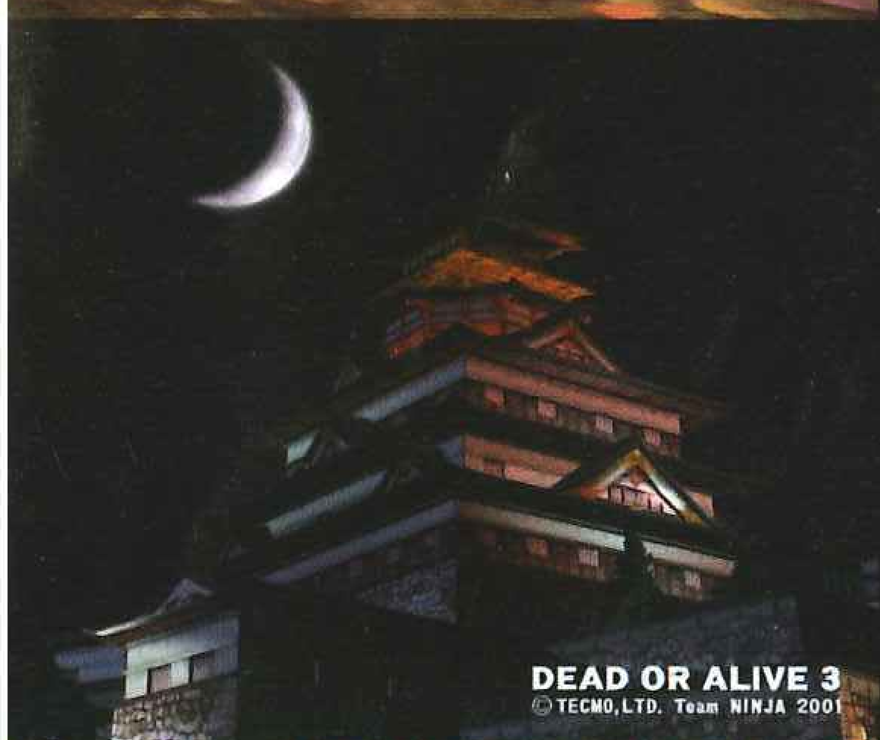












XBOX

# 映像子飞

此次为大家介绍的是XBOX公开的日版游戏《死或生3》和《街头涂鸦》（暂定名）的影像图片。虽然图片很小，但也让大家过过瘾吧！让XBOX的映像在你的眼前飞呀飞（一只小蜜蜂呀，飞到花丛中，飞……）

——SHADOW PHOENIX









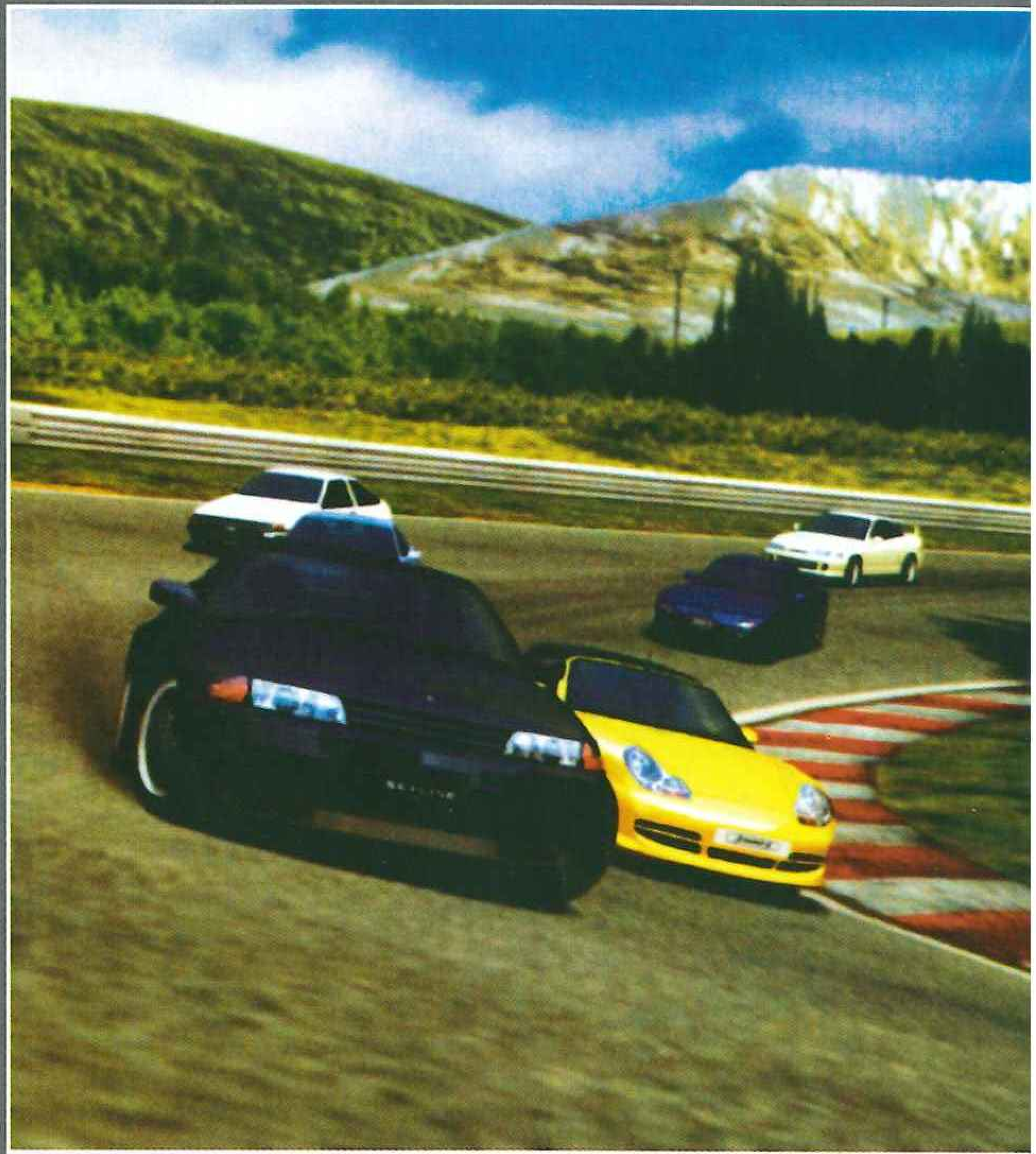






GRAN TURISMO® 3
THE REAL DRIVING SIMULATOR
A-spec

# GT赛车3



| PS2 | 厂商：SCE　类型：RAC+SLG |
| --- | --- |
| | 媒体：DVD-ROM　发售日：2001.4.28 |

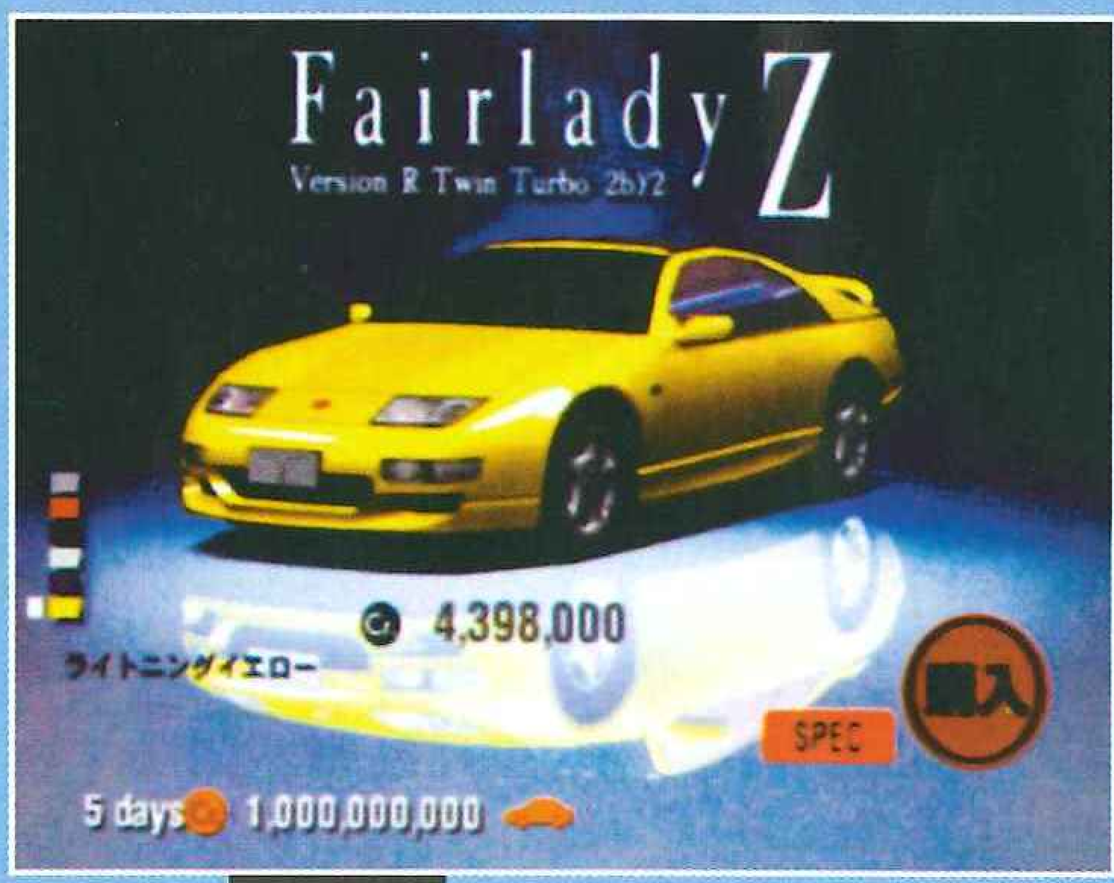
## 用你的热血青春去向赛车的极限挑战!!

让赛车游戏迷们陷入疯狂状态的《GT赛车3》由终于在4月底全面发售了。除了漂亮得有些过分的赛车画面之外，其他像是GT模式的车库样子等也都会做介绍哦！另外，有关于B级以及A级执照考试的测验项目本期也有所介绍。喜欢GT的朋友千万不要错过本作哦！特别是象S·P一样对于赛车运动十分钟爱的家伙，但在现实生活中一定要遵守交通规则呀！

## 这就是GT模式的画面照片！

大家都很熟悉，同时也是本系列主要模式之一的GT模式，想必是许多玩家必玩的模式。在这个模式中，可以做买车以及考取执照等动作，然后设法在各式各样的比赛中取得优胜。当然，在此也可以依照自己的喜好去进行车子的组装或是零件的更换。这次公开的画面照片是更换轮子时的画面。在这次的《GT3》中一共准备了多少种轮子呢，真是令人十分期待啊！

### 首先是买车！




←注意一下画面的左边。和前作一样，在购车的时候玩家可以选择车身的颜色。不知道里面有没有我喜欢的颜色？

不禁令我想起电影——《疾速60秒》

当然也可以进行轮子的更换！

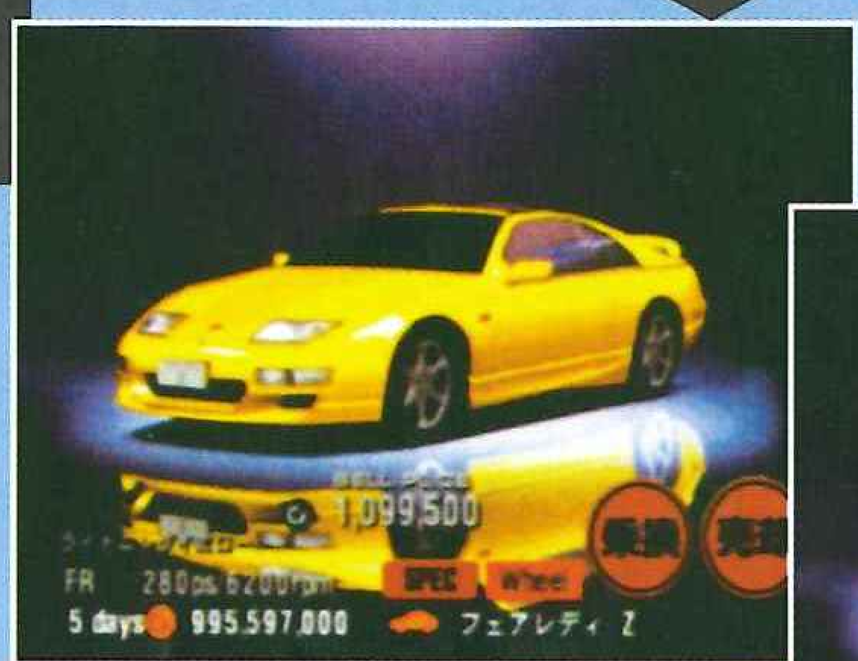






↑→这是正在更换轮子中的画面照片。在前作中一共准备了100种以上的轮子，不知本作会是什么样子？这个地方值得去注意。

这是在车库内的情形







↑→在车库内，可以决定要驾驶的车子，也可以卖掉手中所拥有的车子。当然，在此也可以进行轮子的更换。

# 国内B级、A级执照考试项目大公开！！

提到GT模式，那么就一定少不了执照的取得。在这一次的《GT3》中，包含新登场的耐久越野执照考试在内，一共有6种执照考试等着玩家去挑战。在此，我们将为大家公开B级执照考试的测验项目、画面照片，以及A级执照考试的测验项目。从右表可以很清楚地看到，某些测验项目在《GT》以及《GT2》的执照考试中就已经曾经出现过。因此，在还没有取得《GT3》之前，玩家不妨把前作以及前前作拿出来练习一下，以加强自己的驾车技术。说句题外话：不知为何今天从身旁突然蹦出许多正在学驾照的朋友，炎炎烈日下但愿辛苦的他(她)们能够如愿。

### 开始测验之前




↑这是开始测验之前的画面。不知道能不能看到示范画面?

### 获得奖赏！

↓在规定的时间内抵达终点吧。如果车子越线的话，那么就当场失去资格。




### 失败！




## 这就是国内B级执照考试！

B级执照考试的测验项目，多半是一些基本的项目。因此本系列的初学者，最好能利用这个模式来熟悉一下各个基本的操作。虽然说是供初学者练习之用，不过如果不好好练习的话，那么最后还是会拿不到奖金的。

### 基本的拐弯测验

只需通过左弯道的简单测验。如果想要获得奖金的话，那么就必须反覆地练习以找出跑得最快的方法。



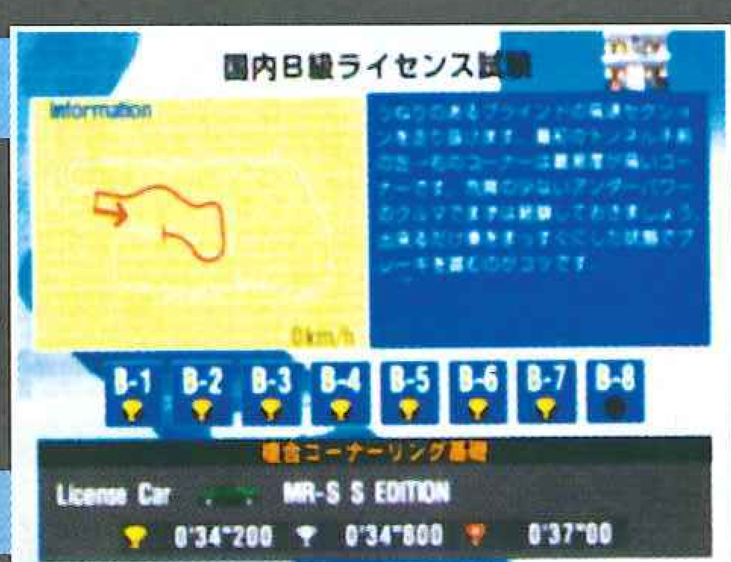

### 拐弯的应用测验

从这里开始项目会变得有点难。由于跑道变得比较复杂，因此每个弯道都必须要非常谨慎小心地去“攻略”。




### 复合式弯道的基础测验

如果能在规定时间内跑完这个跑道的话，那么剩下的就只有结业考试而已。过去所学会的基本技巧可不要忘了。




## 国内B级执照考试测验项目

| NO | 测验项目 | 内容和使用车种 |
|---|---|---|
| 1 | 起动加速和停止 · Ⅰ | 测量车子停在1000公尺外到终点区所花的时间。使用的车种是NEW BEAT2.0。 |
| 2 | 起动加速和停止 · Ⅱ | 内容和前述的B-1相同。不过，由于使用的车种是更具威力的VIPER GTS，因此困难度比较高。 |
| 3 | 基本拐弯 Ⅰ · FF车 | 用TURBO PLUS来通过左弯道的测验。在这项测验中，OUT-IN-OUT是基本技巧。 |
| 4 | 基本拐弯Ⅱ · FR车 | 内容和B-3一样。不过，因为这次使用的是马力更强的FR车S2000，因此感觉会有点不一样。 |
| 5 | 拐弯应用Ⅰ · FF车 | 在静止状态下开始，而且必须通过3个连续弯道。使用的车种是CIBIK Type R(EK)。 |
| 6 | 拐弯应用Ⅱ · FR车 | 使用的车种是ROADSTAR-RS。虽然测验跑道和B-5相同，不过改用FR车后会变得有点难。 |
| 7 | 基本复合弯道 | 使用的车种是MR-SS EDTION。必须通过拥有相当弯度的盲点高速区域。 |
| 8 | 国内B级执照结业测验 | 使用的车种是SKYLINE GT-R V SPEC II (R32)。在盲点弯道很多的跑道上行驶。 |

## 国内A级执照考试测验项目

| NO | 测验项目 | 内容和使用车种 |
|---|---|---|
| 1 | 实战弯道Ⅰ | 使用的车种是NSX TYPE S ZERO。在直线道的部分加速，然后在直线道末端的弯道拐弯。 |
| 2 | 实战弯道Ⅱ | 使用的车种是SKYLINE GT-R V SPEC II (R34)。内容和A-1一样，不过跑道不同。 |
| 3 | 实战弯道Ⅲ | 内容和A-1、A-2相同，不过跑道并不一样。使用的车种是更具威力的S2000。 |
| 4 | 圆形60R路面 | 在圆形的跑道上行驶。在此，油门大小的控制很重要。使用的车种是RX-7 TYPE RZ。 |
| 5 | 圆形100R路面 | 内容和A-4一样，不过圆的规模变得更大了。使用的车种和A-4一样也是RX-7 TYPE RZ。 |
| 6 | 长弯道攻略 | 在一个由右边90度弯道和左边高速弯道所构成的跑道上行驶。使用的车种是XKR。 |
| 7 | 盲点弯道攻略 | 使用的车种是CANARO-Z28，然后向上坡的90度弯道挑战。这是个能见度不佳的跑道。 |
| 8 | 国内A级执照结业测验 | 使用的车种是LANCER GSR。只要完成这个跑道，那么就可以取得A级的执照！ |

## 可以利用《GT》进行预习

《GT3》B级执照考试所使用的跑道，大部分都和《GT》执照考试当中所使用的跑道相同，其实《GT3》基本弯道测验相当于《GT》国内执照考试的B-3、B-4和B-5。而弯道应用、基本复合弯道、国内B级执照结业测验所使用的跑道则和《GT》的国内执照考试A-5、A-6和A-4相同。不过必须要注意的是，两者所使用的车种以及规定的时间并不一样。尽管如此，如果能将《GT》拿出来重玩一遍的话，那么相信对于执照的考取还是会有帮助的。

### GT赛车




这是《GT赛车》的国内A级执照考试。可以用它来练习。

### GT赛车3




虽然跑道几乎完全相同，不过使用的车种和规定时间并不一样。




各个国

这款游
乐动作部分
都是一个国
演“打天使
击乐器“铙
人的心灵。

↑只要取得高分达
就会有新的国家舞

# 这就是街机模式了!!




DEEP FOREST




LAGUNA SECA

虽然自己组装车子也很有趣，不过赛车游戏最好玩的地方应该还是在对战吧。在街机模式中，玩家将可以立刻享受到那样的对战乐趣。在这次的《GT3》中，最多竟然可以一次让6人同时进行游戏！参加比赛的人数越多，相信比赛的战况也就会越激烈！另外，在跑道方面，这次也准备了日本的国道、沙地等各式各样不同的跑道。当然，在游戏中玩家也可以使用自己组装过的爱车来进行对战！




↑这就是街机模式的选单画面。最下方的"LINK BATTLE"可用来进行通信对战。

## 跑道选择画面




ROMA




MID FIELD




TRIAL MOUNTAIN

↑←跑道的景色成了美丽的选择画面。画面下方会显示跑道的长度和难易度。

## 车种选择画面

↓这就是车种选择
仔细查看车子的
然后选出一辆最适
选跑道的车种吧。
玩家也可以只凭
外观来选择。

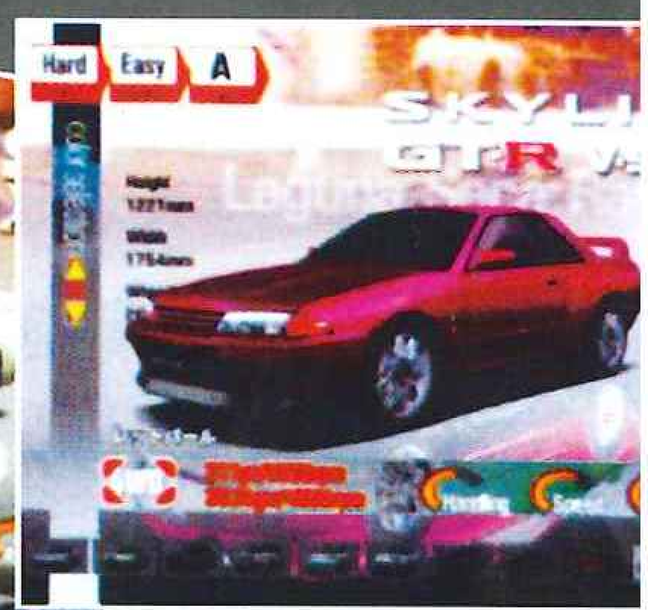







选择使用的车种





# 风云际会·名车盛宴·豪门本色

## '80年代的名车

《GT3》的主角并不是只有最新的车种而已。在此就为大家介绍的是在80年代登场的名车吧。不论哪一款车型，都是经历十年风雨不曾褪色的车种。爱车的人士可以参考看看。

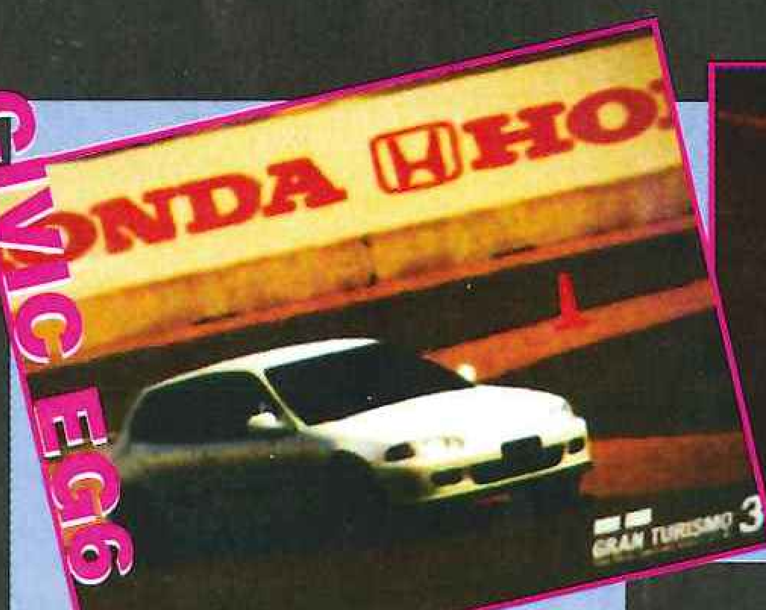
### CR-X DELSOL

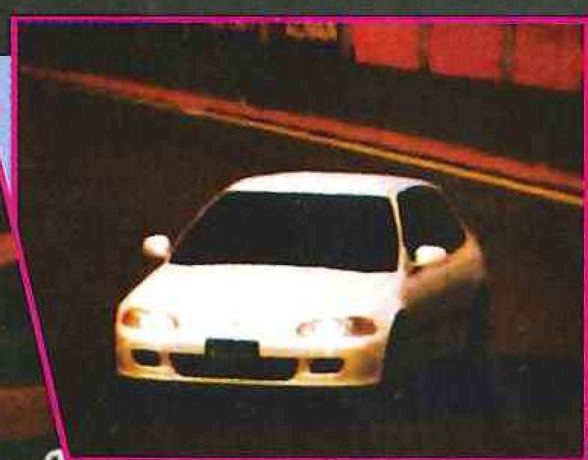




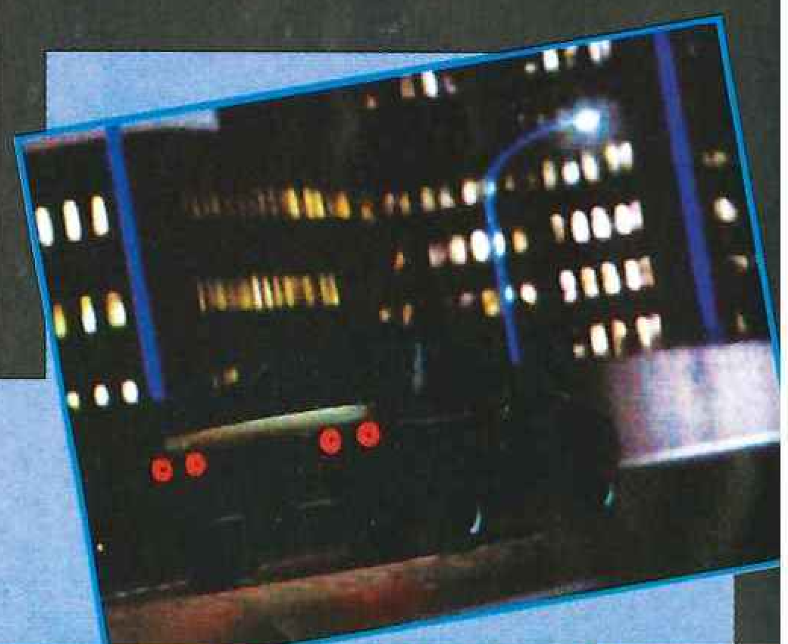
↑→如其含有"太阳的"意思的名称一样，这是一款充满开放感的车种。

### CIVIC EG6



↑→轻快的造型带有相当的美感，在CIVIC车种中，EG6可说是最受欢迎。









↑→这是日产车系中以SKYLINE为基础为比赛所做的车种。

### SKYLINE GT-R/GTS-t (R32)




# 音乐天国

| PS2 | 厂商：GLOBAL A ENTERTAIMENT 类型：音乐+动作 |
| --- | --- |
| | 媒体：CD-ROM 发售日：2001.7.26 |

## 可以演奏全世界的打击乐器啊




“音乐天国”是一款打大鼓的音乐动作游戏！使用附属专用的控制器，可以打遍全世界的大鼓哦。专用控制器是使用类比讯号，能够感应到256段的强弱不同讯号。配合旋律敲打控制器，沉醉在自己的演奏中吧！

## 天使的打击乐器将会拯救世界!?






## 使用附属专用控制器来打大鼓吧！

画面左边有显示敲打大鼓时机的小图示，当小图示和底下的控制器图示重叠时要抓准时机敲打哦。时机没抓好的话，画面上方的计量表变成红色游戏就结束了。大鼓音量的大小是由敲打的力量大小决定的。调整力道的大小与节奏，营造自己的演奏风格吧。

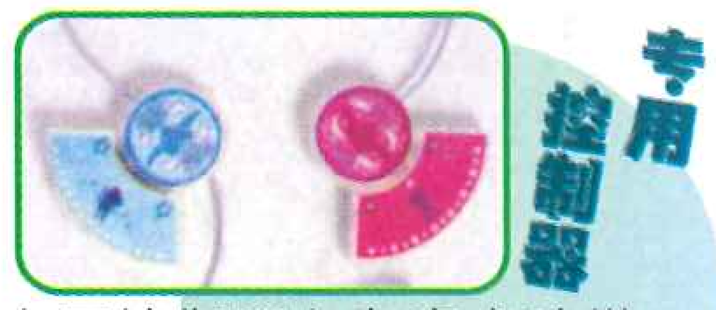
### 铙钹图标

控制器分为左右两边，左右各有一个圆形和扇形的按钮。要活用这四个按钮喔。



### 在这里重叠时要敲打大鼓

当铙钹图标重叠的时候，就要敲打大鼓。当敲敲打打图标发光是要玩家用力敲打的信号。




专用控制器上有魔术胶带。坐在椅子上将控制器黏贴在膝盖，气氛就出来了。挑战全世界的大鼓吧！！

## 各个国家的舞台都会登场！

这款游戏的主题，音乐动作部分中，每个关卡都是一个国家。玩家将扮演“打天使”演奏天使打击乐器“铙钹”来安慰众人的心灵。










↑只要取得高分达到“完美过关”，就会有新的国家舞台登场。




### 也可以进行双人对战



↑不论是专用对一般控制器，或是专用对专用控制器都可以进行对战哦。

## 丰富的事件游戏

只要在游戏的主要模式没有接关的话，就可以玩到事件游戏哦。当然在事件游戏中也是很重视韵律感。使用专用控制器来过关吧！




SEGA
中文版
Sakura Wars
樱花大战™
即将上市
Original Game ©SEGA 1996 ©RED 1996
Reprogrammed Game ©SEGA/OVERWORKS,2001
Sakura Wars
樱花大战2™
即将上市
Original Game ©SEGA 1998 ©RED 1998
Reprogrammed Game ©SEGA/OVERWORKS,2001
每款赠精美纪念徽章一枚
世嘉PC正版全面进入中国
SEGA™
中文版
©SEGA CORPORATION, 1997, 1999
Get Bass
SEGA BASS FISHING
钓鱼高手
类型：钓鱼
即将上市
中文版
©SEGA CORPORATION, 2000
THE TYPING OF THE DEAD
死亡打字员
类型：打字
即将上市
中文版
SEGA
Original Game ©SEGA, 2000
©SEGA/WOW ENTERTAINMENT INC., 2000
SEGA MARINE FISHING
深海霸王
类型：钓鱼
即将上市
中文版
©SEGA CORPORATION, 1996, 1998
THE HOUSE OF THE DEAD
即将上市
死亡之屋
类型：射击
死亡之屋 2
类型：射击
即将上市
中文版
©SEGA CORPORATION, 1998, 1999
SEGA
THE HOUSE OF THE DEAD 2
天 人 互 动 精 品 光 盘 游 戏
天人互动™
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389


SEGA
中文版
©SEGA CORPORATION, 1994, 1997
SONIC
索尼克诞生十周年
6.23
隆重上市
索尼克CD
索尼克3D
索尼克R
索尼克与纳克鲁斯
每款赠精美纪念徽章一枚
世嘉PC 正版全面进入中国
SEGA
中文版
©SEGA CORPORATION, 1994, 1996, 1997
Virtua Fighter 2
VR战士 2
类型：3D格斗
即将上市
SEGAPC
©SEGA CORPORATION, 1995, 1997
中文版
VIRTUA COP 2
VR特警 2
类型：射击
即将上市
中文版
©SEGA CORPORATION,
LAST BRONX
SEGAPC
东京番外地
类型：3D格斗
即将上市
中文版
©SEGA CORPORATION, 1995, 1997
VIRTUAL ON
CYBER TROOPERS
电脑战机
类型：对战
即将上市
中文版
©SEGA CORPORATION, 1996, 1998
SEGA Touring Car Championship
AM ANNEX
SEGAPC
世嘉巡回车大赛
类型：赛车竞速
即将上市
天人互动精品光盘游戏
天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389


11 121 11 121 11 121 1234
现在大家跟我一起
玩
北通游戏产品，从安装到操作——
就这么简单！
其它产品请参阅北通网站或来函索取
北通智能充电宝
BTP-A211
BTP-A221
BTP-A111
BTP-G138
北通充电手柄
BTP-G128
北通GBA产品
北通GBC产品
BETOP
北通产品
详细资料，彩色画册可免费索取
通信：广州市第十甫邮局27号信箱 梁海昆 510140
Email:betop@public.guangzhou.gd.cn
北通电子有限公司 www.betop-cn.com
广州：020-81844931 北京：010-65924094 上海：021-3203072